

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO
Ingegneria del Software
REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT



IL MERCANTE



DI LIBRI

Anno Accademico 2019/2020

PROGETTO: "Il Mercante di Libri"	Versione 2.0
DOCUMENTO: REQUIREMENTS ANALYSIS DOCUMENT	Data: 10/10/19

Partecipanti

Nome	Matricola
Abbate Giorgia	0512104544
Stanescu Tania	0512104493

Revisione History

Data	Versione	Descrizione	Autore
10/10/19	1.0	Prima revisione del documento	Abbate/Stanescu
12/02/20	2.0	Seconda revisione del documento	Abbate/Stanescu

Indice

1.INTRODUZIONE

- Scopo del sistema
- Ambito del sistema
- Obiettivi e criteri di successo
- Definizioni, acronimi, abbreviazioni

2. SISTEMA PROPOSTO

2.1 Panoramica

2.2 Requisiti Funzionali

- RF 0 Gestione Autenticazione
- RF 1 Gestione Registrazione
- RF 2 Gestione Libri
- RF 3 Gestione Utenti
- RF 4 Gestione Acquisti

2.3 Requisiti non Funzionali

- RNF 1 Usabilità
- RNF 2 Affidabilità
- RNF 3 Performance
- RNF 4 Manutenibilità
- RNF 5 Implementazione
- RNF 6 Sicurezza
- RNF 7 Interfaccia
- RNF 8 Packaging

3. SCENARI

- SC_0 Gestione Autenticazione
- SC_1 Gestione Registrazione
- SC_2 Gestione Libri
- SC_3 Gestione Utenti
- SC_4 Gestione Acquisti

4. CASI D'USO

- UC_0 - Gestione Autenticazione
- UC_1 - Gestione Registrazioni
- UC_2 - Gestione Libri
- UC_3 - Gestione Utenti

- UC_4 - Gestione Acquisti

5. DIAGRAMMA CASI D'USO

- UC_0 - Gestione Autenticazione
- UC_1 - Gestione Registrazioni
- UC_2 - Gestione Libri
- UC_3 - Gestione Utenti
- UC_4 - Gestione Acquisti

6. SEQUENCE DIAGRAM

- SD_0 - Gestione Autenticazione
- SD_1 - Gestione Registrazioni
- SD_2 - Gestione Libri
- SD_3 - Gestione Utenti
- SD_4 - Gestione Acquisti

7. ACTIVITY DIAGRAM

- Aggiungi libro
- Registrazione
- Acquista Libro

8. DIAGRAMMA DELLE CLASSI

9.STATECHART

- Ricerca libro
- Aggiungi libro
- Registrazione

10. PATH NAVIGAZIONALI

- PN_0 - Gestione Autenticazione
- PN_1 - Registrazione
- PN_2 - Gestione Utenti
- PN_3 - Gestione Catalogo
- PN_4 - Gestione Acquisti

11.MOCKUP

- MU_0 - Gestione Autenticazione
- MU_1 - Gestione Registrazioni
- MU_2 - Gestione Catalogo
- MU_3 - Gestione Utente
- MU_4 - Gestione Acquisti

Introduzione

SCOPO DEL SISTEMA

Nato dall'aumento del numero di lettori e studenti che ricercano libri e necessitano di risparmiare, la piattaforma si propone di semplificare queste richieste offrendo un servizio che permette la compravendita di libri usati, in modo facile ed economico.

AMBITO DEL SISTEMA

Il Mercante di libri è un sistema Web-based che consente di comprare/vendere libri. Permette di effettuare diverse azioni volte all'efficienza e alla facile usabilità in modo da consentire una gestione facilitata della compravendita di libri. Gli utenti sono lettori o studenti. Ogni account ha delle credenziali di accesso e alcuni dati di riferimento riguardo il cliente quali il nome, il cognome, email e password. Il Mercante di Libri propone operazioni interessanti e sofisticate ma al contempo user-friendly, grazie a un'interfaccia intuitiva che permette anche agli utenti meno esperti di effettuare operazioni complesse con semplici passaggi.

OBIETTIVI E CRITERI DI SUCCESSO

Il progetto ha i seguenti obiettivi:

- Aggiunta libri: aggiungere nuovi libri al catalogo;
- Registrazione: effettuare una registrazione;
- Acquisto libro: acquistare dei prodotti.
- Modifica catalogo: modificare i libri presenti nel catalogo;

Il progetto è considerabile come completo se vengono rispettati i punti riportati di seguito:

- La registrazione avviene con successo;
- Un libro viene aggiunto correttamente;
- Un libro viene eliminato correttamente;
- L'acquisto del libro avviene con successo.

DEFINIZIONI, ACRONIMI E ABBREVIAZIONI

- Il Mercante di Libri : Nome del sistema in sviluppo;
- Prodotti : libri presenti;
- Utente: attore del sistema che effettua operazioni di registrazione, login, logout e compravendita dei prodotti;
- Amministratore: attore del sistema che si occupa della gestione del catalogo e della manutenzione del sistema;
- Login: attività di accesso all'account;
- Logout: attività di uscita dell'account connesso;
- Venditore: utente che mette in vendita un libro

Sistema Proposto

PANORAMICA

Il Mercante di Libri è un software creato per la compravendita di libri, offrendo un servizio rapido ed economico. L'utente che si registra sul nostro software può di base:

- Accedere inserendo le proprie credenziali
- Visualizzare i libri nel catalogo
- Acquistare o vendere libri

L'amministratore gestisce la piattaforma. Ha la possibilità di:

- Visualizzare gli account registrati
- Rimuovere gli account registrati
- Rimuovere i libri dal catalogo
- Visualizzare il catalogo

REQUISITI FUNZIONALI

RF 0- Gestione Autenticazione

Questa funzionalità, uguale per i 2 diversi attori, raccoglie tutte le informazioni per gestire l'autenticazione degli utenti su "Il Mercante di Libri". Nello specifico:

RF 0.1 - Log in : questa funzionalità permette di effettuare l'accesso al sistema con le proprie credenziali per poi sfruttare le funzionalità che si hanno a disposizione.

RF 0.2 - Log out : questa funzionalità permette di uscire dal sistema.

RF 1 - Gestione Registrazione

Questa funzionalità consente di registrarsi a "Il Mercante di Libri" fornendo i propri dati.

Attore: Utente

RF 1.1 - Registrazione : questa funzionalità permette di iscriversi alla sistema in modo da potersi autenticare in futuro.

RF 2 - Gestione Libri

Questa funzionalità offre la possibilità di gestire i libri presenti nel sistema.

Le funzionalità:

RF 2.1- Visualizza libri: questa funzionalità permette di visualizzare i libri attualmente attualmente presenti nel sistema.

Attore: Amministratore

RF 2.1.1: può visualizzare le informazioni di tutti i libri presenti sul sistema.

Attore: Utente

RF 2.1.2: potrà visualizzare le informazioni di tutti i libri presenti sul sistema.

RF 2.2 - Aggiunta Manuale: questa funzionalità permette di inserire un nuovo libro compilando manualmente il form con tutte le informazioni del prodotto .

RF 2.3 - Rimozione Libro: questa funzionalità permette di rimuovere uno o più libri tra quelli inseriti nel sistema.

RF 2.4 - Ricerca Prodotto: questa funzionalità permette di ricercare tutti i libri presenti nel sistema.

Attore: Amministratore

RF 2.1.1: potrà ricercare tutti i libri presenti sul sistema.

Attore: Utente

RF 2.1.2: potrà ricercare tutti i libri presenti sul sistema.

RF 3 - Gestione Utenti

Questa funzionalità raccoglie tutte le operazioni necessarie per gestire gli utenti

RF 3.1 - Visualizza Utente: questa funzionalità permette di visualizzare le informazioni relative agli utenti de “Il Mercante di Libri”

RF 3.2 - Rimozione Utente: questa funzionalità permette di rimuovere un utente de “Il mercante di Libri”.

Attore: Amministratore

RF 3.2.1: potrà rimuovere tutte le informazioni riguardanti un utente.

RF 4 - Gestione Acquisti

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni di gestione degli acquisti

RF 4.1 – Acquista Libro: questa funzionalità permette di acquistare un qualsiasi prodotto presente nel sistema.

Attore: Utente

RF 4.1.1: potrà acquistare un libro inserendo tutte le informazioni necessarie

RF 4.2 – Visualizza acquisti: questa funzionalità permette di visualizzare gli acquisti effettuati dall’utente.

