数据流2：项目信息

来源：用户在发布项目时填写或是在项目发布后对项目信息进行修改

去向：录入系统

组成：项目ID，项目名称，项目背景，项目简介，项目内容，项目状态，立项时间，预计结项时间，当前项目进度

1.3 项目信息分类检索

为便于项目参与者寻找适合自己的项目，系统中设置了项目信息分类检索功能

所需数据：用户输入的检索数据，项目ID，项目名称，项目背景，项目内容，

1.11 参与者申请参与组队

用户如果看到了相应的组队需求并且想加入组队，那么可以在平台上申请参与组队

所需数据：组队需求ID，用户ID，用户联系方式，用户专业，用户年级

1.19 项目发起人对参与者分配个人任务

在项目进行的过程中，项目发起人需要给每个项目参与者分配相应的任务

所需数据：项目ID，用户ID，任务内容

2.1.1 实体及其属性的介绍

<entity>组队需求：

如果用户有组队需求，那么他就可以在平台上发布这个需求，因此组队需求这个实体集用于记录组队需求有关的信息，包括如下的属性：需求ID，需求发起时间，组队目的，组队类型，人数要求，需求细则，需求状态（是否已经有应答）

2.1.2 实体间联系的介绍

用户和收藏夹的拥有关系：

一个用户可以有多个收藏夹，一个收藏夹只能属于一个用户，因此用户和收藏夹是一对多关系。

组队需求和项目的关于关系：

组队需求可能对应着某个项目，也可能不对应项目，而项目也不一定都有组队的需求，因此二者都不必全部参与该联系集。若组队需求对应着项目，只能与一个项目相对应，而一个项目只能由一个组队需求，因此组队需求和项目是一对一的关系。