

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP. HCM

ĐÒ ÁN MÔN HỌC: CƠ SỞ DỮ LIỆU NÂNG CAO

CƠ SỞ DỮ LIỆU CHO PHẦN MỀM QUẢN LÍ ĐẶT SÂN CỦA MỘT SÂN BÓNG

Ngành: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Chuyên ngành: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Giảng viên hướng dẫn : Phan Đức Trí

Sinh viên thực hiện :

Trương Công Viên MSSV: 2280603657 Lớp: 22DTHG1

Phạm Hoàng Tuấn Kha MSSV: 2280601361 Lớp: 22DTHG1

Trần Trọng Tấn MSSV: 2280602883 Lớp: 22DTHG1

TP. Hồ Chí Minh, 2025

LÒI CAM ĐOAN

Trong quá trình thực hiện đồ án môn Cơ sở dữ liệu nâng cao với đề tài "Cơ sở dữ liệu cho phần mềm quản lý đặt sân của một sân bóng", nhóm chúng em cam kết rằng toàn bộ nội dung, bao gồm khảo sát thực tế, phân tích bài toán, thiết kế các mô hình dữ liệu, xác định phụ thuộc hàm, chuẩn hóa lược đồ quan hệ, vẽ đồ thị quan hệ và các truy vấn SQL, đều được thực hiện một cách trung thực và nghiêm túc bởi các thành viên trong nhóm.

Đồ án được hoàn thành với sự hướng dẫn của giảng viên, cùng với việc tham khảo các tài liệu chính thống và hợp pháp. Nhóm cam kết không sao chép nội dung từ bất kỳ nguồn nào một cách trái phép và không vi phạm quyền sở hữu trí tuệ của bất kỳ cá nhân hoặc tổ chức nào.

Trong suốt quá trình thực hiện, nhóm đã chủ động học hỏi, tìm hiểu nghiệp vụ thực tế và vận dụng kiến thức đã học để thiết kế một hệ thống cơ sở dữ liệu phù hợp với yêu cầu bài toán. Dù đã có nhiều nỗ lực, song không thể tránh khỏi những thiếu sót. Nhóm rất mong nhận được những ý kiến đóng góp quý báu từ giảng viên để tiếp tục hoàn thiện sản phẩm tốt hơn.

MỤC LỤC

DANH MŲ	C VIÉT TẮT	3
DANH MŲ	C HÌNH ẢNH	4
CHƯƠNG	1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH ĐỀ TÀI	5
1.1 K	hảo sát hiện trạng	5
1.1.1	Mục tiêu khảo sát	5
1.1.2	Phương pháp khảo sát	5
1.1.3	Mô tả thực trạng	5
1.1.4	Minh chứng thực tế	5
1.1.5	Nhận xét chung	7
1.2 Ti	ính khả thi	7
1.2.1	Tính khả thi về nghiệp vụ	7
1.2.2	Tính khả thi về công nghệ	7
1.2.3	Tính khả thi về triển khai thực tế	8
1.2.4	Hiệu quả kỳ vọng	8
1.3 M	ô tả bài toán	8
1.3.1	Yêu cầu về chức năng	8
1.3.2	Yêu cầu phi chức năng	10
CHƯƠNG	2. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU	11
2.1 Mô h	ình quan niệm và mô tả	11
2.1.1 C	ác thực thể chính và mô tả	11
2.1.2 M	lô hình quan niệm	12
2.2 Đề xu	ất các lược đồ quan hệ, xác định phụ thuộc hàm và chuẩn hoá	12
2.3 Mô h	ình thực thể kết hợp (ERD)	16
2.4 Ràng	buộc toàn vẹn	17
2.4.1 R	àng buộc toàn vẹn có bối cảnh trên 1 loại quan hệ	17
2.4.2 R	àng buộc toàn vẹn có bối cảnh trên nhiều loại quan hệ	29
CHƯƠNG	3: THIẾT KẾ VẬT LÍ VÀ BIỂU DIỄN DỮ LIỆU	43
3.1 Đồ th	ị quan hệ	43
CHƯƠNG	4: KẾT LUÂN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	48

DANH MỤC VIẾT TẮT

ERD: Entity Relationship Diagram.

BCNF: Boyce-Codd Normal Form.

CSDL: Cơ sở dữ liệu.

My SQL: My Structured Query Language.

SQL Server: Structured Query Language Server.

FK: Foreign Key.

DANH MỤC HÌNH ẢNH

α 1	1	
Chuong	1	٠
Chuong	1	٠

Hình 1.1 Mẫu hóa đơn bán lẻ đang được sử dụng tại một sân bóng đá mini	6
Chương 2:	
Hình 2.1 Mô hình quan niệm được đề xuất sau khi phân tích đề tài	2
Hình 2.2 Mô hình thực thể kết hợp biểu diễn cho các lược đồ quan hệ	6

CHƯƠNG 1: KHẢO SÁT VÀ PHÂN TÍCH ĐỀ TÀI

1.1 Khảo sát hiện trạng

1.1.1 Mục tiêu khảo sát

Nhằm đánh giá tình trạng thực thế trong việc quản lí đặt sân, xuất hoá đơn, thanh toán và bán hàng tại các sân bóng đá mini hiện nay, từ đó xác định các vấn đề tồn đọng và đề xuất mô hình cơ sở dữ liệu hỗ trợ xử lý nghiệp vụ một cách hiệu quả.

1.1.2 Phương pháp khảo sát

- Quan sát: Cử 1 thành viên đi quan sát thực tế cách sân bóng hoạt động.
- Thu thập tài liệu nghiệp vụ: Thu thập thông tin về nghiệp vụ được các chủ kinh doanh sân bóng chia sẻ trong các group liên quan trên mạng xã hội Facebook

1.1.3 Mô tả thực trạng

Qua khảo tìm hiểu và quan sát một số sân bóng đá mini và các thông tin được chia sẻ trên mạng xã hội Facebook, nhóm nhận thấy các cơ sở này chưa ứng dụng hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu chuyên nghiệp mà chủ yếu vận hành theo cách thủ công:

Việc đặt sân thường được thực hiện qua việc ghi chép tay. Không có hệ thống xác nhận tự động hoặc lưu trữ lịch đặt sân tập trung.

Thông tin khách hàng, thời gian sử dụng sân, khoản tiền cọc,... được ghi vào sổ giấy, gây khó khăn trong tra cứu và tổng hợp.

Việc bán hàng như nước uống, thức ăn,... được thực hiện qua hóa đơn giấy (xem Hình 1.1), thiếu sư kiểm soát tồn kho hoặc kết nối với dữ liêu sân đã đặt.

Không có chức năng thống kê doanh thu theo ngày/tuần/tháng, gây khó khăn cho việc phân tích tài chính hoặc đánh giá hiệu quả kinh doanh.

Không có hệ thống phân quyền hoặc xác thực người dùng (nhân viên quản lý, thu ngân,...).

1.1.4 Minh chứng thực tế

						Måu số : NC01-MC	
DC	IN V					QD so 19/2006/QD-BTC	
	AN VI	ме МС ме	HÓA	ĐƠN	BÁN	LÈ Số:	
Ho	tên ngi	rời mua hàng :					
		quan:	Đơn vị*	Số	Giá	THÀNH TIỀN	
2.50	Số TT	TÊN HÀNG VÀ QUY CÁCH PHẨM CHẤT	tính	lượng	đơn vị	THANN IIEN	
	1					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	2	1					
	3	12.11					
	4						
0	5						- K. M
Māu số Đ số 19/	7						
Måu ső : NC01-MC0 QD ső 19/2006/QD-BTC	8		4				
MC0 5-BTC	9						
	10		*	;			
	11				1		
	12						
	13						
	14	CÔNG:		1288			
	Công	thành tiền (viết bằng chữ):		+ + -			
	cong	Mulii Hon (No. 22ng 11971				Năm 202	

Hình 1.1 Mẫu hóa đơn bán lẻ đang được sử dụng tại một sân bóng đá mini.

Hóa đơn giấy được ghi tay với các thông tin cơ bản như: tên hàng, đơn vị tính, số lượng, giá đơn vị, thành tiền,... Điều này cho thấy việc bán hàng diễn ra độc lập với đặt sân, và thiếu sự tích hợp dữ liệu để truy xuất hoặc tổng hợp báo cáo.

