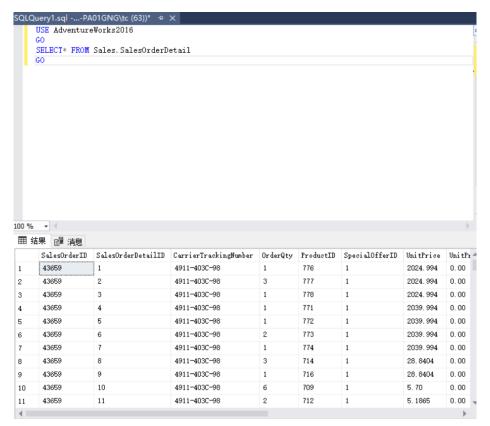
## 一.实验目的:

创建示例数据库 AdventureWorks 中表 Sales.SalesOrderDetail 的 Update 触发器。

## 二.实验内容:

- 1).使用修改记录中的 ProductID 和 ModifiedDate 从 Production.ProductListPriceHistory 表中查找相应的公开报价 ListPrice。即 ProductID 相同,修改记录中的 ModifiedDate 在 Production.ProductListPriceHistory 表中的 StartDate 与 EndDate 之间。
- 2).使用 RAISEERROR 抛出错误信息。
- 3).修改信息记录表 Production.ProductUpdateLog 的内容:记录编号、订单编号、订单明细编号、产品编号、产品的公开报价、修改前产品的单价、修改后产品的单价、修改者的登录名。
  - 4).给出触发器的源代码和简要的说明(可以在代码中使用注释进行说明)。
  - 5).设计触发器测试方案并给出测试的命令和结果,必要时可对测试结果进行分析。

## 三.实验过程:



首先我们查询了表 Sales.SalesOrderDetail 的所有内容,以便后边的操作

```
SQLQuery1.sql -...-PA01GNG\tc (63))* *** ×

USE AdventureWorks2016
G0
□CREATE TABLE Production.ProuctUpdateLog

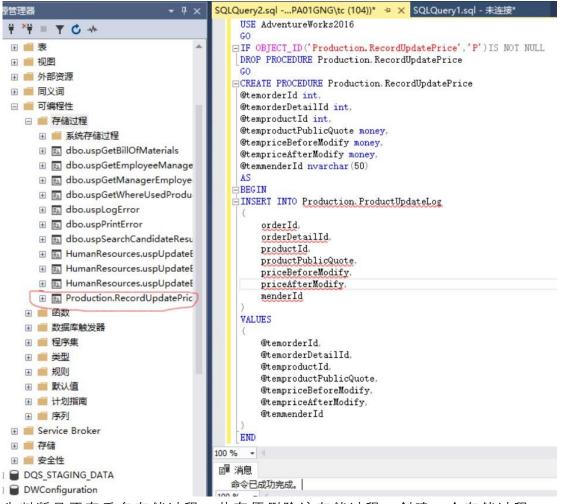
(
recordId int IDENTITY primary key,
orderId int not NULL,
orderDetailId int not NULL,
productId int not NULL,
productPublicQuote money,
priceBeforeModify money,
priceAfterModify money,
menderId nvarchar(50) not NULL

)

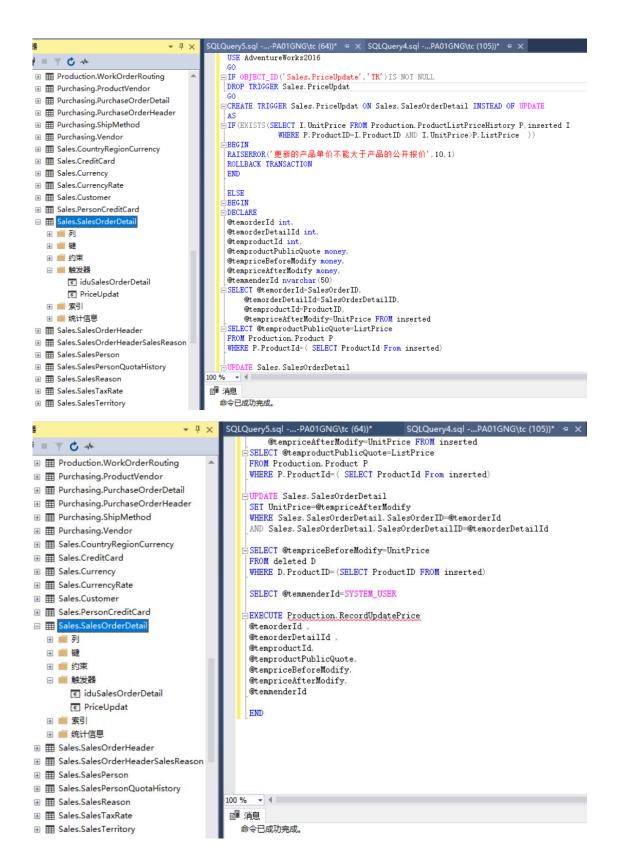
100 %

□ 消息
命令已成功完成。
```

根据实验要求创建了表 Sales.SalesOrderDetail 的日志更新表 Production.ProductUpdateLog,创建时打错了表名(上图红线圈出的部分),后改为 Product,该表内容包括记录编号(recordId)、订单编号(orderId)、订单明细编号(orderDetailId)、产品编号(productid)、产品的公开报价(productPublicQuote)、修改前产品的单价(priceBeforeModify)、修改后产品的单价(priceAfterModify)、修改者的登录名(menderId),其中 recordId 作为主键且自动增长。

