

Skriftlig Grupprapport

1. Introduktion

I dagens samhälle spelar sociala medier och onlineplattformar en viktig roll för att forma mänsklig interaktion, självuttryck och personlig tillväxt. Det ökande intresset för psykiskt välbefinnande och självförbättring har skapat en efterfrågan på digitala lösningar som ger motivation, struktur och gemenskapsstöd. Som svar på detta har vi skapat "iElevate", en webbsida designad för att hjälpa användare att sätta upp och spåra personliga mål, engagera sig i en likasinnad community och få tillgång till resurser för självutveckling.

1.1 Syfte

Målet med iElevate är att erbjuda en strukturerad, interaktiv och engagerande miljö där användare kan arbeta för personlig tillväxt. Plattformen integrerar målsättning, progress-tracking, community engagemang och belöningssystem för att främja långsiktig motivation. Forskning visar att dela med sig av sig själv är en viktig aspekt av engagemang i sociala medier (Kaplan & Haenlein, 2010). Genom att tillåta användare att dela sina mål och framsteg utnyttjar plattformen dessa psykologiska mekanismer för att uppmuntra deltagande och ansvarsskyldighet.

1.3 Målgrupp

Plattformen är designad för vuxna individer som söker motivation, struktur och personlig utveckling. Dessutom kan vårdpersonal som fokuserar på mental hälsa använda plattformen för att spåra framsteg och uppmuntra positiva vanor bland sina klienter. Till skillnad från konventionella sociala medier, som ofta leder till mental trötthet, främjar iElevate specifika online interaktioner som ligger i linje med användarnas egna förbättringsmål.

2. Teoretisk bakgrund

Framväxten av den sociala webben har i grunden förändrat hur individer interagerar, delar information och engagerar sig i självförbättring. När digitala plattformar blir allt mer integrerade i det dagliga livet måste deras design ta hänsyn till användarbeteende, motivation och engagemang. iElevate, som en självutvecklingsplattform, överensstämmer med flera nyckelprinciper för kommunikation i sociala medier, särskilt personalisering, engagemang och att skapa relationer. Dessa principer spelar en avgörande roll för att främja användarinteraktion och långsiktig motivation. Genom att utgå från teorier om webbutveckling, interaktion med sociala medier och design av digitala upplevelser, undersöker detta avsnitt hur dessa koncept gav grund för skapandet av iElevate.

En av de viktigaste aspekterna av social webbdesign är personalisering, som syftar till att skapa en upplevelse som känns anpassad för varje användare (Solis, 2015). Detta är särskilt relevant för iElevate, där användare ger sig ut på en mycket personlig självutveckling. För att underlätta detta tillåter plattformen användare att sätta unika mål, spåra deras framsteg och interagera med en gemenskap av likasinnade individer. Profilsidan, där användare kan uppdatera sina uppgifter och granska sina prestationer, är en avgörande del av personaliseringen. Enligt Solis (2015) engagerar användare sig djupare med plattformar som erkänner deras individualitet, vilket gör personalisering till en viktig drivkraft för att behålla användarna.

Ur en teknisk synvinkel användes PHP och MySQL för att implementera personliga funktioner, såsom lagring av användarens framsteg, profildata och individualiserad målsparning (Faraon, 2016). Genom att strukturera databasen effektivt säkerställer plattformen att varje användares upplevelse förblir unik samtidigt som snabb och pålitlig prestanda bibehålls. Detta är i linje med bästa praxis inom webbutveckling, där strukturerade databaser möjliggör smidig, användarcentrerad interaktion (Faraon & Holmberg, 2022).

En egenskap hos iElevate är fokuset på socialt stöd och gemenskap. Forskning tyder på att användare är mer benägna att förbli engagerade i sina mål när de har ett stödsystem (Henrysson, 2021). Community-delen av plattformen underlättar användare interaktioner genom kommentarer och delade utmaningar, vilket främjar en känsla av tillhörighet. Detta är i linje med principen om att skapa relationer, som är väsentlig för moderna digitala plattformar.

Vår plattform uppmuntrar också crowdsourcad motivation, där användare delar tips, utmaningar och uppmuntran. Detta följer konceptet co-creation och crowdsourcing, där kollektiv input ökar engagemang och värde. Genom att integrera dessa element säkerställer iElevate att användarna känner sig anslutna, stöttade och motiverade, vilket är viktiga faktorer för att upprätthålla engagemang för långsiktiga mål (Henrysson, 2021).

3. Designprocess

3.1 Designkoncept

Designen för iElevate bygger på en minimalistisk, modern och inbjudande estetik som skapar en positiv och trygg upplevelse för användaren. Vi har fokuserat på att skapa en luftig layout med tydlig navigering och stora, lättlästa typsnitt för att förbättra tillgängligheten och användarvänligheten.

