



实验舱
青少年编程
走近科学 走进名校

挑战信息学奥林匹克

C++教程 (301)
二维数组

二维数组定义和引用

- 定义数组：

类型名 数组名[下标1][下标2]

例： `int a[4][6]`

- 行下标： 0， 1， 2， 3
- 列下标： 0， 1， 2， 3， 4， 5
- 引用： `a[i][j]`

| | | | | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| <code>[0][0]</code> | <code>[0][1]</code> | <code>[0][2]</code> | <code>[0][3]</code> | <code>[0][4]</code> | <code>[0][5]</code> |
| <code>[1][0]</code> | <code>[1][1]</code> | <code>[1][2]</code> | <code>[1][3]</code> | <code>[1][4]</code> | <code>[1][5]</code> |
| <code>[2][0]</code> | <code>[2][1]</code> | <code>[2][2]</code> | <code>[2][3]</code> | <code>[2][4]</code> | <code>[2][5]</code> |
| <code>[3][0]</code> | <code>[3][1]</code> | <code>[3][2]</code> | <code>[3][3]</code> | <code>[3][4]</code> | <code>[3][5]</code> |

二维数组读取数据

```
int n, m;  
cin >> n >> m;  
for ( int i = 1; i <= n; i++ )  
    for ( int j = 1; j <= m; j++ )  
    {  
        cin >> a[i][j];  
    }
```

【输入样例】

3 5

64 17 18 51 81

39 21 99 81 54

36 58 42 37 25

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|----|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 64 | 17 | 18 | 51 | 81 |
| 2 | 0 | 39 | 21 | 99 | 81 | 54 |
| 3 | 0 | 36 | 58 | 42 | 37 | 25 |

二维数组输出（按行输出）

```
for ( int i = 1; i <= n; i++ )
{
    for ( int j = 1; j <= m; j++ )
    {
        cout << a[i][j] << ' ';
    }
    cout << endl;
}
```

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|----|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 64 | 17 | 18 | 51 | 81 |
| 2 | 0 | 39 | 21 | 99 | 81 | 54 |
| 3 | 0 | 36 | 58 | 42 | 37 | 25 |

二维数组输出（按列输出）

```
for ( int i = 1; i <= m; i++ )
{
    for ( int j = 1; j <= n; j++ )
    {
        cout << a[j][i] << ' ';
    }
    cout << endl;
}
```

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|----|----|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 64 | 17 | 18 | 51 | 81 |
| 2 | 0 | 39 | 21 | 99 | 81 | 54 |
| 3 | 0 | 36 | 58 | 42 | 37 | 25 |

| | 0 | 1 | 2 | 3 |
|---|---|----|----|----|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 64 | 39 | 36 |
| 2 | 0 | 17 | 21 | 58 |
| 3 | 0 | 18 | 99 | 42 |
| 4 | 0 | 51 | 81 | 37 |
| 5 | 0 | 81 | 54 | 25 |

二维数组的初始化

■ 例:

```
int a[4][2]={{1,0},{0,1},{-1,0},{0,-1}};
```

| | |
|----|----|
| 1 | 0 |
| 0 | 1 |
| -1 | 0 |
| 0 | -1 |

■ 给数组赋初值0

◆ 方法一

```
int a[4][6]={0};
```

◆ 方法二

```
memset(a,0,sizeof(a))
```

◆ 方法三

在main()函数之前定义数组

例2: 矩阵交换行

描述

给定一个 $n \times m$ 的矩阵（数学上，一个 $r \times c$ 的矩阵是一个由 r 行 c 列元素排列成的矩形阵列），将第 x 行和第 y 行交换，输出交换后的结果。

输入

第一行，2个整数 n 和 m ， n 和 m 均不大于100。

接下来是 n 行 m 列的矩阵，每个元素均是整数。

最后一行是两个整数 x 和 y ，即需要交换的行号。（ $x \leq n$ ， $y \leq m$ ）

输出

输出交换之后的矩阵，矩阵的每一行元素占一行，元素之间以一个空格分开。

样例输入

5 5

1 2 2 1 2

5 6 7 8 3

9 3 0 5 3

7 2 1 4 6

3 0 8 2 4

1 5

样例输出

3 0 8 2 4

5 6 7 8 3

9 3 0 5 3

7 2 1 4 6

1 2 2 1 2

问题分析

1. 用二维数组将全部数据读入。
2. 读取x和y。
3. 一重循环，将x行和y行的元素逐个交换。
4. 输出二维数组的数据。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 3 |
| 9 | 3 | 0 | 5 | 3 |
| 7 | 2 | 1 | 4 | 6 |
| 3 | 0 | 8 | 2 | 4 |

```
for (int i=1;i<=n;i++)  
{  
    for (int j=1;j<=m;j++)    cin>>a[i][j];  
}
```


问题分析

1. 用二维数组将全部数据读入。
2. 读取x和y。
3. 一重循环，将x行和y行的元素逐个交换。
4. 输出二维数组的数据。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 3 |
| 9 | 3 | 0 | 5 | 3 |
| 7 | 2 | 1 | 4 | 6 |
| 3 | 0 | 8 | 2 | 4 |

```
cin>>x>>y;  
for (int i=1;i<=m;i++)  
{  
    swap(a[x][i],a[y][i]);  
}
```

