

Haute École de la Province de Liège  
Cours de Projet Web

Projet de fin d'étude  
Cahier des charges

---

## **Table des matières**

<b>Page de garde .....</b>	Page 01
<b>Table des matières .....</b>	Page 02
<b>Introduction .....</b>	Page 03
<b>Le projet</b>	
Les origines .....	Page 04
Le projet CharFoundry .....	Page 04
<b>Les fonctionnalités</b>	
Création de fiche de personnage .....	Page 05
Édition de fiche de personnage .....	Page 05
Système de messagerie .....	Page 05
Inscription sur le site .....	Page 05
<b>Cas d'utilisation</b>	
Utilisateur non inscrit/non connecté .....	Page 06
Utilisateur connecté .....	Page 06
<b>Version mobile .....</b>	Page 07
<b>Maquettes des principaux écrans</b>	
Page d'accueil .....	Page 08
Liste des fiches de personnages .....	Page 09
Consultation d'une fiche de personnage .....	Page 09
Remplissage d'une fiche de personnage .....	Page 10
Messagerie d'un utilisateur .....	Page 10
Exemple de discussion .....	Page 11
Consultation d'un profil d'utilisateur .....	Page 11
Liste des membres du site .....	Page 12
Édition de profil .....	Page 12

## **Introduction**

Ce document a pour but de vous présenter mon projet de fin d'étude : la réalisation du site CharFoundry.

J'ai tenté d'être aussi clair et précis que possible dans les différentes explications et descriptions du présent document, mais gardez bien à l'esprit que le projet est encore à l'état de concept. Les idées présentées ici pourront donc être sujettes à modifications, et les visuels d'illustration évolueront plus que probablement d'ici la version finale. Le but de ce document n'est que de vous présenter ce projet et ses lignes directrices.

Bonne lecture.



## **Le projet**

### **Les origines**

Avant d'aller plus loin, il me semble nécessaire de vous présenter le projet et son origine.

Étant férus des jeux de rôles sur table et du doux contact des dés à vingt faces, c'est tout naturellement que j'ai décidé d'orienter mon projet de fin d'étude vers ce domaine familier.

Mais que faire ? Le sujet est vaste et les possibilités offertes par le web sont presques infinies. Après plusieurs jours de réflexion sans idée vraiment intéressante, c'est finalement au cours d'une partie de jeu de rôle entre amis que la solution m'est apparue.

« Zut, j'ai oublié ma fiche de personnage ! » s'écria un de mes camarades. C'était effectivement un problème récurrent : les fiches de personnages se présentant souvent sous la forme de deux à six pages format A4 couvertes de gribouillis incompréhensibles pour les non-initiés, elles n'occupent pas souvent une place de choix dans les sac à dos des joueurs les moins organisés.

Je me suis donc dis que créer un site permettant de créer et stocker sa fiche en ligne afin de pouvoir la récupérer n'importe où pourrait être très pratique.

Le projet CharFoundry était né.

### **Le projet CharFoundry**

CharFoundry est donc un site dont la fonction principale est de permettre de créer et stocker en ligne une fiche de personnage de jeu de rôle.

Les jeux de rôles sur table étant légions et possédant tous leur propre système de jeux et leurs propres fiches, j'avais envisagé au départ créer un système permettant de créer des modèles de fiches que les autres utilisateurs pourraient remplir à leur tour. Mais cette idée s'est avérée à double-tranchant : si elle rendait potentiellement infinie la base de donnée de fiches possibles, elle empêchait l'autocomplétion des fiches et rendait donc la vie beaucoup plus difficile aux utilisateurs, qui devaient alors impérativement connaître le système de jeu sur le bout des doigts sous peine de commettre de graves erreurs.

J'ai donc finalement opté pour une base de donnée prédéfinie, contenant seulement quelques modèles de fiches de personnages différents mais comprenant une autocomplétion afin de rendre la création plus accessible aux joueurs occasionnels.

## **Les fonctionnalités**

### **Création de fiche de personnage**

La principale fonctionnalité est donc la création de fiches de personnages. Pour éviter les problèmes liés à l'édition des fiches - les caractéristiques d'un personnage étant bien sûr ammenées à évoluer au fur et à mesure de ses niveaux - l'inscription au site est nécessaire afin de créer une fiche de personnage. Ainsi, seul le créateur de la fiche pourra l'éditer.

Moyennant un pseudonyme, un utilisateur et une adresse email valide, les visiteurs pourront s'inscrire au site et commencer la création de leur personnage.

