# 网络与分布计算复习要点

### 第一章 概论

- 1、分布计算系统的定义,能够从硬件、控制、数据三个维度进行阐述
- 2、分布式计算系统的要求:开放性、可扩展性、异构性、透明性、安全性等的

#### 具体要求

- 3、同构多计算机系统、异构多计算机系统的概念
- 4、中间件的概念、基于中间件分布式系统的软件层次、中间件的地位和服务
- 5、分布式计算的四种模式

#### 第二章 名字服务

- 1、什么是实体,实体的名字和属性
- 2、名字服务的作用,三种名字服务的类型
- 3、什么是名字空间、名字图,什么是挂接与挂载
- 4、名字服务器的组成及各部分的功能
- 5、X.500 的目录信息树,目录服务的组成及相关协议、操作
- 6、LDAP 的概念及其与 DAP 的联系和区别

# 第三章 分布式进程

- 1、远程进程执行的逻辑机模型
- 2、REXEC 的组织结构及执行过程
- 3、进程迁移的概念,作用,迁移步骤
- 4、进程迁移过程中如何保证消息不丢失,如何维护消息的正确顺序

- 5、进程迁移的几种算法
- 6、分布式对象的特征

## 第四章 分布式系统通信

- 1、消息传送模式中的两个基本原语
- 2、消息传送的三种模式,及其对比
- 3、如何实现可靠组通信,相关算法及其实现
- 4、RPC 的概念、执行过程,及其透明性的实现
- 5、RPC 语义
- 6、远程对象的创建,对象调用的三种方式,远程对象调用的过程

## 第五章 分布式系统同步

- 1、什么是逻辑时钟,Lamport 时间戳和向量时间戳
- 2、选举算法: 换算法、欺负算法
- 3、互斥算法:基于时间戳算法、基于令牌算法、基于事件优先权算法、共享 K

个相同资源的算法

## 第八章 多副本一致性

- 1、多副本的目的
- 2、什么是一致性模型,几种一致性模型的具体表述
- <mark>3、分发协议,更新传播的几种方式及其对比</mark>
- 4、一致性协议

#### 第九章 分布式文件系统

- 1、分布式文件系统抽象模型
- 2、分布式文件系统的两种访问方式,解决客户缓存不一致的几种方法
- 3、NFS 分层体系结构,名字空间,文件句柄
- 4、NFS中RPC重传问题
- 5、NFS 文件共享机制
- 6、AFS 中 fid 的格式及其解析,回调承若,断开操作

### 第十一章 面向对象的分布计算

- 1、OMA 参考模型,CORBA 的组成
- 2、CORBA 的接口定义语言 IDL
- 3、RMI 体系结构及其工作流程

# 第十二章 面向服务的分布计算

- 1、Web 服务契约
- 2、SOAP协议及其消息结构, WSDL
- 3、Web 服务描述、发现和集成的流程
- 4、SOA 概念架构, SCA, SDO, BPEL 等的概念