



Proyecto Final

Integrantes:

Tania Lizbeth Lugo Ontiveros

José Ángel Hernández Sánchez

Materia:

Lenguajes y Autómatas 1

Maestro:

Juan Pablo Rosas Baldazo

¿Para qué se hizo?

Este programa se hizo con la finalidad de ver y saber el cómo se hace la traducción de un lenguaje a otro como en nuestro caso se realizó el programa en java y fue traducido por Python y gracias a este proyecto aprendimos algo que nunca habíamos visto y creemos que también ese era el objetivo aprender y saber hacer cosas nuevas y ver el cómo se maneja esto sobre el traductor.






¿Cómo se realizó?

Primero creamos un programa en eclipse java en el cual lo que hace es imprimir la tabla de multiplicar del número 12 después de tener el programa lo siguiente que hicimos fue generar un archivo .txt ya que así fue pedido a continuación lo que realizamos fue buscar en internet una condición de la cual nos abriera el archivo .txt que habíamos generado, después de la misma manera investigamos el cómo podíamos hacer que nuestro programa Python leyera el programa realizado en java y al mismo tiempo que nos pudiera ir separando en líneas para así nos fuera traduciendo y nos dejara ver con mejor facilidad de que era lo que se estaba ejecutando, así mismo fuimos generando las palabras reservadas que iban a hacer traducidas.

Seudocódigo:

- Primero se declaró una variable “c” en la cual se almacenará el archivo .txt que deseamos traducir, para esto se hizo uso de la función open que es la que abrirá el archivo y en ella se especifica la ubicación del archivo.
- Después se declaró otra variable “separar” en la cual estará el contenido de la variable “c” pero en este caso tiene que estar separado por renglones y para hacer eso posible se utilizó la función “readlines” que lo que hace es leer las líneas de texto y separarlas en renglones y una vez que se realice, se retorna el valor de la variable separar.
- En el siguiente paso se crea una nueva función en la que estará un ciclo for el cual buscara lo que se le pide y lo reemplaza por lo que señalemos nosotros y para reemplazar las líneas del código de java por las líneas en Python, se utilizó el “replace” y se imprime la variable.
- Después se creó otra función para mandar llamar a las funciones anteriores y se ejecuta dicha función para que el programa comience.
- Por último, se calcula el tiempo que tardó en ser ejecutado el programa.

En que maquina se realizó:

-  Computadora marca Dell
-  Procesador Intel Core i5
-  Memoria RAM de 8,00 GB
-  Sistema Operativo de 64 bits
-  Windows 10