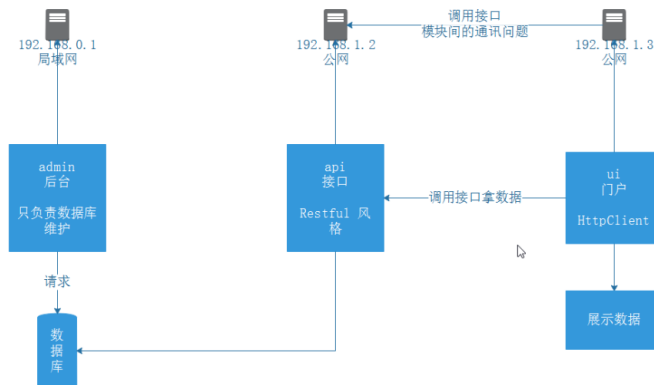


Figure 5.1 A request couriers information to several stops on its way to producing the desired results.



#### API 文档

请求地址: <http://localhost:8081/content/findContentByCategoryId>  
 请求方式: POST  
 请求参数: category\_id 类目 ID 必须 数字  
 响应结果:

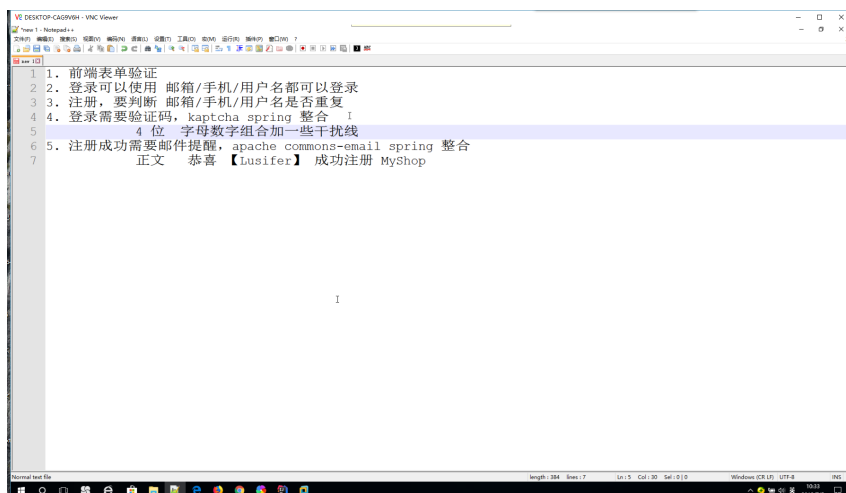
```

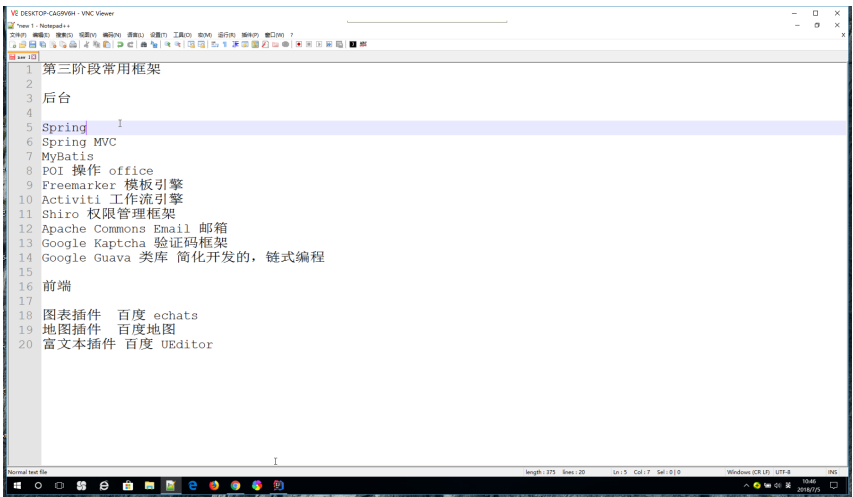
[
  {
    "id": 33,
    "title": "adi",
    "subTitle": "adi",
    "titleDesc": "adi",
    "url": "https://sale.jd.com/act/XkCzhoisQMSH.html",
    "pic": "https://m.360buyimg.com/babel/jfs/t20164/187/1771326168/92964/b42fade7/5b359ab2N93be3a65.jpg",
    "pic2": ""
  }
]
  
```

category\_id 类目 ID 必须 数字

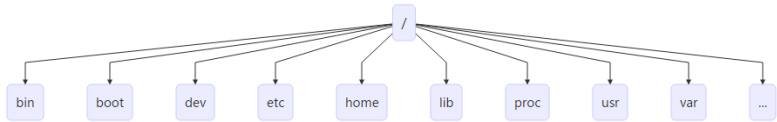
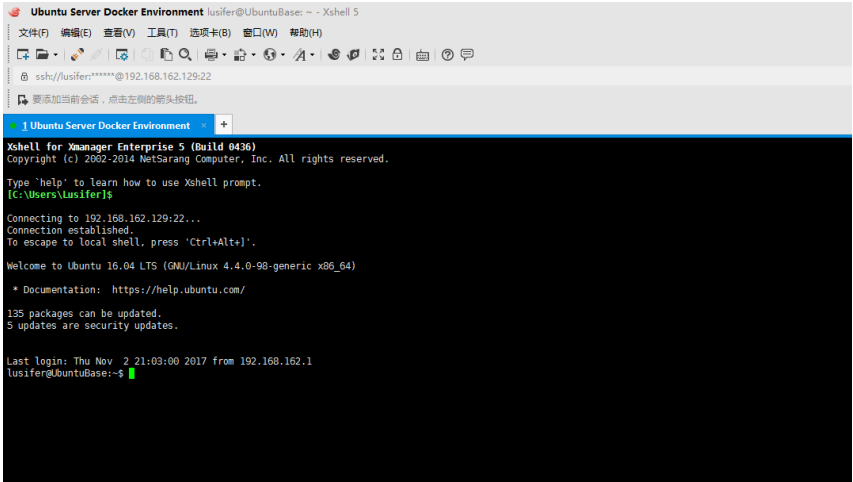
```

[
  {
    "id": 33,
    "title": "adi",
    "subTitle": "adi",
  }
]
  
