

Aufgabenblatt 1 zu Funktionale Programmierung

Aufgabe 1.1 (Übung)

Definieren Sie eine Funktion *uncurry*, die zu einer Funktion $f : a \rightarrow b \rightarrow c$ in Curry-Form die entsprechende Funktion mit Tupel-Argument liefert. Geben Sie den Typ von *uncurry* an und überprüfen Sie ihn, indem Sie aus der definierenden Gleichung den Typ herleiten.

Aufgabe 1.2 (Übung)

Geben Sie für folgende Funktionen geeignete polymorphe Typen an, sofern dies möglich ist.

```
flip f x y = f y x  
strange f g = g (f g)  
stranger f = f f
```

Aufgabe 1.3 (Übung)

Es seien f und g Funktionen mit folgenden Typen:

```
f :: c -> d  
g :: a -> (b -> c)
```

Die Funktion h sei durch folgende Regel definiert:

```
h x y = f (g x y)
```

Welche der folgenden Aussagen ist korrekt?

$$\begin{aligned}h &= f \cdot g \\h\ x &= f \cdot (g\ x) \\h\ x\ y &= (f \cdot g)\ x\ y\end{aligned}$$

Aufgabe 1.4 (Praktikum)

1. Definieren Sie eine Funktion *sum1* in Curry-Form, die für eine Funktion f und zwei natürliche Zahlen a und b den Wert des folgenden Ausdrucks berechnet:

$$\sum_{i=a}^b f\ i$$

2. Definieren Sie nun eine Funktion *sum2*, die für eine Funktion f mit zwei Argumenten und natürliche Zahlen n und m den Wert des folgenden Ausdrucks berechnet:

$$\sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^m f\ i\ j$$

f sei hierbei in Curry-Form gegeben. Wenn Sie sich zur Definition von *sum2* auf *sum1* abstützen, kommen Sie ohne Rekursion aus.

Aufgabe 1.5 (Praktikum)

Die Folge der Fibonacci-Zahlen f_0, f_1, \dots ist durch die Gleichungen $f_0 = 0$, $f_1 = 1$ und $f_{n+2} = f_n + f_{n+1}$ für alle $n \geq 0$ definiert.

Definieren Sie eine Funktion *fib*, die zu einem Argument n den Wert f_n liefert.