Et comme un joueur peut participer à plusieurs campagnes simultanément avec plusieurs personnages différents, chaque utilisateur pourra créer plusieurs fiches de personnages différentes.

### **Édition de fiche de personnage**

Comme énoncé dans le point précédent, les fiches de personnages de jeux de rôles changent constamment. Le personnage s'améliore à mesure qu'il amasse de l'expérience, il peut apprendre de nouvelles langues comme le parlé magique des fées ou il peut déclencher le courroux d'une sorcière et être victime d'un maléfice qui réduira temporairement son degré d'intelligence à celui d'un nourrisson.

Il sera donc possible pour un utilisateur d'éditer une des fiches de personnages qu'il a déjà créé afin de la mettre à jour au fil de ses aventures.

### **Système de messagerie**

À l'heure de la communication, des réseaux sociaux et des smartphones qui vibrent à chaque tweet, il était impensable de ne pas munir le site au moins d'un système de communication basique.

Chaque utilisateur possèdera donc sa propre messagerie, dans laquelle il sera possible de créer de nouvelles discussions avec un ou plusieurs autres utilisateurs inscrits afin, par exemple, d'organiser la prochaine partie de jeu de rôle, de prévoir la suite de la campagne ou de discuter de ce qu'ils ont mangé le midi, à la discretion des utilisateurs. Ces discussions resteront, bien entendu, privées et seulement visibles par les participants.

### **Inscription sur le site**

Nous en parlions, la voici. L'éternelle inscription.

Présente surtout pour éviter des problèmes, elle restera plutôt basique et servira seulement de clé d'accès aux autres fonctionnalités du site.

---

## Cas d'utilisation

### Utilisateur non inscrit/non connecté

Comme dis précédemment, l'inscription au site sera nécessaire pour accéder à la messagerie et à la sacrosainte création de personnage. Mais cela rend-t-il le site inutile pour un utilisateur qui ne serait pas inscrit ou pas connecté ?

La réponse est, bien sûr, non.

Un simple visiteur qui ne serait pas inscrit ou connecté sur le site pourrait tout de même accéder à la liste des fiches de personnages déjà existantes et les consulter. La récupération de sa fiche se ferait d'autant plus vite dans le cas d'un utilisateur ayant déjà créé un personnage puisqu'il n'aurait pas à se connecter pour consulter les caractéristiques de son personnage.

Cela permettra également à ceux qui préfèrent le contact du papier et les traces de crayon sur les mains de consulter les fiches en ligne de leurs petits camarades sans avoir à s'inscrire eux-mêmes sur le site.

Et certains pourraient même éviter la panne d'inspiration à certains en leur permettant de voir comment les autres joueurs ont décidé de jouer leurs propres personnages.

Un visiteur non-connecté pourra également consulter la liste des membres inscrits sur le site et consulter leurs profils individuels. Ils n'apprendront rien concernant la vie privée des autres utilisateurs mais cela leur permettra de retrouver leurs petits camarades inscrits afin de saturer leurs boîtes de messagerie de vidéos de chats.

### Utilisateur connecté

Une fois connecté, l'utilisateur aura accès à l'entièreté du site.

Il pourra donc consulter une liste de toutes les fiches de personnages existantes sur le site, consulter une fiche particulière, qu'elle appartienne à un autre joueur ou qu'elle soit à lui, créer un nouveau personnage en remplissant une nouvelle fiche et accéder à sa messagerie.

Il pourra également modifier son profil si il trouve que « dark-kévin du 78 » n'est plus un pseudonyme à la mode ou changer d'avatar de messagerie si la couverture de Playboy affiche une autre égérie.

En outre, les utilisateurs connectés auront bien évidemment accès à toutes les fonctionnalités disponibles pour les utilisateurs hors ligne, comme consulter la liste des membres du site et leurs profils.

---

## **Version mobile**

Bien que possible et peut-être réalisée dans un futur pas si lointain, elle n'est pour l'instant ni implémentée ni prévue.

Même si l'heure est à la mobilité et au multiplateforme, je trouve que le projet se prête difficilement à l'exercice.

Une fiche de personnage de jeu de rôle peut faire jusqu'à six pages format A4, ce qui représente une montagne d'informations à afficher lors du remplissage d'une fiche de personnage. Et si la page internet est déjà longue et chargée sur une version desktop, elle sera tout bonnement illisible et impraticable sur un smartphone ou une tablette.