```

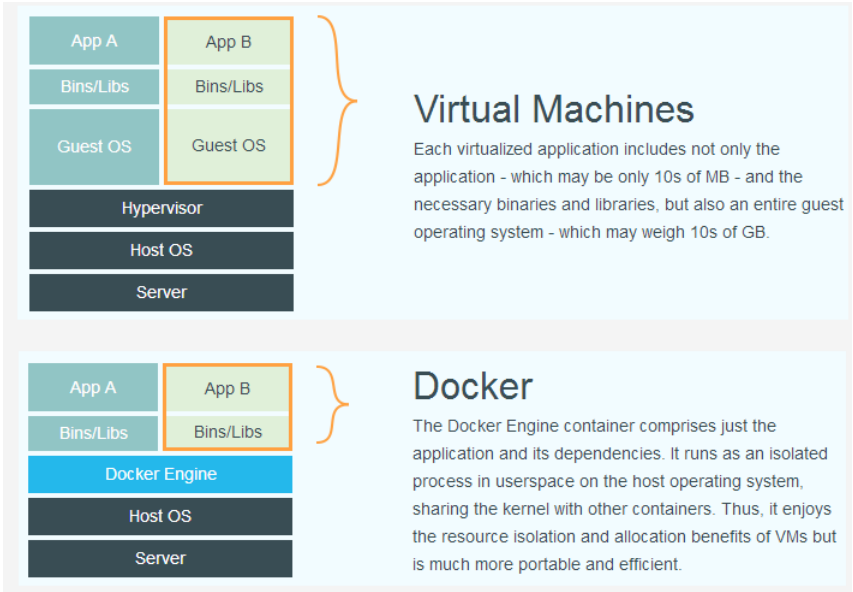




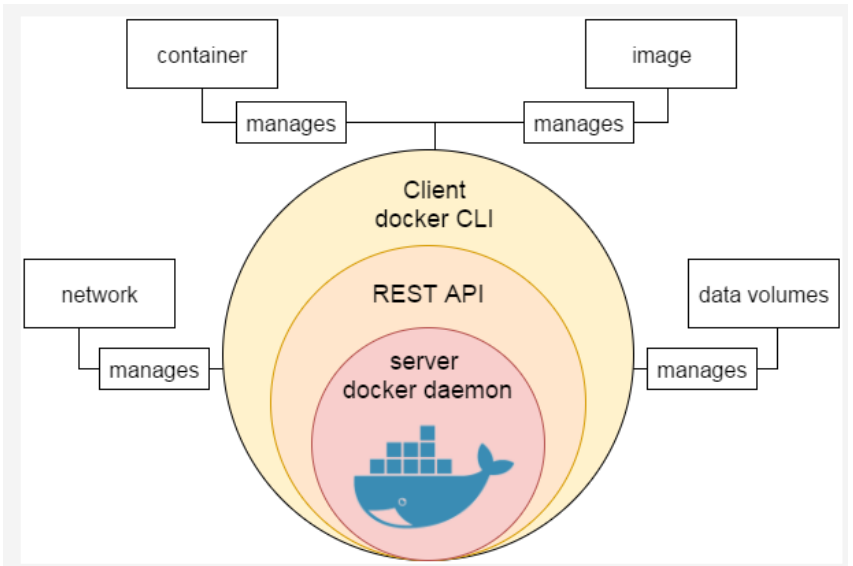
| 目前国内 Linux 更多的是应用于服务器上，而桌面操作系统更多使用的是 Windows。主要区别如下  |  |
|--|--|
| 比较   | WindowsLinux   |
| 界面   | WindowsLinux   |
| 驱动程序丰富，版本更新频繁。默认安装程序里面一般包含有该版本发布时流行的硬件驱动程序，之后所出的新硬件驱动依赖于硬件厂商提供。对于一些老硬件，如果没有了原配的驱动有时很难支持。另外，有时硬件厂商未提供所需版本的 Windows 下的驱动，也会比较头痛。 | 图形界面风格依发布版本不同而不同，可能互不兼容。GNU/Linux 的终端机是从 UNIX 传承下来，基本命令和操作方法也几乎一致。   |
| 使用比较简单，容易入门。图形化界面对没有计算机背景知识的新用户使用十分有利。   | 由志愿者开发，由 Linux 核心开发小组发布，很多硬件厂商基于版权考虑并未提供驱动程序，尽管多数无需手动安装，但是涉及安装则相对复杂，使得新用户面对驱动程序问题（是否存在和安装方法）会一筹莫展。但是在开源开发模式下，许多老硬件尽管在 Windows 下很难支持的也容易找到驱动。HP、Intel、AMD 等硬件厂商逐步不同程度支持开源驱动，问题正在得到缓解。 |
| 系统构造复杂、变化频繁，且知识、技能淘汰快，深入学习困难。  | 图形界面使用简单，容易入门。文字界面，需要学习才能掌握。   |
| 每一种特定功能可能都需要商业软件的支持，需要购买相应的授权。   | 系统构造简单、稳定，且知识、技能传承性好，深入学习相对容易。   |
|  | 大部分软件都可以自由获取，同样功能的软件选择较少。  |

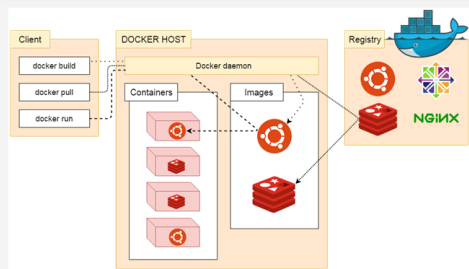


| 目录   | 说明                                       |
|------|--|
| bin  | 存放二进制可执行文件(ls,cat,mkdir等)                |
| boot | 存放用于系统引导时使用的各种文件                         |
| dev  | 用于存放设备文件                                 |
| etc  | 存放系统配置文件                                 |
| home | 存放所有用户文件的根目录                             |
| lib  | 存放跟文件系统中的程序运行所需要的共享库及内核模块                |
| mnt  | 系统管理员安装临时文件系统的安装点                        |
| opt  | 额外安装的可选应用程序包所放置的位置                       |
| proc | 虚拟文件系统，存放当前内存的映射                         |
| root | 超级用户目录                                   |
| sbin | 存放二进制可执行文件，只有root才能访问                    |
| tmp  | 用于存放各种临时文件                               |
| usr  | 用于存放系统应用程序，比较重要的目录/usr/local 本地管理员软件安装目录 |
| var  | 用于存放运行时需要改变数据的文件                         |



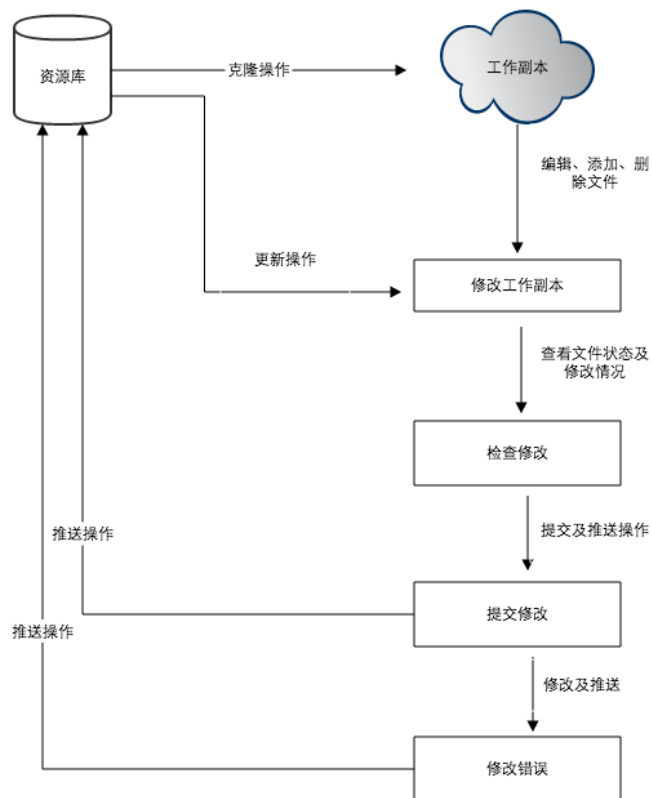
| 特性    | 容器            | 虚拟机           |
|-------|---------------|---------------|
| 启动    | 秒级            | 分钟级           |
| 硬盘使用  | 一般为 <b>MB</b> | 一般为 <b>GB</b> |
| 性能    | 接近原生          | 弱于            |
| 系统支持量 | 单机支持上千个容器     | 一般几十个         |

