

Le projet

Les origines

Avant d'aller plus loin, il me semble nécessaire de vous présenter le projet et son origine.

Étant féru des jeux de rôles sur table et du doux contact des dés à vingt faces, c'est tout naturellement que j'ai décidé d'orienter mon projet de fin d'étude vers ce domaine familier.

Mais que faire ? Le sujet est vaste et les possibilités offertes par le web sont presque infinies. Après plusieurs jours de réflexion sans idée vraiment intéressante, c'est finalement au cours d'une partie de jeu de rôle entre amis que la solution m'est apparue.

« Zut, j'ai oublié ma fiche de personnage ! » s'écria un de mes camarades. C'était effectivement un problème récurrent : les fiches de personnages se présentant souvent sous la forme de deux à six pages format A4 couvertes de gribouillis incompréhensibles pour les non-initiés, elles n'occupent pas souvent une place de choix dans les sac à dos des joueurs les moins organisés.

Je me suis donc dit que créer un site permettant de créer et stocker sa fiche en ligne afin de pouvoir la récupérer n'importe où pourrait être très pratique.

Le projet CharFoundry était né.

Le projet CharFoundry

CharFoundry est donc un site dont la fonction principale est de permettre de créer et stocker en ligne une fiche de personnage de jeu de rôle.

Les jeux de rôles sur table étant légions et possédant tous leur propre système de jeux et leurs propres fiches, j'avais envisagé au départ créer un système permettant de créer des modèles de fiches que les autres utilisateurs pourraient remplir à leur tour. Mais cette idée s'est avérée à double-tranchant : si elle rendait potentiellement infinie la base de donnée de fiches possibles, elle empêchait l'autocomplétion des fiches et rendait donc la vie beaucoup plus difficile aux utilisateurs, qui devaient alors impérativement connaître le système de jeu sur le bout des doigts sous peine de commettre de graves erreurs.

J'ai donc finalement opté pour une base de donnée prédéfinie, contenant seulement quelques modèles de fiches de personnages différents mais comprenant une autocomplétion afin de rendre la création plus accessible aux joueurs occasionnels.