REQUISITI NON FUNZIONALI

RNF 1 – Usabilità

Il sistema deve essere facilmente apprendibile e l’utente deve essere in grado di interagire comodamente con il sistema e gestire le funzionalità in modo rapido. Deve essere flessibile e robusto, ovvero capace di capire quando ha successo nel perseguire i suoi obiettivi o quando sta sbagliando qualcosa per poter intervenire.

- Il sistema deve essere di immediata interpretazione da parte dell’utente mostrando ogni operazione disponibile e preoccupandosi di utilizzare oggetti visibili e riconoscibili tramite pulsanti etichettati che rendono immediato l’utilizzo del sistema.

- L'utente sarà guidato con una continua rappresentazione di questi oggetti per le azioni che intende compiere e avvisato quando si verificano operazioni errate o non consentite.
- Il sistema si preoccupa di fornire un feedback immediato all'utente delle azioni che compie, in modo da rendere chiaro quali effetti hanno sul sistema.
- L'utente deve essere capace di poter rimediare ad eventuali errori commessi nell'utilizzo del sistema con la reversibilità delle azioni in modo da incoraggiarlo ad esplorare il sistema per acquisirne la padronanza.

RNF 2 – Affidabilità

Il sistema utilizza un database relazionale. I componenti devono essere affidabili ed in grado di poter mantenere i propri dati anche in caso di guasti. Per garantire al meglio l'affidabilità viene utilizzata la tecnica basata sul "login", il quale permette il riconoscimento dell'utente. Per quanto riguarda i permessi, quest'ultimi verranno adeguatamente distribuiti sulla base del grado di importanza e responsabilità degli Utenti. In particolare un amministratore poiché può utilizzare qualsiasi tipo di funzione disponibile, avrà i massimi permessi e la massima responsabilità.

RNF 3 – Performance

Il sistema deve essere reattivo nell'inserimento di un prodotto o di un utente e deve permettere consistenza in tutte le operazioni che includono chiamate al database.

Poiché è un sistema web bisogna tener conto della qualità della connessione e dei picchi di carico che si possono avere nel momento in cui ci sono più utenti collegati, i quali devono essere gestiti senza rallentamenti e garantendone la fluidità.

RNF 4 – Manutenibilità

"Il Mercante di Libri" avrà un Amministratore che potrà ampliare e modificare funzionalità già esistenti oppure implementarne nuove. Le funzionalità sono divise in moduli per garantire il riutilizzo del codice in caso di manutenzioni. La documentazione fornita garantirà un'ottima progettazione, seguendo i principi dell'ingegneria del software.

RNF 5 – Implementazione

La parte back-end del sistema è stato realizzato utilizzando il linguaggio Java eseguito su piattaforma Apache Tomcat.

Per i dati utente e i dati di ogni singolo prodotto viene utilizzato un database relazionale MYSQL. La parte front-end è stata realizzata utilizzando il linguaggio HTML, e i fogli di stile CSS.

RNF 6 – Sicurezza

Il sistema è estremamente sicuro dato che non permette l'accesso a dati sensibili dell'utente da parte di terzi. Ogni Utente prima di poter acquistare i libri, necessita di registrazione e/o login, inserendo i dati necessari per poter acquistare i prodotti. I dati vengono solo visualizzati dall'amministratore.

RNF 7 – Interfaccia

Il sistema deve utilizzare un'interfaccia che sia in grado di rendere il sito facile da capire e da utilizzare.

RNF 8 – Packaging

Il sistema sarà fruibile tramite pagina web in locale e sarà possibile accedervi tramite il login.

SCENARI

SC_0 Gestione autenticazione

Nome Scenario	LogIn
Istanze di attori Partecipanti	Enrico: utente. Dina: amministratore
Flusso di Eventi Utente	<ol style="list-style-type: none">1. Enrico, utente di “Il mercante di libri”, vuole acquistare un libro2. Avendo già registrato il proprio account apre la pagina contenente il Form per l'immissione delle credenziali personali per accedere al sito.3. Enrico inserisce le sue credenziali, Email e password, negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante e attende di essere reindirizzato alla pagina personale.

Flusso di Eventi Amministratore	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dina, amministratore di “Il Mercante di Libri”, vuole visualizzare i libri presenti nel sistema 2. Apre la pagina contenente il Form per l’immissione delle credenziali da amministratore per accedere al sito. 3. Dina inserisce le sue credenziali, username e password, negli appositi campi, conferma i dati inseriti tramite un pulsante e attende di essere reindirizzato alla sua pagina personale.
--	---

SC_1 Gestione Registrazione

Nome Scenario	Registrazione
Istanze di attori Partecipanti	Enrico: utente.
Flusso di Eventi Utente	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enrico è interessato ad acquistare dei libri per i suoi corsi universitari. 2. Accede quindi all’indirizzo della piattaforma indicando di voler creare un nuovo account. 3. Compila il template inserendo i suoi dati personali 4. Enrico quindi procede nella sua registrazione cliccando sull’apposito bottone “Registra”.

SC_02 Gestione libri

Nome Scenario	Rimozione Libro
Istanze di Attori partecipanti	Amministratore
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'amministratore dal suo Pc, accede alla pagina di gestione2. Nella pagina di amministrazione, clicca Visualizza/Gestisci catalogo libri3. A questo punto visualizza le informazioni di tutti i libri presenti all'interno del sistema.4. L'amministratore ha la possibilità di rimuovere un libro cliccando sul pulsante "ELIMINA".5. L'amministratore clicca sul pulsante di rimozione e il libro selezionato viene cancellato dal sistema.

Nome Scenario	Aggiunta Libro
Istanze di Attori partecipanti	Utente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente dal suo Pc, accede alla pagina di "La mia vetrina"2. L'utente clicca su "aggiungi libro".3. A questo punto completa il form con tutte le informazioni riguardanti il libro e clicca "conferma".4. Il libro viene aggiunto al catalogo.

SC_03 Gestione Utenti

Nome Scenario	Rimozione Utente
Istanze di Attori partecipanti	Amministratore
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">13. Amministratore vuole rimuovere un utente registrato all'applicazione web Il Mercante di Libri con UserName "jonsnownonsaniente".14. Dal suo Pc, accede alla pagina di gestione15. Amministratore clicca su "visualizza e gestisci lista utenti".16. Vengono mostrati gli utenti del sistema.17. Seleziona la voce elimina per l'utente

SC_04 Gestione Acquisti

Nome Scenario	Acquisto Libro
Istanze di attori Partecipanti	Enrico: utente
Flusso di Eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Enrico deve studiare per un esame all'università e sta cercando il libro consigliato dal professore2. Tramite un collega universitario viene a sapere dell'esistenza de "Il Mercante di Libri" e decide di visitare il sito3. Sulla pagina del sito, nella sezione "catalogo" trova il libro desiderato venduto da Paola e decide di iscriversi al sito per acquistare il libro4. Enrico dal suo pc accede alla schermata di Registrazione, compila il form con i dati personali.5. A questo punto Enrico dopo aver effettuato il login, cerca nella barra di ricerca il libro desiderato6. Il libro trovato verrà visualizzato in una pagina con le relative informazioni: Titolo, Autore, Edizione, Foto.7. Enrico decide di acquistare il libro cliccando su aggiungi al carrello e verrà indirizzato alla pagine del carrello contenente i prodotti selezionati dove potrà confermare l'ordine.

CASI D'USO

UC_0 - Gestione Autenticazione

ID	UC_0.1	
Nome Use Case	Login	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente Registrato si collega al sistema.	
Flusso di Eventi	<u>Utente</u> L'utente registrato inserisce, negli appositi campi del form le informazioni personali, quali Email e Password e le sottomette al sistema premendo sul tasto "Invia"	<u>Sistema</u> Il sistema mostra la home page contenente una barra di navigazione con il bottone "Login". Dopo aver cliccato sul bottone, il Sistema mostra all'utente una pagina Login contenente il form per il login. Il sistema verifica le credenziali inserite dall'utente registrato, se sono corrette il sistema lo reindirizza alla home page, altrimenti segnala un errore
Condizione d'uscita	L'utente registrato ha effettuato correttamente l'accesso al Sistema	
Eccezioni	UC_0.3 Dati non trovati UC_0.4 Errore sui dati	
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.2	
Nome Use Case	Logout	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato ha eseguito lo UC_0.1 in modo corretto e si trova all'interno del sistema.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato, per effettuare l'uscita dal sistema, preme il bottone "Logout".</p>	<p>Sistema</p> <p>Nella Homepage dell'utente registrato, in alto a destra, nel menu navigazionale, il sistema mostra un bottone "Logout".</p> <p>Il sistema esce e reindirizza l'utente alla Home Page</p>
Condizione d'uscita	l'utente registrato effettua con successo l'uscita dal sistema.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.3	
Nome Use Case	Dati non trovati	
Partecipanti	Utente Non Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente non registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.	

Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede con la registrazione.</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non risultano essere presenti all'interno del database. Il sistema mostra il messaggio di errore "I dati che hai inserito non sono validi".</p>
Condizione d'uscita	L'utente non registrato ha la possibilità di registrarsi	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_0.4	
Nome Use Case	Errore sui dati	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente registrato è all'interno del sistema, più precisamente si trova nella pagina in cui deve inserire i dati.-	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato visualizza il messaggio d'errore e procede nuovamente con il login .</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema confronta i dati ricevuti in input dall'utente registrato con quelli presenti nel database. Viene riscontrato un errore in quanto i dati inseriti non sono corretti sul piano sintattico.</p> <p>Il Sistema mostra il messaggio "I dati che hai inserito non sono validi"</p>

Condizione d'uscita	L'utente registrato ha la possibilità di reinserire i dati.
Eccezioni	
Requisiti di qualità	

UC_1 - Gestione Registrazioni

ID	UC_1.1	
Nome Use Case	Registrazione	
Partecipanti	Utente non registrato	
Condizione d'ingresso	L'utente non registrato si connette al sistema.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente registrato inserisce, negli appositi campi del form le informazioni personali, quali E-mail, Password, Nome, Cognome, Indirizzo. Li sottomette al sistema premendo sul tasto "Invia"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra la home page contenente una barra di navigazione con il bottone "Registrazione".</p> <p>Dopo aver cliccato sul bottone, il Sistema mostra all'utente una pagina Registrazione contenente il form per la registrazione dell'utente.</p> <p>Il sistema ricarica la pagina di registrazione quando è andata a buon fine.</p>
Condizione d'uscita	La registrazione viene effettuata con successo	

Eccezioni	UC_0.3 Errore sui dati
Requisiti di qualità	Sicurezza: capacità di proteggere il sistema da accessi non autorizzati.

UC_2 – Gestione Libri

ID	UC_2.1	
Nome Use Case	Visualizza Catalogo	
Partecipanti	Utente Loggato	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a "Il Mercante di Libri" effettua il caso d'uso UC_0.1	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente loggato clicca sul pulsante "Catalogo".</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella home un menu di navigazione contenente il catalogo.</p> <p>Una volta selezionata la voce "Catalogo" il sistema mostra in una pagina la lista di tutti i libri presenti nel sistema.</p>
Condizione d'uscita	Tutti i libri del Sistema vengono visualizzati	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_2.3	
Nome Use Case	Visualizza mia vetrina	
Partecipanti	Venditore	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a "Il Mercante di Libri" e effettua il caso d'uso UC_0.1	
Flusso di Eventi	<u>Venditore</u> Il Venditore cliccando sul suo nome accede alla propria vetrina	<u>Sistema</u> Mostra un elenco con tutti i libri messi in vendita e il pulsante aggiungi libro.
Condizione d'uscita	L'elenco di libri è stato visualizzato	
Eccezioni		
Requisiti di qualità	Correttezza: il sistema deve garantire che i dati siano sintatticamente corretti.	

ID	UC_2.4
Nome Use Case	Rimozione_Libro
Partecipanti	Amministratore
Condizione d'ingresso	L'amministratore si collega a Il Mercante di Libri ed effettua il caso d'uso UC_0.1

Flusso di Eventi	<p><u>Amministratore</u></p> <p>L'amministratore accede alla piattaforma, alla sezione "Gestione Libri "</p> <p>L'amministratore visualizza il libro da rimuovere e a destra di quest'ultimo, clicca sul pulsante "ELIMINA"</p>	<p><u>Sistema</u></p> <p>Mostra la schermata iniziale con l'elenco di tutti i libri presenti nel Catalogo</p> <p>Il sistema elabora le informazioni e memorizza il libro rimuovendolo definitivamente dal Catalogo.</p>
	Condizione d'uscita	Il libro selezionato viene rimosso
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_2.5	
Nome Use Case	Ricerca_Libro	
Partecipanti	Utente loggato	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a Il Mercante di Libri ed effettua il caso d'uso UC_0.1	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente digita il nome del libro che desidera ricercare, nella barra e clicca su "Invio"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella schermata di Home una barra di ricerca</p> <p>Il sistema mostra una lista dei libri che soddisfano i requisiti della ricerca</p>
Condizione d'uscita	<p>La ricerca avviene con successo</p> <p>OR</p> <p>Non viene trovato nessun elemento.</p>	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

UC_3 – Gestione Utenti

ID	UC_3.1	
Nome Use Case	Rimozione Utenti	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
Flusso di Eventi	<p>L'amministratore</p> <p>L'amministratore accede, alla sezione "Gestione Utenti"</p> <p>L'amministratore clicca sul pulsante "ELIMINA"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il Sistema mostra in una tabella tutti gli utenti iscritti con le relative informazioni, quali: Email, Nome, Cognome, Password, indirizzo e con il pulsante "ELIMINA"</p> <p>Il Sistema elabora l'informazione e rimuove l'utente selezionato</p>
Condizione d'uscita	L'account cliente selezionato è stato rimosso	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

ID	UC_3.2	
Nome Use Case	Visualizza utenti	
Partecipanti	Amministratore	
Condizione d'ingresso	L'amministratore ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
Flusso di Eventi	<p>L'amministratore</p> <p>L'amministratore accede alla sezione "Gestione Utenti"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il Sistema mostra un elenco con tutti gli utenti iscritti e con il pulsante "ELIMINA" per ciascun utente.</p>
Condizione d'uscita	L'amministratore visualizza correttamente la tabella.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

UC_4 – Gestione Acquisti

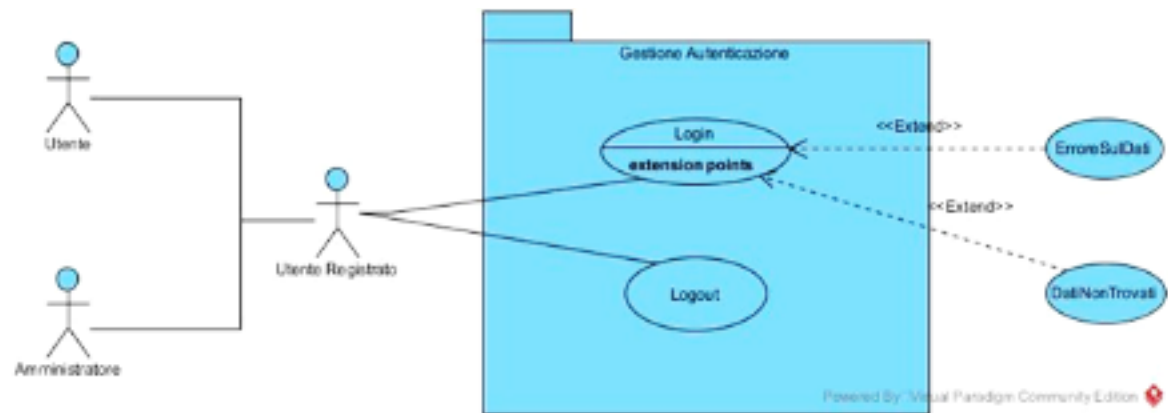
ID	UC_4.1	
Nome Use Case	Acquisto_Libro	
Partecipanti	Utente loggato	
Condizione d'ingresso	L'utente ha effettuato l'accesso al sistema tramite il UC_0.1.	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente cerca il libro d'interesse</p> <p>L'utente visualizza un elenco di tutti i libri presenti e dopo aver scelto quello desiderato, clicca sul suo nome.</p> <p>Il cliente clicca sull'icona "Carrello"</p> <p>Il cliente deciso di voler acquistare tale prodotto clicca sul "Carrello"</p> <p>L'utente clicca su "Conferma Ordine" e procede con l'acquisto</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella Homepage la barra di ricerca</p> <p>Il Sistema mostra la pagina di tutti i libri presenti con tali requisiti</p> <p>Il Sistema mostra la pagina del libro con le relative informazioni, quali Titolo, Edizione, Prezzo, Codice, l'icona del "Carrello"</p> <p>Il Sistema aggiunge il libro scelto al "Carrello"</p> <p>Il sistema mostra il contenuto del Carrello</p> <p>Il Sistema visualizza un messaggio di acquisto avvenuto con successo</p>
Condizione d'uscita	L'utente è riuscito a completare l'acquisto.	
Requisiti di qualità		