Vi har implementerat en responsiv design som fungerar smidigt på alla enheter, från mobil till dator, och lagt stort fokus på en intuitiv användarupplevelse. Ikoner och visuella element används för att guida användaren och göra navigeringen enkel. Dessutom är gränssnittet utformat för att vara motiverande och engagerande, med tydliga sektioner för mål, utmaningar och gemenskapsinteraktion.

Genom att kombinera en stilren design med funktionella och interaktiva element skapar vi en plattform där användaren känner sig inspirerad och motiverad att ta små steg mot långsiktig utveckling.

3.2 Val av verktyg

Utvecklingen av iElevate är gjord på grundläggande webbt teknologier för att säkerställa en strukturerad, funktionell och användarvänlig plattform. Webbplatsen byggdes med HTML för att strukturera innehåll, CSS för styling och layout, PHP för dynamiska interaktioner och SQL för att hantera och lagra användardata.

Vårt fokus under utvecklingen var att se till att plattformen är lyhörd, vilket innebär att den anpassar sig till olika skärmstorlekar, inklusive datorer, surfplattor och mobila enheter. Detta uppnåddes med hjälp av CSS, vilket gjorde att layouten kunde justeras dynamiskt baserat på användarens enhet.

3.3 Färgval och layout

Färgpaletten är noggrant utvald för att förstärka känslan av trygghet, välmående och motivation. De blå tonerna signalerar stabilitet och professionalism, medan gröna nyanser associeras med friskhet och hälsa. För att skapa en mer personlig och varm känsla har vi adderat inslag av rosa och gult, vilket bidrar till lugn, optimism och glädje. Den vita bakgrunden ger ett rent och modernt intryck samt förbättrar läsbarheten.

Layoutmässigt har vi valt en minimalistisk och luftig design för att hålla fokus på innehållet, vilket främjar tydlighet och enkel navigering. Stora, läsbara typsnitt förbättrar tillgängligheten och säkerställer att användare som är äldre eller har minimala synproblem kan enkelt interagera med plattformen. Valet av en minimalistisk design och stora läsbara typsnitt ligger i linje med samtida designprinciper som diskuterats av Wikberg Nilsson, Ericson & Törlind (2015). Användningen av ikoner och grafik bidrar inte bara till den estetiska överklagandet utan ger också intuitiva visuella signaler som guidar användarna utan problem genom deras upplevelse.

Innehålllets övergripande struktur är utformad för att vara användarcentrerad, med en tydlig hierarki som leder användaren genom att sätta upp mål och spåra framsteg till att engagera

sig i gemenskapen. Den intuitiva, mobilvänliga navigeringen säkerställer att plattformen förblir funktionell och enkel att använda på olika enheter, vilket förbättrar den övergripande upplevelsen av personlig utveckling.

3.4 Struktur av filer och mappar

Filerna och mapparna är organiserade för att säkerställa tydlighet och enkel navigering. I rotkatalogen lagras viktiga filer som index.html, style.css och PHP-skript. CSS-filerna är organiserade tillsammans med HTML för att hantera stylingen, medan PHP-skript för backend-operationer placeras i sin egen katalog. Denna organisation möjliggör en skalbar, ren struktur, där varje mapp har ett distinkt syfte, vilket bidrar till plattformens underhållbarhet och enkla utveckling (Faraon, Montathar, 2016).

3.5 Design av databastabeller

Databasen följer en enkel men effektiv struktur för att stödja viktiga funktioner inom plattformen. Den innehåller tabeller för användare, mål, framsteg, interaktioner och belöningar. Användningen av MySQL möjliggör enkel datahämtning och manipulering, vilket säkerställer smidig drift av plattformen (Faraon, Montathar, 2016). Strukturen för PHP-koden, som hanterar användardata och målsparning, byggdes utifrån steg-för-steg-instruktioner från kursytan. Detta säkerställer att PHP-integrationen med HTML och CSS var enkel och funktionell.

4. Grupparbete och arbetsfördelning

4.1 Individuella bidrag

Tania Daloi spelade en stor roll i de inledande stadierna av projektet, bidrog till idéutvecklingen och ledde skapandet av projektets wireframe. Tania tog ledningen i att skapa och konfigurera PHPAdmin, vilket möjliggjorde installation och hantering av vår databas. De hanterade också en del av CSS-arbetet, vilket säkerställde att den övergripande designen överensstämde med vår projektvision.

Malin Höijer fokuserade främst på projekt briefen och den övergripande stylingen med CSS. Hennes bidrag var avgörande för att designen skulle vara både användarvänlig och visuellt tilltalande. Hon gav också värdefullt stöd vid skrivandet av rapporten, särskilt när det gäller att beskriva designen och projektets mål. Dessutom bidrog Malin till konfigurationen av användargränssnittet och var avgörande för att skapa layout och struktur på webbsidorna.