1.1.5 Nhận xét chung

Quy trình vận hành hiện tại tại nhiều sân bóng đá mini:

- Thiếu tính tự động hóa thiếu liên kết giữa các nghiệp vụ
- Khó khăn trong việc quản lý lịch sử đặt sân, tồn kho và doanh thu
- Nguy cơ thất thoát dữ liệu cao do không có hệ thống lưu trữ tập trung.

1.2 Tính khả thi

Dựa trên kết quả khảo sát, nhóm nhận thấy rằng việc xây dựng một cơ sở dữ liệu chuyên dụng cho hệ thống quản lý sân bóng là hoàn toàn khả thi, thể hiện qua các khía cạnh sau:

1.2.1 Tính khả thi về nghiệp vụ

Quy trình vận hành đơn giản: Các nghiệp vụ chính như đặt sân, tính tiền, bán hàng, quản lý lịch sử hóa đơn,... đều có logic rõ ràng và dễ mô hình hóa.

Có thể chuẩn hóa dữ liệu: Các thông tin liên quan như thời gian đặt sân, loại sân, khách hàng, hàng hóa,... đều có thể phân tích và thiết kế thành các thực thể, lược đồ quan hệ và phụ thuộc hàm cụ thể.

Dễ dàng phát hiện ràng buộc: Các ràng buộc như không trùng giờ đặt sân, phân loại tài khoản, tồn kho, hóa đơn,... đều có thể biểu diễn bằng các ràng buộc toàn vẹn hoặc trigger trong cơ sở dữ liệu.

1.2.2 Tính khả thi về công nghệ

Hệ quản trị CSDL phổ biến như MySQL, SQL Server hoàn toàn đủ khả năng lưu trữ và xử lý dữ liệu của hệ thống với hiệu suất cao.

- Có thể tích hợp với các công cụ thiết kế như CASE Studio 2 để tạo lược đồ ERD

1.2.3 Tính khả thi về triển khai thực tế

- Dữ liệu ban đầu dễ thu thập (tên sân, loại sân, khung giờ, bảng giá, khách hàng,...).
- Hệ thống có thể áp dụng ngay tại các sân bóng nhỏ mà không cần thay đổi nhiều quy trình hiện tại.
- Hóa đơn giấy có thể được thay thế hoặc kết hợp với hệ thống điện tử, giúp chủ sân dễ kiểm soát thu chi và lịch đặt sân.

1.2.4 Hiệu quả kỳ vọng

Tăng độ chính xác trong quản lý lịch đặt sân, tránh trùng giờ.

Tự động hóa tính toán chi phí, giảm rủi ro do sai sót khi viết hóa đơn tay.

Theo dõi doanh thu, hàng hóa tồn kho, khách quen một cách có hệ thống.

Góp phần nâng cao hình ảnh chuyên nghiệp cho sân bóng trong mắt khách hàng.

Kết luận: Với nghiệp vụ rõ ràng, dữ liệu có cấu trúc cụ thể, công cụ hỗ trợ đa dạng và yêu cầu thực tiễn cao, việc xây dựng hệ thống cơ sở dữ liệu cho phần mềm quản lý đặt sân là hoàn toàn khả thi.

1.3 Mô tả bài toán

1.3.1 Yêu cầu về chức năng

1.3.1.1 <u>Yêu cầu chức năng – nghiệp vụ</u>

Hệ thống được xây dựng nhằm phục vụ hoạt động vận hành và quản lý của một sân bóng, với các nghiệp vụ cụ thể sau:

Quản lý sân bóng: Hệ thống lưu trữ danh sách các sân hiện có cùng với loại sân tương ứng. Mỗi sân sẽ có thông tin về sức chứa tuỳ thuộc vào loại sân.

Quản lý bảng giá sân: Giá thuê sân được xác định theo loại sân, ngày áp dụng và khung giờ cụ thể (giờ bắt đầu – giờ kết thúc). Hệ thống cho phép lưu trữ nhiều mức giá áp dụng cho từng thời điểm trong ngày.

Quản lý phiếu đặt sân: Khi khách đến đặt sân, nhân viên tạo phiếu đặt sân, ghi nhận thông tin về thời gian đặt, số tiền đặt cọc, sân được đặt, ghi chú nếu có và nhân viên lập phiếu.

Quản lý giờ vào sân: Sau khi đặt sân, hệ thống ghi nhận thời điểm khách hàng bắt đầu và kết thúc sử dụng sân. Đây là cơ sở để tính toán thành tiền cho hóa đơn.

Quản lý hóa đơn: Sau khi khách sử dụng xong dịch vụ, hệ thống lập hóa đơn dựa trên phiếu đặt sân, số giờ sử dụng thực tế, chiết khấu và ghi nhận nhân viên lập hóa đơn.

Quản lý mặt hàng: Sân bóng có thể bán thêm các mặt hàng như nước uống, đồ ăn nhanh,... Hệ thống quản lý thông tin mặt hàng, đơn vị tính, tồn kho và loại hàng.

Quản lý đơn đặt hàng: Khi cần nhập thêm hàng hóa từ nhà cung cấp, nhân viên có thể lập đơn đặt hàng, kèm chi tiết số lượng và mặt hàng cụ thể.

Quản lý thông tin đối tác: Một đối tác có thể là khách hàng đến đặt sân, hoặc là nhà cung cấp hàng hóa cho sân. Hệ thống lưu trữ đầy đủ thông tin đối tác như mã, tên, liên hệ, loại đối tác,...

Quản lý nhân viên và tài khoản: Mỗi nhân viên có hồ sơ cá nhân và tài khoản để sử dụng hệ thống. Tài khoản được phân loại theo chức vụ nhằm phân quyền trong quá trình sử dụng.

1.3.1.2 <u>Yêu cầu chức năng – hệ thống</u>

Hệ thống cục bộ cho phép nhân viên đăng nhập để thao tác và quản lý.

Lưu vết nhân viên đã lập phiếu, đơn hàng, hóa đơn phục vụ việc truy vết.

Tự động tính toán thành tiền hóa đơn dựa trên giờ vào – giờ ra và bảng giá.

Kiểm tra trùng lặp giờ đặt sân theo từng sân để tránh xung đột lịch.

Đảm bảo rằng các khung giờ áp dụng giá thuê không chồng chéo nhau.

Hỗ trợ lọc, tìm kiếm thông tin nhanh theo tên sân, nhân viên, mặt hàng,...

Quản lý tồn kho mặt hàng, cập nhật khi có đơn hàng bán hoặc nhập.

Cho phép tra cứu lịch sử đặt sân, hóa đơn, tồn kho và các báo cáo thống kê.

1.3.2 Yêu cầu phi chức năng

1.3.2.1 <u>Từ phía người dùng</u>

Giao diện thân thiện, dễ hiểu để nhân viên thao tác nhanh chóng.

Phản hồi nhanh trong các thao tác nghiệp vụ như lập phiếu, tra cứu,...

Lưu trữ dữ liệu an toàn, không mất mát sau mỗi lần tắt mở máy.

Hoạt động hoàn toàn offline tại máy cục bộ (local), không cần internet.

1.3.2.2 <u>Từ phía chuyên viện tin học</u>

Cơ sở dữ liệu được thiết kế chặt chẽ, chuẩn hóa để có thể dùng được, loại bỏ dư thừa dữ liệu và đảm bảo tính nhất quán.

Áp dụng các ràng buộc toàn vẹn (CHECK, UNIQUE, NOT NULL, FK) để kiểm tra dữ liệu đầu vào.

Sử dụng trigger để đảm bảo tính hợp lệ nghiệp vụ như khung giờ, trạng thái phiếu,...

Có thể tích hợp công cụ thống kê báo cáo hoặc xuất dữ liệu để phục vụ quản lý.

CHƯƠNG 2. THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU

2.1 Mô hình quan niệm và mô tả

2.1.1 Các thực thể chính và mô tả

LOAISAN(LoaiSan): Phân loại sân bóng thành từng loại sân cụ thể.

BANGGIA(LoaiSan, NgayApDung, GioBatDau, GioKetThuc): Xác định giá thuê sân theo từng loại sân, ngày áp dụng giá, giờ bắt đầu tính giá và giờ kết thúc tính giá trong 1 ngày.

SAN(TenSan): Đại diện cho từng sân bóng cụ thể.

LOAINHANVIEN(LoaiNhanVien): Chức vụ để phân loại nhân viên.

NHANVIEN (SoCCCD): Nhân viên làm việc tại sân bóng.

LOAITAIKHOAN(LoaiTaiKhoan): Loại tài khoản để phân quyền cho tài khoản.

