### 数论基础

lizehon

Yali High School

2019年8月6日



前言

- 由于本人水平有限,不免出现纰漏,请各位大佬多多指正。
- 由于时间有限,部分大家较熟悉的部分将较少涉及。
- 选题较水、请放心食用。
- 欢迎大家积极参与讨论。



# 主要内容

- ▶ 扩展欧几里得
- ▶ 中国剩余定理
- ▶ 扩展中国剩余定理

### 主要内容

- ► BSGS
- ▶ 卢卡斯定理
- ▶ 扩展卢卡斯
- ▶ miller-rabin 筛素数
- ▶ pollard-rho 质因数分解
- **.**..

欧几里得算法

#### 欧几里得算法

主要内容

Exgcd ●00

```
相信大家都会。
当 b 不为 0 时, gcd(a,b) = gcd(b,a\%b)
一般 gcd 都这样写:
inline int gcd(int a, int b){
  if(b == 0) return a;
  return gcd(b, a\%b);
```

欧几里得算法

### 有关定理及证明

▶ 定理 1

设 
$$a$$
 和  $b$  不全为  $0$ , 则存在整数  $x$  和  $y$ , 使得  $ax + by = gcd(a, b)$ 



欧几里得算法

### 有关定理及证明

Exgcd

000

#### 证明

在欧几里得算法的最后一步, 当 b=0 时, gcd(a,b)=a. 此时有一组解为 x=1,y=0 当 b!=0 时, 我们递归求 gcd(b,a%b). 假设存在一组整数 x',y' 满足 bx'+(a%b)y'=gcd(b,a%b)=gcd(a,b). 那么,  $bx'+(a-a/b\times b)y'=gcd(a,b)$  (/为整除)所以, ay'+b(x'-(a/b)y')=gcd(a,b) 所以, 令 x=y',y=x'-(a/b)y', 就得到了 ax+by=gcd(a,b). 对欧几里得算法的递归过程运用数学归纳法证明, 可知定理 1 成立.



End

End

Exgcd

•00

主要内容

```
我们可以用以下代码求出 ax + by = gcd(a, b) 的一组整数解 (x, y):
```

```
inline void Exgcd(int a, int b, int& d, int& x, int& y){  \begin{split} & \text{if}(b == 0) \{ \\ & \text{d} = \text{a, x} = 1, \, \text{y} = 0; \\ & \text{return;} \\ & \} \\ & \text{Exgcd}(b, \, \text{a} \, \% \, b, \, \text{d, x, y}); \\ & \text{int } t = \text{x; x} = \text{y, y} = \text{t - (a / b) * y;} \\ & \} \end{split}
```

其中 d = gcd(a, b)



Exgcd

#### 有关定理及证明

▶ 定理 2

对于不定方程 ax + by = c, 当且仅当 gcd(a, b)|c 时, 方程有整数解.

Exgcd

### 有关定理及证明

#### ▶ 证明

c' = c/g.
用 Exgcd(a', b') 求出不定方程 a'x' + b'y' = 1 的整数解 (x', y').
那么 a'c'x' + b'c'y' = c'

当 gcd(a,b)|c 时, 设 g=gcd(a,b), a'=a/q, b'=b/q,

那么 a'c'x' + b'c'y' = c'

ac'x' + bc'y' = c

所以,  $x_0 = c'x'$ ,  $y_0 = c'y'$  是方程的一组解.

原方程 ax + by = c 等价于 a'x + b'y = c', 所以通解为  $x = x_0 + b'k$ ,  $y = y_0 - a'k$ ,  $k \in Z$ .

当 gcd(a,b) 不整除 c 时, 就没有上述求解过程, 所以方程无解.

### 模板题

[LOJ10209] 青蛙的约会 link

两只青蛙在一个长度为 L 格的环上朝同一个方向跳。A 青蛙初始在 x,每次跳 m 格。B 青蛙初始在 y,每次跳 n 格。求至少跳几次使得两只青蛙在同一个点上。如果不可能碰面,输出Impossible。

 $0 < x, y, n, m, L \le 2 \times 10^9$ 



# 模板题

设两只青蛙跳了 T 步,则 A 的坐标为 x+mT,B 的坐标为 y+nT。他们相遇的条件为  $x+mT-(y+nT)=LP(P\in Z)$ 。即 (n-m)T+LP=x-y, L>0