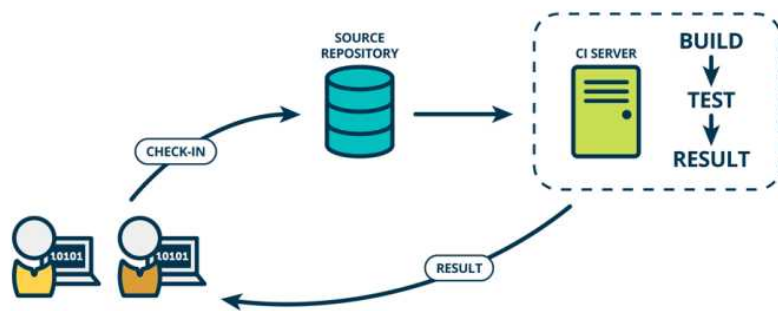
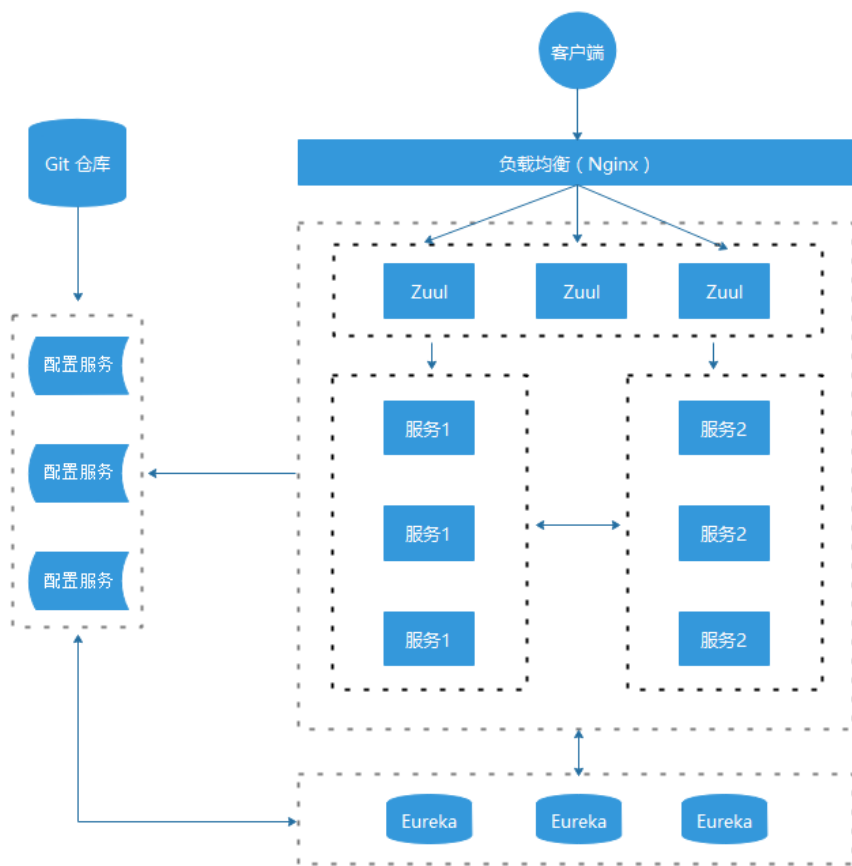
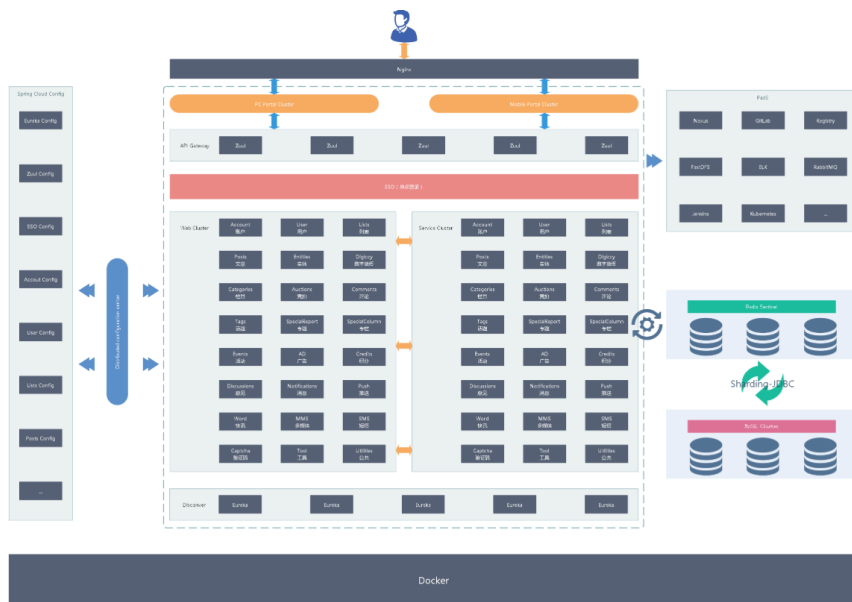


