

Private per pengania en	Classe et niveau		Divi	NIIE	Origine	
FEUILLE DE PERSONNAGE	RACE	CATÉGORIE SEXE DE TAILLE	ÂGE TAILI	e Poids	Снечеих	Yeux
	OTAL	VD DÉPLACEMENT	MÈTRES CASES	MÈTRE	11	MOD. TEMPORAI
POINTS DE VIE BLESSURES/POINTS I	DE VIE ACTUELS		DE DÉPLACEMENT	AVEC ARM		
ré 📗 📗		MÈTRES				
		VOL MANŒUVRABILIT	TÉ NATATION	ESCALADE C	REUSEMENT	
			COMP	ÉTENCES		
DÉGÂTS NON-LÉTAUX	X	Nom de la compé			Mod.de ctéristique Ra	Mo NG DIVE
		NOM DE LA COMPI	ETENGE			i Divi
		ACROBATIES		=Dex _ =Int	+_	$-^{\scriptscriptstyle \perp}$
MODIFICATEUR D' INITIATIV	TOTAL MOD. MOI DIVE	☐ Artisanat ——		=INT	<u>'</u>	- <u></u>
	DE DEX DIVE			=Int	— <u> </u>	_ <u>·</u> _
= 10 + + + +	++++	☐ Artisanat ———————————————————————————————————	*	=Int	+	_+_
TOTAL BONUS BONUS DE MOD. DE MOD. DE D'ARMURE BOUCLIER DEX TAILLE	ARMURE MOD. DE MOI NATURELLE PARADE DIVE		-	=Сна		<u> </u>
CT PRIS AU DÉPOURVU CLASSE D'ARMURE	M	□ Conn. (explora	TION)*	=Int	·	<u> </u>
TOTAL BONUS DE MOD. DE MOD. MO	D. MOD.	CONN (FOLKLOR		=Int		
BASE CARACTÈRE MAGIQUE DIVE	ERS TEMPORAIRE MG	□ Conn. (géograf		=Int	+	+
FLEXES DEXTÉRITÉ) + + +	+	□ Conn. (HISTOIRE	E)*	=Int	+	+
GUEUR		□Conn. (ingénie	RIE)*	=Int	+	+
DESTITUTION) LONTÉ = + + +	= =	□ Conn. (mystère	s)*	=Int	+	+
(SAGESSE)	+	☐ Conn. (nature)	_	=Int	+	+
BBA NUS DE BASE À L'ATTAQUE	ÉSISTANCE À LA	☐ CONN. (NOBLESS:	E)*	=Int	+	_+_
dus de base à l'attaque	MAGIE	☐ CONN. (PLANS)*	-	=Int	+_	<u> </u>
BMO S DE MANGEUVRE OFFENSIVE	MG	GOMM: (RELIGIO	·/ ·/ ·	=Int =Сна	— <u>-</u> +-	<u>+</u>
TOTAL BONUS MOD. DE M DE BASE À FORCE T L'ATTAQUE	OD. DE AILLE	☐ DÉGUISEMENT ☐ DIPLOMATIE	-	=Сна =Сна	— <u>;</u> —	— <u>;</u> –
DMD + + +	+ + 10	□ Discrétion	-	=Dex		+_
TOTAL BONUS MOD. DE MO	OD. DE MOD. DE DEX TAILLE	□ Dressage*	-	=Сна	+	_+_
L'ATTAQUE		□ÉQUITATION	-	=Dex _	<u>+</u>	<u></u>
ARMES	US À L'ATTAQUE CRITIQU		-	=For _	<u>+</u> _	<u>+</u> _
		☐ ESCAMOTAGE* ☐ ESTIMATION	-	=Dex - =Int	— ₊	$+^{\scriptscriptstyle op}-$
PORTÉE MUNITIONS	DÉGÂT	Evasion	-	=Dex	+	+
		Intimidation	-	<u></u> =Сна -	+	+ _
		[⊥] Linguistique*	-	=Int -	<u>†</u>	<u>+</u> _
ARMES	US À L'ATTAQUE CRITIQU	□ NATATION □ PERCEPTION	-	=For = =Sag	⁺	$-^{\scriptscriptstyle op}_+ -$
		☐ Premiers secoul	RS -	=SAG	— <u>;</u> —	— <u>∔</u> –
PORTÉE MUNITIONS	DÉGÂT	☐ Profession*			+	+
FORIEE MUNITIONS	DEGAT	□ Profession*		=SAG	+	+_
		☐ Psychologie	-	=Sag _	+_	<u> </u>
ARMES	US À L'ATTAQUE CRITIQU	☐ REPRÉSENTATION ☐ REPRÉSENTATION		=Сна =Сна		
BON	us a l'affaque CRITIQU	☐ SABOTAGE*	 .	=Dex		
		□ SABOTAGE* □ SURVIE	-		+	
PORTÉE MUNITIONS	DÉGÂT	☐ Utilisation d'obje				
		□ VOL	IS MAGIQUES"		+	
LDIATE			-			
ARMES	US À L'ATTAQUE CRITIQU			ON NÉCESSAIRE		
		Modificateurs i	PARTICULIER	LS		
PORTÉE MUNITIONS	DÉGÂT					
ARMES	US À L'ATTAQUE CRITIQU	E				
						
		Langues:				

PATHFINDER JDR FEUILLE DE PERSONNAGE

PROTECTIONS	BONUS	TYPE	PENALITÉ	ÉCHEC DE SORT	S POIDS	PROPRIÉTÉS	\prec	5	ORTS		
	Borras					1101102	SORTS	DD	NIVEAU	SORTS /	SORTS EN
							CONNUS	DES SORTS	0	JOUR	BONUS
							믐		1 ^{er}		
							片	\vdash	2 ^z	\vdash	\vdash
							片	\vdash		\vdash	
TOTAL							믬	\vdash	3 ¹	\vdash	
TOTAUX							님	\square	4 [±]		
ÉQUIPEMENT		—		DONS			믬	\vdash	5 [±]	\vdash	
ОВЈЕТ	POIDS						믬	\vdash	6°	\vdash	
									7º		
									8 [±]		
									9 ^z		
							Modifica	TEURS PARTICU	LIERS		
	+							OMAINE	S/SPÉCI <i>l</i>	ALISATIO	ΟN
							0 ПГ				
							1 ^{ER}				
			CAPACI	TÉS SPÉC	CIALES						
	+						2 ¹				
							31 □□				
							4 ¹				
POIDS TOTAL							5° 🗆				
CHARGE PORTER AU DESSUS LÉGÈRE DE LA TÊTE											
CHARGE DÉCOLLER NTERMÉDIAIRE DU SOL							6 ¹				
CHARGE POUSSER OU LOURDE TIRER	=										
RICHESSES							7º 🗆				
PC											
PA							8 ^z				
PO		POIN	ITS D' EXP	PERIENC	2	NIVEAU					
PP							9º 🔲				