# 模板题

Exgcd(n-m,L,d,x,y) 得到一个解 x。 如果 (x-y)% gcd(n-m,L)!=0 或者 m=n 则无解。设 d=gcd(n-m,L),特解为 x=x\*(x-y)/d,通解为 x=x\*(x-y)/d+k(L/d)。最小整数解就很好求了,为 (x%(L/d)+L/d)%(L/d)。



### 补充内容 1: 乘法逆元

后面内容的基础,大家都会。

费马小定理:  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 

当模数 p 是质数时, 计算  $\frac{1}{a}$  对 p 取模等价于  $a^{p-2}$ 。



### 中国剩余定理 CRT

▶ 应用范围

当  $m_1 \dots m_n$  两两互质时,求以下关于 x 的方程组的整数解

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \dots \\ x \equiv a_n \pmod{m_n} \end{cases}$$



### 中国剩余定理 CRT

#### ▶ 结论

令 
$$M = \prod m_i, M_i = M/m_i$$
,  $t_i$  是线性同余方程  $M_i t_i \equiv 1 \pmod{m_i}$  的一个解。则  $x = \sum a_i M_i t_i$ 。  
且  $x$  在模  $M$  意义下有唯一解。



### 中国剩余定理 CRT

#### ▶ 证明

因为 
$$M_i = M/m_i$$
 是除  $m_i$  之外所有模数的倍数,所以  $\forall k \neq i, a_i M_i t_i \equiv 0 \pmod{m_k}$  所以  $x = \sum a_i M_i t_i \equiv a_i M_i t_i \equiv a_i \pmod{m_i}$ 。



### 中国剩余定理 CRT

围内即可。

#### ▶ 应用

中国剩余定理给出了模数两两互质的线性同余方程的一个特殊解。方程的通解可以表示为  $x + kM, k \in \mathbb{Z}$ 。有些题目要求最小的非负整数解,因为 x 在模 M 意义下有唯一解,只需要把 x 对 M 取模,让 x 落在 [0, M-1] 的范



# 模板题

[LOJ10209] 曹冲养猪 link

给定 n 组限制,每组限制为:如果建了  $a_i$  个猪圈,则有  $b_i$  头猪没有去处。保证  $a_i$  互质。 求至少养了多少头猪。  $n \le 10$  (范围太小了吧)



CRT

#### 模板题

中国剩余定理模板题目,注意细节。



**EXCRT** 

#### 扩展中国剩余定理 EXCRT

当  $m_i$  不满足两两互质时,也是可以做的。这就是扩展中国剩余定理 (EXCRT)

模板题: [POJ2891]Strange Way to Express Integers link

题意和模板题一样,但是不保证  $m_i$  两两互质。 没有数据范围 ...



**EXCRT** 

本题不保证  $m_i$  两两互质,下面给出 EXCRT 算法。

可以考虑数学归纳法,假设已经求出了前 k-1 个方程构成的方程组的一个解 x, 记  $M=lcm(m_1 \dots m_{k-1})$ , 则  $x+iM(i \in Z)$  是前 k-1 个方程的通解。

考虑第 k 个方程,求出一个整数 t,使得

 $x + t * M \equiv a_k \pmod{m_k}_{\circ}$ 

该方程等价于  $M*t \equiv a_k - x \pmod{m_k}$ ,其中 t 是未知量。即这是一个线性同余方程,用 Exgcd 判断是否有解,并求出它的解。若有解,x' = x + t \* M 就是前 k 个方程构成的方程组的解。

综上所述,做 n 次 Exgcd 即可。



定理

#### Baby step giant step

#### ▶ 应用范围

给定整数 a, b, p, 其中 a, p 互质, 求最小的非负整数, 使得  $a^x \equiv b \pmod{p}$ 。

看名字就知道,这个算法就是分块,具体来说就是分成  $\sqrt{p}$  块再  $O(\sqrt{p})$  判断。



定理

#### Baby step giant step

#### ▶ 做法

```
设 x=im-j,其中 m=\left\lceil \sqrt{p}\right\rceil,0\leq j\leq m-1。
则方程变为 a^{im-j}\equiv b\pmod{p}。
即 (a^m)^i\equiv b\times a^j\pmod{p}。
把右边所有的取值放入 map,在 map 中查找是否存在左边的取值。
做完了。
```