Daniel Bothén var primärt ansvarig för att skriva delar av HTML-koden. De bidrog till att skapa den grundläggande strukturen för plattformen, inklusive att sätta upp hemsidans layout,

de nödvändiga elementen och index, dashboard och uppdragssidan. Daniel såg till att HTML-koden var ren, funktionell och i linje med projektets vision.

Caroline Möller arbetade tillsammans med Daniel Bothén med att skriva HTML-koden, speciellt med fokus på användarprofilen och den dagliga uppföljning sidan. Dessutom tog Caroline ledningen i skrivandet av rapporten. Hon sammanställde våra bidrag, formulerade vår metodik och såg till att alla tekniska aspekter av projektet förklarades tydligt.

4.2 Gruppens arbetsmetodik

Vår arbetsmetodik var till stor del samverkande och iterativ. Vi började med att brainstorma och konkretisera projektidén, för att säkerställa att alla förstod plattformens kärnkoncept och mål. Vi bestämde oss tidigt för att dela upp projektet i hanterbara uppgifter skulle vara det bästa tillvägagångssättet, där varje medlem fokuserade på de områden där de kunde bidra mest effektivt.

Vi började med att skapa en wireframe för att visualisera plattformens struktur. Därifrån delade vi upp uppgifter baserat på de komponenter på webbplatsen som vi alla var mest bekväma med, men också där vi behövde utöka vår kunskap, särskilt när det gäller PHP och MySQL-integration.

Under hela projektet upprätthöll vi en öppen kommunikation och diskuterade regelbundet våra framsteg och utmaningar. Vi hjälpte varandra, särskilt med de mer tekniska aspekterna som PHP och databasdesign. Med tanke på att PHP och MySQL var nytt för alla av oss tillbringade vi en betydande tid tillsammans med att felsöka, söka vägledning från kursmaterial och granska de steg-för-steg-instruktioner som våra professorer tillhandahåller. Detta samarbete gjorde det möjligt för oss att få en djupare förståelse för hur man effektivt integrerar PHP med HTML och CSS.

5. Problem och lösningar

5.1 Utmaningar

Den största utmaningen vi ställdes inför under projektet var vår kamp med PHP och MySQL. Trots att dessa tekniker var grundläggande för plattformens backend-funktionalitet, fann vi att även de enklaste uppgifterna tog oss mycket längre tid än förväntat. PHP, med sin syntax och logik på serversidan, var särskilt förvirrande. Att ställa in grundläggande funktioner som formulärhantering, databasanslutningar och sökning av data kändes ibland överväldigande. Dessutom var arbetet med MySQL för att strukturera och hantera våra databastabeller ett stort hinder. Att skriva SQL-frågor och säkerställa att data hämtades och uppdaterades korrekt var mycket svårare än förväntat. Dessa svårigheter förvärrades av det faktum att

ingen av oss hade arbetat med PHP och MySQL i denna utsträckning tidigare, vilket gjorde inlärningskurvan brantare.

5.2 Lösningar

För att hantera dessa utmaningar antog vi ett steg-för-steg-tillvägagångssätt och förlitade oss mycket på tillgängliga resurser, inklusive kursmaterial och vägledning från våra professorer. Vi delade upp varje uppgift i mindre, hanterbara steg, med fokus på en fråga i taget. När vi stötte på en vägsärr undersökte vi specifika problem online, konsulterade dokumentation och hänvisade tillbaka till PHP- och MySQL-böckerna som rekommenderas i kursen. I vissa fall sökte vi förtydliganden från våra professorer, som gav värdefulla insikter. Vi samarbetade nära, granskade varandras kod och felsökte tillsammans för att identifiera fel och hitta lösningar.

6. Lärdomar

Under hela projektets gång har vi lärt oss flera viktiga lärdomar, särskilt som studenter som är nya till PHP och MySQL. Det mest betydelsefulla lärdomen var insikten om hur avgörande en gedigen förståelse av backend-teknologier är för att bygga funktionella webbapplikationer. PHP, även om det är kraftfullt, kräver uppmärksamhet på detaljer och ett noggrant tillvägagångssätt, särskilt när det kommer till felsökning och hantering av databaser. Vi lärde oss vikten av att noggrant förstå varje del av processen innan vi går vidare till nästa, eftersom små misstag i kod eller databasstruktur kan leda till frustrerande problem längre fram.

När det gäller MySQL lärde vi oss hur man strukturerar databaser effektivt, hur man utför grundläggande frågor och betydelsen av att länka tabeller. Till en början kämpade vi med att förstå relationsdatabaser, men genom försök och misstag blev vi säkrare på att strukturera data och hämta dem korrekt.

