

นักผจญภัยล่าขุมทรัพย์ในดันเจี้ยน

คุณคือนักผจญภัยที่กำลังสำรวจดันเจี้ยนลึกลับแห่งหนึ่ง ภายในดันเจี้ยนมีห้องทั้งหมด N ห้อง แต่ละห้องมีสมบัติล้ำค่าซ่อนอยู่ แต่ก็มียักษ์กับดักอันตรายด้วยเช่นกัน สมบัติในห้องที่ i มีค่า V_i และกับดักในห้องเดียวกันมีค่าความเสียหาย D_i คุณมีพลังชีวิตเริ่มต้น H หน่วย ในการเข้าห้องแต่ละห้อง คุณต้องตัดสินใจว่าจะเก็บสมบัติหรือหลีกเลี่ยงกับดัก หากคุณเลือกเก็บสมบัติ คุณจะได้รับค่า V_i แต่ก็ต้องเสี่ยงกับกับดักที่อาจทำให้พลังชีวิตลดลง D_i หน่วย จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาว่าคุณสามารถเก็บสมบัติให้ได้มูลค่ารวมมากที่สุดเท่าไร โดยที่พลังชีวิตของคุณต้องไม่ลดลงเหลือ 0 หรือน้อยกว่า



Input :

บรรทัดแรก: จำนวนเต็ม N และ H (จำนวนห้องและพลังชีวิตเริ่มต้น)

บรรทัดที่ 2 ถึง $N+1$: จำนวนเต็ม V_i และ D_i (ค่าสมบัติและค่าความเสียหายของกับดักในห้องที่ i)

Output :

มีบรรทัดเดียว : มูลค่ารวมสูงสุดของสมบัติที่สามารถเก็บได้

Examples :

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 100 50 20 30 10 80 50 20 15 60 30	180

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 80 10 50 60 20 20 10	80

Constraints :

- $1 \leq N \leq 10^3$
- $1 \leq H \leq 10^3$
- $1 \leq V_i \leq 10^6$
- $1 \leq D_i \leq H$

Limits :

- Time limit: 1 seconds
- Memory limit: 256 MB

Author :

- ผู้ออกโจทย์ : ฐาгур นันตสุวรรณ (gao_thagul)
- ◦ โจทย์เหล่านี้จัดทำขึ้นเพื่อการพัฒนาผู้ที่มีความสนใจด้าน Competitive Programming อนุญาตให้มีการนำไปใช้ในการด้านการศึกษา หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อสงสัย สามารถติดต่อสอบถามผู้ออกโจทย์เพื่อที่จะปรับปรุงแก้ไขโจทย์ต่อไป *

Contacts :

- Github : thagul2550
- Facebook : thagul nantasuwan
- Instagram : gao_thagul