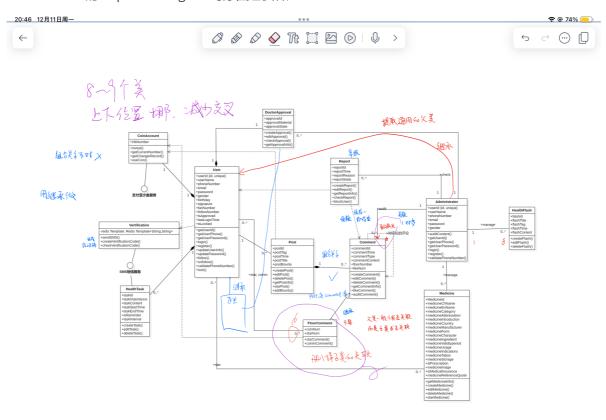
更改点

- 1. User和Administrator提取一个父类出来,建一个doctor类继承User(maybe?具体画的时候再想想)
- 2. 取消FloorComment类,变成在Comment类中的一个属性。若非要FloorComment类继承 Comment类,则删除FloorComment类与其他类的关联。(虽然父类一般不发生关联,而是子类 发生关联)
- 3. Administrator类管理Comment类的关联线要变成单箭头。
- 4.8~9个类,上下位置挪动,减少线的交叉。
- 5. 行为建模(状态图)是对某个类进行的。一个类对应一个状态图,有时对应多个。状态图对于用例是没有意义的。
- 6. 画好状态图后,再反过来修改类中的方法 (新增删改的用红色标记)
- 7. 类图画好之后, 做泳道图
- 8. usecase的sequence diagram时序图也要做



注意事项

- 1. 下次pre之前, 花20~30s时间介绍本项目
- 另:关于候鸟留学的需求分析规约的奇怪点,他说每年要求都不一样,每个项目也不一样,对项目向dqf pre和解读的方式也不一样,反正他们去年这么做u了。让我们还是按照dqf的要求来吧。

估计还是因为和dqfargue的时候和他解释清楚了,所以他们这么做最后也无大碍。