Cette absence de version mobile risque-t-elle de poser problème ? Je ne pense pas.

Le but premier du site est de permettre aux utilisateurs de stocker leur fiche en ligne pour la récupérer chez leurs amis afin de jouer.

Le jeu de rôle sur table nécessitant de la place pour installer le plateau de jeu, faire rouler les dés, consulter les livres de règles et poser sa bière, il y a fort à parier que l'activité n'est pas pratiquée le matin dans le bus en allant à l'école ou sur la cuvette des toilettes. Nous pouvons donc supposer que là où le jeu de rôle sur table est praticable, la possibilité d'accès à un ordinateur est bien réelle.

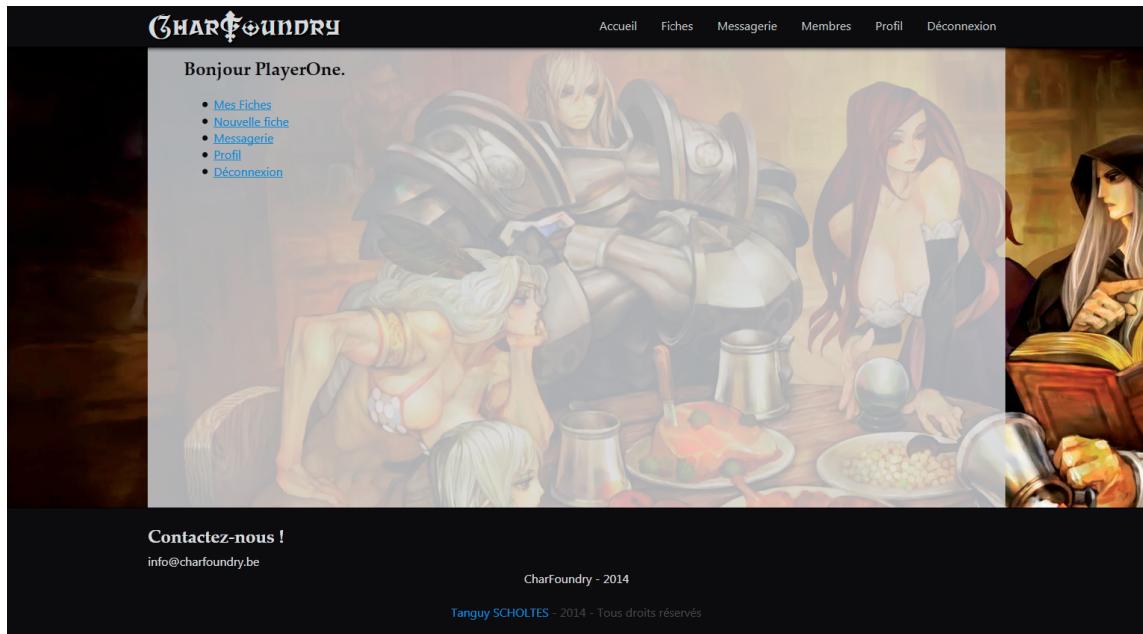
## Maquettes des principaux écrans

Voici quelques illustrations des principaux écrans du site.

Je rappelle qu'il s'agit d'une version qui n'en est encore qu'à ses prémisses, emploie de contenu fictif et que, l'aspect visuel étant appelé à être encore travaillé, ces images ne reflètent en rien la qualité du produit final.

Pour plus de pertinence, toutes les images ont été prises du point de vue d'une personne inscrite et connectée au site.

### Page d'accueil



## Liste des fiches de personnages

## **Consultation d'une fiche de personnage**

Informations générales			Caractéristiques de combat			Compétences					
Nom du personnage : Siegfried Verialt			Points de vie : 10				<b>Nom de la compétence</b>	<b>Bonus total</b>			
Alignement : Loyal Bon			Initiative : -1								
Classe : Paladin			Classe d'armure : 17								
Niveau : 1			Classe d'armure de contact : 9								
Divinité : Sarenrae, déesse-ange du soleil			Classe d'armure au dépourvu : 18								
Origine : Golarion			Réflexes : 0								
Race : Demi-Elfe			Vigueur : 2								
Sexe : Homme			Volonté : 2								
Âge : 34 ans			Bonus de Base à l'Attaque : +1								
Poids : 84kg			Résistance à la magie : 0								
Taille : 184cm			Bonus de Manoeuvre Offensive : +5								
Catégorie de Taille : M			Bonus de Manoeuvre Défensive : +14								
Couleur des yeux : Bleu			<b>Arme</b>								
Couleur des cheveux : Blond			Nom de l'arme : Épée à deux mains								
Richesses : 20 PO 50 PA 30 PC			Type de l'arme : T								
Expérience : 0 XP			Portée de l'arme : /								
Langues : Commun, Elfique, Sylvestre			Munitions : /								
<b>Caractéristiques</b>			Bonus à l'attaque : /								
Force : 19 +4			Dégâts de l'arme : 2d6								
Dextérité : 8 -1			Critique : 19-20/x2								
Constitution : 15 +2			<b>Armure</b>								
Intelligence : 10 +0			Nom de l'armure : Armure de plaques								

