1、《基于Unity的Android手机小狗快跑游戏的研发》：

<https://www.docin.com/p-1248655512.html>

2、oayx博客《[**再详细的介绍一下Unity5的AssetBundle**](https://www.cnblogs.com/lancidie/p/5878789.html)》：

https://www.cnblogs.com/lancidie/p/5878789.html

3、博客《AssetBundle机制和内存管理》：

https://blog.csdn.net/u012529088/article/details/54984479?utm\_source=itdadao&utm\_medium=referral

4、《2018中国移动行业研究报告》