

กิจกรรมที่ 1 : Class and Instance

1. กิจกรรมกลุ่มละ 2 คน โดยให้สมมติงานที่ได้รับเขียนโปรแกรมมา 1 ชิ้น โดยให้เขียนในลักษณะของ Problem Statement เป็นภาษาไทย
2. จากนั้นให้ค้นหา Class ของ Problem นั้น โดยบอกหลักในการค้นหา Class ว่ามีอะไรบ้าง
3. ให้สมมติ Attribute ของ Class นั้น จากนั้นกำหนด Class และ Attribute เป็นภาษา Python ให้ถูกต้องตามหลักการ
4. ให้สร้าง Instance ของ Class ขึ้นมา 2-3 Instance โดยสมมติข้อมูลเอง
5. ให้เขียนคำสั่งเพื่อ Access และ Update ค่าของ Instance Attribute มาเป็นตัวอย่างให้ครบทุก Class