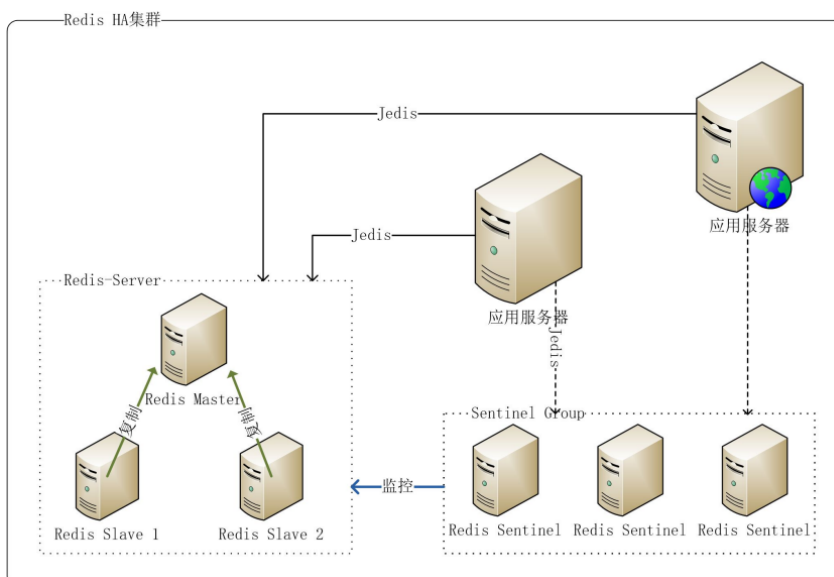
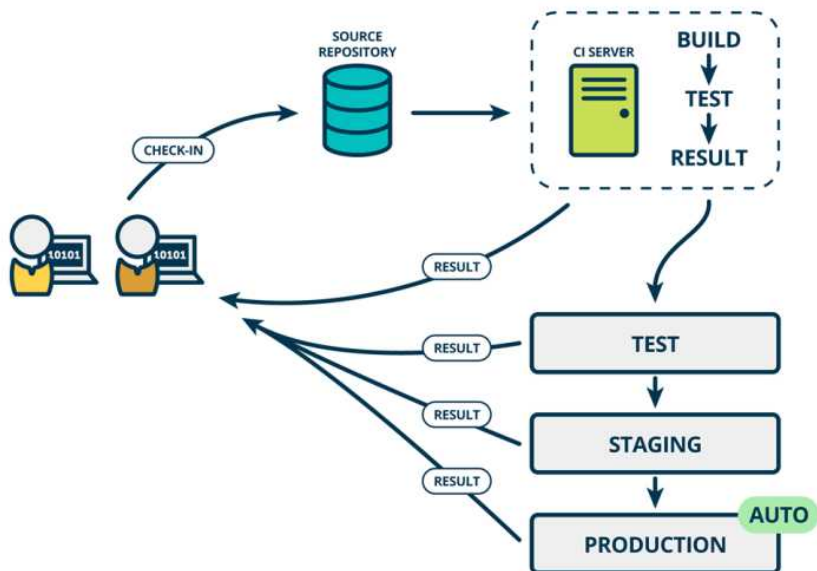
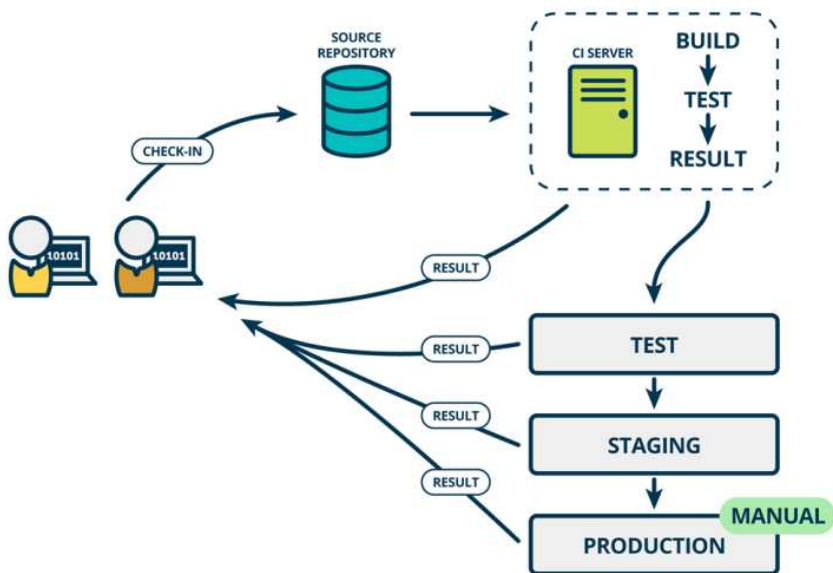


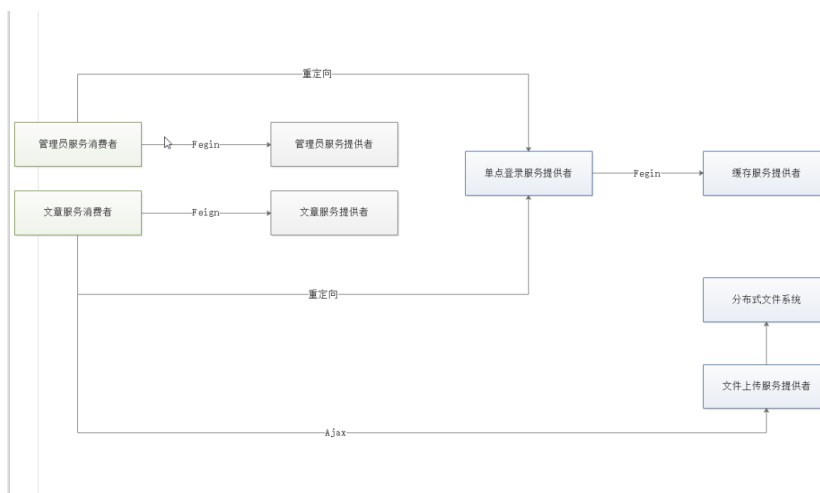
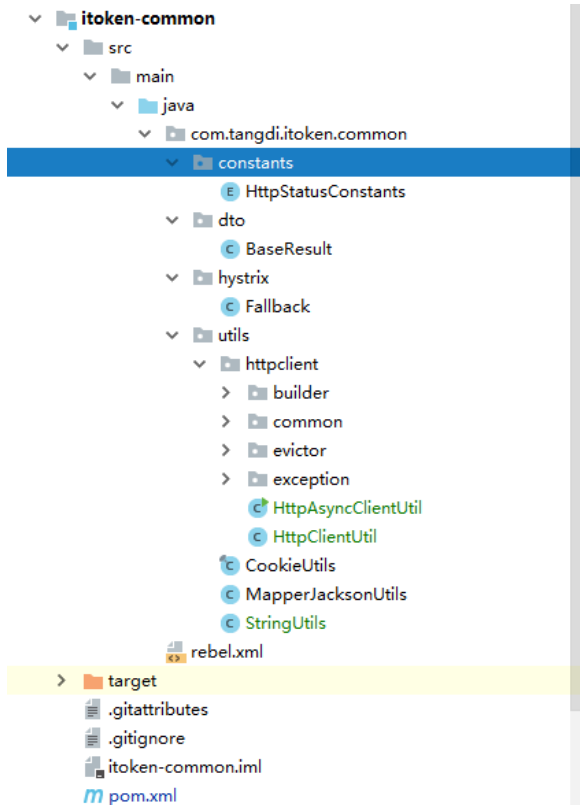
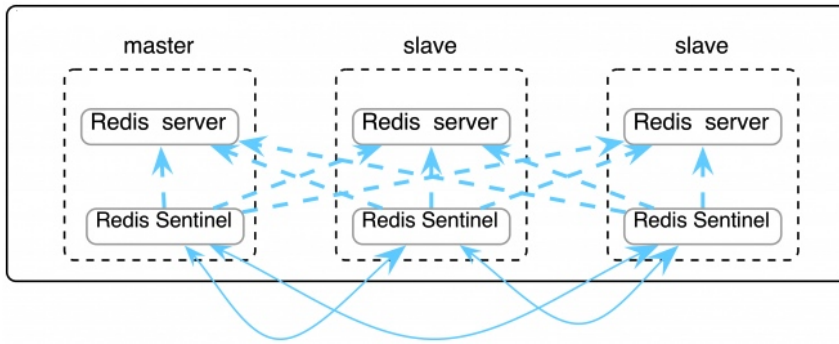
| 标题             | 说明   |
|----------------|--|
| 镜像(Images)     | Docker 镜像用于创建 Docker 容器的模板。  |
| 容器(Container)  | 容器是独立运行的一个或一组应用。   |
| 客户端(Client)    | Docker 客户端通过命令行或者其他工具使用 Docker API ( <a href="https://docs.docker.com/reference/api/docker_remote_api">https://docs.docker.com/reference/api/docker_remote_api</a> ) 与 Docker 的守护进程通信。 |
| 主机(Host)       | 一个物理或者虚拟的机器用于执行 Docker 守护进程和容器。  |
| 仓库(Registry)   | Docker 仓库用来保存镜像，可以理解为代码控制中的代码仓库。Docker Hub( <a href="https://hub.docker.com">https://hub.docker.com</a> ) 提供了庞大的镜像集合供使用。   |
| Docker Machine | Docker Machine 是一个简化 Docker 安装的命令行工具，通过一个简单的命令行即可在相应的平台上安装 Docker，比如 VirtualBox、Digital Ocean、Microsoft Azure。   |