ID	UC_4.2	
Nome Use Case	Aggiungi al Carrello	
Partecipanti	Utente loggato	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a Il Mercante di Libri ed effettua il caso d'uso UC_0.1	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente cerca il libro d'interesse</p> <p>L'utente visualizza un elenco di tutti i libri presenti e dopo aver scelto quello desiderato, clicca sul suo nome.</p> <p>Il cliente clicca sull'icona "Carrello"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella Homepage la barra di ricerca</p> <p>Il Sistema mostra la pagina di tutti i libri presenti con tali requisiti</p> <p>Il Sistema mostra la pagina del libro con le relative informazioni, quali Titolo, Edizione, Prezzo, Codice e l'icona del "Carrello"</p> <p>Il sistema aggiunge il libro al carrello</p>
Condizione d'uscita	Il libro viene aggiunto al carrello.	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

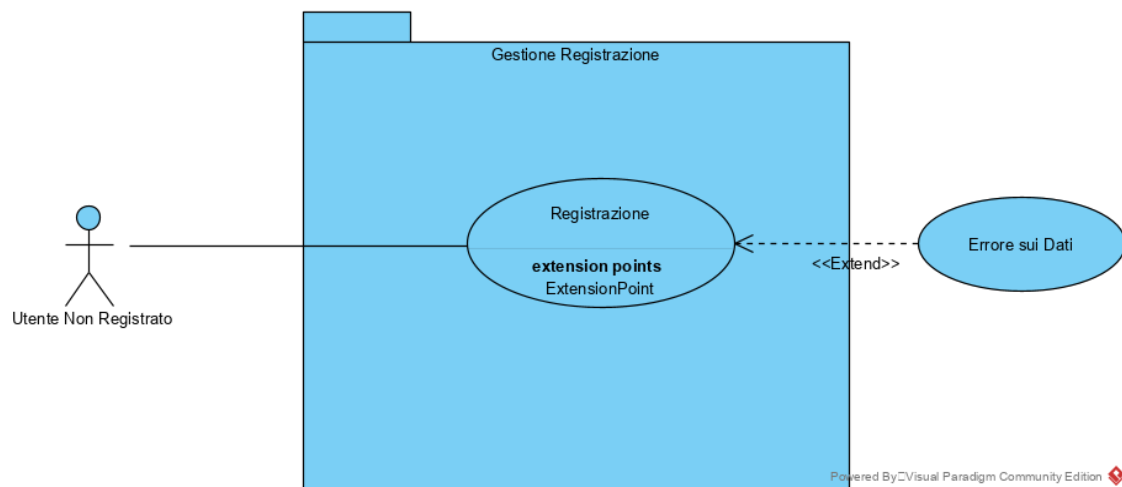
ID	UC_4.2	
Nome Use Case	Visualizza Carrello	
Partecipanti	Utente loggato	
Condizione d'ingresso	L'utente si collega a Il Mercante di Libri ed effettua il caso d'uso UC_0.1	
Flusso di Eventi	<p>Utente</p> <p>L'utente clicca sull'icona "Carrello"</p>	<p>Sistema</p> <p>Il sistema mostra nella Homepage l'icona del carrello</p> <p>Il Sistema mostra la pagina del Carrello contenente l'elenco di tutti gli elementi presenti nel carrello</p>
Condizione d'uscita	Il carrello viene visualizzato correttamente	
Eccezioni		
Requisiti di qualità		