# [SDOI2011] **计算**器

[SDOI2011] 计算器 link

#### 设计一个计算器完成一下三个任务:

- 1. 给定 y, z, p, 计算  $y^z \mod p$  的值。
- 2. 给定 y, z, p, 计算满足  $x * y \equiv z \pmod{p}$  的最小非负整数 x。
- 3. 给定 y, z, p, 计算满足  $y^z \equiv z \pmod{p}$  的最小非负整数 x。或者判断无解。

多组数据,  $1 \le T \le 10$ ;  $1 \le y, z, p \le 10^9$ , 保证 p 为质数。



### [SDOI2011] 计算器

三个模板放在一起了。山东省果然是传统的数学大省。



#### 补充内容 2: 二项式定理

#### 大家都会的东西。

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n C_n^k a^k b^{n-k}$$

#### Lucas 定理

▶ 应用范围

当 
$$p$$
 为质数时,对于任意整数  $1 \le m \le n$ ,有  $C_n^m = C_{n \mod p}^m \times C_{n/p}^{m/p} \pmod{p}$ 



▶ 引理 1

由费马小定理得 
$$x^p \equiv x \pmod{p}$$
  $(x+1)^p \equiv x+1 \equiv x^p+1 \pmod{p}$ 

▶ 引理 2 二项式定理

即 
$$(x+1)^n = \sum_{i=0}^n C_n^i x^i$$

#### Lucas 定理的证明

ightharpoonup 证明 以下所有运算都在模 p 意义下进行, 形如 (n/p) 的式子表示 向下取整

$$(x+1)^n = (x+1)^{(n/p)p} \times (x+1)^{n\%p}$$
$$(x+1)^n = (x^p+1)^{(n/p)} \times (x+1)^{n\%p}$$



#### Lucas 定理的证明

#### 二项式定理展开得到:

$$\sum_{i=0}^{n} C_{n}^{i} x^{i} = \left(\sum_{i=0}^{(n/p)} C_{(n/p)}^{i} x^{pi}\right) \left(\sum_{i=0}^{n\%p} C_{(n\%p)}^{i} x^{i}\right)$$

当等式左边 i=m 时,等式右边能组合出  $x^m$  的就是  $x^{(m/p)p}$  和  $r^{m}\%p$ 

此时右边的 
$$i_1=(m/p)$$
,得到  $C_{(n/p)}^{(m/p)}x^{(m/p)p}$ ;  $i_2=m\%p$ ,得到  $C_{n\%p}^{m\%p}x^i$ 。

这样左右两边的系数相等,卢卡斯定理得证。



扩展 Lucas

#### 扩展 Lucas

▶ 应用范围

当 p 不是质数时,求  $C_n^m \mod p$ 。 p 必须满足所有质因子指数都是 1 才能这样做,到下一页你就明白了。



得到最终答案。(比较难码)

扩展 Lucas

### 扩展 Lucas 做法

#### 做法

```
把 p 分解质因数得到 a_1 \ldots a_k 共 k 个质因子,
分别计算 C_n^m 对 a_i 取模的结果 (需要分别预处理 [1,a_i] 的
对 a_i 的逆元),设得到结果为 b_1 \dots b_k。
再用中国剩余定理求解线性同余方程组:
 \begin{cases} x \equiv b_1 \pmod{a_1} \\ \dots \\ x \equiv b_n \pmod{a_n} \end{cases}
```



# [SDOI2010] 古代猪文

# [SDOI2010] 古代猪文 (猪国杀那一套毒瘤题) link

菜 
$$q^{\sum_{d|n} C_n^d} \mod 999911659$$
  
 $q, n \le 10^9$ 

这是一道涵盖面较广的一道基础的数论题。



# [SDOI2010] 古代猪文

不要忘记了: 如果 q = 999911659, 则答案为 0。

999911659 是质数,由费马小定理,关键是求指数  $\sum_{d|n} C_n^d$  对 999911658 取模的值。

写个程序分解质因数,发现  $999911658 = 2 \times 3 \times 4769 \times 35617$ ,然后做扩展 Lucas 就行了。

最后得到指数 x, 则答案为  $q^x \mod 999911659$ 。



miller-rabin

#### miller-rabin

▶ 应用范围

比较快地判断一个大数是否为质数,不写高精,适用范围就是 long long.