TAIKHOAN(TenDangNhap): Tài khoản đăng nhập để sử dụng hệ thống, liên kết với nhân viên.

LOAIDOITAC(LoaiDoiTac): Xác định vai trò của đối tác là khách hàng hay nhà cung cấp

DOITAC(MaDoiTac): Là khách tới đá bóng hoặc là nhà cung cấp các mặt hàng.

PHIEUDATSAN(SoPhieu): Phiếu ghi nhận thông tin đặt sân.

HOADON(SoHoaDon): Hoá đơn thanh toán sau khi sử dụng dịch vụ đặt sân.

NGAYVAOSAN(SoPhieu, STT): Thời điểm khách vào và ra sân.

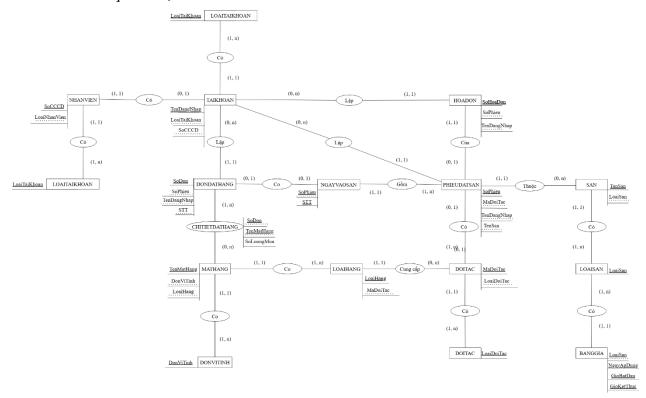
DONDATHANG(SoDon): Đơn đặt hàng của khách đang chơi ở sân hoặc khách vãng lai tới xem bóng đá.

LOAIHANG(LoaiHang): Nhóm hàng hoá cụ thể (đồ uống, thức ăn, ...).

DONVITINH(DonViTinh): Đơn vị tính của mặt hàng (chai, lon, gói, đĩa, ...).

MATHANG(TenMatHang): Thông tin những hàng hoá được bán tại sân bóng như nước uống, đồ ăn, ...

2.1.2 Mô hình quan niệm



Hình 2.1 Mô hình quan niệm được đề xuất sau khi phân tích đề tài.

2.2 Đề xuất các lược đồ quan hệ, xác định phụ thuộc hàm và chuẩn hoá.

BANGGIA(<u>LoaiSan</u>, <u>NgayApDung</u>, <u>GioBatDau</u>, <u>GioKetThuc</u>, DonGia, <u>LoaiSan</u>)

 $F_{BANGGIA} = \{f_1: LoaiSan, NgayApDung, GioBatDau, GioKetThuc \rightarrow DonGia\}$

Đạt BCNF

LOAISAN(LoaiSan, SoNguoi)

 $F_{LOAISAN} = \{f_1: LoaiSan \rightarrow SoNguoi\}$

Đạt BCNF

SAN(TenSan, LoaiSan)

```
F_{TENSAN} = \{f_1 \colon TenSan \to LoaiSan\}
```

Đạt BCNF

LOAINHANVIEN(LoaiNhanVien)

 $F_{LOAISAN} = \{\}$

Đạt BCNF

NHANVIEN(<u>SoCCCD</u>, NgayVaoLam, TenNhanVien, NgaySinh, GioiTinh, HinhAnh, SDT ,DiaChi, Email, <u>LoaiNhanVien</u>)

F_{NHANVIEN} = {f₁: SoCCCD → TenNhanVien, NgaySinh, GioiTinh, HinhAnh, SDT, DiaChi, Email, NgayVaoLam, LoaiNhanVien}

Đạt BCNF

LOAITAIKHOAN(LoaiTaiKhoan)

 $F_{LOAITAIKHOAN} = \{\}$

Đạt BCNF

TAIKHOAN(<u>TenDangNhap</u>, MatKhau, NgayTao, TrangThai, <u>LoaiTaiKhoan</u>, <u>SoCCCD</u>)

 $F_{TAIKHOAN} = \{f_1 \colon TenDangNhap \rightarrow MatKhau, NgayTao, TrangThai, LoaiTaiKhoan, \\ SoCCCD\}$

LOAIDOITAC(<u>LoaiDoiTac</u>)

```
F_{LOAIDOITAC} = \{\}
```

Đạt BCNF

DOITAC(MaDoiTac, TenDoiTac, SDT, DiaChi, Email, LoaiDoiTac)

 $F_{DOITAC} = \{f_1: MaDoiTac \rightarrow TenDoiTac, SDT, DiaChi, Email, LoaiDoiTac \}$

Đạt BCNF

PHIEUDATSAN(SoPhieu, NgayDat, TraTruoc, TrangThai, GhiChu,

MaDoiTac, TenSan, TenDangNhap)

 $F_{PHIEUDATSAN} = \{f_1 : SoPhieu \rightarrow NgayDat, TraTruoc, TrangThai, GhiChu,$

MaDoiTac, TenSan, TenDangNhap}

Đạt BCNF

HOADON(<u>SoHoaDon</u>, NgayLap, GiamGia, ThanhTien, GhiChu, <u>SoPhieu</u>, <u>TenDangNhap</u>)

 $F_{HOADON} = \{f_1 \colon SoHoaDon \rightarrow NgayLap, GiamGia, ThanhTien, GhiChu, SoPhieu, \\ TenDangNhap\}$

Đạt BCNF

NGAYVAOSAN(SoPhieu, STT, NgayVao, GioVao, GioRa, SoPhieu)

DONDATHANG(<u>SoDon</u>, NgayLap, GiamGia, ThanhTien, GhiChu, <u>SoPhieu</u>, <u>TenDangNhap</u>)

 $F_{DONDATHANG} = \{f_1 : SoDon \rightarrow NgayLap, GiamGia, ThanhTien, GhiChu, SoPhieu, \\ TenDangNhap \}$

Đạt BCNF

 $\label{eq:chitient} CHITIETDATHANG(\underline{SoDon}\;, \underline{TenMatHang}\;, SoLuongMua\;, \underline{SoDon}\;, \\ \underline{TenMatHang})$

 $F_{CHITIETDATHANG} = \{f_1: SoDon, TenMatHang \rightarrow SoLuongMua\}$

 $LOAIHANG(\underline{LoaiHang}\;,\underline{MaDoiTac})$

 $F_{LOAIHANG} = \{f_1: \ LoaiHang \rightarrow MaDoiTac \}$

DONVITINH(<u>DonViTinh</u>)

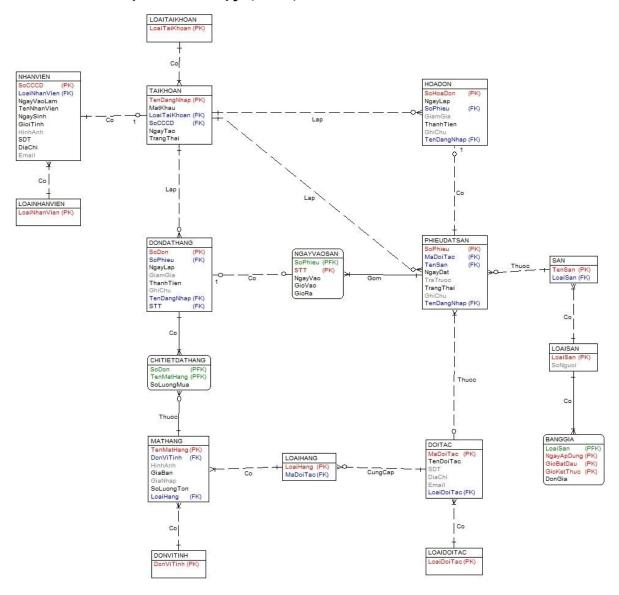
 $F_{DONVITINH} = \{\}$

Đạt BCNF

MATHANG(<u>TenMatHang</u>, HinhAnh, GiaBan, GiaNhap, SoLuongTon, <u>DonViTinh</u>, <u>LoaiHang</u>) $F_{MATHANG} = \{f_1: TenMatHang \rightarrow HinhAnh, GiaBan, GiaNhap, SoLuongTon, \\ DonViTinh, LoaiHang\}$

Đạt BCNF

2.3 Mô hình thực thể kết hợp (ERD)



Hình 2.2 Mô hình thực thể kết hợp biểu diễn cho các lược đồ quan hệ.