Diagramma Casi d'uso

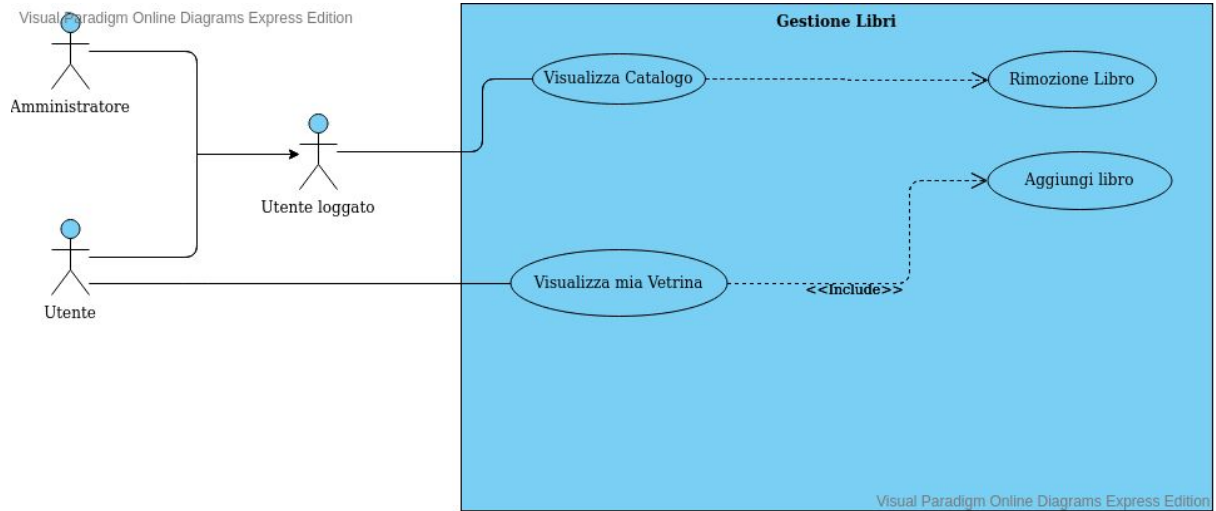
UC_0 Gestione autenticazione



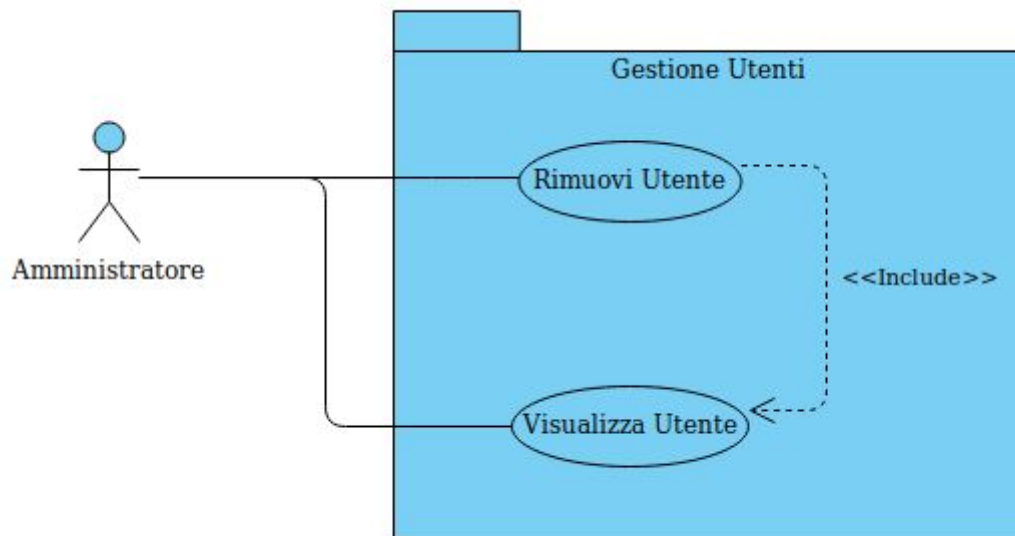
UC_1 Gestione Registrazione



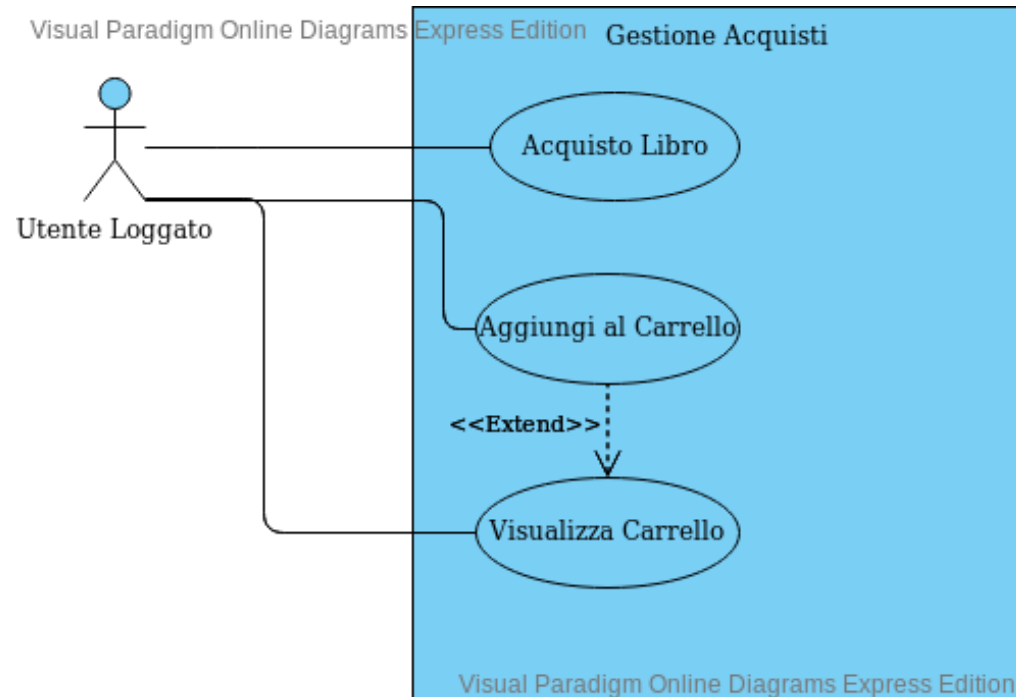
UC_2 Gestione Libri



UC_3 Gestione Utenti



UC_4 Gestione Acquisti

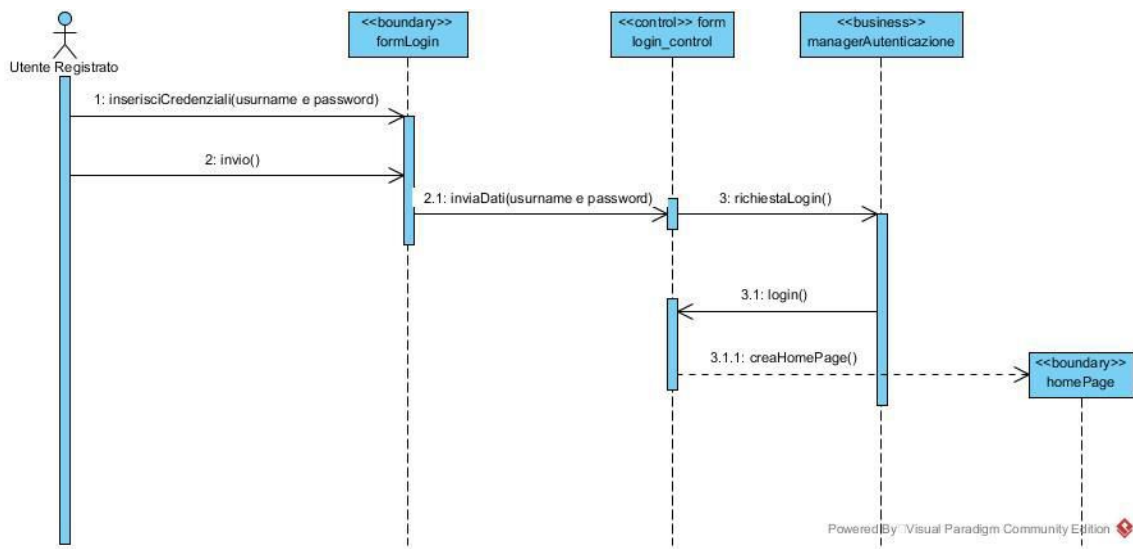


SEQUENCE DIAGRAM

SD_0 Gestione Autenticazione

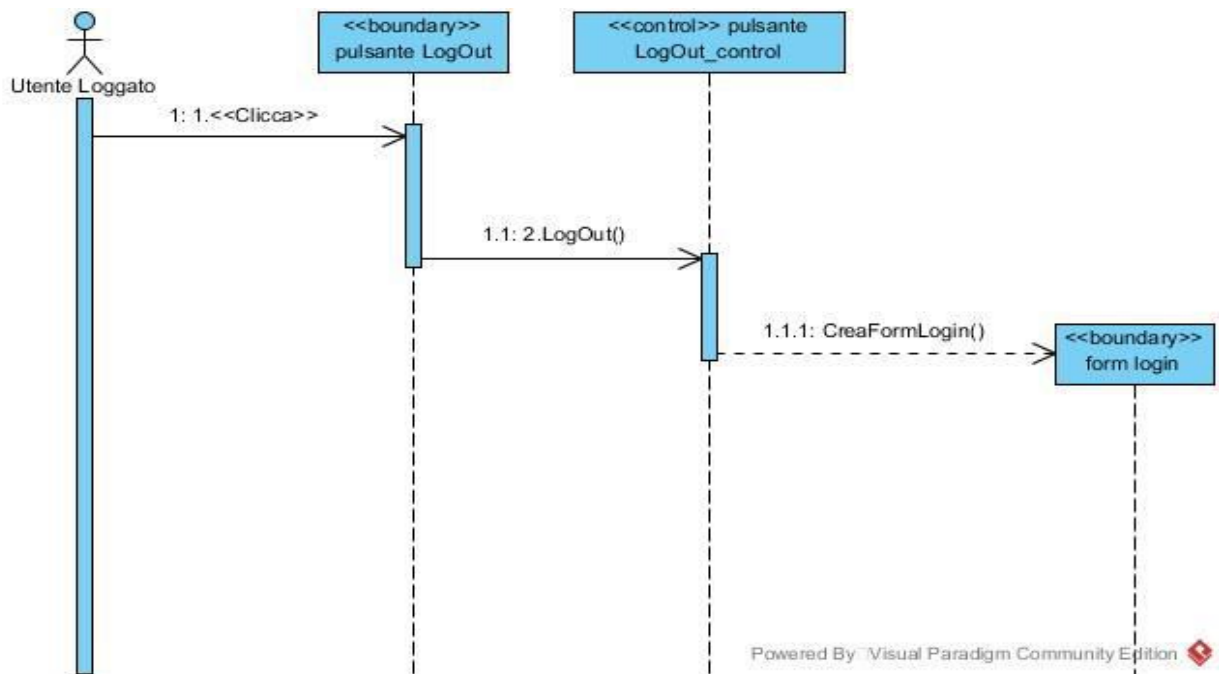
SD_01 login

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando il form di login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary fromLogin invia i dati al control form login_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione e il controllo dei dati
- 5.i dati sono corretti e viene effettuato il login
- 6.L'oggetto controlFormLogin_control genera l'homepage dell'utente loggato al sistema



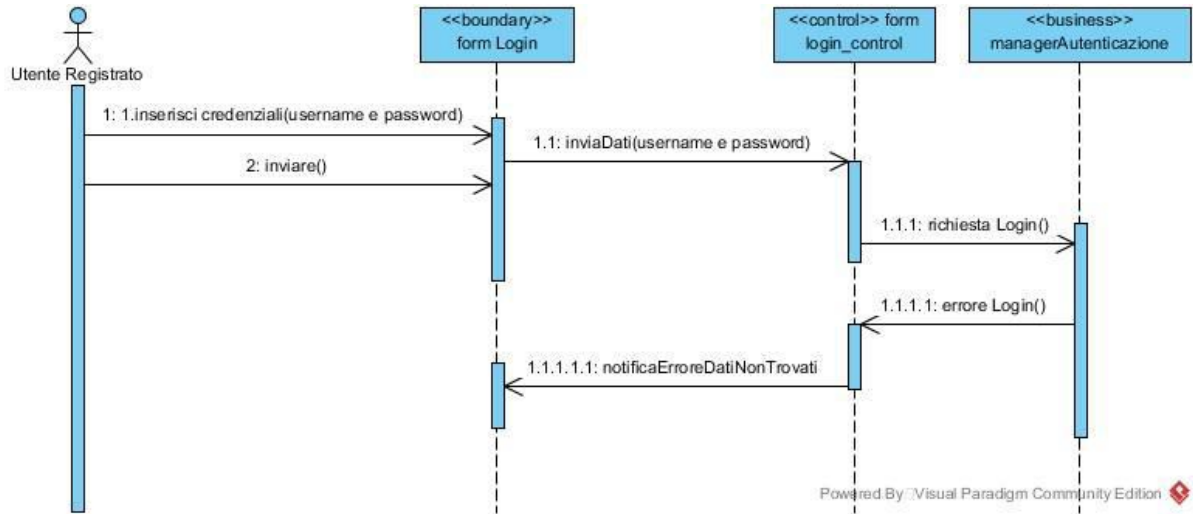
SD_02 logout

- 1.L'utente loggato clicca sull'oggetto boundary pulsante logout
- 2.L'oggetto control pulsanteLogout_control gestisce la richiesta di logout
- 3.In seguito al logout viene generato l'oggetto boundary form login per permettere una nuova autenticazione



