



实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校

# 蛟龙四班

## 简单贪心

Mas

贪心算法 (*greedy algorithm*) ,是用计算机来模拟一个“贪心”的人做出决策的过程

并不是所有的时候贪心法都能获得最优解,所以一般使用贪心法的时候,都要确保自己能证明其正确性

## 适用范围

贪心算法在有最优子结构的问题中尤为有效

最优子结构是指问题能够分解成子问题来解决,子问题的最优解能递推到最终问题的最优解

## 证明方法

- 反证法

如果交换方案中任意两个元素/相邻的两个元素后,答案不会变得更好,那么可以推定目前的解已经是最优解了

- 归纳法

先验证出边界情况(如 $n = 1$ )的最优解 ,然后再证明: 对于每个 $F(n)$  ,都可以由 $F(n)$ 推导出结果 $F(n + 1)$



# #1103 旅行者的背包(部分背包问题)

## 题目描述

一个旅行者有一个最多能装  $M$  公斤的背包，现在有  $n$  种物品，它们的重量分别是  $w_i$ ，它们的价值分别是  $v_i$  元/公斤，求旅行者能获得最大总价值。

尽可能的选择单位价值大的装入背包

## 输入

第 1 行：两个整数， $M$  背包容量 ( $M \leq 1000$ ) 和  $N$  物品数量 ( $N \leq 30$ )；

第 2 至  $N + 1$  行：每行两个整数  $w_i, v_i$ ，表示每个物品的重量和价值。

## 输出

一个数，表示最大总价值。

## 样例输入

```
100 3
40 2
50 3
70 3
```

## 样例输出

```
300
```



# #375 最大整数

## 题面描述

设有  $n$  ( $n \leq 1000$ ) 个正整数 (每个在 *long long* 范围内), 将它们连接成一排, 组成一个最大的多位整数。

输入第一行 1 个整数  $n$

第二行为  $n$  个正整数, 分别用空格分隔输出一行, 一个数, 表示连接成的最大整数。

## 输入样例1

```
3
13 312 343
```

## 输出样例1

```
34331213
```

## 样例输入2

```
4
7 13 4 246
```

## 样例输出2

```
7424613
```

要让数字最大,高位需要尽可能大

使用`string`存储各个数值

按照字典序排序即可



# #614、数列分段

## 题目描述

对于给定的一个长度为  $N$  的正整数数列  $A_i$ ，现要将其分成连续的若干段，并且每段和不超过  $M$ （可以等于  $M$ ），问最少能将其分成多少段使得满足要求。

尽可能累加,当不能累加时分段

## 输入格式

第一行包含两个正整数  $N, M$ ，表示了数列  $A_i$  的长度与每段和的最大值；

第二行包含  $N$  个空格隔开的非负整数  $A_i$ 。

## 输出格式

输出文件仅包含一个正整数，输出最少划分的段数。

## 样例输入

```
5 6
4 2 4 5 1
```

## 样例输出

```
3
```

## 数据范围与提示

对于 20% 的数据，有  $N \leq 10$ ；

对于 40% 的数据，有  $N \leq 1000$ ；

对于 100% 的数据，有  $N \leq 10^5, M \leq 10^9$ ， $M$  大于所有数的最大值， $A_i$  之和不超过  $10^9$ 。