## Remplissage d'une fiche de personnage

## Messagerie d'un utilisateur

## Exemple de discussion

The screenshot shows a discussion thread titled "Discussion : Organisation pour la prochaine partie". The conversation starts with lio035 at 08:33:10:

lio035 : Bonjour les gars ! Alors, comment on s'arrange pour la prochaine partie ?

PlayerOne follows at 10:42:55:

PlayerOne : Ce samedi, ça vous irait ?

Ress responds at 16:02:10:

Ress : Moi ça me convient.

At the bottom, there are links for "Répondre" (Reply) and "Quitter la discussion" (Leave the discussion). A "Destinataires" (Recipients) section is also visible.

## Consultation d'un profil d'utilisateur

The screenshot shows the user profile for "PlayerOne". Key information includes:

- Pseudonyme : PlayerOne
- Adresse mail : playerone@charfoundry.be
- Avatar : An image of a character with long white hair and a hooded cloak.
- Fiches de personnage associées :
  - Nom du personnage : Siegfried Veriaut
  - Type de fiche : Donjon & Dragon Pathfinder 3.5
  - Voir la fiche
- Date d'inscription : 18-11-2014 à 17:35:43

At the bottom, there are links for "Envoyer un message à PlayerOne" and "Éditer votre profil".

Contactez-nous !  
info@charfoundry.be

CharFoundry - 2014  
Tanguy SCHOLTES - 2014 - Tous droits réservés

## Liste des membres du site

The screenshot shows the CharFoundry website's member list page. At the top, there is a navigation bar with links for Accueil, Fiches, Messagerie, Membres, Profil, and Déconnexion. Below the navigation is a large, semi-transparent background image depicting a group of fantasy characters in a medieval-style setting, including a knight in armor, a woman in a bikini, and a woman in a red cloak. On the left side of the main content area, there is a sidebar with the title "Liste des Membres". Under this title, there is a table listing four members:

Membre	Action
Administrateur	<a href="#">Voir le profil</a> <a href="#">Envoyer un message</a>
lio035	<a href="#">Voir le profil</a> <a href="#">Envoyer un message</a>
PlayerOne	<a href="#">Voir le profil</a> <a href="#">Envoyer un message</a>
Ress Sombrebrume	<a href="#">Voir le profil</a> <a href="#">Envoyer un message</a>

At the bottom of the page, there is a "Contactez-nous!" section with an email address (info@charfoundry.be), a copyright notice (CharFoundry - 2014), and a credit to Tanguy SCHOLTES (Tanguy SCHOLTES - 2014 - Tous droits réservés).

## Édition de profil

The screenshot shows the CharFoundry website's profile editing page. At the top, there is a navigation bar with links for Accueil, Fiches, Messagerie, Membres, Profil, and Déconnexion. Below the navigation is a large, semi-transparent background image depicting a group of fantasy characters in a medieval-style setting, similar to the member list page. On the left side of the main content area, there is a sidebar with the title "Édition de profil". Under this title, there are several input fields and sections:

- Informations personnelles**  
Pseudonyme: PlayerOne  
Adresse mail: playerone@charfoundry
- Mot de passe**  
Ancien mot de passe:  Nouveau mot de passe:
- Informations publiques**  
Avatar: C:/Users/PlayerOne/Ima

Below these sections, there is a table for managing character profiles:

Nom du personnage	Type de fiche
Siegfried Verialt	Donjon & Dragon Pathfinder 3.5

Buttons for "Supprimer la fiche" (Delete profile) and "Valider les changements" (Validate changes) are also present.

At the bottom of the page, there is a "Contactez-nous!" section with an email address (info@charfoundry.be), a copyright notice (CharFoundry - 2014), and a credit to Tanguy SCHOLTES (Tanguy SCHOLTES - 2014 - Tous droits réservés).