编译原理-期末项目

一、期末项目说明

• 总分占比: 40%

• 团队人数: 4人

• 提交内容: (1) 源代码(2) 程序设计文档(word/PDF)(3) 答辩PPT

- 。 源代码文件务必提交,作为考试归档材料
- 。 如果愿意公开代码,可以在答辩PPT里提供github链接
- 考核内容:
 - a. 编译器构造算法和编译程序设计方法
 - b. 需求分析、算法设计、代码编写和开发文档撰写等系统开发能力
 - c. 文献查阅、使用现代工具和利用开源软件项目资源进行编译器二次开发的能力
 - d. 团队管理组织能力、团队合作能力,强调共同参与,分工协作
 - e. 总结、表达、展示、沟通和思辨能力

• 评分标准:

- 。 主要检查系统功能是否实现
- 分数占比

■ 任务一:功能实现:30%

■ 任务二:功能实现: 20%

■ 文档资料: 20%

■ 现场答辩: 20%

■ 团队合作: 10%

• 程序设计文档说明:

- 内容建议:
 - 任务1,编译算法实现
 - (1) 解决方案的整体介绍
 - (2) 系统设计(概要及详细设计)
 - (3) 系统实现(针对具体功能介绍实现细节,可以提供关键代码截图)
 - (4) 系统测试(测试案例设计及测试结果)

- (5) 其他
- 任务2,编译工具使用
- (1) 解决方案的整体介绍
- (2) 工具客户化工作(对自己写代码的那部分进行详细介绍,可以提供关键代码截图)
- (3) 系统测试(测试案例设计及测试结果)
- (4) 其他
- 其他建议:
 - 有效组织文档内容,禁止灌水,建议不要超过20页
 - 逻辑清晰,详略得当,格式规范
- 补充说明: 下面的任务1和任务2都要求做

任务1: 编译算法实现

- Mission: 掌握编译器构造的经典算法
- Task:

请选择一种高级程序设计语言,选择课内学习的一种词法分析器构造算法、语法分析器构造算法 和中间代码生成算法实现一个小语言PL/0的简单编译器(Compiler)。

- a. 要求编译器的输入为符合PL/0语言源程序,输出为中间代码(三地址代码)表示的程序;
- b. 要求编译器是个一遍的编译程序,词法分析程序作为子程序,需要的时候被语法分析程序调用;
- c. 要求使用语法制导的翻译技术,在语法分析的同时生成中间代码,并保存到文件中。
- Candidate Algorithms (任选):
 - a. 词法分析: Thompson算法、子集法、等价状态法等
 - b. 语法分析: 递归下降分析法、预测分析程序、LR分析法等
 - c. 中间代码生成: 属性文法、翻译子程序等
- PL/0语言的语法规则:
 - a. 词法规则

关键字: PROGRAM、BEGIN、END、CONST、VAR、WHILE、DO、IF、THEN。

标识符:以字母开头的、由字母和数字组成的字符串。

整数:数字开头的数字串。

算符、界符: +、-、*、/、:=、=、<>、>、>=、<、<=、(、)、;、,

b. 语法规则

<程序>→<程序首部><分程序>

```
<程序首部>→PROGRAM <标识符>
  <分程序>→[<常量说明>][<变量说明>]<语句>(注:[]中的项表示可选)
  <常量说明>→CONST <常量定义>{, <常量定义>}; (注: {}中的项表示可重复若干次)
  <常量定义>→<标识符>:=<无符号整数>
  <无符号整数>→<数字>{<数字>}
  <变量说明>→VAR<标识符>{, <标识符>};
  <标识符>→<字母>{<字母> | <数字>}
  <复合语句>→BEGIN <语句>{; <语句>} END
  <语句>→<赋值语句> | <条件语句 > | <循环语句> | <复合语句> | <空语句>
  <赋值语句>→<标识符>:=<表达式>
  <表达式>→[+|-]项 | <表达式> <加法运算符> <项>
  <项>→<因子> | <项><乘法运算符> <因子>
  <因子>→<标识符> |<无符号整数> | (<表达式>)
  <加法运算符>→+ |-
  <乘法运算符>→ * | /
  <条件语句>→IF <条件> THEN <语句>
  <循环语句>→WHILE <条件> DO <语句>
  <条件>→<表达式><关系运算符><表达式>
  <关系运算符>→= | <> | < | <= | > | >=
  <字母>→a | b ··· | x | y | z
  <数字>→0 | 1 | ··· | 8 | 9
c. PL/0 源程序示例:
  PROGRAM add
  VAR x,y;
  BEGIN
         x:=1:
         y:=2;
         WHILE x < 5 DO x := x + 1;
         IF y>0 THEN y:=y-1;
         y:=y+x
```

END

任务2: 编译工具使用

- Mission: 掌握现代工具进行编译器二次开发
- Task:

请选择一种compiler-compiler工具,生成上述PL/0语言的编译器

- Candidate Tools (任选):
- 1. Flex/Bison
 - a. 词法分析器生成器 Flex(Lex的升级版)的官网:https://github.com/westes/flex
 - b. 语法分析器生成器 Bison(Yacc的升级版)的官网:http://www.gnu.org/software/bison
- 2. ANTLR (ANother Tool for Language Recognition)
 - a. 一种包括词法分析、语法分析、中间代码生成、优化、目标代码生成的编译器生成工具
 - b. 官网: https://www.antlr.org

二、答辩安排

答辩时间: 17周周六(1月6日) 早9:00

答辩地点:安楼A405, A407

答辩要求:控制在5分钟内,需要对上述PL/0源程序示例进行现场测试演示

答辩顺序:按照小组编号,上午班先答。答辩教室内只进2组学生,1组答辩,另外1组等候,出来1

组,进入1组,不要多进。其他小组请在候场教室等候

温馨提醒: (1)建议提前到教室测试电脑,确保PPT能正常播放,程序能正常运行; (2)答辩前请

务必把所有材料上传到CANVAS的"期末项目"作业中!

预祝大家答辩顺利!