2.4 Ràng buộc toàn vẹn

2.4.1 Ràng buộc toàn vẹn có bối cảnh trên 1 loại quan hệ

2.4.1.1 Ràng buộc miền giá trị

R1: Giới tính của nhân viên chỉ là Nam hoặc Nữ

Nội dung: ∀nv ∈ NHANVIEN: nv.GioiTinh ∈ {'Nam', 'Nữ'}

Bối cảnh: loại quan hệ NHANVIEN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R1	Thêm	Xoá	Sửa
NHANVIEN	+	-	+(GioiTinh)

R2: Ngày sinh của nhân viên không vượt quá ngày hiện tại

Nội dung: ∀nv ∈ NHANVIEN: nv.NgaySinh ≤ getdate()

Bối cảnh: loại quan hệ NHANVIEN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R2	Thêm	Xoá	Sửa
NHANVIEN	+	-	+(NgaySinh)

R3: Trạng thái tài khoản của nhân viên chỉ là 'Đang hoạt động' hoặc 'Ngừng hoạt động'

Nội dung: $\forall tk \in TAIKHOAN$: $tk.TrangThai \in \{ `Dang hoạt động', `Ngừng hoạt động' \}$

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN

R3	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+	-	+(TrangThai)

R4: Ngày tạo tài khoản không được vượt quá ngày hiện tại

Nội dung: ∀tk ∈ TAIKHOAN: tk.NgayTao ≤ getdate()

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R4	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+	-	+(NgayTao)

R5: Với mỗi mặt hàng được mua thì số lượng mua phải lớn hơn 0

Nội dung: $\forall ct \in CHITIETDATHANG: ct.SoLuongMua > 0$

Bối cảnh: loại quan hệ CHITIETDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R5	Thêm	Xoá	Sửa
CHITIETDATHANG	+	-	+(SoLuongMua)

R6: Mỗi hoá đơn phải có thành tiền lớn hơn hoặc bằng 0đ

Nội dung: $\forall hd \in HOADON$: $hd.ThanhTien \geq 0$

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON

R6	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+	-	+(ThanhTien)

R7: Mỗi đơn đặt hàng phải có thành tiền lớn hơn hoặc bằng 0đ

Nội dung: \forall ddh \in DONDATHANG: ddh.ThanhTien \geq 0

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R7	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+	-	+(ThanhTien)

R8: Số lượng tồn của mỗi mặt hàng không được âm

Nội dung: $\forall mh \in MATHANG$: mh.SoLuongTon > 0

Bối cảnh: loại quan hệ MATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R8	Thêm	Xoá	Sửa
MATHANG	+	-	+(SoLuongTon)

R9: Giảm giá cho đơn đặt hàng không được âm

Nội dung: ∀ddh ∈ DONDATHANG: ddh.GiamGia ≥ 0

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG

R9	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+	-	+(GiamGia)

R10: Giảm giá cho hoá đơn không được âm

Nội dung: \forall hd \in HOADON: hd.GiamGia \geq 0

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON

Bảng tầm ảnh hưởng:

R10	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+	-	+(GiamGia)

R11: Trả trước của phiếu đặt sân không được âm

Nội dung: $\forall pds \in PHIEUDATSAN$: $pds.TraTruoc \geq 0$

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R11	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+	-	+(TraTruoc)

2.4.1.2 Ràng buộc liên thuộc tính

R1: Giờ bắt đầu phải sớm hơn giờ kết thúc trong bảng giá

Nội dung: ∀bg ∈ BANGGIA: bg.GioBatDau < bg.GioKetThuc

Bối cảnh: loại quan hệ BANGGIA

R1	Thêm	Xoá	Sửa
BANGGIA	+	-	+(GioBatDau,
			GioKetThuc)

R2: Mức giảm giá trong hoá đơn không vượt quá thành tiền

Nội dung: \forall hd \in HOADON: hd.GiamGia \leq hd.ThanhTien

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON

Bảng tầm ảnh hưởng:

R2	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+	-	+(GiamGia)
			+(ThanhTien)

R3: Mức giảm giá trong đơn đặt hàng không vượt quá thành tiền

Nội dung: \forall ddh \in DONDATHANG: ddh.GiamGia \leq ddh.ThanhTien

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R3	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+	-	+(GiamGia)
			+(ThanhTien)

R4: Với mỗi buổi vào sân để đá thì giờ vào phải sớm hơn giờ ra

Nội dung: ∀nvs ∈ NGAYVAOSAN: nvs.GioVao < nvs.GioRa

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R4	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+	-	+(GioVao, GioRa)

R5: Trong hoá đơn nếu giảm giá lớn hơn 0 thì thành tiền sau khi giảm giá phải nhỏ hơn thành tiền trước giảm giá

Nội dung: ∀hd ∈ HOADON: hd.ThanhTien + hd.GiamGia ≥ hd.ThanhTien

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON

Bảng tầm ảnh hưởng:

R5	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+	-	+(GiamGia)
			+(ThanhTien)

R6: Trong đơn đặt hàng nếu giảm giá lớn hơn 0 thì thành tiền sau khi giảm giá phải nhỏ hơn thành tiền trước giảm giá

Nội dung: ∀ddh ∈ DONDATHANG: ddh.ThanhTien + ddh.GiamGia ≥ ddh.ThanhTien

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG

R6	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+	-	+(GiamGia)
			+(ThanhTien)

R7: Ngày sinh của nhân viên không được vượt ngày vào làm

Nội dung: ∀nv ∈ NHANVIEN: nv.NgaySinh < nv.NgayVaoLam

Bối cảnh: loại quan hệ NHANVIEN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R7	Thêm	Xoá	Sửa
NHANVIEN	+	-	+(NgaySinh)
			+(NgayVaoLam)

R8:

Nội dung: ∀pds ∈PHIEUDATSAN: pds.TraTruoc ≤ ChiPhiDuKien

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R8	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+	-	+(TraTruoc)

2.4.1.3 Ràng buộc liên bộ

R1: Không tồn tại hai bảng giá khác nhau có cùng bộ giá trị: {LoaiSan, NgayApDung, GioBatDau, GioKetThuc}

Nội dung: ∀bg1, bg2 ∈BANGGIA: Nếu (bg1.LoaiSan ∧ bg1.NgayApDung ∧ bg1.GioBatDau ∧ bg1.GioKetThuc) = (bg2.LoaiSan ∧ bg2.NgayApDung ∧ bg2.GioBatDau ∧ bg2.GioKetThuc) thì bg1 = bg2

Bối cảnh: loại quan hệ BANGGIA

R1	Thêm	Xoá	Sửa
BANGGIA	+	-	+(LoaiSan,
			NgayApDung,
			GioBatDau,
			GioKetThuc)

R2: Không tồn tại 2 loại sân giống nhau

Nội dung: ∀ls1, ls2 ∈LOAISAN: Nếu ls1.LoaiSan = ls2.LoaiSan thì ls1 = ls2

Bối cảnh: loại quan hệ LOAISAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R2	Thêm	Xoá	Sửa
LOAISAN	+	-	+(LoaiSan)

R3: Không tồn tại 2 tên sân giống nhau

Nội dung: \forall s1, s2 \in SAN: Nếu s1.TenSan = s2.TenSan thì s1 = s2

Bối cảnh: loại quan hệ SAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R3	Thêm	Xoá	Sửa
SAN	+	-	+(TenSan)

R4: Không tồn tại 2 loại nhân viên giống nhau

Nội dung: ∀lnv1, lnv2 ∈LOAINHANVIEN: Nếu lnv1.LoaiNhanVien =

lnv2.LoaiNhanVien thì lnv1 = lnv2

Bối cảnh: loại quan hệ LOAINHANVIEN

R4	Thêm	Xoá	Sửa
LOAINHANVIEN	+	-	+(LoaiNhanVien)

R5: Không tồn tại 2 loại tài khoản giống nhau

Nội dung: ∀ltk1, ltk2 ∈LOAITAIKHOAN: Nếu ltk1.LoaiTaiKhoan = ltk2.LoaiTaiKhoan

thì 1tk1 = 1tk2

Bối cảnh: loại quan hệ LOAITAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R5	Thêm	Xoá	Sửa
LOAITAIKHOAN	+	-	+(LoaiTaiKhoan)

R6: Không tồn tại 2 tài khoản có tên đăng nhập giống nhau

Nội dung: ∀tk1, tk2 ∈TAIKHOAN: Nếu tk1.TenDangNhap = tk2.TenDangNhap thì tk1 = tk2

