

Page d'accueil du site La Confrérie des Traducteurs : Skyrim

Site de référence : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/skyrim/index.php>

Adjectifs choisis : Sobre, Minimal

Public cible : N'importe quelle personne jouant à Skyrim et désirant améliorer ou modifier son expérience de jeu. La plupart des gens qui viennent sur le site ont une vague idée de ce qu'ils cherchent mais ne savent pas ce qui existe et sont généralement ouverts à la nouveauté. Les sites qui mettent des mods à disposition sont légions mais celui-ci se démarque car il propose uniquement des mods en français ou traduits par la communauté du site.

Objectifs de communication : Le but du site est de traduire, répertorier et de rendre disponibles au téléchargement des mods pour le jeu The Elder Scrolls V : Skyrim. Les mods sont des ajouts au jeu qui ajoutent ou modifient du contenu comme des objets, l'interface, des décors, des quêtes, ...

Le but de la page d'accueil est de répertorier clairement les nouveaux mods et mises à jour de mods disponibles sur le site. Le but est bien de répertorier et pas de présenter, chaque mod disposant de sa propre page pour cela.

Axe de communication : Le nombre de mods créés chaque jour pour ce jeu peut être assez élevé, sans compter les mises à jour de mods déjà existants. Il est donc avantageux de les répertorier de manière claire et concise afin de les parcourir facilement et de ne pas en rater qui pourraient être intéressants.

Un design sobre et épuré est préférable pour avoir une clarté de lecture optimale.

Argumentation : J'ai décidé de scinder la page d'accueil en 2 grandes sections : la première qui est une mise en avant des 6 derniers mods ajoutés sur le site. La deuxième étant une liste exhaustive des dernières actualités publiées sur le site, qu'il s'agisse de nouveaux mods ou de mises à jours de contenu, à chaque fois avec un lien vers la page de présentation du mod concerné. Un bouton est présent en dessous de cette deuxième section afin d'accéder à des archives plus anciennes.

Le site original se contente d'une liste avec un liens vers des archives que je trouvais trop peu voyant. J'ai donc opté pour un bouton plus visible.

De même, la section de présentation des derniers mods aide le visiteur à voir rapidement les nouveaux contenus sans devoir survoler la liste et devoir trier avec les mises à jour de contenus plus anciens.

En ce qui concerne le design général, j'ai opté pour quelque chose de sobre et épuré pour faciliter la clarté de lecture. De même, même si le jeu a un univers médiéval - fantastique, les mods qui existent et sont présentés sur le site varient de l'ajout de dinosaures aux sabres-lasers de science-fiction en passant par les objets mythiques de films ou de séries.

Dans cette optique, avoir une interface neutre qui ne soit pas basée sur une époque ou un univers particulier aide à conserver un sentiment d'unité sur chaque mod de manière individuelle.

Le choix des couleurs a également été fait dans cette optique. Les couleurs foncées aident à conserver un design sobre tout en faisant ressortir les images qui sont colorées, ce qui aide à attirer l'attention sur le bloc

La typographie a été choisie car elle était simple et claire, sans fioritures et facilement lisible.