# #996 删数问题

## 题目描述

键盘输入一个高精度的正整数  $n$  ( $n \leq 10^{250}$ )，

去掉任意  $s$  个数字后剩下的数字按原左右次序将组成一个新的正整数。

编程对给定的  $n$  和  $s$ ，寻找一种方案，使得剩下的数最小。

## 输入

第一行，一个不超过 250 位的整数。

第二行，一个整数  $s$ 。

## 输出

删除  $s$  个整数后，保持原顺序的最小整数，前缀 “0” 不输出。

## 样例输入

```
178543
```

```
4
```

## 样例输出

```
13
```

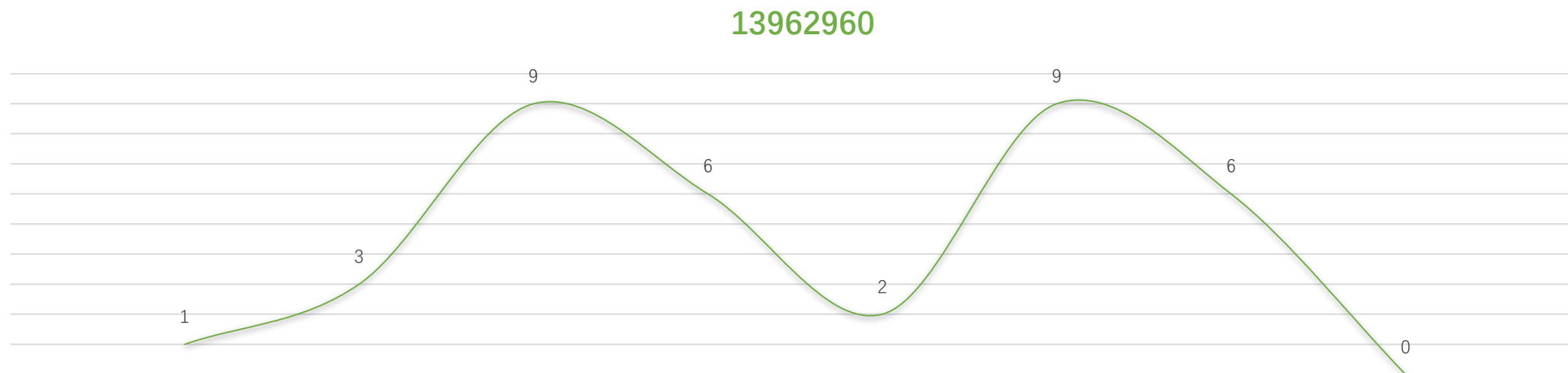
删除最大的s个数位？

1003？

# #996 删数问题



实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校



- 若数字序列是非递减的 ,如: 1344,123那么只需要删除最后的 $S$ 位数字
- 若数字序列是有增有减的,如: 17283,434434那么找到第一个下标 $i$ ,满足 $i$ 上的数字大于 $i + 1$ 上的数字,删除 $i$ 上的数字
- 对于无意义的前导0应当删除(如1001)



# #999 排队接水

## 问题描述

有  $n$  个人在一个水龙头前排队接水，假如每个人接水的时间为  $T_i$ ，请编程找出这  $n$  个人排队的一种顺序，使得  $n$  个人的平均等待时间最小。

## 输入格式

输入，第一行为  $n$ ；

第二行分别表示第 1 个人到第  $n$  个人每人的接水时间  $T_1, T_2, \dots, T_n$ ，每个数据之间有 1 个空格。

## 输出格式

输出两行，第一行为一种排队顺序，即 1 到  $n$  的一种排列；(如果多种排队方式，请保证先来的同学排在前面)  
第二行为这种排列方案下的平均等待时间(输出结果精确到小数点后两位)。

## 输入样例

```
10
56 12 1 99 1000 234 33 55 99 812
```

## 输出样例

```
3 2 7 8 1 4 9 6 10 5
291.90
```

## 数据规模

对于全部的数据  $n \leq 1000, t \leq 10^6$

设一个等待时间序列为  $T_1, T_2, \dots, T_n$

不难发现总等待时间为

$$\sum_{i=1}^n T_i \times (n - i)$$

要使平均等待时间最小(总等待时间最小), 让序列单调非降即可

对序列升序排序即可

注意需要使用稳定的排序算法





# #908 合并果子

## 题目描述

在一个果园里，多多已经将所有的果子打了下来，而且按果子的不同种类分成了不同的堆。多多决定把所有的果子合成一堆。

每一次合并，多多可以把两堆果子合并到一起，消耗的体力等于两堆果子的重量之和。

可以看出，所有的果子经过  $n - 1$  次合并之后，就只剩下一堆了。多多在合并果子时总共消耗的体力等于每次合并所耗体力之和。

因为还要花大力气把这些果子搬回家，所以多多在合并果子时要尽可能地节省体力。假定每个果子重量都为 1，并且已知果子的种类数和每种果子的数目，你的任务是设计出合并的次序方案，使多多耗费的体力最少，并输出这个最小的体力耗费值。

例如有 3 种果子，数目依次为 1，2，9。可以先将 1、2 堆合并，新堆数目为 3，耗费体力为 3。接着，将新堆与原先的第三堆合并，又得到新的堆，数目为 12，耗费体力为 12。所以多多总共耗费体力  $3 + 12 = 15$ 。可以证明 15 为最小的体力耗费值。