问题分析

1. 用二维数组将全部数据读入。
2. 读取x和y。
3. 一重循环，将x行和y行的元素逐个交换。
4. 输出二维数组的数据。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 2 | 1 | 2 |
| 5 | 6 | 7 | 8 | 3 |
| 9 | 3 | 0 | 5 | 3 |
| 7 | 2 | 1 | 4 | 6 |
| 3 | 0 | 8 | 2 | 4 |

```
for (int i=1;i<=n;i++)  
{  
    for (int j=1;j<=m;j++) cout<<a[i][j]<<" ";  
    cout<<endl;  
}
```

例3: 计算矩阵边缘元素之和

描述

输入一个整数矩阵，计算位于矩阵边缘的元素之和。所谓矩阵边缘的元素，就是第一行和最后一行的元素以及第一列和最后一列的元素。

输入

第一行分别为矩阵的行数 m 和列数 n （ $m < 100$ ， $n < 100$ ），两者之间以一个空格分开。

接下来输入的 m 行数据中，每行包含 n 个整数，整数之间以一个空格分开。

输出

输出对应矩阵的边缘元素和

样例输入

3 3

3 4 1

3 7 1

2 0 1

样例输出

15

问题分析

- 方法一
 - ◆ 枚举二维数组
 - ◆ 判断元素是否边缘元素
 - 第1行: $i = 1$
 - 第n行: $i = m$
 - 第1列: $j = 1$
 - 第m列: $j = n$

| | | |
|---|---|---|
| 3 | 4 | 1 |
| 3 | 7 | 1 |
| 2 | 0 | 1 |

```
for (int i=1;i<=m;i++)  
    for (int j=1;j<=n;j++)  
    {  
        if (j==1 || j==n || i==1 || i==m) s+=a[i][j];  
    }
```

问题分析

■ 方法二

- ◆ 用2个一重循环分别枚举第1行、第n行、第1列、第m列

| | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| [0][0] | [0][1] | [0][2] | [0][3] | [0][4] | [0][5] |
| [1][0] | [1][1] | [1][2] | [1][3] | [1][4] | [1][5] |
| [2][0] | [2][1] | [2][2] | [2][3] | [2][4] | [2][5] |
| [3][0] | [3][1] | [3][2] | [3][3] | [3][4] | [3][5] |

```
for (int i=1;i<=n;i++)  
{  
    s+=a[1][i];  
    s+=a[m][i];  
}
```

```
for (int i=2;i<m;i++)  
{  
    s+=a[i][1];  
    s+=a[i][n];  
}
```

例4：填数

【描述】

将1到 $n \times n$ 排成一个正方形方阵，用一个小正方形框出 $m \times m$ 个数字，然后求和。例如，将连续自然数1到 7×7 排成方阵，求出2 2 3即：起点下标是：2,2， 3×3 的一个矩形数据区：9、10、11、16、17、18、23、24、25的和。

【输入说明】

第一行是n，表示以下是n行n列数字矩阵，第二行是数据块起点的下标及m。以上所有数字均为整数。

【输出说明】

一个整数。

【输入样例】

4
3 1 2

【输出样例】

46

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 |
| 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 |
| 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 |

| | | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 |

算法分析

1. 二维数组填数
2. 数据块求和

```
cin>>n>>x>>y>>t;  
for (int i=1;i<=n;i++)  
    for (int j=1;j<=n;j++)  
    {  
        s++;  
        a[i][j]=s;  
    };
```

算法分析

1. 二维数组填数
2. 数据块求和

| | | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 5 | 6 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 |

```
for (int i=x;i<x+t;i++)  
{  
    for (int j=y;j<y+t;j++) s+=a[i][j];  
}
```


数组清零

题目描述

有一个 $n \times m$ 的矩阵，请你把 0 所在的行和列清零。

| | | |
|-------|-----|-------|
| 1 2 3 | | 1 0 3 |
| 4 0 6 | --> | 0 0 0 |
| 7 8 9 | | 7 0 9 |

输入描述

第一行两个数 $n(1 \leq n \leq 100)$ 和 $m(1 \leq m \leq 100)$

接下来是一个 $n \times m$ 的矩阵

输出描述

输出清零后的矩阵

输入样例

```
3 3
1 2 3
4 0 6
7 8 9
```

输出样例

```
1 0 3
0 0 0
7 0 9
```

算法分析

| | | | |
|----|----|----|----|
| 5 | 9 | 3 | 4 |
| 5 | 0 | 7 | 8 |
| 9 | 10 | 0 | 12 |
| 13 | 0 | 15 | 16 |

a

| | | | |
|----|---|----|----|
| 5 | 0 | 3 | 4 |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 0 | 0 | 12 |
| 13 | 0 | 15 | 16 |

b

算法分析

- 定义2个数组a、b，a数组存储原始数据，b数组用来清零操作。
 - 算法过程
 1. 读取数据，并将a数组数据赋值给b数组
 2. 枚举a数组，查找等于0的数组元素的位置[i, j]，将b数组中i行j列的元素值置0
 3. 输出b数组
-

算法分析

1. 读取数据，并将a数组数据赋值给b数组

```
for (int i=1;i<=n;i++)  
    for (int j=1;j<=m;j++)  
    {  
        cin >> a[i][j];  
        b[i][j] = a[i][j];  
    }
```

算法分析

- 在a数组中查找0，在b数组中清0

```
for (int i=1;i<=n;i++)  
    for (int j=1;j<=m;j++)  
    {  
        if ( a[i][j] == 0 ) clear0(i, j);  
    }
```

算法分析

■ 清0函数

```
void clear0(int x, int y)
{
    for (int i = 1; i <= m; i++) b[x][i] = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++) b[i][y] = 0;
}
```