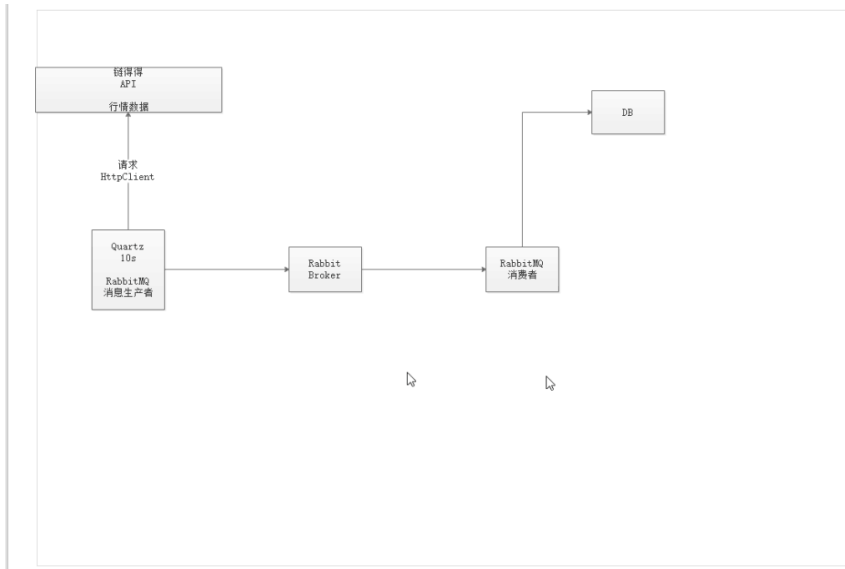
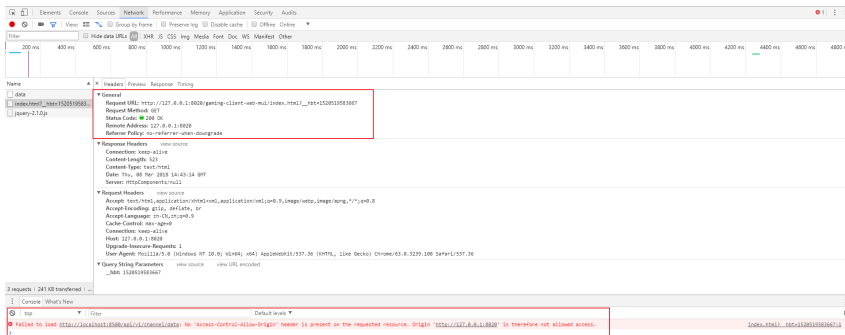
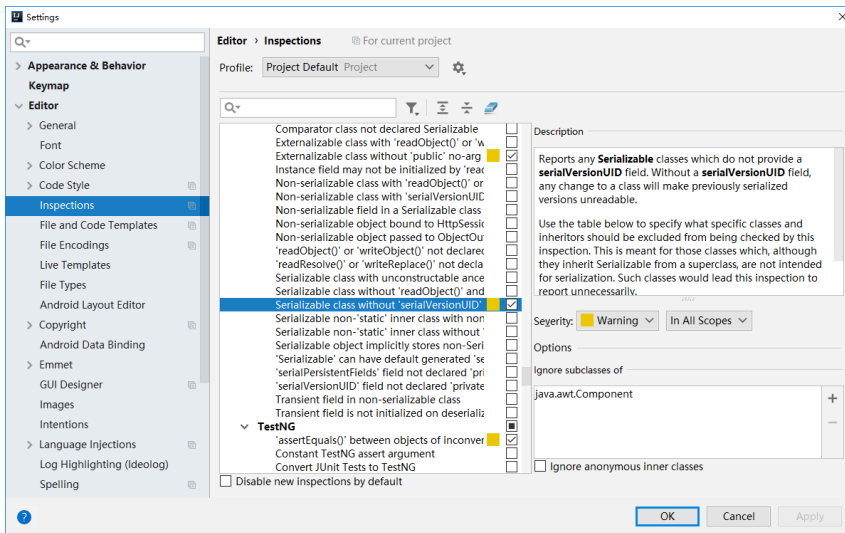
## Git 工作流程



