

Résumé de l'itération 4

Cette quatrième itération s'est notamment portée sur le début de la réparation du maillage, ainsi qu'à la préparation du rapport de fin de semestre (calculs de complexité, comparaisons avec l'étude préalable, ...)

Fonctionnalités implémentées:

1. Implémentation de la modification de l'orientation du modèle 3D (***Xin***)
2. La face principale est maintenant supprimée à l'ajout d'un point (***Lucie***)
3. Amélioration de l'affichage des erreurs (***Tanguy***)
4. Afficher le nom du fichier (***Tanguy***)
5. Affichage du nombre de faces du modèle dans le menu de visualisation (***Tanguy***)
6. Ajout d'une deuxième scène montrant le mesh de base lors de modifications (***Xin***)
7. Rapport final:
 - Rédaction
 - Calculs de complexité entre les deux algorithmes de remplissage des données (***Lucie & Solène***)
 - Rectification des différents diagrammes (***Lucie & Solène***)

Changements réalisés par rapport à l'étude préalable:

- Réparation du maillage
- Implémenter la fonctionnalité de modification de l'orientation de l'objet
- Préparation à la soutenance

Les fonctionnalités listées ci-dessus étaient celles prévues dans l'étude préalable pour cette même itération.

On notera donc que la réparation du maillage n'a pas pu être finalisée cette itération, cependant la modification de l'orientation de l'objet 3D a pu être réalisée.

De plus, quelques ajouts et rectifications ont pu être effectués, améliorant ainsi l'application.

Changement réalisés par rapport à la préparation de l'itération 4 à la fin de l'itération 3:

- La réparation du maillage n'a pas pu être terminée cette itération, sa finalisation est donc reportée à l'itération 5
- La sélection de plusieurs faces du modèle 3D (indépendamment de la structure des données) n'a pas pu être réalisée cette itération. Elle est reportée à l'itération 5 ou 6.
- La duplication du maillage pour l'épaissir n'a pas pu être commencée
- La détection des problèmes n'est pas finalisée.

Préparations pour l'itération 5:

Fonctionnalités à implémenter:

- Finalisation de la réparation du maillage
- Sélection de plusieurs faces du modèle 3D (indépendamment de la structure des données)
- Si possible, aborder la fonctionnalité de visualisation de l'objet en VR
- Si possible, commencer la duplication du maillage pour l'épaissir
- Détection des problèmes à finaliser