

## Page d'accueil du site LoL Actu

**Site de référence :** <http://euw.leagueoflegends.com/fr>

**Adjectif choisi :** Informatif

**Public cible :** Principalement les joueurs du jeu éponyme. Ils connaissent à priori déjà le jeu à un certain point et sont au courant des actualités fournies par le site officiel du jeu. Ils sont là pour en apprendre plus, que ce soit sur des questions pointues sur le jeu ou sur l'actualité de ce qui entoure le jeu lui-même (communauté, évènements, compétition, ...).

Les autres sites proposant ce genre d'informations est légion et sont probablement déjà connus par la plupart des utilisateurs.

**Objectifs de communication :** Le but du site est de proposer des actualités sur le jeu League of Legends, les évènements, des rumeurs sur les prochaines nouveautés liées au jeu et de rassembler ces informations sur un seul site afin de les rendre faciles d'accès pour les internautes.

La page d'accueil servira ici à présenter les dernières actualités ajoutées sur le site, peu importe leur section. Le menu sur le haut de la page donne accès aux différentes sections du site avec des informations plus détaillées ainsi qu'au site officiel du jeu League of Legends et à un forum de discussion.

**Axe de communication :** Le but du site est d'informer de manière claire et efficace, une interface claire et épurée pour mettre en valeur l'information par la simplicité est donc de mise.

La diversité des informations proposées est également un des avantages qu'offre le site et le menu ainsi que les dernières actualités affichées devront afficher cette diversité.

**Argumentation :** En ce qui concerne le design global de la page, voulu faire un site informatif et esthétique qui mette bien en avant l'information. J'ai donc voulu une interface simple et épurée, qui soit lisible et claire : l'utilisateur doit immédiatement savoir comment utiliser la page même lors de sa première visite afin de pouvoir accéder à l'information qui l'intéresse plus rapidement et facilement.

Dans un soucis de cohérence avec l'univers du jeu mais également car l'interface complétait ce que je recherchais, j'ai décidé d'utiliser une structure similaire à celle du site officiel, en y apportant quelques variations pour obtenir un résultat plus cohérent avec le but du site et son utilisabilité.

Tout d'abord, un menu discret et fixe sur le haut de la page. Même si le menu n'est pas le centre d'intérêt de la page, il reste le lien vers toutes les autres informations du site. Quelqu'un qui lit quelque chose sur un personnage dans un article et qui souhaite en apprendre plus sur lui, par exemple, pourra accéder au menu en un clic sans devoir scroller, et ce où qu'il soit sur la page. Pas besoin d'un menu particulièrement travaillé ou large, le but est de rendre l'information facile d'accès.

Ensuite, pas de lien pour télécharger le jeu. Il s'agit d'un site d'informations destiné à un public qui a déjà une certaine connaissance du jeu, des gens qui jouent et qui souhaiteraient s'informer plus en détails sur certains points ou simplement se tenir au courant des dernières actualités concernant le jeu. Même si un lien vers le site officiel est présent et nécessaire, proposer de télécharger le jeu à quelqu'un qui y joue déjà et qui souhaite s'informer est obsolète.

Enfin, pas de slider. Le but de la première section mettant en avant le dernier article du site est justement de mettre en avant cette information précise.

Les articles plus anciens sont relégués dans une liste de 6 articles, un peu plus bas, puis finissent dans la page des archives. Un slider sur les quelques derniers articles apporterait de la redondance aux informations et rendrait également la page plus lourde à charger.

J'ai également choisi de ne pas mettre de champ de recherche. La page d'accueil est là pour présenter les dernières actualités du jeu ou autour du jeu et mettre ces informations en avant. J'ai trouvé plus judicieux de conserver le placement d'un champ de recherche dans les sections spécifiques du site, là où il serait plus pertinent.

Conserver la mise en page en une colonne m'a semblé pertinent car cela permet une hiérarchisation claire de l'information : une ligne, un article. Cela évite de perdre l'internaute sur des informations annexes peut-être moins importantes. Le but du site - et en particuliers de la page d'accueil - est d'informer sur les dernières actualités du jeu, pas de renseigner sur les derniers commentaires du forum ou que sais-je.

J'ai également essayé d'opter pour un fond et une game de couleur qui soit en accord avec le style du jeu tout en n'étant pas trop agressif visuellement. Un site bariolé de couleurs vives serait plus difficile à lire à mon sens, et le but est bien ici de permettre à l'utilisateur de s'informer sur un sujet et donc à priori de lire des articles rédigés.

Pour ce qui est des choix typographiques, j'ai principalement voulu utiliser une police avec empattements pour les titres et une police sans empattements pour le contenu afin de le différencier des titres et le rendre plus facile à lire sur écran.