- ▶ 引理 1 费马小定理 设 p 是素数,a 为整数,且 (a, p) = 1,则  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ 。
- ▶ 前面没证,这里还是证一下吧。 考虑  $S_1 = \{1, 2, 3 \dots p-1\}$ ,给它们同时乘上 a,得到  $S_2 = \{a, 2a \dots (p-1)a\}$ 。  $S_1$  里面的数对 p 取模取遍了 [1, p-1];由于 (a, p) = 1, $S_2$ 里面的数对 p 取模也是互不相等的,即也取遍了 [1, p-1]。 所以  $1*2*\dots*(p-1) \equiv a*2a*\dots*(p-1)a \pmod{p}$ 所以  $(p-1)! \equiv (p-1)!a^{p-1} \pmod{p}$ 又因为 ((p-1)!, p) = 1所以  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$



▶ 引理 2 二次探测定理

$$p$$
 是一个质数,且  $0 < x < p$ 。如果  $x^2 \equiv 1 \pmod{p}$ ,则  $x = 1$  或  $p - 1$ 

▶ 证明

实际上 
$$x \equiv \pm 1 \pmod{p}$$
,  $p-1$  就是  $-1 \pmod{p}$ 



#### ▶ 理清思路

假设 n 是奇素数,则令  $n-1=2^q*m$ 。随便选一个整数 a(0 < a < n),显然有  $(a^{2^q*m}=a^{n-1})\equiv 1\pmod n$ 。 所以  $a^{2^{q-1}*m}\equiv \pm 1\pmod n$ 。 实际上  $(-1)^2=1$ ,所以如果出现了 -1,一定是  $a^m\equiv -1\pmod n$ 。 对于当前的测试,如果不满足  $a^{2^{q-1}*m}\equiv 1\pmod n$ ,则 n不是质数;否则继续测试  $a^{2^{q-2}*m}\dots$  直至  $a^{2m}\equiv 1\pmod n$ 而且  $a^m\equiv \pm 1\pmod n$ ,则 n 通过了 miller 测试,n 有很大概率为质数。



#### ▶ 正确性分析

可以证明 Miller - Rabin 算法给出错误结果的概率  $\leq \frac{1}{4}$ 。若 反复测试 k 次,则错误概率降低至  $(\frac{1}{4})^k$ ,一般测试 20 次 (看心情)。



▶ 补充说明 求一个 long long 数的平方要用到快速乘。这个东西和快速 幂差不多, a \* b 就是把 b 个 a 相加,看一眼代码就懂了。

```
inline LL qmul(LL a, LL b, LL mod){ // (a*b)%mod LL res = 0; for(; b; b »= 1, a = (a + a) % mod) if(b&1) res = (res + a) % mod; return res; } 看完以后,我们还是叫它龟速乘吧。
```

### Pollard rho

▶ 应用范围 对一个大数质因数分解

实质上一种十分优秀的随机算法



#### ▶ 算法流程

对于一个大数 n, 直接  $O(\sqrt{n})$  是肯定不行的,我们尝试通过一些特殊的手段找到 n 的一个约数 p。

如果能找到一个 x, 使得 gcd(n,p) > 1, 那么就找到了 n 的两个约数。然后递归找下去,配合 miller-rabin 判断质数。关键是怎么找这个 x。

Pollard - rho 算法是构造一个数列  $a_i = f(a_{i-1})$ , 其中 f(x) = x \* x + c, c 是自己随机的一个数,然后每次选  $a_i - a_{i-1}$  或者  $a_i - a_1$  作为  $x_o$ 

- ▶ 为什么是 f(x) = x \* x + c 如果纯随机两个数,据说论文里面证明了大约要选  $n^{\frac{1}{4}}$  个数,不够优秀。用各种复杂的复数性质可以证明这个函数是一个比较优秀的随机数。(不会证啊)
- ▶ 注意事项
  - 1. 实际上这是一个伪随机数,因为这个数列里面包含有模 n 意义下的"死循环"。所以如果出现  $a_i$  和  $a_1$  相等了就要换一个 c 重新找。
  - 2. 有一个倍增的优化,就是每次只找  $2^k$  个数,要是还没找 到 p 而且没有死循环就把范围扩大 k <<=1。



End

你要按顺序杀死 n 条巨龙,每条龙初始血量为  $a_i$ ,初始你有 m 把剑,每把剑攻击力为  $b_i$ 。每次选择一把当前拥有的,攻击力不高于巨龙初始生命值中攻击力最大的一把剑,攻击 x 次,且只能攻击这 x 次。