## 输入

包括两行，第一行是一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 30000$ )，表示果子的种类数。第二行包含  $n$  个整数，用空格分隔，第  $i$  个整数  $a_i$  ( $1 \leq a_i \leq 20000$ ) 是第  $i$  种果子的数目。

## 输出

包括一行，这一行只包含一个整数，也就是最小的体力耗费值。输入数据保证这个值小于  $2^{31}$ 。

## 样例输入

```
3
1 2 9
```

## 样例输出

```
15
```

## 【数据规模】

对于 30% 的数据，保证有  $n \leq 100$ ；

对于 50% 的数据，保证有  $n \leq 5000$ ；

对于全部的数据，保证有  $n \leq 30000$ 。



# #908 合并果子

不难发现对于任意 $n$ 堆合并的过程都是类似与右图的树形结构

其中绿色节点为果子重量,红色节点为合并代价,线段代表一次搬运过程

总代价可看作各叶节点权值乘上它到根的距离

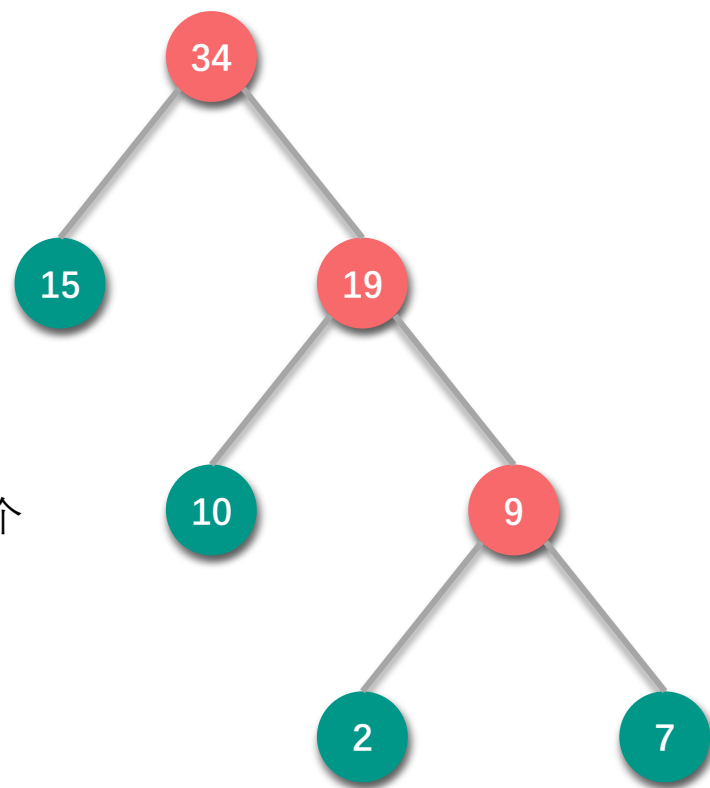
对于 $n = 1$  或  $n = 2$  时结论显然成立

假设  $n = k$  时该算法正确, 考虑证明  $n = k + 1$  时该算法也正确

可以发现: 对于任意最优解, 最小数一定在最深的那一层 (否则可以将最小数与最深的那一层的某个比它大的数交换, 这样得到的总代价是更小的), 显然在最深的层的节点先合并的

综上  $n = k + 1$  时第一步一定是合并最小的两个点

然后就转化到  $n = k$  时场景, 由归纳法, 命题得证





# #908 合并果子

对于 $n = 1$ 或 $n = 2$ 结论显然成立

设对于 $n$ 堆,选取两堆重量合并代价最小且当前合并总代价为 $C$

对于 $n - 1$ 堆,记任选两堆合并的代价为 $\Delta C$ ,要使得当前 $C + \Delta C$ 最小,那么 $\Delta C$ 为最小两堆重量之和

对于每次取出两个最小值,加入一个新的值,需要维护动态有序性

若每一轮重新排序时间复杂度 $O(n\log n)$ ,总时间复杂度 $O(n^2\log n)$

可以使用 *priority\_queue*(堆)进行维护,总时间复杂度 $O(n\log n)$

该模型可解决[Huffman编码](#)问题

```
priority_queue<int, vector<int>, greater<int>> q;  
for (int i = 0; i < n; i++)  
    q.push(a[i]);  
while (q.size() > 1)  
{  
    int a = q.top();  
    q.pop();  
    int b = q.top();  
    q.pop();  
    ans += a + b;  
    q.push(a + b);  
}
```



