

# QuickThink desktop

by Danila Sedelnikov

# Описание идеи

Создание обучающей игры для детей дошкольного и младшего школьного возраста, направленной на тренировку концентрации, памяти и реакции.

В программе представлены три игры:

1. **Fast reaction** – игра на тренировку реакции.
2. **Collect order** – игра на тренировку памяти.
3. **Choose right** – игра на тренировку концентрации.

Разработчик – Данила Седельников



# Стек технологий

01

**PyGame**

основной модуль

02

**SQLite**

СУБД

03

**os, sys**

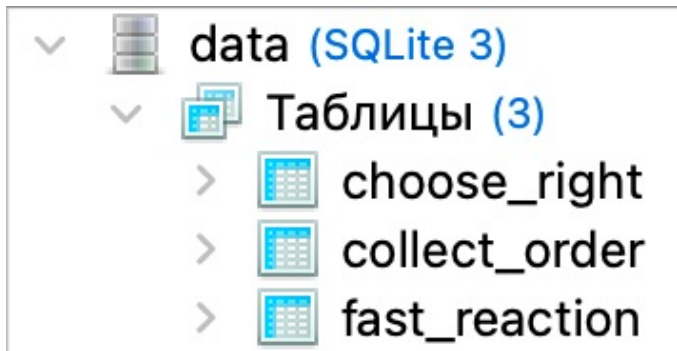
работа с системой

04

**time, random**

эпизодическое  
использование в играх

# Реализация



База данных

Примеры классов:

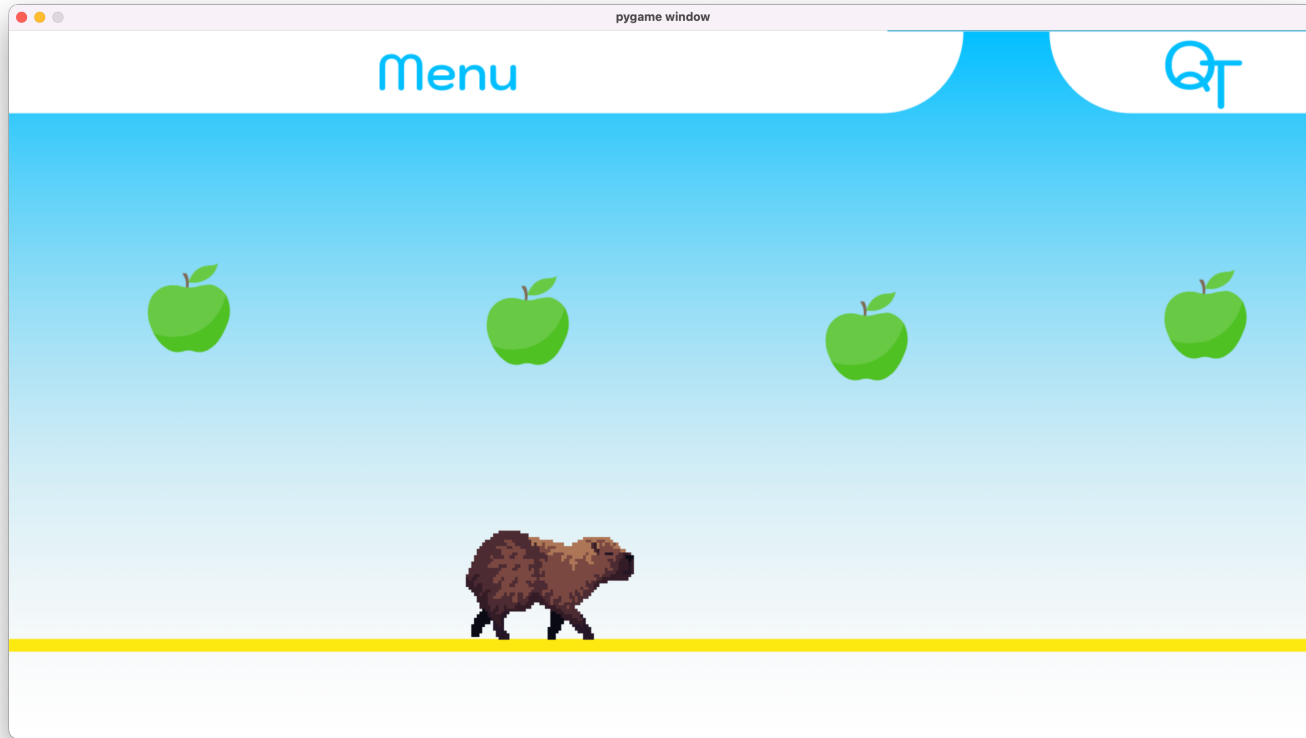
- Card
- AnimatedSprite
- Button
- И другие

