

## Personnage

Nom : \_\_\_\_\_  
 Race : \_\_\_\_\_  
 Carrière actuelle : \_\_\_\_\_  
 Anciennes carrières : \_\_\_\_\_

## Détails personnels

Âge : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_  
 Couleur des yeux : \_\_\_\_\_ Taille : \_\_\_\_\_  
 Couleur des cheveux : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Signe astral : \_\_\_\_\_ Main directrice : \_\_\_\_\_  
 Province de naissance : \_\_\_\_\_  
 Ville de naissance : \_\_\_\_\_  
 Dieu favori : \_\_\_\_\_  
 Signes distinctifs : \_\_\_\_\_

## Milieu familiale

	Sexe	Âge	Non ?	Carrières
Nom du père :	( )		<input type="checkbox"/>	
Nom de la mère :	( )		<input type="checkbox"/>	
Nom des frères et des sœurs :	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
Nom du conjoint :	( )		<input type="checkbox"/>	
Nom des enfants :	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	
_____	( )	( )	<input type="checkbox"/>	

## Titres et Récompenses

## LE JEU DE RÔLE

Nom du joueur : \_\_\_\_\_  
 Meneur de jeu : \_\_\_\_\_  
 Campagne : \_\_\_\_\_  
 Année de campagne : \_\_\_\_\_

## Amis et Ennemis

## Histoire personnelle

# **Profil de personnage**

## **Profil principal**

## **Profil secondaire**

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc	A	B	BF	BE	M	Mag	PT	PD
Base																
Avance																
Actuel																

## **Mouvement de combat**

Movement	Charge	Cours
----------	--------	-------

## **Fortune**

Total Actuel

## **Blessures**

Total Actuel

## **Blessures**




Les os du crâne sont très résistants et ne se cassent pas facilement. Les os du crâne sont très résistants et ne se cassent pas facilement.

## **Pts d'expérience**

Actuel Total

## **Folies**


## **Armes**

Nom	Esc	Groupe	Déjà	Partie	Rechargement	Armes

## **Points d'Armure**

### **Tête**

01-15

### **Corps**

56-80

### **Bras droit**

16-35

### **Bras gauche**

36-55

### **Jambe droite**

81-90

### **Jambe gauche**

91-99



## **Armures**

### **Armure de base**

Type: Points d'Armure

### **Armure avancée**

Type: Esc Parties couvertes Pts d'Armure

Type	Esc	Parties couvertes	Pts d'Armure

## **Liste des actions**

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Cours	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Mauvais	demi
Inaction	variable	Parade	demi
Movement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/monter en selle	demi	Suit	complète
Utiliser une compétence	variable		
Vide	demi		

### Compétences de base

(Revised: 4 new topics: Ce/Ti)

(Appel : à son scribe / Co.)	Cat.	Acquis	+80%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Charisme	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commérage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Conduite d'anclages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déplacement silencieux	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dissimulation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Équitation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Escalade	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fouille	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Intimidation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jeu	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Marchandage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Natation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Perception	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Soins des animaux	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Savoir	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Compétences avancées

[illegible]

Connaissance Générale / Académique:

[illegible]

## Talents

[illegible]

## Langages

	Car.	Acquis	-10%	-20%	Bonus	Total
Règlespiel	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lire et écrire	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Alphabet secret:	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**Équipement**

Esc. max

Esc. total

**Argent**

Contenances d'or

Pièces d'argent

Sacs de monnaie

1 Co = 20 Pa = 240 s

1 Pa = 12 s

1 pt / 10 pièces

Objet

Esc.

Localisation

Sac à dos

Esc.

20

Contenance

/250

Esc.