

Résumé de l'itération 3

Cette troisième itération a été consacrée à la résolution de problèmes venant de l'itération 2 ainsi que l'implémentation de nouvelles fonctionnalités et l'étude relative à la détection de problèmes liés au maillage.

Fonctionnalités implémentées:

1. Résolution de problèmes:
 - Problème lié à la réinitialisation des changements effectués à la visualisation d'un objet 3D lors du changement de vue 'fil de fer' ou 'matériel' (*Solène*)
 - Problème lié à l'export, et nouveau modèle d'import (*Xin*)
2. Adaptation automatique de l'écran (*Xin*)
3. Affichage & communication d'erreurs et surlignage des endroits à erreur (fonctionnalité à améliorer) (*Tanguy*)
4. Menu contextuel avec un clic droit de la souris (*Lucie*)
5. Génération d'un point et de 3 triangles associés (*Lucie*)
6. Recherches sur la détection de problèmes (*Tanguy & Solène*)
7. Tests d'algorithme de détection des problèmes (*Xin & Tanguy*)

Changements réalisés par rapport à l'étude préalable:

- Implémenter la fonctionnalité de communication d'erreur et d'affichage des endroits à erreur
- Implémenter la fonctionnalité de création de point

Les fonctionnalités listées ci-dessus étaient celles prévues dans l'étude préalable pour cette même itération.

Ces deux fonctionnalités ont donc été implémentées, en plus d'autres fonctionnalités qui étaient soit prévues pour une autre itération, soit des fonctionnalités nouvelles n'ayant pas été envisagées lors de l'étude préalable.

- Le menu contextuel n'était pas prévu dans l'étude préalable. (servant pour le moment à l'ajout d'un point)

Changement réalisés par rapport à la préparation de l'itération 3 à la fin de l'itération 2:

- La fonctionnalité permettant de sélectionner plusieurs faces du modèle 3D n'a pas été réalisée (jugée en importance mineure par rapport au besoin de l'application), elle est reportée à l'itération 4 ou 5

Préparations pour l'itération 4:

Préparations à faire:

- Soutenance de fin de semestre
- Rapport récapitulatif du projet & des itérations

Fonctionnalités à implémenter:

- Modification de l'orientation du modèle 3D
- Finaliser la réparation du maillage
- Ajout d'une deuxième scène montrant le mesh de base lors de modifications
- Sélection de plusieurs faces du modèle 3D (indépendant de la structure des données)
- Réussir à supprimer la face initiale que la création d'un point doit remplacer par trois faces.
- Si possible, commencer la duplication du maillage pour l'épaissir.

Autre:

- Calcul de complexité de l'algorithme de conversion des données