Det kanske viktigaste är att vi lärde oss värdet av uthållighet och lagarbete. Samtidigt som projektet var fyllt av utmaningar, tillät den kollektiva ansträngningen oss att stödja varandra och behålla motivationen, även när saker och ting verkade svåra. Genom att bryta ner komplexa uppgifter och söka hjälp vid behov lyckades vi övervinna hinder och slutföra projektet. Denna erfarenhet har gett oss en djupare uppskattning för backend-utveckling och har gjort oss mer bekväma med PHP och MySQL till framtiden när vi bestämmer oss för att fortsätta utveckla våra färdigheter inom webbutveckling.

7. Källförteckning

Faraon, Montathar (2016), *Webbutveckling med PHP och MySQL*. 2 upplagan.
Studentlitteratur AB (240 s).

Faraon, Montathar och Holmberg, Lars (2022), *Introduktion till HTML och CSS*. Lund: Studentlitteratur (372 s).

Henrysson, D. (2021). *Vad är sociala medier?* [Video]. YouTube. Tillgänglig på: <https://youtu.be/U9z3VR3WVfk> [Hämtad 20 mars 2025].

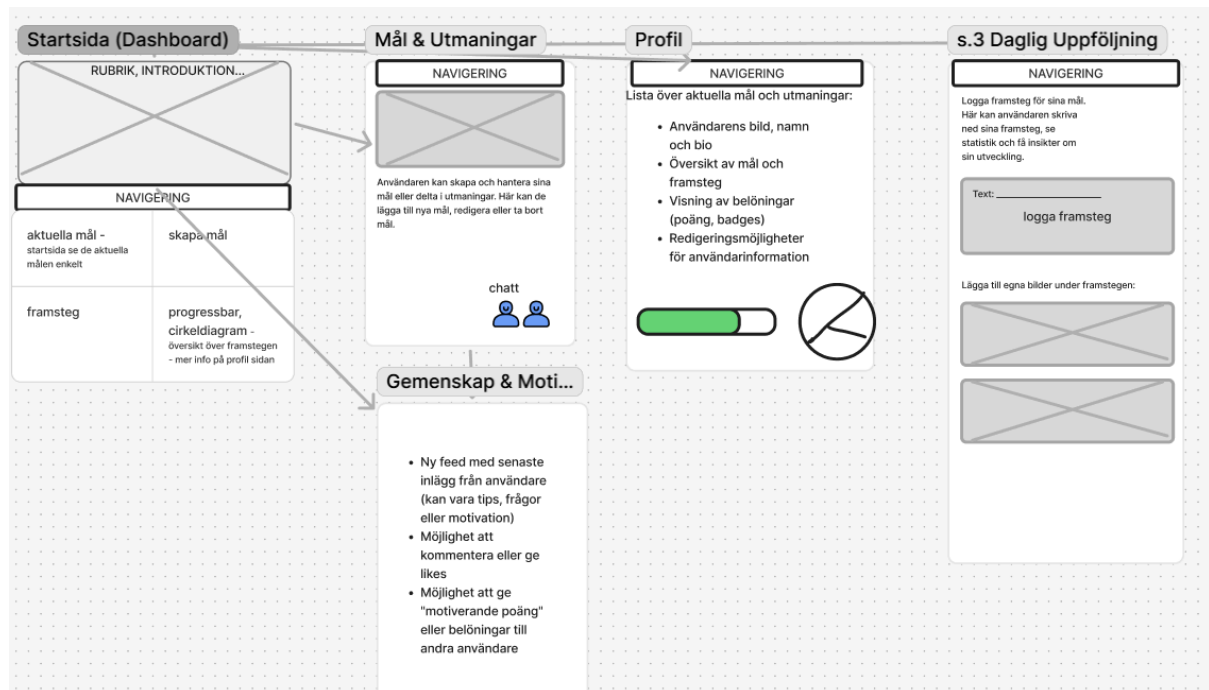
Kaplan, A. M. & Haenlein, M. (2010). *Users of the world, unite! The challenges and opportunities of Social Media*. Business Horizons, 53(1), 59–68. Tillgänglig på: <https://doi.org/10.1016/j.bushor.2009.09.003> [Hämtad 20 mars 2025].

Solis, Brian (2015), *X: The Experience When Business Meets Design*. 1 upplagan. Hoboken, NJ (256 s).

Solis, B. (2010). *Engage! The Complete Guide for Brands and Businesses to Build, Cultivate, and Measure Success in the New Web*. Wiley.

Wikberg Nilsson, Åsa, Ericson, Åsa och Törlind Peter (2015), *Design: process och metod*. 1 upplagan. Lund: Studentlitteratur (237 s).

Bilagor



Bilaga 1: Wireframe över projektet