数据流6：组队需求信息【8】

来源：组队发起

去向：录入系统

组成：**需求ID、**需求发起时间、组队目的、组队类型、人数要求、需求细则、需求状态（是否已有应答）

1.7 用户之间私聊沟通【8】

用户之间可以主动发起私聊，不仅可以促进用户之间的交流还可以互相学习分享，同时也方便客户与用户进行精准交流，提高产品质量。

所需数据：用户**ID**

1.15 管理员创建/发布/删除公告【8】

管理员可以在公告栏创建/发布/删除公告，公告可以用来作为需求推广和发布通知。

所需数据：**管理员职务ID、公告ID、**公告发布时间、公告持续时间、公告标题、公告内容

2.1.1 实体及其属性的介绍

<entity>项目：【8】

用来存储项目从被发起到立项直到结束的全部信息。在项目没有结束的时候也随时存在修改项目信息的情况。

属性包括：****项目**ID**、****项目名称、项目背景、项目简介、项目内容、项目状态、立项时间、预计结项时间、当前项目进度

用户和用户之间的关系：【8】

用户和用户之间可以达到某种属性，例如好友、粉丝和队友等。

收藏夹和项目的收藏关系：【8】

收藏夹可以用来收藏项目，方便用户浏览已经存在过的项目，增进了解。一个收藏夹可以存储多个项目。