游戏有这样的设定:每次攻击后它不断回血直到血量非负。只有 在攻击后某个时刻生命值为 0 它才会死。

杀死一条巨龙,你会失去使用的这把剑,然后获得一把新的剑,攻击力  $c_i$ 。

你面对每条巨龙设置的 x 都是相同的,求将 x 设置为多少才能用最少的攻击次数通关。无解输出 -1。

有用的数据范围: 对于所有的数据,  $a_i \le p_i$  或  $p_i = 1$ 。 对于所有的测试点,  $T \le 5$ , 所有武器的攻击力  $\le 10^6$ , 所有  $p_i$  的最小公倍数  $\le 10^{12}$ 。

题目

•000000

End

首先我们可以发现杀第i条龙的剑的攻击力是一定的, $\mathit{multiset}$ 的 upper\_bound 可以做。还有一个性质就是每一把必须先砍到 负数或者 0. 不然就赢不了。

发现回血这个设定很像取模。对于每一条龙,只有满足  $C_i x \equiv A_i$  $\pmod{P_i}$  它才会死。其中  $C_i$  是剑的攻击力, $A_i$  是初始血量, $P_i$ 是第 i 条龙的 buff。

对于  $p_i = 1$  的情况很好解决,答案就是让每条龙血量小于等于 0的最小刀数取 max。

接下来讨论  $A_i < P_i$  的情况。



求解方程组  $C_i x \equiv A_i \pmod{P_i}$ ,且  $A_i \leq P_i$ 。 EXCRT 的标准形式要求  $C_i = 1$ . 而且  $C_i$  模  $P_i$  不一定存在逆 元. 不能直接除掉。

原方程可以写作  $C_i x + P_i y = A_i$ Exgcd 得到一组特解  $x_0, y_0$ ,则  $x = x_0 + k \frac{P_i}{qcd(C_i, P_i)}$ 两边同时对  $\frac{P_i}{\gcd(C_i,P_i)}$  取模,得到  $x\equiv x_0\pmod{\frac{P_i}{\gcd(C_i,P_i)}}$ 至此,已经转化为 EXCRT 的标准形式。

记得用龟束乘。



▶ 总结

EXCRT 的题都挺套路的,冷静地转化就可以了。这就跟姜兴说三角函数是最套路的东西一样,太套路了。 所以其他题目我就不讲了。(而且题目本来就少)



## 「SHOI2015」超能粒子炮·改

输入 n, k, 求  $\sum_{i=0}^{k} C_n^i \pmod{2333}$ .

多组数据,  $T \le 10^5$ ;  $n, k \le 10^{18}$ .

## 「SHOI2015 | 超能粒子炮 · 改

#### 考虑分析这个问题,设 p=2333,那么可以写成

$$ans = \begin{cases} C_{n\%p}^{0} C_{n/p}^{0} + C_{n\%p}^{1} C_{n/p}^{0} + \dots + C_{n\%p}^{p-1} C_{n/p}^{0} \\ \dots \\ C_{n\%p}^{0} C_{n/p}^{(k/p)+1} + C_{n\%p}^{1} C_{n/p}^{(k/p)+1} + \dots + C_{n\%p}^{p-1} C_{n/p}^{(k/p)+1} \\ + C_{n\%p}^{0} C_{n/p}^{k/p} + \dots + C_{n\%p}^{k\%p} C_{n/p}^{k/p} \end{cases}$$

设 
$$S_n^k = \sum_{i=0}^k C_n^i$$
,则

$$ans = S_n^k = S_{n\%p}^{p-1} S_{n/p}^{(k/p)+1} + S_{n\%p}^{k\%p} C_{n/p}^{k/p}$$





題目 0000000

## 「SHOI2015」超能粒子炮·改

可以预处理 S[5000][5000] 和 C[5000][5000](想开多大随便),然 后就得到了一个类似 lucas 的递归求解的过程就可以了。

为什么这么做

普通的情况都是用逆元,但是当某个数对模数没有逆元的时 候,就必须想办法转化了。



## Summary

主要内容

数论基础这一块主要是基础知识 (其实是网上没几道题,也有可能是我没找到)。

实际上如果出了这样的题目 (NOI2018 屠龙勇士), 那就按照相应的套路仔细地分析, 不要慌。

应该还有很多套路是我不会的,在这里我只是把最最基础的部分展示了出来,大家还可以在网上多看一些资料(虽然并不好找)。因为信息还是需要很多数学知识的。

祝你们好运。



End ●○

ler-rabin/pollard-rho 题目 0000000 000

**祖** 1000000

# End

Thanks

