关于科技部种植相关的重要事件的说明

1. 一块地只有为空 才能有种植活动 【field类的status】
2. 一旦一块地的状态为空 不可添加issue 要先添加planting
3. 种植

科技部员工处理时，【根据ph和土壤匹配的推荐规则】，推荐相应作物

员工选择作物 同时创建planting

形如此表

| **PLANTING\_ID** | **FIELD\_ID** | **CROP\_ID** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **TECHNOLOGIST\_ID** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 1001 | 2 | Time1 |  | 2120001 |

自动生成一个issue

形如此表（为空的项就应该为空）【要改数据库表是否可为空的限制】

| **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **PLANTING\_ID** | **DETAIL** | **TECHNOLOGIST\_ID** | **ADDRESS\_DATE** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 待种植 | Time1 |  |  | 待种植 |  |  |

1. 常规活动

先有员工添加issue 前端输入type和detail

| **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **PLANTING\_ID** | **DETAIL** | **TECHNOLOGIST\_ID** | **ADDRESS\_DATE** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 待施肥 | Time4 |  | 1 | 土壤肥力不足 | 2120002 |  |

然后有员工处理 要录入equipmentid和consumableid

（员工选择时是按照该农场可使用设备/消耗物的名字（做成选项式）

传入数据库时是对应的id）

【equipment和consumable 后端有相应推荐机制】

| **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **PLANTING\_ID** | **DETAIL** | **TECHNOLOGIST\_ID** | **ADDRESS\_DATE** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 待施肥 | Time4 |  | 1 | 土壤肥力不足 | 2120002 | Time5 |

| **ACTIVITY\_ID** | **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **EQUIPMENT\_ID** | **CONSUMABLES\_ID** | **DETAIL** | **AMOUNT** | **TECHNOLOGIST\_ID** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 施肥 | 结合实际可为空 | 结合实际可为空 | 为空 | 为空 | 2120001 |

再之后，等到员工选择任务完成

前端输入 消耗品数目、事件详情 注意前端消耗品数目要进行检查，输入错误的处理，输入超过amount的处理

| **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **PLANTING\_ID** | **DETAIL** | **TECHNOLOGIST\_ID** | **ADDRESS\_DATE** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 待施肥 | Time4 | Time6 | 1 | 土壤肥力不足 | 2120002 | Time5 |

| **ACTIVITY\_ID** | **ISSUE\_ID** | **TYPE** | **EQUIPMENT\_ID** | **CONSUMABLES\_ID** | **DETAIL** | **AMOUNT** | **TECHNOLOGIST\_ID** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | 2 | 施肥 | 结合实际可为空 | 结合实际可为空 | 新填入 | 新填入 | 2120001 |

1. 收获活动

和普通活动一样

先有issue

处理开始后 有activity

员工选择任务完成后 假设时间为Time10（也就是这个issue的end\_date）

首先，对于harvest（自动过程）

| **HARVEST\_ID** | **HARVEST\_DATE** | **TECHNOLOGIST\_ID** | **PLANTING\_ID** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | **Time10** | 2120001 | 1 |

其次，

后端根据算法推荐机制，推荐相应warehouse（强制锁定）

（这里如果该农场的某个仓库之前存入过 如特级（或一级）quality的该种crop 则不需要输入存到哪个warehouse，而自动合并到相应wares进去，即应该直接把相应数目加入对应wares，其余变量不变

如果没有，则新建wares）

没推荐的，则用该农场所有仓库作为选项式选择

前端输入6个量（特级一级二级不是输入量 可以为空）

（特级）weight1 warehouseid1

（一级）weight2 warehouseid2

（一级）weight2 warehouseid2

相应创建harvest\_info

| **HARVEST\_INFO\_ID** | **QUALITY** | **WEIGHT** | **HARVEST\_ID** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | 特级 | 1000 | 1 |
| 2 | 一级 | 800 | 1 |

并且，创建或修改wares

| **WARES\_ID** | **WAREHOUSE\_ID** | **QUALITY** | **CROP\_ID** | **WEIGHT** | **EARLIEST\_DATE** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 11 | 特级 | 2 | 1000 | **Time10** |
| 2 | 11 | 一级 | 2 | 800 | **Time10** |

对于新建的过程 earliest\_date==本次收获时间

1. 种植活动结束

手动选择活动结束

对于planting

| **PLANTING\_ID** | **FIELD\_ID** | **CROP\_ID** | **START\_DATE** | **END\_DATE** | **TECHNOLOGIST\_ID** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 1001 | 2 | Time2 | Time11 | 2120001 |

field的status变为空 回到步骤1.