# #998 均分纸牌

## 【题目描述】

有  $n$  堆纸牌，编号分别为  $1, 2, \dots, n$ 。每堆上有若干张，但纸牌总数必为  $n$  的倍数。可以在任一堆上取若干张纸牌，然后移动。

移牌规则为：在编号为  $1$  的堆上取的纸牌，只能移到编号为  $2$  的堆上；在编号为  $n$  的堆上取的纸牌，只能移到编号为  $n - 1$  的堆上；其他堆上取的纸牌，可以移到相邻左边或右边的堆上。

现在要求找出一种移动方法，用最少的移动次数使每堆上纸牌数都一样多。

例如  $n = 4$ ，4 堆纸牌数分别为：① 9 ② 8 ③ 17 ④ 6

移动 3 次可达到目的：

从 ③ 取 4 张牌放到 ④ (9 8 13 10) -> 从 ③ 取 3 张牌放到 ② (9 11 10 10) -> 从 ② 取 1 张牌放到 ① (10 10 10 10)。

## 【输入】

$n$  ( $n$  堆纸牌,  $1 \leq n \leq 100$ )

$a_1 a_2 \dots a_n$  ( $n$  堆纸牌, 每堆纸牌初始数,  $1 \leq a_i \leq 10000$ )。

## 【输出】

所有堆均达到相等时的最少移动次数。

## 【输入样例】

```
4
9 8 17 6
```

## 【输出样例】

```
3
```



# #998 均分纸牌

注意到每对相邻的纸牌最多只会移动一次我们记  $x_i$  为  $i$  到  $i - 1$  移动的纸牌数量

注意  $x_i$  有  $2 \leq i \leq n$ , 且  $x_i$  可以是负数,表示反方向移动

设平均数为  $\bar{a}$

$x_i$  的计算方式如下:

$$a_1 + x_2 = \bar{a}$$

$$a_2 - x_2 + x_3 = \bar{a} \Leftrightarrow x_2 = a_2 + x_3 - \bar{a}$$

$$a_{n-1} + x_n - x_{n-1} = \bar{a} \Leftrightarrow x_{n-1} = a_{n-1} + x_n - \bar{a}$$

...

$$a_n - x_n = \bar{a} \Leftrightarrow x_n = a_n - \bar{a}$$

从左到右考虑  $i$  若  $x_i$  不为 0,说明  $a_i$  到  $a_{i+1}$  至少存在一次转移,最少移动次数为

$$\sum_{i=2}^n (x_i \neq 0)$$

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int n, ans, a[101], ave;
int main()
{
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i], ave += a[i];
    ave /= n;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        ans += (a[i] != ave);
        a[i + 1] -= ave - a[i];
    }
    cout << ans;
    return 0;
}
```



# #2141、货仓选址

## 题目描述

在一条数轴上有  $N$  家商店，它们的坐标分别为  $A_1 \sim A_N$ 。

现在需要在数轴上建立一家货仓，每天清晨，从货仓到每家商店都要运送一车商品。

为了提高效率，求把货仓建在何处，可以使得货仓到每家商店的距离之和最小。

## 输入格式

第一行输入整数  $N$ 。

第二行  $N$  个整数  $A_1 \sim A_N$ 。

## 输出格式

输出一个整数，表示距离之和的最小值。

## 输入样例：