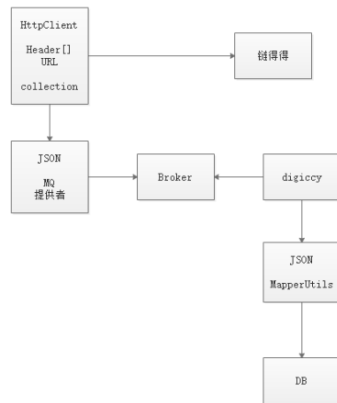
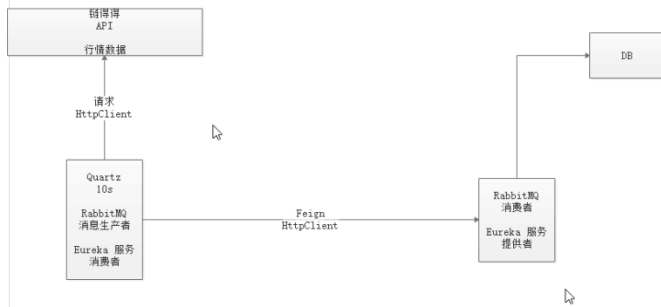












```

public class ServiceDigiccyApplication {
    public static void main(String[] args) {
        // SpringApplication.run(ServiceDigiccyApplication.class, args);

        try {
            Header[] headers = {
                new BasicHeader("app-key", value: "123456789"),
                new BasicHeader("device", value: "h5"),
                new BasicHeader("identifier", value: "123456789"),
                new BasicHeader("app-version", value: "1.0"),
                new BasicHeader("Connection", value: "Keep-Alive"),
                new BasicHeader("User-Agent", value: "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/68.0.3440.84 Safari/537.36")
            };

            HttpConfig httpConfig = HttpConfig.custom();
            httpConfig.uri("http://ddapi.tmtpost.com/v1/digiccy/exchange");
            httpConfig.headers(headers);

            String result = HttpClientUtil.send(httpConfig);
            System.out.println(result);

            ObjectMapper objectMapper = MapperUtils.getInstance();
            JsonNode jsonNode = objectMapper.readTree(result);
            JsonNode data = jsonNode.findPath("data");
            List<TdDigiccyExchange> list = MapperUtils.json2List(data.toString(), TdDigiccyExchange.class);
            for (TdDigiccyExchange tdDigiccyExchange : list) {
                System.out.println(tdDigiccyExchange.getExchange());
            }
        } catch (HttpException e) {
            //
        }
    }
}
  
```

```

private String exchGuid;

/**
 * 交易所名称
 */
@JsonProperty(value = "exch_name")
@Column(name = "exch_name")
private String exchName;

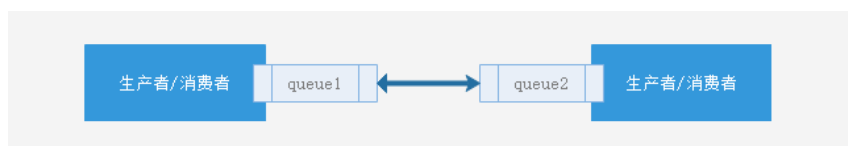
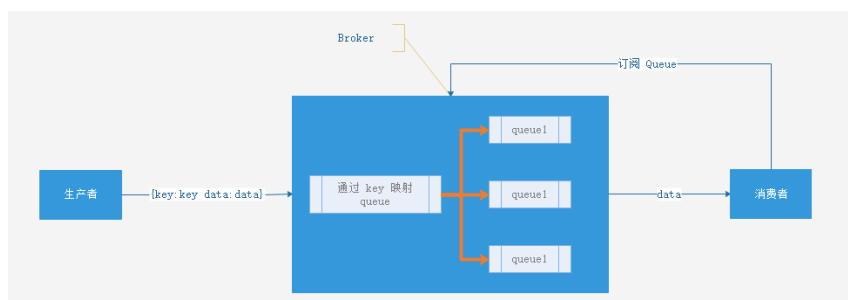
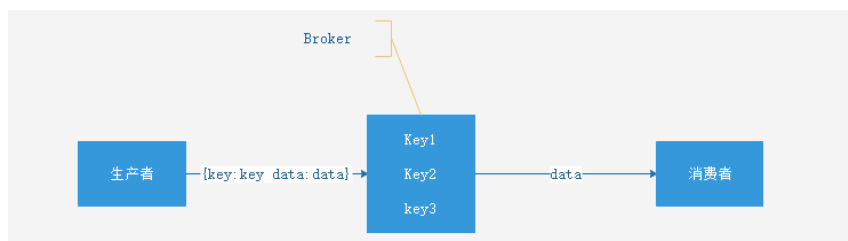
/**
 * 交易所代号
 */
@JsonProperty(value = "exch_code")
@Column(name = "exch_code")
private String exchCode;

/**
 * 交易所网址
 */
@JsonProperty(value = "exch_url")
@Column(name = "exch_url")
private String exchUrl;

/**
 * 获取交易所编码
 *
 * @return exch_guid - 交易所编码
 */
public String getExchGuid() { return exchGuid; }

/**

```



RabbitMQ

Overview Connections Channels Exchanges Queues Admin

## Overview

Totals

Queued messages (chart: last minute) (?)



Ready 0  
Unacked 0  
Total 0

Message rates (chart: last minute) (?)



Publish 0.00/s  
Confirm 0.00/s  
Publish (in) 0.00/s  
Publish (Out) 0.00/s  
Deliver 0.00/s  
Redelivered 0.00/s  
Acknowledge 0.00/s  
Get 0.00/s  
Get (noack) 0.00/s  
Return 0.00/s  
Deliver (noack) 0.00/s

Global counts (?)