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R6	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+	-	+(TenDangNhap)

R7: Không tồn tại 2 nhân viên có số căn cước công dân giống nhau

Nội dung: ∀nv1, nv2 ∈ NHANVIEN: Nếu nv1.SoCCCD = nv2.SoCCCD thì nv1 = nv2

Bối cảnh: loại quan hệ NHANVIEN

R7	Thêm	Xoá	Sửa
NHANVIEN	+	-	+(SoCCCD)

R8: Không tồn tại 2 loại đối tác giống nhau

Nội dung: ∀ldt1, ldt2 ∈LOAIDOITAC: Nếu ldt1.LoaiDoiTac = ldt2.LoaiDoiTac thì ldt1 = ldt2

Bối cảnh: loại quan hệ LOAIDOITAC

Bảng tầm ảnh hưởng:

R8	Thêm	Xoá	Sửa
LOAIDOITAC	+	-	+(LoaiDoiTac)

R9: Không tồn tại 2 đối tác có mã số giống nhau

Nội dung: ∀dt1, dt2 ∈DOITAC: Nếu dt1.MaDoiTac = dt2.MaDoiTac thì dt1 = dt2

Bối cảnh: loại quan hệ

Bảng tầm ảnh hưởng:

R9	Thêm	Xoá	Sửa
DOITAC	+	-	+(MaDoiTac)

R10: Không tồn tại 2 phiếu đặt sân có cùng số phiếu

Nội dung: ∀pds1, pds2 ∈PHIEUDATSAN: Nếu pds1.SoPhieu = pds2.SoPhieu thì pds1 = pds2

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R10	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+	-	+(SoPhieu)

R11: Không tồn tại 2 hoá đơn có số hoá đơn giống nhau

Nội dung: ∀hd1, hd2 ∈HOADON: Nếu hd1.SoHoaDon = hd2.SoHoaDon thì hd1 = hd2

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON

Bảng tầm ảnh hưởng:

R11	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+	-	+(SoHoaDon)

R12: Không tồn tại 2 ngày vào sân có cùng bộ giá trị {SoPhieu, STT}

Nội dung: ∀ngvs1, ngvs2 ∈NGAYVAOSAN: Nếu (ngvs1.SoPhieu ∧ ngvs1.STT) = ngvs2.SoPhieu ∧ ngvs2.STT thì ngvs1 = ngvs2

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R12	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+	-	+(SoPhieu, STT)

R13: Không tồn tại 2 đơn đặt hàng có số đơn giống nhau

Nội dung: ∀ddh1, ddh2 ∈DONDONHANG: Nếu ddh1.SoDon = ddh2.SoDon thì ddh1 = ddh2

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R13	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+	-	+(SoDon)

R14: Không tồn tại 2 chi tiết đặt hàng có cùng bộ giá trị {SoDon, TenMatHang}

Nội dung: ∀ctdh1,ctdh2 ∈CHITIETDATHANG: Nếu (ctdh1.SoDon∧ ctdh1.TenMatHang) = (ctdh2.SoDon∧ ctdh2.TenMatHang) thì ctdh1 = ctdh2

Bối cảnh: loại quan hệ CHITIETDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

Thêm	Xoá	Sửa
+	-	+(SoDon,
		TenMatHang)
		+ -

R15: Không tồn tại 2 loại hàng giống nhau

Nội dung: ∀lh1, lh2 ∈LOAIHANG: Nếu lh1.LoaiHang = lh2.LoaiHang thì lh1 = lh2

Bối cảnh: loại quan hệ LOAIHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R15	Thêm	Xoá	Sửa
LOAIHANG	+	-	+(LoaiHang)

R16: Không tồn tại 2 mặt hàng có cùng tên mặt hàng

Nội dung: ∀mh1, mh2 ∈MATHANG: Nếu mh1.TenMatHang = mh2.TenMatHang thì mh1 = mh2

Bối cảnh: loại quan hệ MATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R16	Thêm	Xoá	Sửa
MATHANG	+	-	+(TenMatHang)

R17: Giờ bắt đầu và giờ kết thúc của một loại sân không được chồng lấn lên nhau

Nội dung: ∀bg1, bg2 ∈BANGGIA: với bg1 ≠ bg2 ∧ bg1.LoaiSan = bg2.LoaiSan: (bg1.GioKetThuc ≤ bg2.GioBatDau) ∨ (bg2.GioKetThuc ≤ bg1.GioBatDau)

Bối cảnh: loại quan hệ BANGGIA

Thêm	Xoá	Sửa
+	-	+(GioBatDau,
		GioKetThuc)
	Thêm +	

R18: Khung giờ đá cùng một ngày vào sân có cùng số phiếu không được chồng lấn lên nhau

Nội dung: ∀ngvs1, ngvs2 ∈NGAYVAOSAN: Nếu (ngvs1.SoPhieu = ngvs2.SoPhieu ∧ ngvs1.STT ≠ ngvs2.STT ∧ ngvs1.NgayVao = ngvs2.NgayVao) thì (ngvs1.GioRa ≤ ngvs2.GioVao) ∨ (ngvs1.GioRa ≤ ngvs2.GioVao)

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R18	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+	-	+(NgayVaoSan)

2.4.2 Ràng buộc toàn vẹn có bối cảnh trên nhiều loại quan hệ

2.4.2.1 Ràng buộc tham chiếu

R1: Mỗi bảng giá tồn tại thì phải có mỗi loại sân tương ứng trong danh sách loại sân

Nội dung: ∀ bg ∈ BANGGIA, ∃ ls ∈ LOAISAN: bg.LoaiSan = ls.LoaiSan

Bối cảnh: loại quan hệ BANGGIA, LOAISAN

R1	Thêm	Xoá	Sửa
BANGGIA	+(LoaiSan)	-	+(LoaiSan)
LOAISAN	-	+(LoaiSan)	+(LoaiSan)

R2: Mỗi loại sân tồn tại thì phải có một loại sân tương ứng trong danh sách loại sân

Nội dung: \forall s \in SAN, \exists ls \in LOAISAN: s.LoaiSan = ls.LoaiSan

Bối cảnh: loại quan hệ SAN, LOAISAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R2	Thêm	Xoá	Sửa
SAN	+(LoaiSan)	-	+(LoaiSan)
LOAISAN	-	+(LoaiSan)	+(LoaiSan)

R3: Với mỗi tài khoản tồn tại thì phải có một loại tài khoản tương ứng trong danh sách loại tài khoản

Nội dung: ∀ tk ∈ TAIKHOAN, ∃ ltk ∈ LOAITAIKHOAN: tk.LoaiTaiKhoan = ltk.LoaiTaiKhoan

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN, LOAITAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R3	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+(LoaiTaiKhoan)	-	+(LoaiTaiKhoan)
LOAITAIKHOAN	-	+(LoaiTaiKhoan)	+(LoaiTaiKhoan)

R4: Với mỗi tài khoản tồn tại thì phải có một nhân viên sở hữu tài khoản đó

Nội dung: \forall tk \in TAIKHOAN, \exists nv \in NHANVIEN: tk.SoCCCD = nv.SoCCCD

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN, NHANVIEN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R4	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+(SoCCCD)	-	+(SoCCCD)
NHANVIEN	-	+(SoCCCD)	+(SoCCCD)

R5: Với mỗi đối tác tồn tại thì phải có một loại đối tác tương ứng nằm trong danh sách loại đối tác

Nội dung: ∀dt ∈ DOITAC, ∃ ldt ∈ LOAIDOITAC: dt.LoaiDoiTac = ldt.LoaiDoiTac

Bối cảnh: loại quan hệ DOITAC, LOAIDOITAC

Bảng tầm ảnh hưởng:

R5	Thêm	Xoá	Sửa
DOITAC	+(LoaiDoiTac)	-	+(LoaiDoiTac)
LOAIDOITAC	-	+(LoaiDoiTac)	+(LoaiDoiTac)

R6: Với mỗi phiếu đặt sân thì phải có 1 sân được đặt cho phiếu đó

Nội dung: \forall pds \in PHIEUDATSAN, \exists s \in SAN sao cho pds.TenSan = s.TenSan

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN, SAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R6	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+(TenSan)	-	+(TenSan)
SAN	-	+(TenSan)	+(TenSan)

R7: Với mỗi phiếu đặt sân thì phải có một tài khoản lập nên phiếu đó

Nội dung: ∀ pds ∈ PHIEUDATSAN, ∃ tk ∈ TAIKHOAN: pds.TenDangNhap = tk.TenDangNhap.