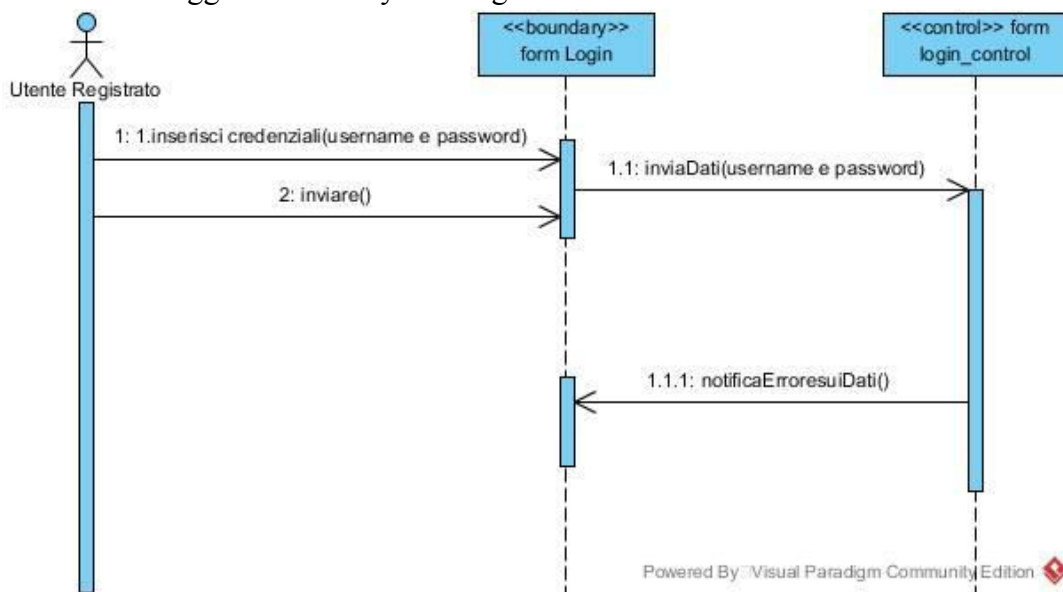
SD_03 -Dati non trovati

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary formLogin invia i dati all'oggetto control form login_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm_control interroga l'oggetto business managerAutenticazione per il confronto dei dati
- 5.I dati non sono presenti nel database
- 6.Si viene reindirizzati all'oggetto form login e viene notificato l'errore "Dati non trovati"



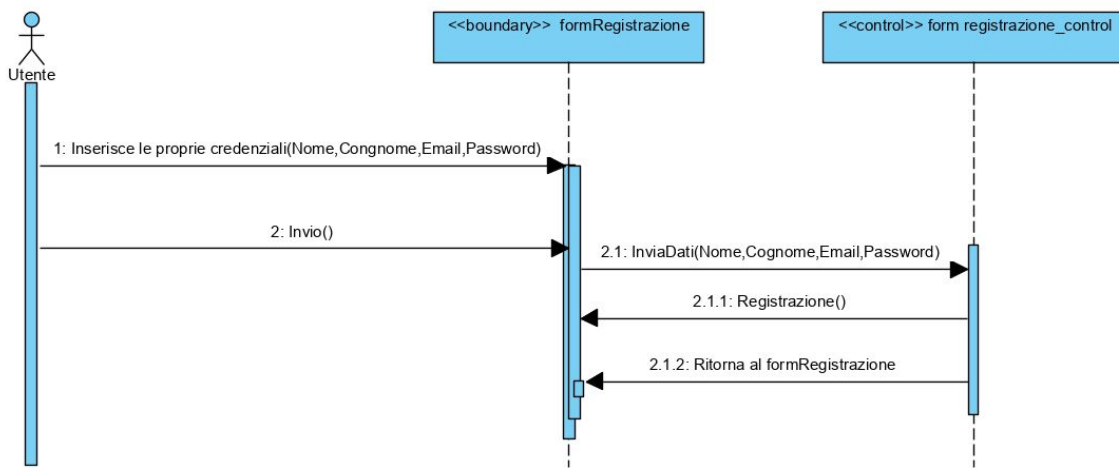
SD_03-Errore sui dati

- 1.L'utente registrato al sistema inserisce le proprie credenziali Compilando l'oggetto boundary form login
- 2.L'utente preme il pulsante di login
- 3.L'oggetto boundary formLogin invia i dati all'oggetto control form login_control
- 4.L'oggetto controlLoginForm_control riscontra incoerenza sintattica sui dati inseriti,quindi reindirizza all'oggetto boundary formlogin e viene notificato l'errore sui dati.



SD_1 Gestione Registrazione

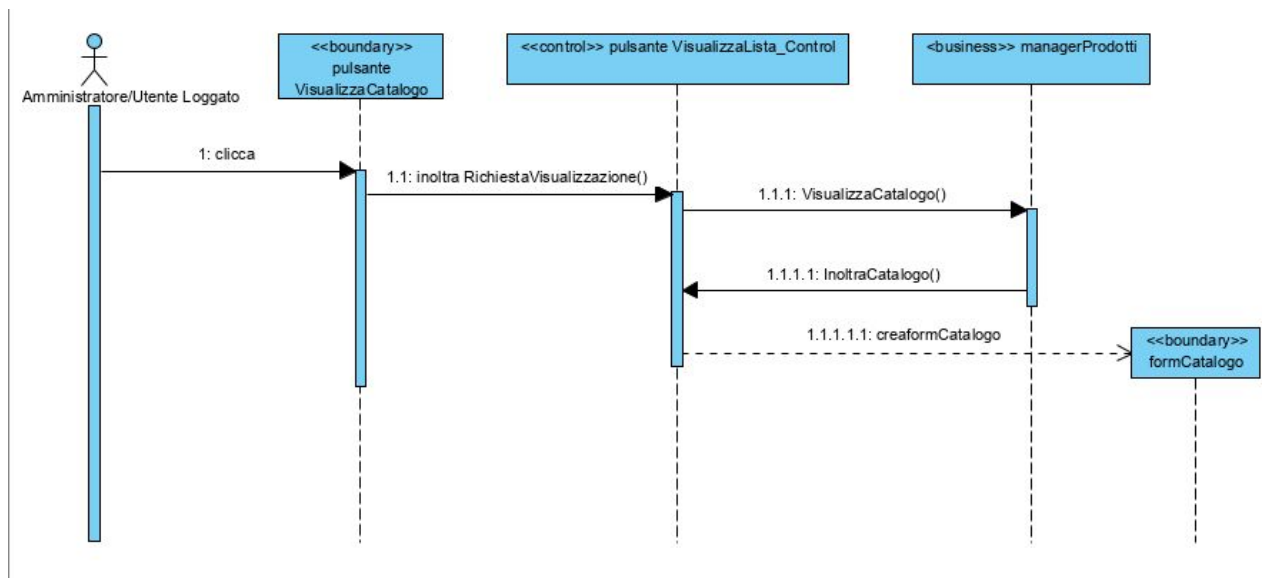
1. L'utente inserisce le credenziali, quali Nome, Cognome, Email, Password, nel sistema.
2. L'utente preme il pulsante "Registrati"
3. L'oggetto boundary formRegistrazione invia i dati all'oggetto control form Registrazione_control
4. L'oggetto control form Registrazione_control effettua la registrazione e invia i dati all'oggetto control form Registrazione_control
- 5.L'oggetto form Registrazione_control riporta alla pagina di Registrazione



