

Game

game.cpp/in/out
Time Limit: 1s
Memory Limit: 512MiB

Description

小 A 和小 B 在玩一个游戏，他们两个人每人有 n 张牌，每张牌有一个点数，并且在接下来的 n 个回合中每回合他们两人会分别打出手中的一张牌，点数严格更高的一方得一分，然而现在小 A 通过某种神秘的方法得到了小 B 的出牌顺序，现在他希望规划自己的出牌顺序使得自己在得分尽可能高的前提下出牌的字典序尽可能大。

Input Format

第一行一个正整数 n 表示游戏进行的轮数。

接下来一行 n 个整数，第 i 个数表示第 i 轮小 B 将要打出的牌的点数。

接下来一行 n 个整数，表示小 A 拥有的牌的点数。

Output Format

输出一行 n 个整数，表示小 A 出牌的顺序。

Sample Input

```
5
1 2 3 4 5
3 2 2 1 4
```

Sample Output

```
2 3 4 2 1
```

Constraints

对于 20% 的数据， $n \leq 10$

对于 40% 的数据， $n \leq 3000$

对于 60% 的数据， $n \leq 6000$

对于 100% 的数据， $n, a_i \leq 100000$