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN, TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R7	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+(TenDangNhap)	-	+(TenDangNhap)
TAIKHOAN	-	+(TenDangNhap)	+(TenDangNhap)

R8: Mỗi hoá đơn phải thanh toán cho một phiếu đặt sân

Nội dung: ∀ hd ∈ HOADON, ∃ pds ∈ PHIEUDATSAN: hd.SoPhieu = pds.SoPhieu

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R8	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(SoPhieu)	-	+(SoPhieu)
PHIEUDATSAN	-	+(SoPhieu)	+(SoPhieu)

R9: Với mỗi hoá đơn được thanh toán phải có 1 tài khoản lập hoá đơn đó

Nội dung: \forall hd \in HOADON, \exists tk \in TAIKHOAN: hd.TenDangNhap = tk.TenDangNhap

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R9	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(TenDangNhap)	-	+(TenDangNhap)
TAIKHOAN	-	+(TenDangNhap)	+(TenDangNhap)

R10: Với mỗi đơn đặt hàng được tạo ra phải có một tài khoản lập đơn đó

Nội dung: ∀ ddh ∈ DONDATHANG, ∃ tk ∈ TAIKHOAN: ddh.TenDangNhap = tk.TenDangNhap

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG, TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R10	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+(TenDangNhap)	-	+(TenDangNhap)
TAIKHOAN	-	+(TenDangNhap)	+(TenDangNhap)

R11: Với mỗi chi tiết đặt hàng thì phải thuộc về một đơn đặt hàng tương ứng

Nội dung: ∀ ctdh ∈ CHITIETDATHANG, ∃ ddh ∈ DONDATHANG: ctdh.SoDon = ddh.SoDon

Bối cảnh: loại quan hệ CHITIETDATHANG, DONDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R11	Thêm	Xoá	Sửa
CHITIETDATHANG	+(SoDon)	-	+(SoDon)
DONDATHANG	-	+(SoDon)	+(SoDon)

R12: Với mỗi chi tiết đặt hàng thì phải đặt một mặt hàng

Nội dung: \forall ctdh \in CHITIETDATHANG, \exists mh \in MATHANG: ctdh.TenMatHang = mh.TenMatHang

Bối cảnh: loại quan hệ CHITIETDATHANG, MATHANG

R12	Thêm	Xoá	Sửa
CHITIETDATHANG	+(TenMatHang)	-	+(TenMatHang)
MATHANG	-	+(TenMatHang)	+(TenMatHang)

R13: Với mỗi loại hàng tồn tại thì phải có một đối tác là nhà cung cấp

Nội dung: ∀ lh ∈ LOAIHANG, ∃ dt ∈ DOITAC: lh.MaDoiTac = dt.MaDoiTac

Bối cảnh: loại quan hệ LOAIHANG, DOITAC

Bảng tầm ảnh hưởng:

R13	Thêm	Xoá	Sửa
LOAIHANG	+(MaDoiTac)	-	+(MaDoiTac)
DOITAC	-	+(MaDoiTac)	+(MaDoiTac)

R14: Với mỗi mặt hàng tồn tại thì phải có một đơn vị tính tương ứng trong danh sách đơn vị tính

Nội dung: \forall mh \in MATHANG, \exists dvt \in DONVITINH: mh.DonViTinh = dvt.DonViTinh

Bối cảnh: loại quan hệ MATHANG, DONVITINH

Bảng tầm ảnh hưởng:

R14	Thêm	Xoá	Sửa
MATHANG	+(DonViTinh)	-	+(DonViTinh)
DONVITINH	-	+(DonViTinh)	+(DonViTinh)

R15: Với mỗi mặt hàng tồn tại thì phải có một loại hàng tương ứng trong danh sách loại hàng

Nội dung: ∀ mh ∈ MATHANG, ∃ lh ∈ LOAIHANG: mh.LoaiHang = lh.LoaiHang

Bối cảnh: loại quan hệ MATHANG, LOAIHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R15	Thêm	Xoá	Sửa
MATHANG	+(LoaiHang)	-	+(LoaiHang)
LOAIHANG	-	+(LoaiHang)	+(LoaiHang)

R16: Với mỗi khung giờ vào sân được đặt thì phải thuộc về một phiếu đặt sân tương ứng trong danh sách các phiếu đặt sân

Nội dung: \forall n \in NGAYVAOSAN, \exists p \in PHIEUDATSAN: n.SoPhieu = p.SoPhieu

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN, PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R16	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+(SoPhieu)	-	+(SoPhieu)
PHIEUDATSAN	-	+(SoPhieu)	+(SoPhieu)

2.4.2.2 Ràng buộc liên thuộc tính - liên quan hệ

R1: Hoá đơn của một phiếu đặt sân phải được lập sau phiếu đặt sân đó

Nội dung: \forall h
d \in HOADON, \exists pd
s \in PHIEUDATSAN: Nếu hd. So
Phieu = pd. SoPhieu thì h. Ngay
Lap \geq p. Ngay
Dat

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, PHIEUDATSAN

R1	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(NgayLap)	-	+(NgayLap)
PHIEUDATSAN	-	-	+(NgayDat)

R2: Một phiếu đặt sân đặt cho một sân thuộc một loại sân phải có một bảng giá thì ngày đặt sân phải bằng hoặc sau ngày áp dụng bảng giá

Nội dung: ∀ pds ∈ PHIEUDATSAN, ∃ bg ∈ BANGGIA, s ∈ SAN : pds.TenSan = s.TenSan ∧ s.LoaiSan = bg.LoaiSan ∧ bg.NgayApDung ≤ pds.NgayDat

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN, BANGGIA, SAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R2	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+(TenSan,	-	+(TenSan,
	NgayDat)		NgayDat)
SAN	+(TenSan,	-	+(LoaiSan)
	LoaiSan)		
BANGGIA	+(LoaiSan,	-	+(LoaiSan,
	NgayApDung)		+(LoaiSan, NgayApDung)

R3: Với mỗi tài khoản của một nhân viên thì ngày tạo tài khoản phải bằng hoặc tạo sau ngày vào làm của nhân viên

Nội dung: \forall tk \in TAIKHOAN, \exists nv \in NHANVIEN: tk.SoCCCD = nv.SoCCCD \land nv.NgayVaoLam \leq tk.NgayTao

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN, NHANVIEN

R3	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	+(NgayTao)	-	+(NgayTao)
NHANVIEN	-	-	+(NgayVaoLam)

R4: Với mỗi hoá đơn được lập bởi một tài khoản thì ngày tạo hoá đơn phải sau ngày lập tài khoản đó

Nội dung: \forall hd \in HOADON, \exists tk \in TAIKHOAN: tk.TenDangNhap = hd.TenDangNhap \land tk.NgayTao \leq hd.NgayLap

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, TAIKHOAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R4	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(NgayLap)	-	+(NgayLap)
TAIKHOAN	-	-	+(NgayTao)

R4: Với mỗi phiếu đặt sân được lập bởi một tài khoản thì ngày đặt phải bằng hoặc sau ngày lập tài khoản đó

Nội dung: ∀pds ∈PHIEUDATSAN, ∃tk ∈TAIKHOAN: tk.TenDangNhap = pds.TenDangNhap ∧ tk.NgayTao ≤ pds.NgayDat

Bối cảnh: loại quan hệ PHIEUDATSAN, TAIKHOAN

R4	Thêm	Xoá	Sửa
PHIEUDATSAN	+(NgayDat)	-	+(NgayLap)
TAIKHOAN	-	-	+(NgayTao)

R5: Với mỗi đơn đặt hàng được lập bởi 1 tài khoản thì ngày lập phải bằng hoặc sau ngày tạo tài khoản đó

Nội dung: ∀ddh ∈DONDATHANG,∃ tk ∈TAIKHOAN: tk.TenDangNhap = ddh.TenDangNhap ∧ tk.NgayTao ≤ ddh.NgayLap

Bối cảnh: loại quan hệ TAIKHOAN, DONDATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R5	Thêm	Xoá	Sửa
TAIKHOAN	-	-	+(NgayTao)
DONDATHANG	+(NgayLap)	-	+(NgayLap)

R6: Với mỗi chi tiết đặt hàng có mua một mặt hàng thì số lượng mua không được vượt quá số lượng tồn của mặt hàng