SD_2 - Gestione Libri

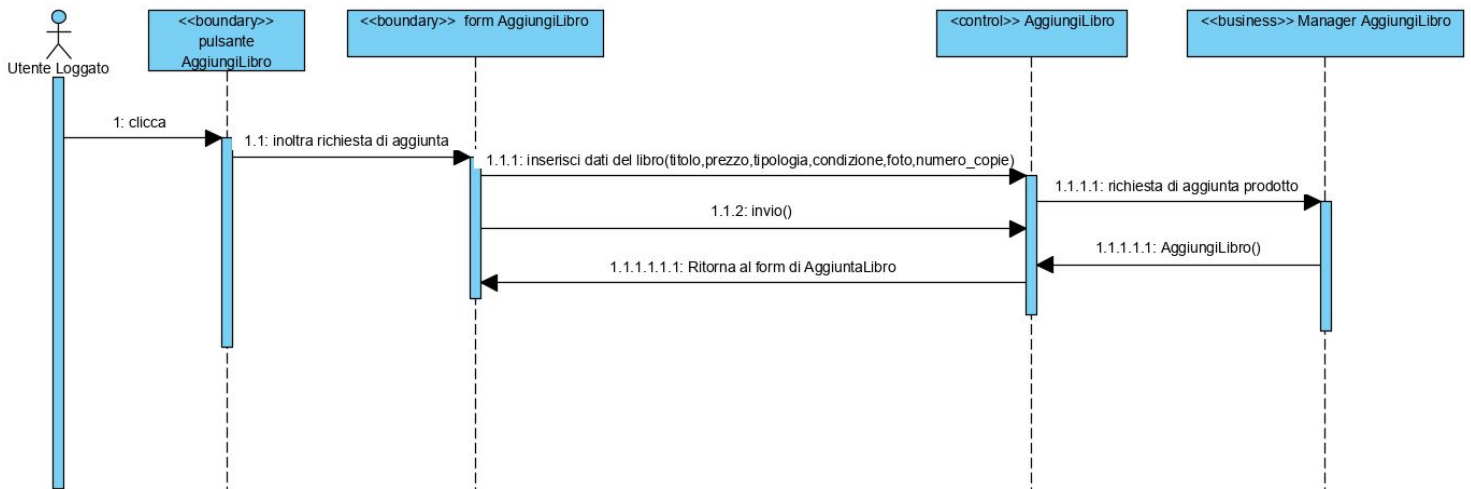
SD_2.1 Visualizza Catalogo

1. L'attore si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizzaCatalogo.
2. La richiesta di visualizzazione dei libri viene inoltrata all'oggetto pulsante VisualizzaCatalogo_control.
3. L'oggetto control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti da visualizzare
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsanteVisualizzaCatalogo_control
5. L'oggetto pulsanteVisualizzaCatalogo_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti



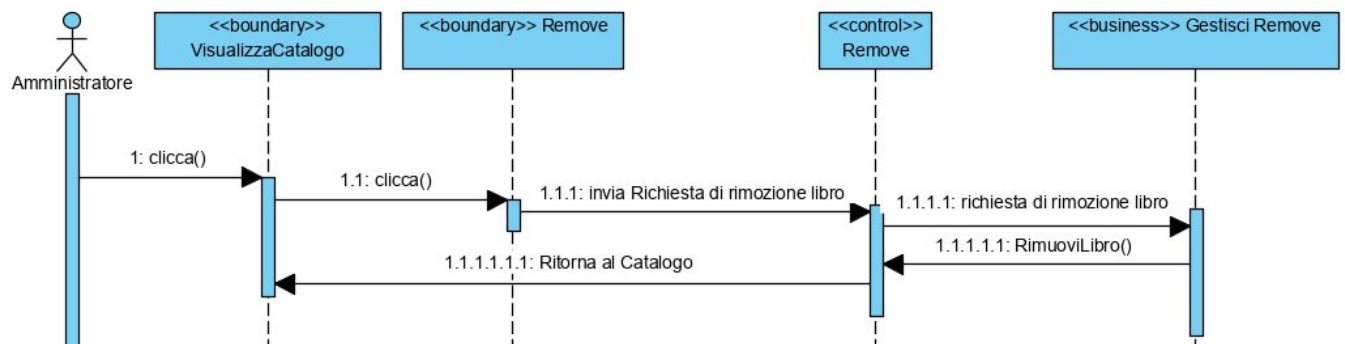
SD_2.2 Aggiungi libro

1. L'utente dalla sua vetrina clicca il pulsante AggiungiLibro
2. L'utente è indirizzato alla pagina contenente il form di AggiuntaLibro
3. L'utente compila il form con i dati del prodotto quali: titolo, prezzo, condizione, tipologia, numero copie, foto.
4. L'oggetto control form AggiungiLibro invia la richiesta di aggiunta prodotto all'oggetto manager AggiungiLibro
6. Il prodotto viene aggiunto e vengono inviati i dati all'oggetto control form AggiungiLibro.
7. L'oggetto form AggiungiLibro visualizza la pagina con il form di aggiunta del prodotto.



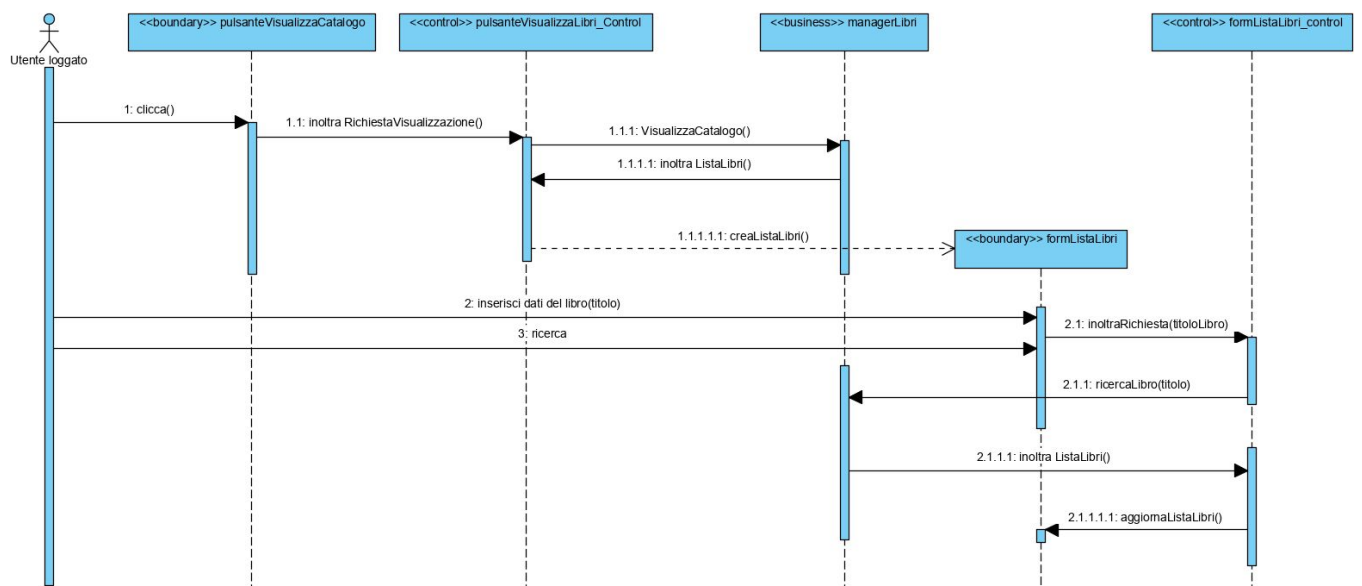
SD_2.3 Rimozione libro

1. L'amministratore nella Zona Riservata clicca sul pulsante di Visualizza Catalogo
2. L'amministratore visualizza la lista
3. Ogni prodotto ha il pulsante Rimuovi
4. L'amministratore clicca su Rimuovi di un prodotto
5. L'oggetto boundary remove invia la richiesta di rimozione del prodotto all'oggetto control Remove
6. L'oggetto control Remove inoltra la richiesta di Rimozione all'oggetto manager Gestisci Remove
7. L'oggetto gestisci Remove rimuove il prodotto e invia i dati al control Remove
8. L'oggetto control Remove visualizza la pagina della lista prodotti.