Connections: 0 Channels: 0 Exchanges: 9 Queues: 1 Consumers: 0

Node

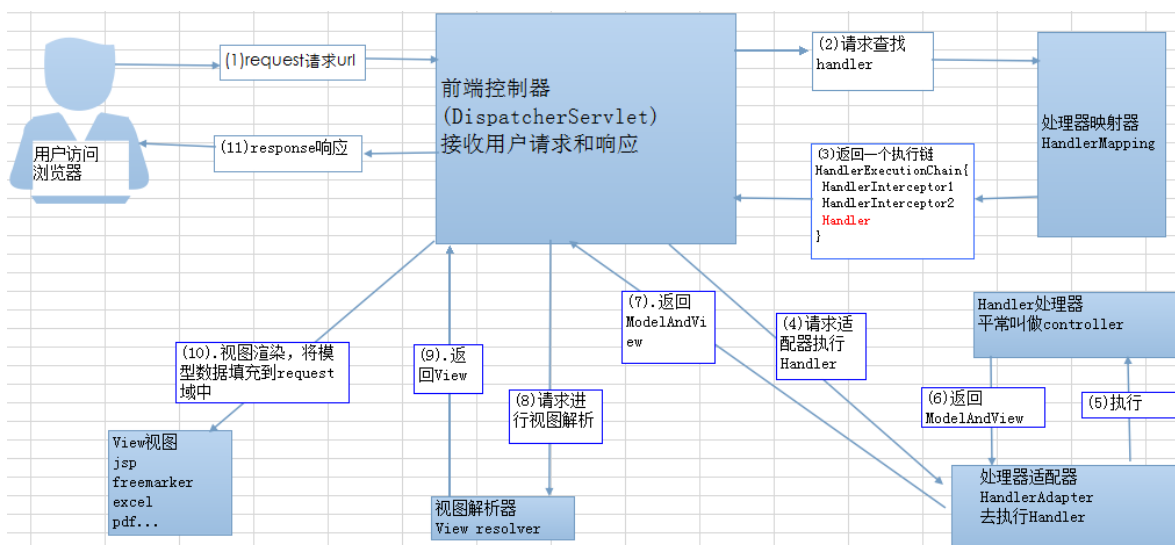
Ports and contexts

Import / export definitions

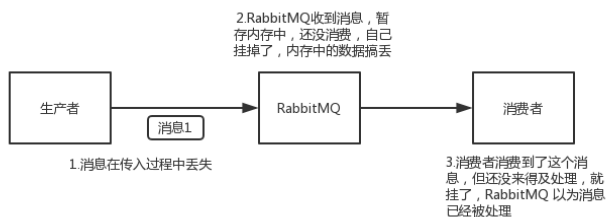
HTTP API | Command Line

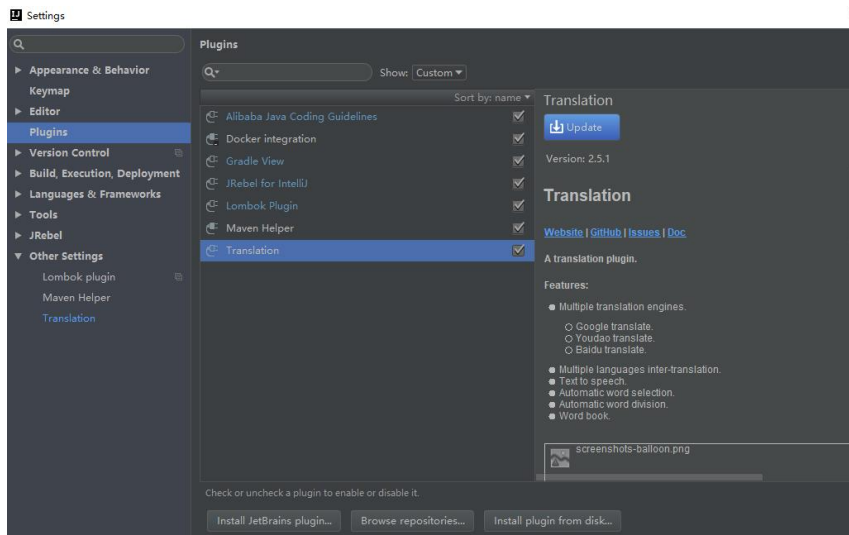
| 字段     | 允许值             | 允许的特殊字符       |
|--------|-----------------|---------------|
| 秒      | 0-59            | , - * /       |
| 分      | 0-59            | , - * /       |
| 小时     | 0-23            | , - * /       |
| 日期     | 1-31            | , - * / L W C |
| 月份     | 1-12 或者 JAN-DEC | , - * /       |
| 星期     | 1-7 或者 SUN-SAT  | , - * / L C # |
| 年 (可选) | 留空, 1970-2099   | , - * /       |

| 表达式                                   | 意义  |
|---------------------------------------|---|
| <code>0 0 12 * * ?</code>             | 每天中午 12 点触发                                 |
| <code>0 15 10 ? * *</code>            | 每天上午 10:15 触发                               |
| <code>0 15 10 * * ?</code>            | 每天上午 10:15 触发                               |
| <code>0 15 10 * * ? *</code>          | 每天上午 10:15 触发                               |
| <code>0 15 10 * * ? 2005</code>       | 2005 年的每天上午 10:15 触发                        |
| <code>0 * 14 * * ?</code>             | 在每天下午 2 点到下午 2:59 期间的每 1 分钟触发               |
| <code>0 0/5 14 * * ?</code>           | 在每天下午 2 点到下午 2:55 期间的每 5 分钟触发               |
| <code>0 0/5 14,18 * * ?</code>        | 在每天下午 2 点到 2:55 期间和下午 6 点到 6:55 期间的每 5 分钟触发 |
| <code>0 0-5 14 * * ?</code>           | 在每天下午 2 点到下午 2:05 期间的每 1 分钟触发               |
| <code>0 10,44 14 ? 3 WED</code>       | 每年三月的星期三的下午 2:10 和 2:44 触发                  |
| <code>0 15 10 ? * MON-FRI</code>      | 周一至周五的上午 10:15 触发                           |
| <code>0 15 10 15 * ?</code>           | 每月 15 日上午 10:15 触发                          |
| <code>0 15 10 L * ?</code>            | 每月最后一日的上午 10:15 触发                          |
| <code>0 15 10 ? * 6L</code>           | 每月的最后一个星期五上午 10:15 触发                       |
| <code>0 15 10 ? * 6L 2002-2005</code> | 2002 年至 2005 年的每月的最后一个星期五上午 10:15 触发        |
| <code>0 15 10 ? * 6#3</code>          | 每月的第三个星期五上午 10:15 触发                        |

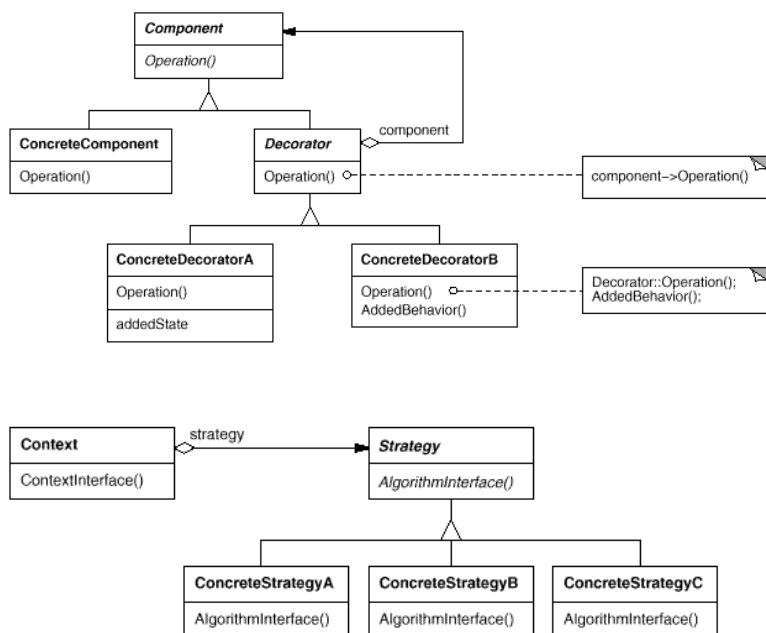
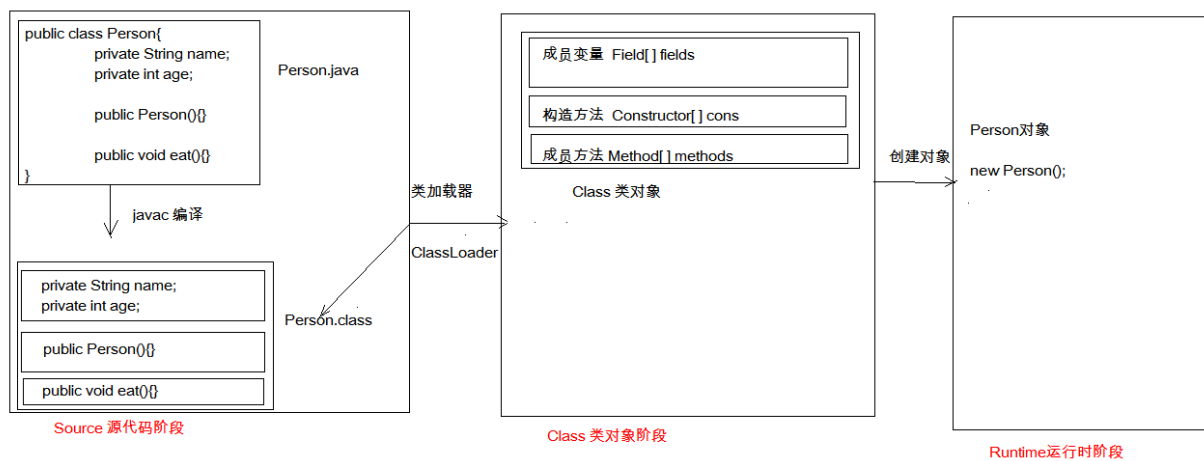


