

Page d'accueil du site Heroes of the Storm

Site de référence et d'inspiration : <http://www.heroesofthestorm.com/fr-fr>

Adjectifs choisis : Flashy, Vendeur

Public cible : Un maximum de personnes, du joueur invétéré au néophyte. Plus particulièrement les joueurs de la concurrence, afin de tenter de les attirer sur le nouveau jeu.

Tous ne sont pas familiers avec ce genre de jeu, certains chercheront donc simplement à se renseigner sur ce que c'est alors que d'autres chercheront plus en profondeur sur ce que ce jeu apporte de nouveau ou comment il se démarque par rapport à la concurrence.

Objectifs de communication : Le but du site est de faire la publicité du jeu, éveiller l'intérêt, attirer des gens.

Le but de la page d'accueil n'est pas vraiment de satisfaire complètement la curiosité des internautes mais bien de faire en sorte de leur en dire assez pour qu'ils voient de quoi il s'agit, comment le jeu se démarque et souhaitent jouer au jeu ou en apprendre plus sur lui dans les autres sections du site.

Axe de communication : Le but du site est d'éveiller l'intérêt pour le jeu. La page d'accueil est vraiment la page de présentation du jeu et doit en imposer visuellement aux visiteurs. C'est autant la vitrine du site que du jeu lui-même.

Quelque chose de flashy avec une ambiance colorée, une utilisation de couleurs vives, et une bonne utilisation de contrastes et d'une ambiance dynamique servirait à remplir ce rôle et retenir l'attention des joueurs potentiels.

Argumentation : Le jeu ayant déjà un univers graphique bien développé, j'ai décidé de faire une page qui respecte ce qui a déjà été fait autour du jeu par l'éditeur.

Dans un souci de cohérence, j'ai donc utilisé pour les menus et effets les couleurs principales du jeu que sont le bleu et le violet. J'ai également utilisé de l'orange pour le bouton d'inscription au jeu car c'est la couleur qui contraste le mieux avec les deux autres.

Pour ce qui est de l'image de fond du site, j'ai également décidé d'utiliser celle présente sur le site officiel car elle remplissait tous les objectifs de la page : elle est dynamique, colorée et représente bien le jeu lui-même. J'ai cherché d'autres images où les univers de Blizzard Entertainment étaient présents tous les trois avec une cohérence graphique mais - en plus d'être plutôt rares - aucune ne remplissait efficacement le rôle.

Pour le design du reste de la page, je trouvais celle du site officiel vraiment longue. Pour moi, cette page étant une vitrine de présentation, elle se devait d'être courte et de présenter efficacement les différents points forts du jeu, surtout qu'il y a une autre page sur le site présentant plus en détails le jeu.

J'ai donc opté pour une information plus condensée, avec une image qui s'adapte en fonction du texte survolé afin de l'illustrer.

Pour ce qui est de la typographie, j'ai choisi une police qui soit facilement lisible malgré les fonds colorés et qui ait un aspect moderne pour coller à l'univers du jeu.