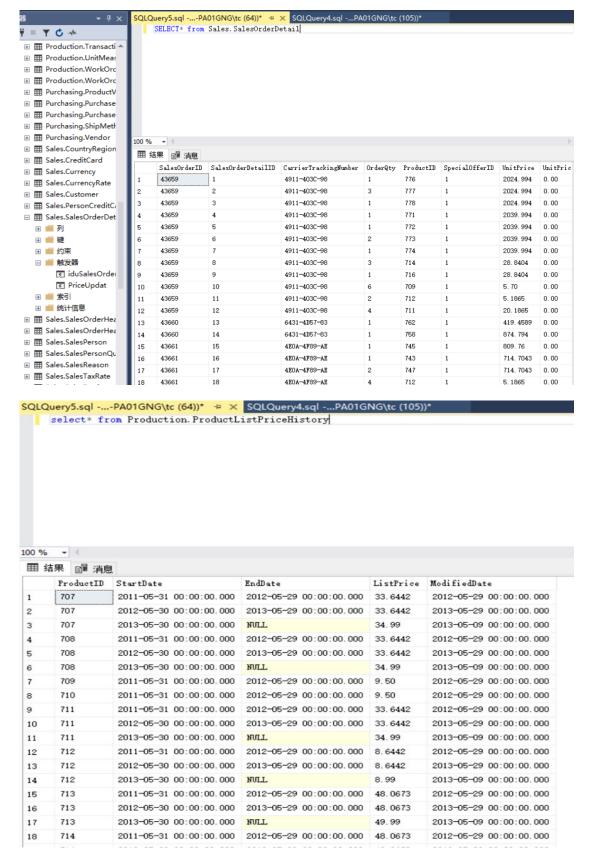


先判断是否有重名存储过程,若有便删除该存储过程,创建一个存储过程 Production.RecordUpdatePrice,该过程的参数为订单编号、订单明细编号、产品编号、 产品的公开报价、修改前产品的单价、修改后产品的单价、修改者的登录名相对应的七 个变量,变量名依次和上图中申明的变量相对应。创建成功后更新会在左侧的 AdventureWork2016/可编程性/存储过程中出现刚创建的存储过程(上图红线已圈出)。

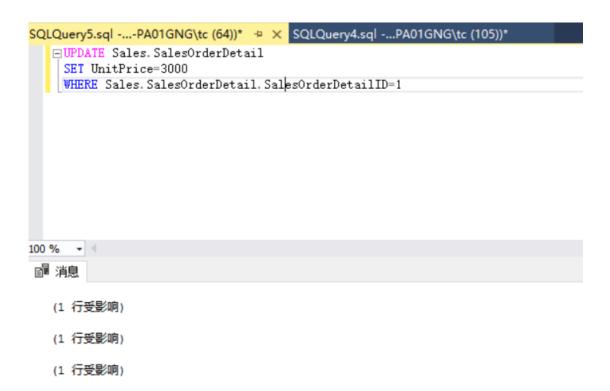


判断是否有重名触发器,若有则删除,创建 instead of 触发器 Sales.PriceUpdat。判断修改的产品单价是否大于产品公开报价,若大于则进行回滚,调用存储过程 Production.RecordUpdatePrice。在调用该存储过程之前先申明七个变量用于存储参数(订单编号、订单明细编号、产品编号、产品的公开报价、修改前产品的单价、修改后产品的单价、修改者的登录名)。其中订单编号、订单明细编号、产品编号和修改后单

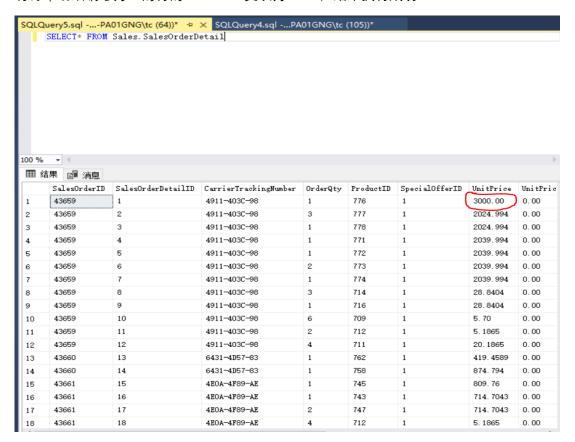
价取自 inserted 表, 产品公开报价取自 Production.ProductListPriceHistory, 修改前的产品价格取自 deleted 表, 修改者登录名通过系统内置函数 SYSTEM\_USER 获得。



查看表 Sales.SalesOrderDetail 和表 Production.ProductListPriceHistory 的明细状况



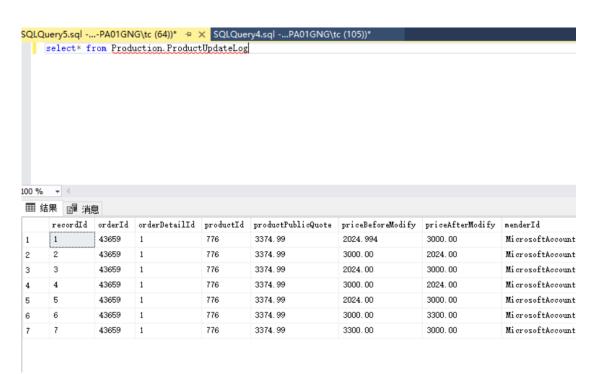
将订单明细编号为 1 的行的 UnitPrice 更改为 3000, 结果执行成功



从上图中我们可以看出订单明细编号为 1 的行的 UnitPrice 已经更改为 3000



将订单明细编号为 1 的行的 UnitPrice 更改为 4000, 结果执行失败, 因为我们可从前面对表 Production.ProductListPriceHistory 的查询结果知道 ProductID 为 1 的行对应的 ListPrice 为 3364 小于 4000, 故而更新失败



通过查询表 Production. Product UpdateLog 可以看见之前所有成功的更新操作