```
4
6 2 9 1
```

## 输出样例：

```
12
```

## 数据范围

对于全部的数据  $1 \leq N \leq 100000$ ，坐标不超过  $2^{31}$



## #2141、货仓选址

给定一个数列,中位数有这样的性质：所有数与中位数的绝对差之和最小

记商店排序后的位置为  $x_1, x_2, x_3, \dots, x_{n-1}, x_n$ , 货仓位置为  $x$ , 距离之和为  $d$

$$\begin{aligned} d &= |x_1 - x| + |x_2 - x| + \dots + |x_{n-1} - x| + |x_n - x| \\ &= (|x_n - x| + |x_1 - x|) + (|x_{n-1} - x| + |x_2 - x|) + \dots \\ &\geq x_n - x_1 + x_{n-1} - x_2 + \dots \end{aligned} \quad (1)$$

不难发现,对于任意一对  $x_i > x_j$ , 当  $x > x_i$  或  $x < x_j$ ,  $|x_i - x| + |x_j - x| \geq x_i - x_j$

要使得  $d$  取最小值,需要使得(1)中括号内每一组都满足  $x_j \leq x \leq x_i$

当  $n$  为奇数时,  $x$  为数列中位数

$n$  为偶数时?

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
long long n, a[100005], ans, mid;
int main()
{
    scanf("%lld", &n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        scanf("%lld", a + i);
    sort(a, a + n);
    for (int i = 0; i < n; i++)
        ans += abs(a[n / 2] - a[i]);
    printf("%lld\n", ans);
    return 0;
}
```



# #1102 加勒比海盗

## 题目描述

在北美洲东南部，有一片神秘的海域，那里碧海蓝天、阳光明媚，这正是传说中海盗最活跃的加勒比海（*Caribbean Sea*）。17 世纪时，这里更是欧洲大陆的商旅舰队到达美洲的必经之地，所以当时的海盗活动非常猖獗，海盗不仅攻击过往商人，甚至攻击英国皇家舰.....

有一天，海盗们截获了一艘装满各种各样古董的货船，每一件古董都价值连城，一旦打碎就失去了它的价值。虽然海盗船足够大，但载重量为  $C$ ，每件古董的重量为  $w_i$ ，海盗们该如何把尽可能多数量的宝贝装上海盗船呢？

## 输入描述:

第一行是两个整数  $c, n$  ( $1 < c, n < 10000$ ) 表示载重量  $c$  及古董的个数  $n$ 。

第二行是  $n$  个数，分别表示第  $i$  个古董的重量。

## 输出描述:

输出能装入的古董最大数量。

## 输入样例

```
30 8
4 10 7 11 3 5 14 2
```

## 输出样例

```
5
```





# #1102 加勒比海盗(最优装载问题)

采用重量轻先装的贪心选择策略,可产生该问题的最优解

设集装箱依其重量从小到大排序, $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 是其最优解, $x_i = \{0, 1\}$ ,设 $x_k$ 是第一个等于1的

- $k = 1$ ,满足贪心选择性质
- 如 $k \neq 1$ ,用 $x_1$ 替换 $x_k$ ,构造的新解同原解最优值相同,故也是最优解,满足贪心选择性质

该具有最优子结构性质

记 $T(S, W)$ 为 $S \sim n$ 个物品装上船(载重量为 $W$ )的最大数量,当 $W < w_s$ 时 $T(s, W) = 0$

假设第一个物品可以选取, $T(1, W) = 1 + T(2, W - w_1)$

因 $T(1, W)$ 是最优解,则 $T(2, W - w_1)$ 一定是最优解

如果 $T(2, W - w_1)$ 不是该问题的最优解,则存在最优解 $T'(2, W - w_1) > T(2, W - w_1)$

使得 $1 + T'(2, W - w_1) = T'(1, W) > T(1, W)$ ,与 $T(1, W)$ 是最优解相矛盾,故 $T(2, W - w_1)$ 一定是最优值



# #1102 加勒比海盗(最优装载问题)

我们也可以通过强化结论+反证法来证明

**强化解的比较规则：**对于两个可行解  $(p_1, p_2, \dots, p_a)$  和  $(q_1, q_2, \dots, q_b)$ ，若  $a \neq b$  我们认为数量少的解更优，若  $a = b$  我们认为总重量少的解更优，即比较  $\sum p_i$  和  $\sum q_i$  谁更小

**断言：**采用重量轻先装的贪心选择策略一定能得到最优解

**反证：**假设贪心策略不一定正确，即可能存在某个解  $(p_1, p_2, \dots, p_a)$ ，在我们定的强化规则下比贪心解严格更优

将这个最优解排序，我们能知道，至少有一个未被装的物品  $t$  满足  $t < p_a$ （否则这个最优解就是贪心解了）

我们找到第一个  $k$  满足  $p_k > t$  然后用  $t$  替换  $p_k$ ，用  $p_k$  替换  $p_{k+1}$ ，...，用  $p_{a-1}$  替换  $p_a$