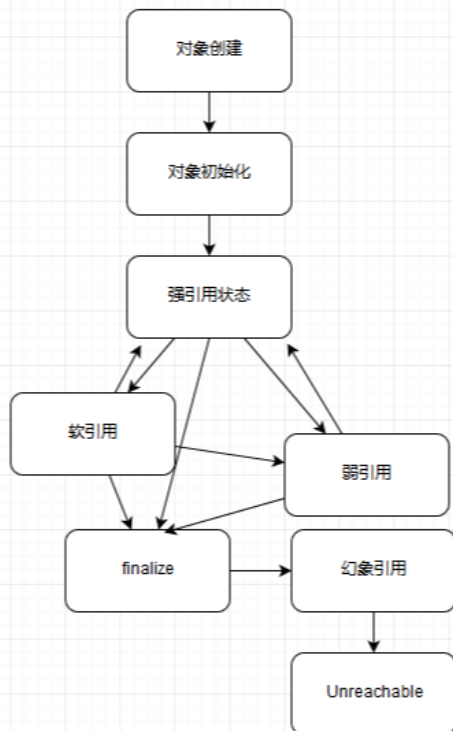
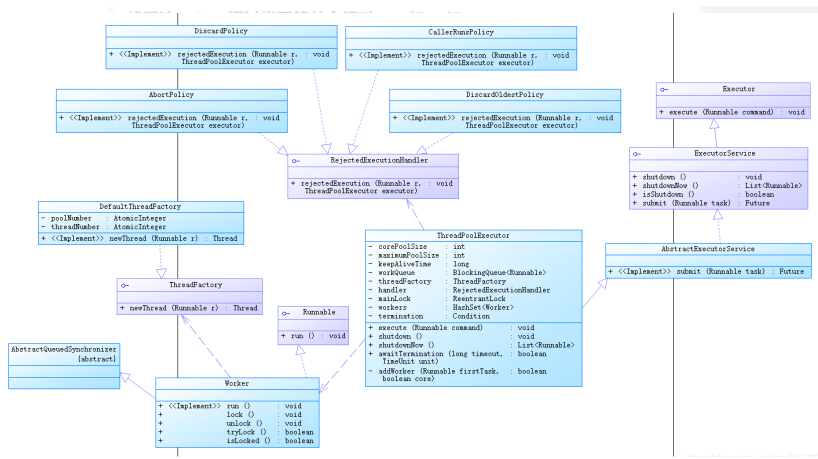
### RabbitMQ 消息丢失的 3 种情况





Java代码 在计算机中 经历的阶段：三个阶段





```

PreparedStatement preparedStatement = null;
ResultSet resultSet = null;
try {
    // 加载数据库驱动
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
    // 通过驱动管理类获取数据库链接
    connection =
    DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/mybatis?
    characterEncoding=utf-8", "root", "root");
    // 编写sql语句并将写在下面
    String sql = "select * from user where username = ?";
    // 获取数据库连接对象
    preparedStatement = connection.prepareStatement(sql);
    // 设置参数，第一个参数为sql语句中参数的序号（从1开始），第二个参数为设置的参数值
    preparedStatement.setString(1, "tom");
    // 向数据库发出sql语句并执行查询，查询出结果集
    resultSet = preparedStatement.executeQuery();
    // 遍历查询结果集
    while(resultSet.next()) {
        int id = resultSet.getInt("id");
        String username = resultSet.getString("username");
        // 封装用户对象
        user.setId(id);
        user.setUsername(username);
        System.out.println(user);
    }
}

```

JDBC问题分析：

1. 数据库配置信息存在硬编码问题
2. 频繁创建释放数据库连接

解决：1. 配置文件  
2. 连接池

1.sql语句、设置参数、获取结果集参数均存在硬编码问题

解决：配置文件

1.手动封装返回结果集，较为繁琐

解决：反射、内省

自定义持久层框架设计思路：

自定义持久层框架设计思路：

使用端：（项目）：引入自定义持久层框架的jar包

提供两部分配置信息：数据库配置信息、sql配置信息：sql语句、参数类型、返回值类型

使用配置文件来提供这两部分配置信息：

- (1) sqlMapConfig.xml：存放数据库配置信息，存放mapper.xml的全路径
- (2) mapper.xml：存放sql配置信息

自定义持久层框架本身：（工程）：本质就是对JDBC代码进行了封装

- (1) 加载配置文件：根据配置文件的路径，加载配置文件成字节输入流，存储在内存中  
创建Resources类 方法：InputStream getResourceAsStream(String path)
- (2) 创建两个javaBean：（容器对象）：存放的就是对配置文件解析出来的内容  
Configuration：核心配置类：存放sqlMapConfig.xml解析出来的内容  
MappedStatement：映射配置类：存放mapper.xml解析出来的内容
- (3) 解析配置文件：dom4j  
创建类：SqlSessionFactoryBuilder 方法：build(InputStream in)  
第一：使用dom4j解析配置文件，将解析出来的内容封装到容器对象中  
第二：创建SqlSessionFactory对象：生产sqlSession：会话对象（工厂模式）
- (4) 创建SqlSessionFactory接口及实现类DefaultSqlSessionFactory  
第一：openSession()：生产sqlSession
- (5) 创建SqlSession接口及实现类DefaultSession  
定义对数据库的crud操作：selectList()  
selectOne()  
update()  
delete()
- (6) 创建Executor接口及实现类SimpleExecutor实现类  
query(Configuration,MappedStatement,Object... params): 执行的就是JDBC代码

解决思路：使用代理模式生成Dao层接口的代理实现类

```
proxy
IUserDao userDao = sqlSession.getMapper(IUserDao.class);

List<User> all = userDao.findAll(); 代理对象调用接口中任意方法，都会执行invoke方法

@Override
public <T> T getMapper(Class<?> mapperClass) {
    // 使用JDK动态代理来为Dao接口生成代理对象，并返回

    Object proxyInstance = Proxy.newProxyInstance(DefaultSqlSession.class.getClassLoader(), new Cla
    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
        return null;
    }
    proxy: 当前代理对象的应用
    method: 当前被调用方法的引用
    args: 传递的参数

    return (T) proxyInstance;
}
```

SqlSession

