

Évaluation pratique

HTML / CSS / JS

Temps imparti : 4h00

Notation

A la fin du temps imparti, vous devrez livrer l'intégralité de vos fichiers, et une note sur 20 sera attribuée selon le barème suivant :

- **6 points** pour la partie 1 - Structure & Responsive
- **3 points** pour la partie 2 - Slider / Carousel
- **6 points** pour la partie 3 - Formulaire
- **2 points** pour la partie 4 - Nos chats à adopter
- **1 point** par bonus (soit 2 points supplémentaires possibles)
- **3 points** sur les critères suivants :
 - Indentation du code & lisibilité
 - Commentaires
 - Pertinence du nom des variables

Conseils

- Lisez tout l'énoncé dès le début, pour savoir où vous allez.
- Prenez le temps de coder, en commentant votre code dès qu'il est nécessaire, pourquoi pas en copiant la consigne en commentaire.
Il faut que le correcteur puisse comprendre ce que vous avez fait !
- Gardez des fonctions simples, qui ne font qu'une seule chose, pour mieux vous y retrouver.

Enoncé

Enfin ! Voici votre premier client ! Vous devez créer une page web pour une association. Vous devez intégrer la capture d'écran fournie à l'aide du framework CSS Bootstrap. Le client exige que le site soit adaptable sur mobile (responsive) et le formulaire devra préalablement être validé à l'aide de jQuery.

L'importance du respect de la maquette est primordiale pour l'association.

Fichiers :

Vous trouverez à l'adresse ci-dessous les infos suivantes dans le dossier zip fourni :

- une capture du site (affichage desktop) : screenshot.png
- une capture du site (affichage mobile) : screenshot_mobile.png
- les contenus textuels : contenus.txt
- un dossier contenant les différentes images utilisées
- la liste des polices et des couleurs utilisées : polices-couleurs.txt

http://wf3.axessweb.io/evaluations/html-js/evaluation_docs.zip

Partie 1 : Structure & Responsive

La structure du site doit être responsive pour les mobiles. L'utilisation de bootstrap est obligatoire. Une ombre portée se trouve autour du premier titre.

Bonus :

L'utilisation de LESS

Partie 2 : Slider / Carousel

Bootstrap inclut un carousel, c'est celui-ci qui devra être utilisé.

Partie 3 : Le formulaire

Le formulaire contiendra deux champs :

1. Un menu déroulant reprenant les prénoms des chats
2. Une zone de texte permettant d'expliquer les raisons d'adoptions

Lors de la validation du formulaire, l'internaute aura obligatoirement sélectionné le nom d'un chat pour que celui-ci soit validé. La zone de texte quant à elle devra contenir au minimum 15 caractères.

En cas de non-validation des champs, les bordures de ceux-ci deviennent rouge. Par ailleurs, lorsqu'un champ change, sa bordure reprendra sa couleur par défaut.

Bonus :

Remplacer le formulaire par un message de confirmation si les champs sont valides.

Partie 4 : Nos chats à adopter

Dans cette zone, la tête de chat devra changer de couleur (à l'aide d'une transition) au survol de l'ensemble de la zone.