Nội dung: ∀ctdh ∈CHITIETDATHANG, ∃mh ∈MATHANG: ctdh.TenMatHang = mh.TenMatHang ∧ ctdh.SoLuongMua ≤ mh.SoLuongTon

Bối cảnh: loại quan hệ CHITIETDONHANG, MATHANG

Bảng tầm ảnh hưởng:

R6	Thêm	Xoá	Sửa
CHITIETDATHANG	+(SoLuongMua)	-	+(SoLuongMua)
MATHANG	-	-	-

R7: Với mỗi hoá đơn của một phiếu đặt sân thì trả trước của phiếu đặt sân không thể vượt qua thành tiền của hoá đơn

Nội dung: ∀hd ∈HOADON, ∃pds ∈PHIEUDATSAN: hd.SoPhieu = pds.SoPhieu ∧pds.TraTruoc ≤ hd.ThanhTien

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R7	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(ThanhTien)	-	+(ThanhTien)
PHIEUDATSAN	+(TraTruoc)	-	+(TraTruoc)

R8: Với mỗi khung giờ vào sân của 1 phiếu đặt sân thì ngày vào sân phải bằng hoặc sau ngày đặt sân

Nội dung: ∀ngvs ∈NGAYVAOSAN, ∃pds ∈PHIEUDATSAN: ngvs.SoPhieu = pds.SoPhieu ∧pds.NgayDat ≤ ngvs.NgayVao

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN, PHIEUDATSAN

Bảng tầm ảnh hưởng:

R8	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+(NgayVao)	-	(+NgayVao)
PHIEUDATSAN	-	-	+(NgayDat)

R9: Giờ vào và giờ ra của ngày vào sân trong 1 phiếu đặt sân của một sân có loại sân có bảng giá thì phải nằm trong khoảng giờ áp dụng bảng giá của loại sân đó

Nội dung: ∀ngvs ∈NGAYVAOSAN, ∃pds ∈PHIEUDATSAN, s ∈SAN, bg ∈BANGGIA: ngvs.SoPhieu = pds.SoPhieu ∧pds.TenSan = s.TenSan ∧s.LoaiSan = bg.LoaiSan∧bg.GioBatDau≤ ngvs.GioVao≤ bg.GioKetThuc ∧bg.GioBatDau≤ ngvs.GioRa≤ bg.GioKetThuc

Bối cảnh: loại quan hệ NGAYVAOSAN, PHIEUDATSAN, SAN, BANGGIA Bảng tầm ảnh hưởng:

R9	Thêm	Xoá	Sửa
NGAYVAOSAN	+(GioVao, GioRa,	-	+(GioVao, GioRa,
	SoPhieu)		SoPhieu)
PHIEUDATSAN	+(SoPhieu,	-	+(SoPhieu,
	TenSan)		TenSan)
SAN	+(LoaiSan,	-	+(LoaiSan,
	TenSan)		TenSan)
BANGGIA	+(LoaiSan,	-	+(LoaiSan,
	GioBatDau,		GioBatDau,
	GioKetThuc)		GioKetThuc)

2.4.2.3 Ràng buộc do thuộc tính tổng hợp

R1: Thành tiền của đơn đặt hàng phải bằng tổng số lượng mua của chi tiết đơn hàng của đơn đặt hàng đó nhân với giá của mặt hàng được mua trong chi tiết đơn hàng trừ đi giảm giá

Nội dung: ∀ddh ∈DONDATHANG: ddh.ThanhTien =

 $\sum_{(ctdh \in CHITIETDATHANG\ v\'oi\ ctdh.SoDon=d.SoDon)} (ctdh.SoLuongMua \times (\exists mh\ \in MATHANG\ select\ mh.GiaBan:\ mh.TenMatHang=ctdh.TenMatHang)) - d.GiamGia$

Bối cảnh: loại quan hệ DONDATHANG, CHITIETDATHANG, MATHANG

R1	Thêm	Xoá	Sửa
DONDATHANG	+(SoDon,	-	+(SoDon,
	ThanhTien,		ThanhTien,
	GiamGia)		GiamGia)
CHITIETDATHANG	-(SoDon,	-	-(SoDon,
	TenMatHang,		TenMatHang,
	SoLuongMua)		SoLuongMua)
MATHANG	+(TenMatHang,	-	+(TenMatHang,
	GiaBan)		GiaBan)

R2: Với mỗi hoá đơn của một phiếu đặt sân thì thành tiền được tính

Nội dung: ∀hd ∈HOADON, ∃pds ∈PHIEUDATSAN, s ∈SAN, bg ∈BANGGIA: hd.SoPhieu = pds.SoPhieu ∧pds.TenSan = s.TenSan ∧s.LoaiSan = bg.LoaiSan ∧ngvs.GioVao in [bg.GioBatDau, bg.GioKetThuc] ∧ngvs.GioRa in [bg.GioBatDau, bg.GioKetThuc]:

 $\label{eq:hd.ThanhTien} $$hd. ThanhTien = (\sum_{(ngvs \in NGAYVAOSAN\ v\'oi\ ngvs.SoPhieu = pds.SoPhieu)} (ngvs.GioRa - ngvs.GioVao)) \times bg.D$ on Gia - h. Giam Gia$

Bối cảnh: loại quan hệ HOADON, PHIEUDATSAN, NGAYVAOSAN, SAN, BANGGIA

R2	Thêm	Xoá	Sửa
HOADON	+(SoPhieu,	-	+(SoPhieu,
	ThanhTien,		ThanhTien,
	GiamGia)		GiamGia)
PHIEUDATSAN	+(SoPhieu,		+(SoPhieu,
	TenSan, NgayDat)		TenSan, NgayDat)
NGAYVAOSAN	+(SoPhieu,		+(SoPhieu,
	GioVao, GioRa)		GioVao, GioRa)
SAN	+(TenSan,		+(TenSan,
	LoaiSan)		LoaiSan)
BANGGIA	+(LoaiSan,		+(LoaiSan,
	NgayApDung,		NgayApDung,
	GioBatDau,		GioBatDau,
	GioKetThuc,		GioKetThuc,
	DonGia)		DonGia)

CHƯƠNG 3: THIẾT KẾ VẬT LÍ VÀ BIỂU DIỄN DỮ LIỆU

3.1 Đồ thị quan hệ

Đặt C:

- Q1 = BANGGIA(LoaiSan, NgayApDung, GioBatDau, GioKetThuc, DonGia, LoaiSan)
- Q2 = LOAISAN(LoaiSan, SoNguoi)
- Q3 = SAN(TenSan, LoaiSan)
- Q4 = LOAINHANVIEN(<u>LoaiNhanVien</u>)
- Q5 = NHANVIEN(<u>SoCCCD</u>, NgayVaoLam, TenNhanVien, NgaySinh, GioiTinh, HinhAnh, SDT, DiaChi, Email, <u>LoaiNhanVien</u>)
- Q6 = LOAITAIKHOAN(LoaiTaiKhoan)
- Q7 = TAIKHOAN($\underline{\text{TenDangNhap}}$, MatKhau, NgayTao, TrangThai, $\underline{\text{LoaiTaiKhoan}}$, $\underline{\text{SoCCCD}}$)
- Q8 = LOAIDOITAC(LoaiDoiTac)
- Q9 = DOITAC(MaDoiTac , TenDoiTac , SDT , DiaChi , Email , LoaiDoiTac)
- Q10 = PHIEUDATSAN(SoPhieu, NgayDat, TraTruoc, TrangThai, GhiChu,

MaDoiTac, TenSan, TenDangNhap)

- Q11 = HOADON(<u>SoHoaDon</u>, NgayLap, GiamGia, ThanhTien, GhiChu, <u>SoPhieu</u>, <u>TenDangNhap</u>)
- Q12 = NGAYVAOSAN(SoPhieu, STT, NgayVao, GioVao, GioRa, SoPhieu)
- $\label{eq:Q13} Q13 = DONDATHANG(\underline{SoDon} \ , \ NgayLap \ , \ GiamGia \ , \ ThanhTien \ , \ GhiChu \ , \ \underline{SoPhieu} \ , \\ \underline{TenDangNhap})$
- $Q14 = CHITIETDATHANG(\underline{SoDon} \ , \underline{TenMatHang} \ , SoLuongMua \ , \underline{SoDon} \ , \\ \underline{TenMatHang})$
- $Q15 = LOAIHANG(\underline{LoaiHang}, \underline{MaDoiTac})$

