

JavaScript esencial

Módulo 1 – Unidad 2

Formulario interactivo con validación básica



Objetivo

Practicar la declaración de variables (**let**, **const**), el uso de operadores, funciones, DOM y eventos en un pequeño formulario que valide datos y muestre un mensaje dinámicamente.



Consigna

HTML inicial

Crear un documento HTML con:

- Un **<h1>** que diga: *Registro al evento*.
- Un formulario **<form>** con:
 - Campo de texto para "Nombre".
 - Campo numérico para "Edad".
 - Botón para enviar.

JavaScript

- Seleccionar los elementos del formulario usando `document.querySelector`.
- Crear una **función** que:
 - Obtenga los valores ingresados.
 - Use un **operador de comparación** (`>=`) para verificar si la edad es mayor o igual a 18.
 - Muestre un mensaje en pantalla:
 - Si cumple la condición: "✅ Bienvenido, [nombre], tienes acceso al evento."
 - Si no la cumple: "❌ Lo sentimos, [nombre], debes ser mayor de edad."
- Usar `addEventListener` para que la función se ejecute cuando se envíe el formulario.
- Evitar el comportamiento por defecto del formulario con `event.preventDefault()`.

Extras opcionales

- Agregar un estilo en CSS que:
 - Coloree el mensaje en verde si es positivo.

- Coloree en rojo si es negativo.
- Usar `classList.add()` y `classList.remove()` para aplicar estas clases dinámicamente.

Formato de presentación

La entrega debe realizarse a través de un **repositorio en GitHub**, el cual debe incluir:

- **Archivo HTML** con el formulario y el título principal.
- **Archivo JavaScript** externo vinculado al HTML con la lógica de validación (uso de variables, operadores, funciones, DOM y eventos).
- **Archivo CSS** opcional, con los estilos básicos y las clases dinámicas para los mensajes de validación.
- **Archivo README.md** con:
 - Descripción breve del proyecto.
 - Instrucciones para clonar, instalar dependencias (si aplica) y ejecutar en un navegador.
 - Capturas de pantalla mostrando el formulario en funcionamiento (mensaje positivo y negativo).
 - Créditos del autor (nombre del estudiante, curso, unidad).
 - Citación de fuentes en el README.md (bibliografía y créditos de imágenes si corresponde).

Criterios de evaluación

- Correcta **declaración y uso de variables** (`let`, `const`).
- Implementación de **operadores de comparación** adecuados (`>=`).
- Manejo de **funciones en JavaScript** con una lógica clara y comprensible.
- Uso correcto de **querySelector** y **addEventListener** para la interacción con el DOM.
- Evitar el comportamiento por defecto del formulario usando `event.preventDefault()`.
- Mensajes dinámicos mostrados en pantalla con interpolación de variables.
- Aplicación de **estilos condicionales** mediante `classList.add()` y `classList.remove()`.
- Claridad, organización y limpieza del código.
- Presentación prolija del proyecto (archivos bien nombrados y estructurados).



Bibliografía utilizada y sugerida

Libros y otros manuscritos

Flanagan, D. *JavaScript: The Definitive Guide. Master the World's Most-Used Programming Language*. 7ª ed. Estados Unidos: O'Reilly Media; 2020.

<https://share.google/NWtI0mj2jOuHpwbuu>

Freeman, E. y Robson E. *Head First. JavaScript Programming*. 1ª ed. Estados Unidos: O'Reilly Media; 2014.

https://nibmehub.com/opac-service/pdf/read/Head%20First%20JavaScript%20Programming%20_%20a%20learner's%20guide%20to%20JavaScript%20programming-compressed.pdf

Artículos y documentación en línea

MDN Web Docs. (s.f.-a). *Document: `querySelector()` method*. Mozilla Corporation.
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document/querySelector>

MDN Web Docs. (s.f.-b). *EventTarget: `addEventListener()` method*. Mozilla Corporation.
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/EventTarget/addEventListener>

MDN Web Docs. (s.f.-c). *Event: `preventDefault()` method*. Mozilla Corporation.
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Event/preventDefault>