Source File ^	Total Lines	Source Code Lines
button.py	46	40
const.py	2	2
database.py	39	29
main.py	560	437
Total:	647	508

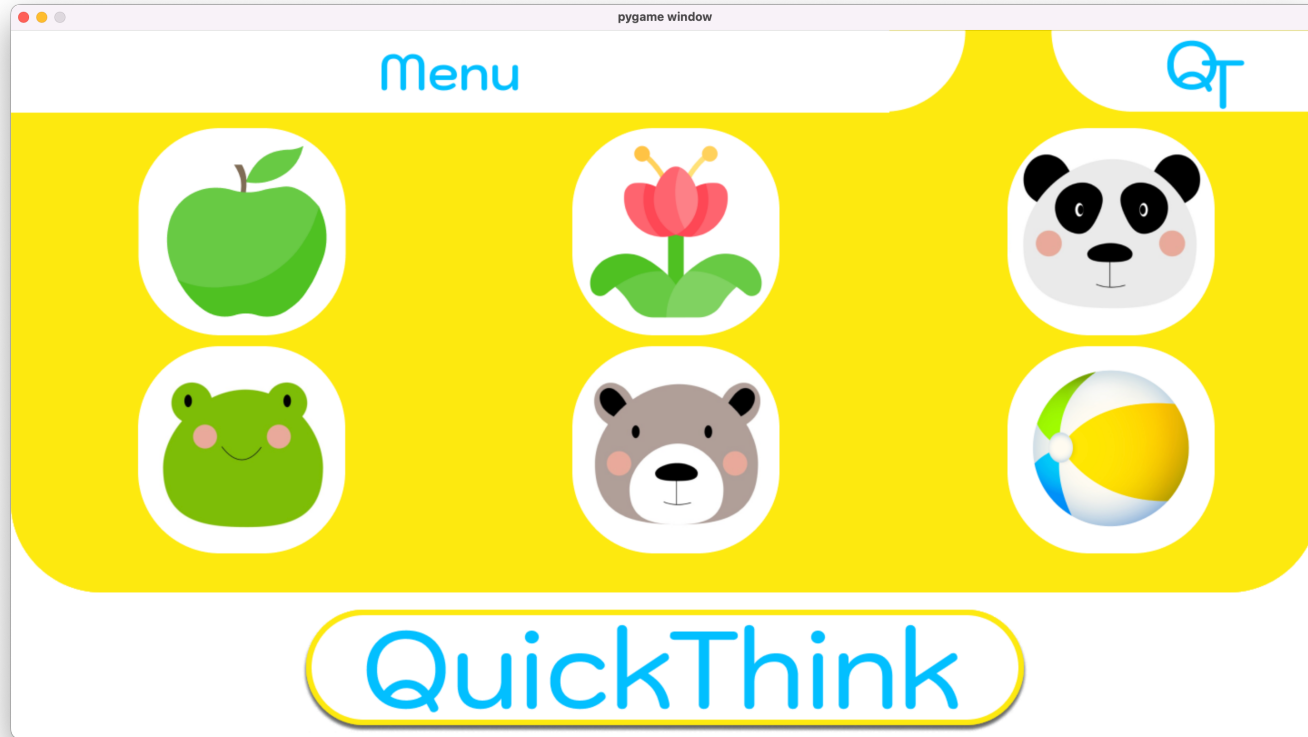
## 508 строк

Чистого кода

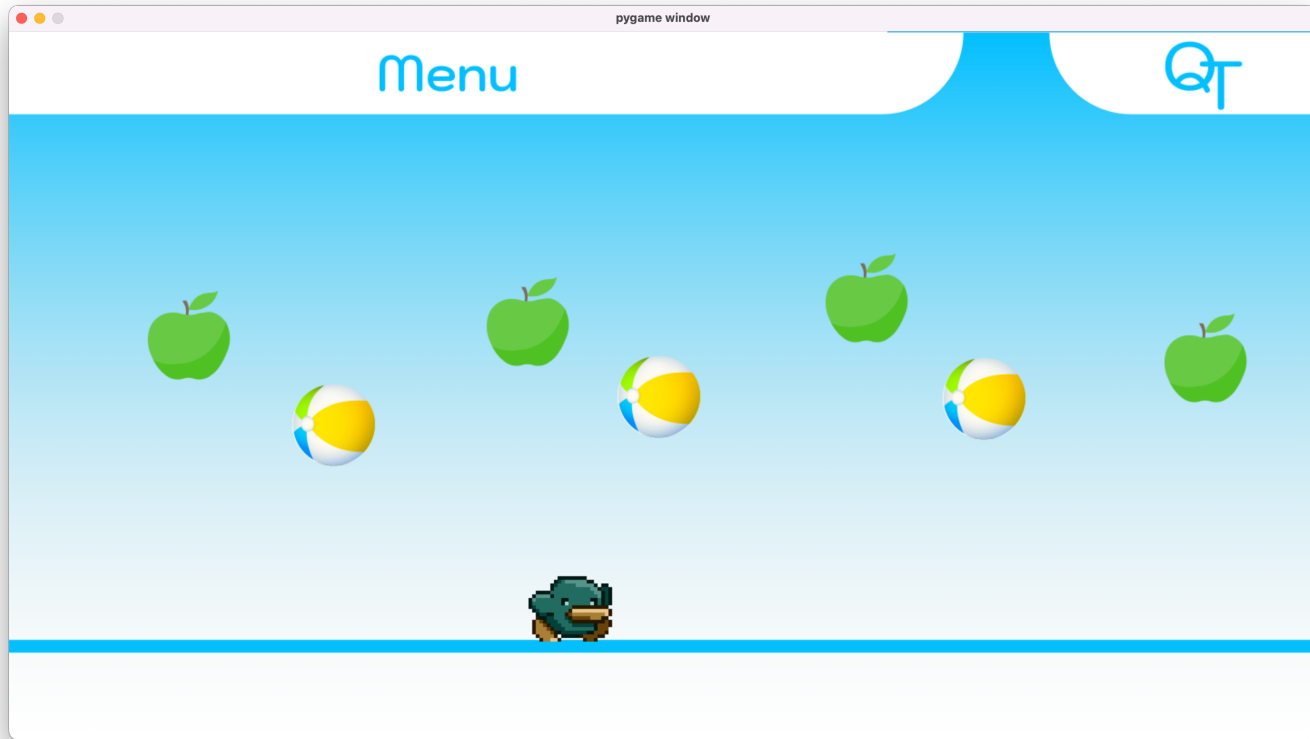
# Fast reaction



# Collect order



# Choose right

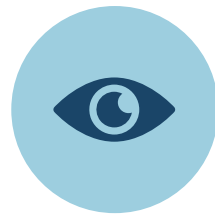


# • Заключение. • Точки роста



## Доработка механик

Модификация физики  
Добавление новых моделей



## Новые игры

Добавление новых мини-игр



# QuickThink



GitHub