显然新构造的解严格比原解更优，产生了矛盾，说明不存在解比贪心解严格更优



# #609 活动安排

## 题目描述

设有  $n$  个活动的集合  $E = \{1, 2, \dots, n\}$ ，其中每个活动都要求使用同一资源，如演讲会场等，而在同一时间内只有一个活动能使用这一资源。

每个活动  $i$  都有一个要求使用该资源的起始时间  $s_i$  和一个结束时间  $f_i$ ，且  $s_i < f_i$ 。如果选择了活动  $i$ ，则它在时间区间  $[s_i, f_i)$  内占用资源。

若区间  $[s_i, f_i)$  与区间  $[s_j, f_j)$  不相交，则称活动  $i$  与活动  $j$  是相容的。也就是说，当  $f_i \leq s_j$  或  $f_j \leq s_i$  时，活动  $i$  与活动  $j$  相容。选择出由互相兼容的活动组成的最大集合。

## 输入格式

第一行一个整数  $n$ ；

接下来的  $n$  行，每行两个整数  $s_i$  和  $f_i$ 。

## 输出格式

输出互相兼容的最大活动个数。

## 数据范围与提示

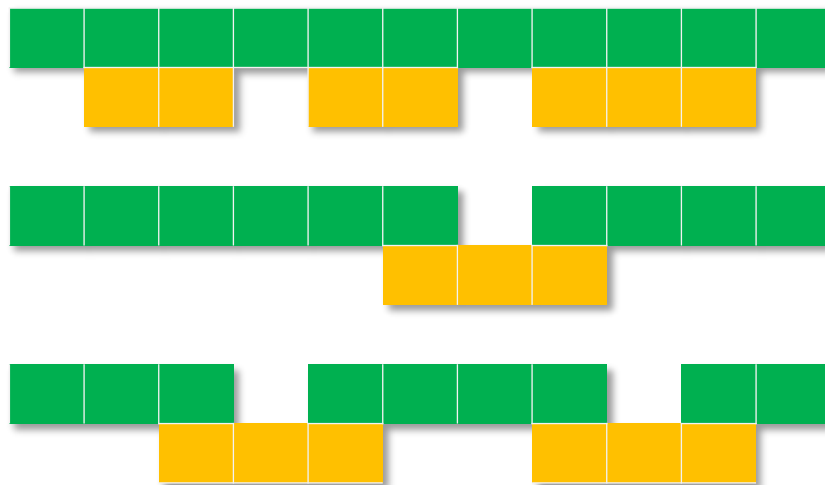
对于全部的数据  $1 \leq n \leq 1000$

## 样例输入

```
4
1 3
4 6
2 5
1 7
```

## 样例输出

```
2
```





# #609 活动安排

对结束时间进行升序排序,若当前活动不与上一个活动产生交集那么选取,可产生该问题的最优解

设活动按结束时间从早到晚排序, $(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 是其最优解, $x_i = \{0, 1\}$ ,设 $x_k$ 是第一个等于1的

- $k = 1$ ,满足贪心选择性质
- 如 $k \neq 1$ ,用 $x_1$ 替换 $x_k$ ,构造的新解同原解最优值相同,故也是最优解,满足贪心选择性质

该具有最优子结构性质

尝试证明

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct node
{
    int s, e;
    bool operator<(const node a) const
    {
        return e < a.e;
    }
} a[1005];
int n, ans = 1, pre;
int main()
{
    cin >> n;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cin >> a[i].s >> a[i].e;
    sort(a, a + n);
    pre = a[0].e;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        if (a[i].s >= pre)
            ans++, pre = a[i].e;
    cout << ans << endl;
    return 0;
}
```



# #1508、区间合并

## 题目描述

给定  $n$  个闭区间  $[a_i, b_i]$ ，其中  $i = 1, 2, \dots, n$ 。任意两个相邻或相交的闭区间可以合并为一个闭区间。例如， $[1, 2]$  和  $[2, 3]$  可以合并为  $[1, 3]$ ， $[1, 3]$  和  $[2, 4]$  可以合并为  $[1, 4]$ ，但是  $[1, 2]$  和  $[3, 4]$  不可以合并。

如果这些区间可以合并，请将他们合并

## 输入格式

第一行为一个整数  $n$ ， $3 \leq n \leq 100000$ 。表示输入区间的数量。

之后  $n$  行，在第  $i$  行上 ( $1 \leq i \leq n$ )，为两个整数  $a_i$  和  $b_i$ ，整数之间用一个空格分隔，表示区间  $[a_i, b_i]$  (其中  $-10^9 \leq a_i \leq b_i \leq 10^9$ )。

## 输出格式

输出可能有多行，按区间左边界升序输出合并后的区间

每行一个合并后的区间，输出这个闭区间的左右边界，用单个空格隔开

## 样例输入

