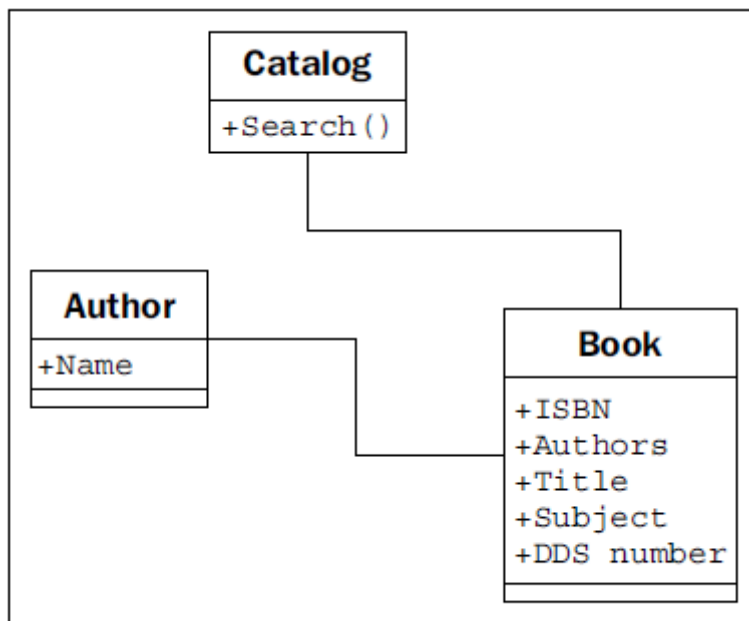


กิจกรรมที่ 2 :

นักศึกษาได้รับมอบหมายให้เขียนโปรแกรม Book Catalog ของห้องสมุดแห่งหนึ่ง โดยรูปข้างล่างแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง Object จำนวน 3 Object ได้แก่ Catalog หมายถึง รายการหนังสือในห้องสมุดทั้งหมด Book หมายถึง หนังสือ 1 ชื่อ และ Author คือ ชื่อผู้แต่ง 1 คน



ในการเก็บหนังสือ จะต้องระบุ ISBN (เลขประจำหนังสือ โดยหนังสือแต่ละเรื่อง จะมีเลขไม่ซ้ำกัน) ชื่อผู้แต่ง โดยหนังสือ 1 เล่มอาจมีผู้แต่งหลายคนก็ได้ ชื่อหนังสือ (Title) หมวดหนังสือ (Subject) และ DDS Number (Dewey Decimal Classification) ซึ่งเป็นระบบการจัดหมวดหมู่หนังสือในห้องสมุด

ในการค้นหา สามารถค้นหาได้จาก Title, ISBN, DDS Number และชื่อผู้แต่ง เมื่อพบ จะแสดงรายละเอียดของหนังสือที่พบ

1. ให้กำหนด Class, Class Attribute, Instant Attribute และ Method ที่ต้องใช้ในโปรแกรมนี้อย่างเหมาะสม
2. ใน Class ให้กำหนดรายละเอียดให้ชัดเจนว่า Attribute เป็น Public หรือ Non-Public และต้องมี Setter, Getter, Validation ให้ครบถ้วน
3. ให้เขียนโปรแกรมให้สามารถเพิ่มหนังสือ ลบหนังสือ และ ค้นหาหนังสือได้