

## Техническое задание к проекту «QuickThink Desktop»

### 1. Описание идеи проекта

Игра «QuickThink Desktop» – это компьютерная игра с мини-играми для тренировки памяти и скорости реакции, нацеленная на детей дошкольного и младшего школьного возраста.

Список мини-игр:

- Fast reaction – игра на тренировку реакции, в которой игроку важно не дать упасть предметам.
- Collect order – игра на тренировку памяти, в которой необходимо запомнить и повторить последовательность карточек.
- Choose right – игра на тренировку концентрации, в которой игроку важно подобрать «правильные» падающие предметы.

Дополнительный раздел меню – настройки. В этом разделе реализована возможность управления аудио сопровождением игры.

### 2. Стек технологий

Основной модуль – *pygame*

СУБД – *SQLite*

Система контроля версий – *GitHub*

Работа с системой (файловой системой) – *os*

Доступ к системным функциям – *sys*

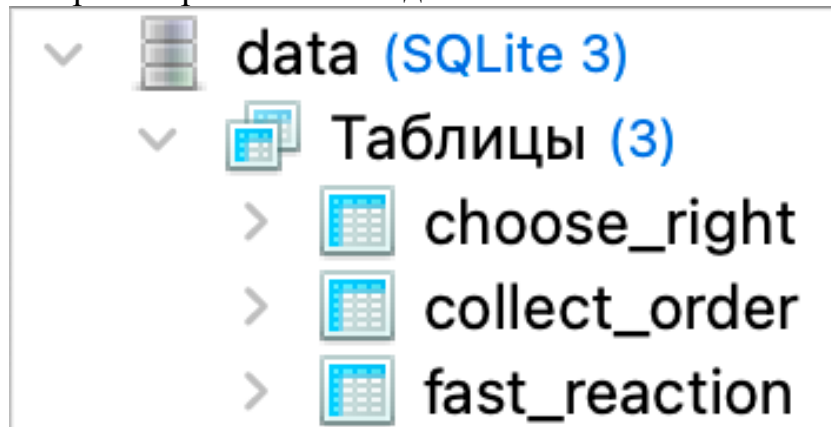
Работа со временем – *time*

Генерация случайных исходов – *random*

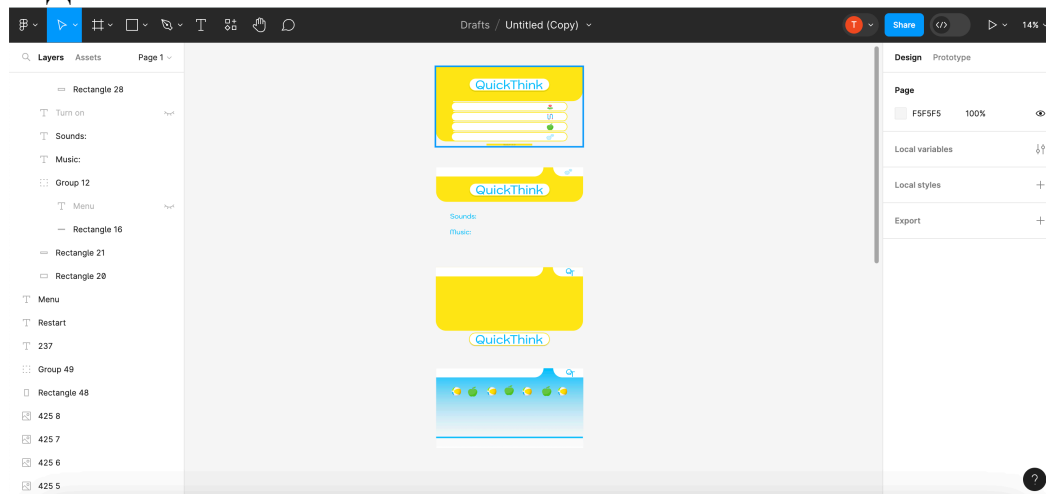
Сборка exe файла – *pyinstaller*

### 3. Реализация

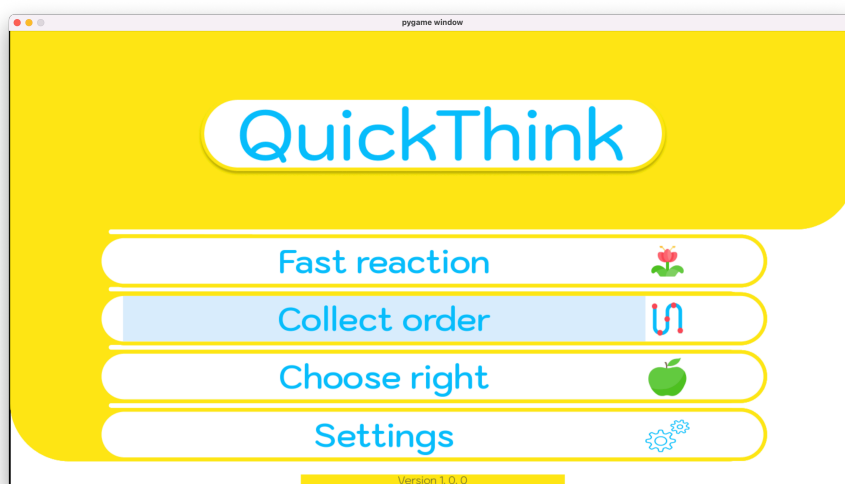
#### 1. Проектирование базы данных



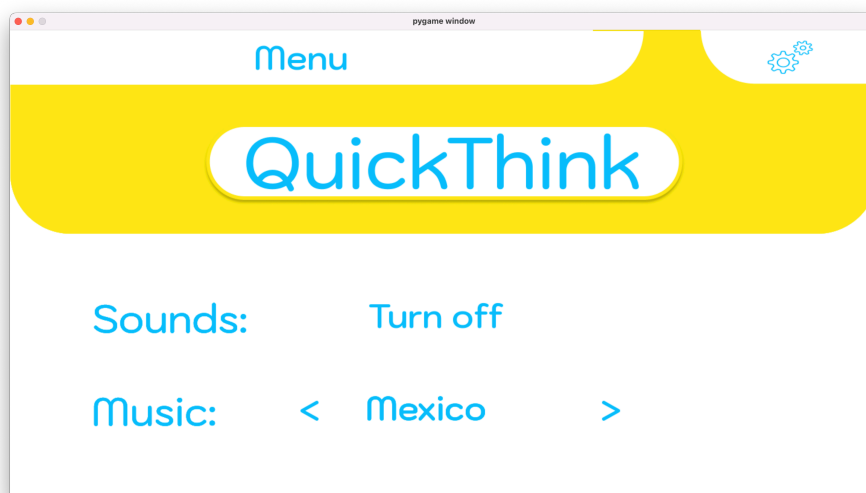
## 2. Дизайн



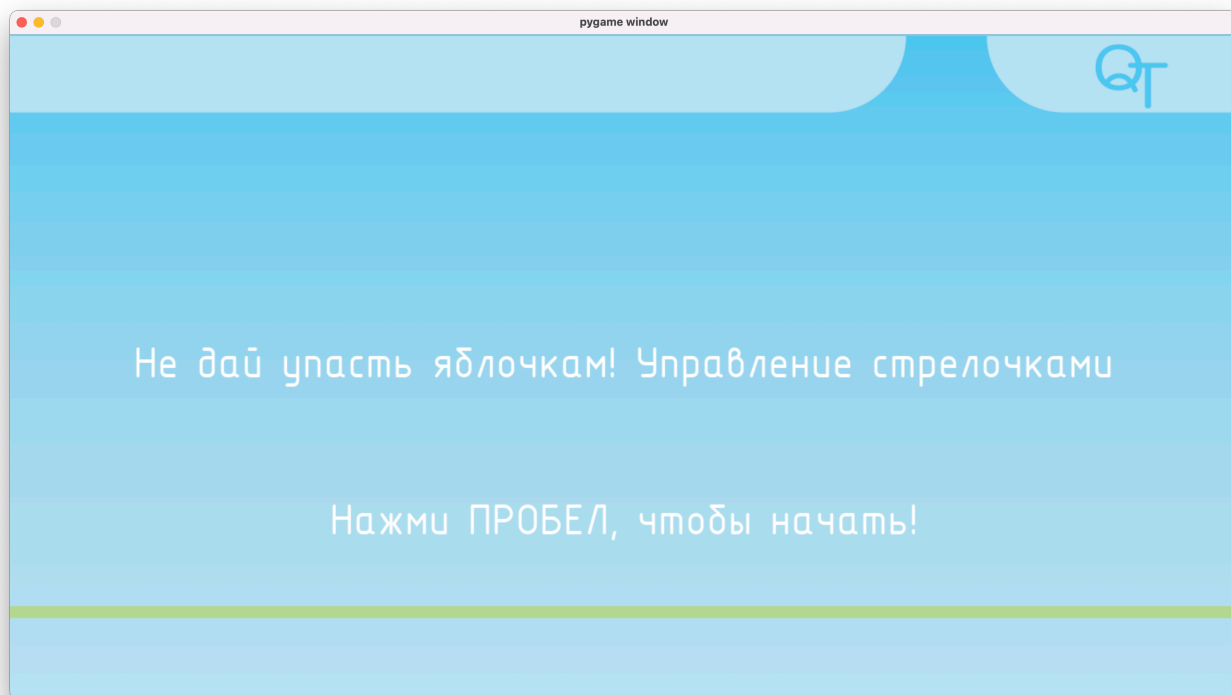
## 3. Создание экрана меню



## 4. Реализация настроек



## 5. Реализация игр



6. Подготовка документации.
  - а. Доработка Т/З
  - б. Создание презентации