 $Q16 = DONVITINH(\underline{DonViTinh})$

Q17 = MATHANG(<u>TenMatHang</u>, HinhAnh, GiaBan, GiaNhap, SoLuongTon, <u>DonViTinh</u>, <u>LoaiHang</u>)

Bước 1: Biến C thành một phân rã đồng nhất Cd

C = Cd

Bước 2: Tạo nút và quan hệ nút

Đặt các nút: Ni = Qi $(1 \le i \le 17)$

Bước 3: Tạo nút bản lề và quan hệ nút bản lề

$$Nb1 = Q1 \cap Q2 = Q1,2 (\underline{LoaiSan}) = N18$$

$$Nbl = Q1 \cap Q3 = Q1,3 (\underline{LoaiSan}) = N18$$

$$Nbl = Q2 \cap Q3 = Q2,3 \text{ (LoaiSan)} = N18$$

$$Nbl = Q5 \cap Q4 = Q4,5 (\underline{LoaiNhanVien}) = N19$$

$$Nbl = Q7 \cap Q6 = Q6,7 (\underline{LoaiTaiKhoan}) = N20$$

$$Nb1 = Q5 \cap Q7 = Q5,7 (SoCCCD) = N21$$

$$Nbl = Q9 \cap Q8 = Q8,9 (\underline{LoaiDoiTac}) = N22$$

$$Nbl = Q10 \cap Q9 = Q9,10 (\underline{MaDoiTac}) = N23$$

$$Nbl = Q15 \cap Q9 = Q9,15 (MaDoiTac) = N23$$

$$Nbl = Q10 \cap Q7 = Q7,10 (\underline{TenDangNhap}) = N24$$

$$Nbl = Q11 \cap Q7 = Q7,11 (\underline{TenDangNhap}) = N24$$

$$Nbl = Q13 \cap Q7 = Q7,13 (\underline{TenDangNhap}) = N24$$

$$Nb1 = Q10 \cap Q12 = Q10,12 (SoPhieu) = N25$$

$$Nbl = Q10 \cap Q11 = Q10,11 (SoPhieu) = N25$$

$$Nbl = Q10 \cap Q13 = Q10,13 (SoPhieu) = N25$$

$$Nb1 = Q13 \cap Q14 = Q13,14 (SoDon) = N26$$

$$Nbl = Q14 \cap Q17 = Q14,17 (\underline{TenMatHang}) = N27$$

$$Nbl = Q17 \cap Q16 = Q16,17 (\underline{DonViTinh}) = N28$$

$$Nbl = Q17 \cap Q15 = Q15,17 (LoaiHang) = N29$$

Bước 4: Tạo cung và quan hệ cung

	Phụ thuộc	Phụ thuộc	Lồng khoá	Lồng khoá	Cung
	hàm	hàm thừa		thừa	
N1	N2, N18	-	N2, N18	-	N2, N18
N2	N1, N3,	-	N1, N3,		N1, N3,
	N18		N18		N18
N3	N10, N18	-	N10, N18	-	N10, N18
N4	N5	-	N5, N19		N5, N19
N5	N7, N19	-	N7, N19		N7, N19
N6	N7	-	N7, N20	-	N7, N20
N7	N10, N11,		N10, N11,		N10, N11,
	N13, N5,		N13, N5,		N13, N5,
	N6		N6		N6
N8	-	-	N22		N22
N9	N22	-	N23	-	N22, N23
N10	N23, N24,	-	N25	-	N23, N24,
	N25				N25

N11	N25, N24	-	-	-	N25, N24
N12	N25,	-	N25	-	N25
N13	N26, N25,	-	N26	-	N26, N25,
	N24				N24
N14	N26, N27	-	N26, N27	-	N26, N27
N15	N29, N23	-	N29, N23	-	N29, N23
N16	N28	-	N28	-	N28
N17	N27, N28,	-	N27, N28,	-	N27, N28,
	N29		N29		N29
N18	N2	-	N2	-	N2
N19	N4	-	N4	-	N4
N20	N6	-	N6	-	N6
N21	N5	-	N5	-	N5
N22	N8	-	N8	-	N8
N23	N9	-	N9	-	N9
N24	N7	-	N7	-	N7
N25	N10	-	N10	-	N10
N26	N13	-	N13	-	N13
N27	N17	-	N17	-	N17
N28	N16	-	N16	-	N16
N29	N15	-	N15	-	N15

Bước 5: Huỷ những nút bản lề thừa

∃N20: Q20 có 1 khóa duy nhất là LoaiTaiKhoan

Không có thuộc tính nào khác ngoài khóa

Chỉ có một cung c(6, 20): N6 \rightarrow N20 xuất phát từ N6 thì:

Nhập N20 (LoaiTaiKhoan) vào N6

Hủy cung c(6,20)

∃N22: Q22 có 1 khóa duy nhất là LoaiDoiTac

Không có thuộc tính nào khác ngoài khóa

Chỉ có một cung c(9, 22): N9 \rightarrow N22 xuất phát từ N9 thì:

Nhập N22 (LoaiDoiTac) vào N9

Hủy cung c(9, 22)

CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Đối với nhóm, việc thực hiện thiết kế cơ sở dữ liệu với đề tài "Cơ sở dữ liệu cho phần mềm quản lí một sân bóng" là một quá trình khó khăn nhưng cũng rất thú vị. Thông qua đề tài, nhóm đã hiểu thêm rất nhiều về quá trình thiết kế một cơ sở dữ liệu, từ các bước đầu tiên là khảo sát, cùng nhau phân tích tính khả thi, mô tả bài toán và triển khai như một quá trình phát triển một phần mềm, nhóm đã rút ra thêm được những kinh nghiệm mà những môn học trước chưa từng học được. Qua đó việc thiết kế nên một cơ sở dữ liệu hoàn chỉnh đạt đến dạng chuẩn BCNF từ các bước đầu như mô hình quan niệm, xác định và đề xuất các lược đồ cùng các thuộc tính cần thiết từ nguồn thông tin khảo sát được, qua đó nhóm đã tư xác định được các phu thuộc hàm của các lược đồ và xác định được dang chuẩn, những điều này đã được học trong môn học này, nhưng khi áp dung vào thực tế thì khó khăn hơn rất nhiều, song điều đó đã giúp nhóm rèn luyên kĩ hơn và hiểu sâu hơn về những kiến thức đã được học, bên cạnh kĩ năng làm việc nhóm của từng thành viên cũng được nâng cao thêm từ việc phân công nhiệm vụ, đến việc hỗ trợ lẫn nhau, chủ động họp nhóm báo cáo tình hình giữa các thành viên luôn được duy trì tốt. Nhóm đã hoàn thành mục đích ban đầu là thiết kế một cơ sở dữ liêu dùng được với nghiệp vụ tốt nhất mà nhóm làm được nhằm để phục vụ cho phần mềm quản lí sân bóng. Tuy nhiên bên canh đó nhóm đã còn thiếu sót rất nhiều nôi dung như phần đồ thị quan hệ, hiện tại nhóm vẫn chưa hiểu rõ hết về phần đồ thi quan hê, nên nếu có thời gian nhóm sẽ cùng nhau tìm hiểu và hoàn thành đầy đủ nó cho đề tài này. Đề tài được thiết kế để phục vụ các chức năng cơ bản như quản lí đặt sân, quản lí bán các loại hàng trong sân bóng, quản lí nhân viên, nhưng vẫn còn có thể mở rộng thêm các chức năng như quản lí lương cho nhân viên, quản lí kho cho các mặt hàng.

PHÂN CÔNG

Họ Tên	MSSV	Công việc	Phần trăm
			đóng góp
Trương Công Viên	2280603657	Thiết kế mô hình quan niệm, đề	40%
		xuất các lược đồ, xác định phụ	
		thuộc hàm, chuẩn hoá, xác định	
		ràng buộc toàn vẹn do thuộc tính	
		tổng hợp, liên thuộc tính – liên	
		quan hệ, đồ thị quan hệ	
Phạm Hoàng Tuấn Kha 2280601361 Thiết kế mô hình		Thiết kế mô hình thực thể kết	30%
		hợp, tạo SQL, xác định các ràng	
		buộc toàn vẹn liên bộ, tham	
		chiếu	
Trần Trọng Tấn	2280602883	Khảo sát và phân tích đề tài, xác	30%
		định các ràng buộc toàn vẹn	
		miền giá trị, liên thuộc tính	