```
5
5 6
1 5
10 10
6 9
8 10
```

## 样例输出

```
1 10
```



# #1508、区间合并

将所有区间按照左端点升序排序

将第一个区间加入  $M$  数组中,并按顺序依次考虑之后的每个区间:

- 若当前区间的左端点在数组  $M$  中最后一个区间的右端点之后,那么它们不会重合,可直接将这个区间加入数组  $M$
- 否则,它们重合,需要用当前区间的右端点更新数组  $M$  中最后一个区间的右端点,将其置为二者的较大值

在排序后的数组中

两个可合并的区间未合并,说明存在三元组  $(i, j, k)$  及区间  $a[i], a[j], a[k]$  满足  $i < j < k$  且  $a[i], a[k]$  能合并,但  $a[i], a[j]$  和  $a[j], a[k]$  不能合并

$$a[i].e < a[j].s$$

$$a[j].e < a[k].s$$

$$a[i].e \geq a[k].s$$

显然  $a[i].s \leq a[i].e$ , 联立上述不等式可以得到

$$a[i].s < a[j].s \leq a[i].e \leq a[j].e < a[k].s$$

产生了矛盾! 这说明假设是不成立的因此,所有能够合并的区间都必然是连续的

```
sort(a, a + n);
int s = a[0].begin, e = a[0].end;
for (int i = 1; i < n; i++)
{
    if (a[i].begin > e)
    {
        printf("%d %d\n", s, e);
        s = a[i].begin;
    }
    if (a[i].end > e)
        e = a[i].end;
}
printf("%d %d\n", s, e);
```



# #1199、整数区间

## 题目描述

请编程完成以下任务：

- 读取闭区间的个数及它们的描述；
- 找到一个含元素个数最少的集合,使得对于每一个区间,都至少有一个整数属于该集合，输出该集合的元素个数。

## 输入格式

首行包括区间的数目  $n(1 \leq n \leq 10000)$  ,接下来的  $n$  行,每行包括两个整数  $a, b$  ,被一空格隔开,  $0 \leq a \leq b \leq 10000$  ,它们是某一个区间的开始值和结束值。

## 输出格式

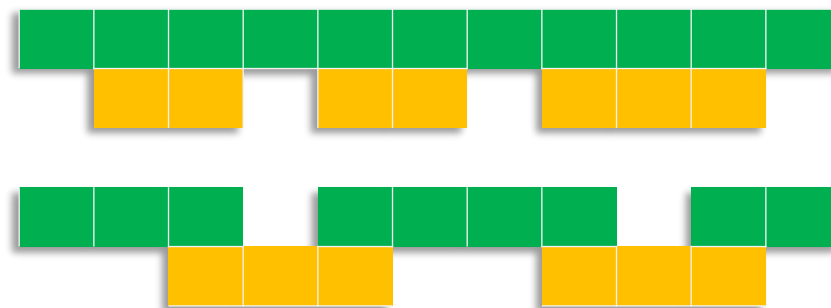
第一行集合元素的个数,对于每一个区间都至少有一个整数属于该区间,且集合所包含元素数目最少。

## 输入样例

```
4
3 6
2 4
0 2
4 7
```

## 输出样例

```
2
```





# #1199、整数区间

将所有区间按照右端点升序排序

选取第一个区间并将第一个区间的右端点记为 $pre$

- 若当前区间的左端点在 $pre$ 之后,那么它们不会重合,让一个新数覆盖,并用当前区间右端点更新 $pre$
- 否则,它们重合,不需要选择新的数覆盖

正确性?

```
sort(a, a + n);
pre = a[0].e;
for (int i = 1; i < n; i++)
    if (a[i].s > pre)
        ans++, pre = a[i].e;
printf("%d", ans);
```





实验舱  
青少年编程  
走近科学 走进名校

谢谢观看