SD_2.5 Ricerca Libro

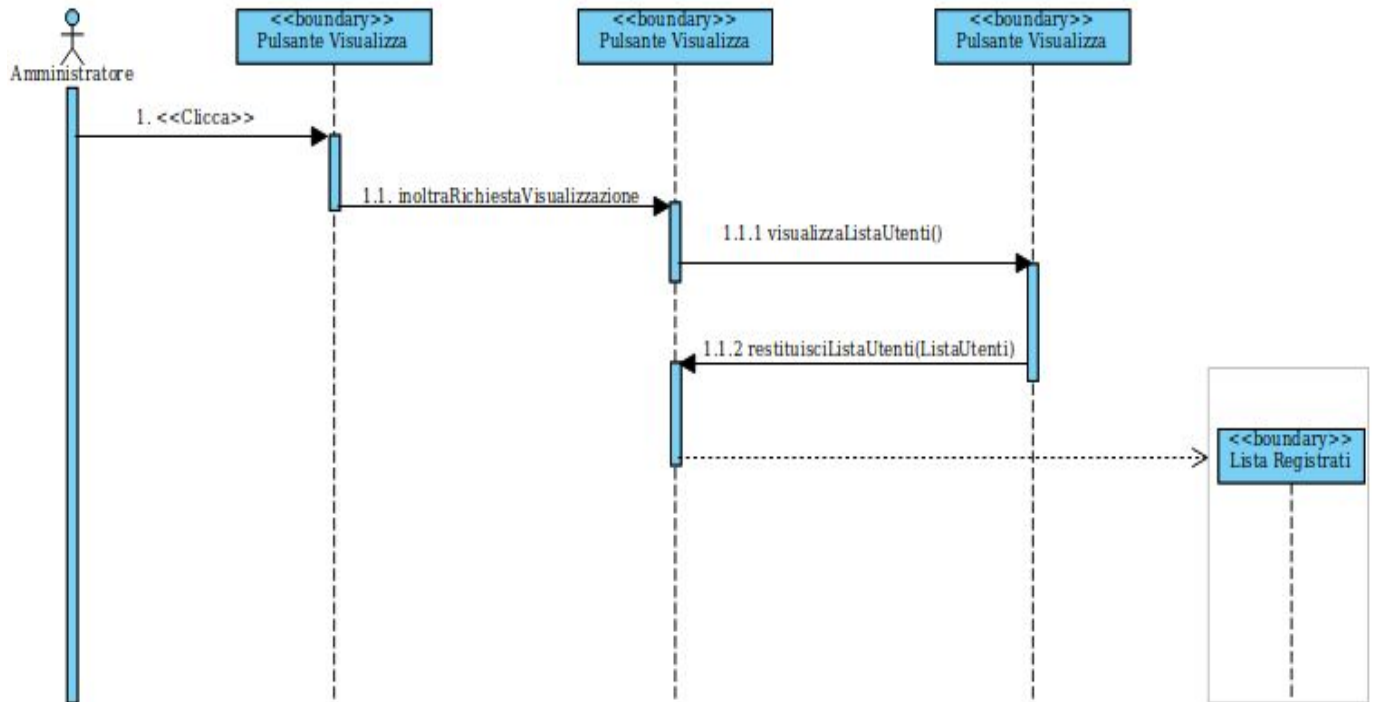
1. L'utente si trova nella home e clicca il pulsante "Libri"
2. La richiesta di visualizzazione dei prodotti viene inoltrata all'oggetto pulsante VisualizzaCatalogo_control.
3. L'oggetto control richiede alla classe business la lista dei libri da visualizzare
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna alla classe PulsanteVisualizzaCatalogo_Control
5. L'oggetto pulsante VisualizzaCatalogo_control crea il form dove viene visualizzata la lista dei prodotti
6. L'utente inserisce i dati del libro da ricercare
7. L'utente sottomette al sistema la ricerca
8. La richiesta di ricerca viene inoltrata all'oggetto FormListaLibri_Control
9. L'oggetto FormListaLibri_Control richiede all'oggetto business la lista dei prodotti ricercati
10. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto FormListaLibri_Control
11. L'oggetto FormListaLibri_Control aggiorna il form di visualizzazione dei prodotti con la nuova lista di prodotti ricercati



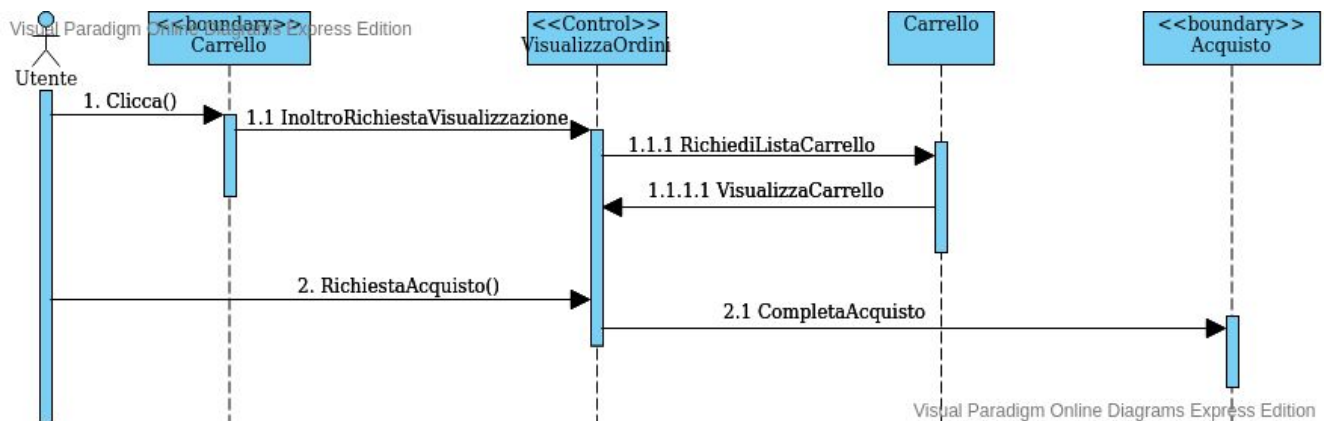
SD_3 - Gestione Utenti

SD 3.1 Visualizza Utenti

1. L'amministratore si trova nella home principale e clicca il pulsante visualizza utenti
2. La richiesta di visualizzazione viene inoltrata all'oggetto pulsante Visualizza_control
3. L'oggetto control richiede business la lista degli utenti
4. L'oggetto business preleva i dati dal database e li ritorna all'oggetto pulsante Visualizza_control
5. L'oggetto pulsante Visualizza_control crea il form dove viene visualizzata la lista degli utenti

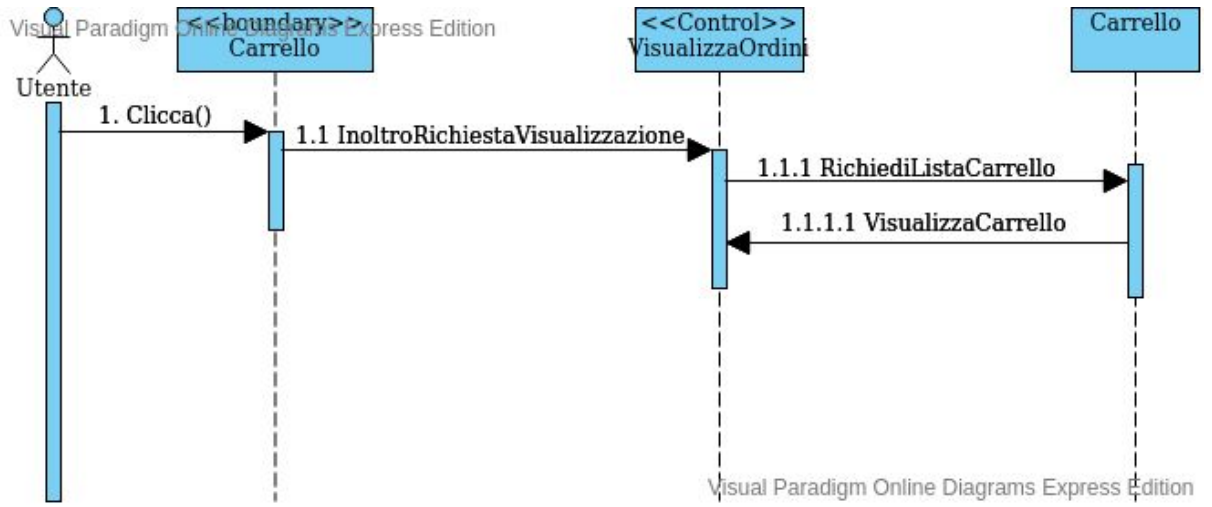


SD_4 -Gestione Acquisti

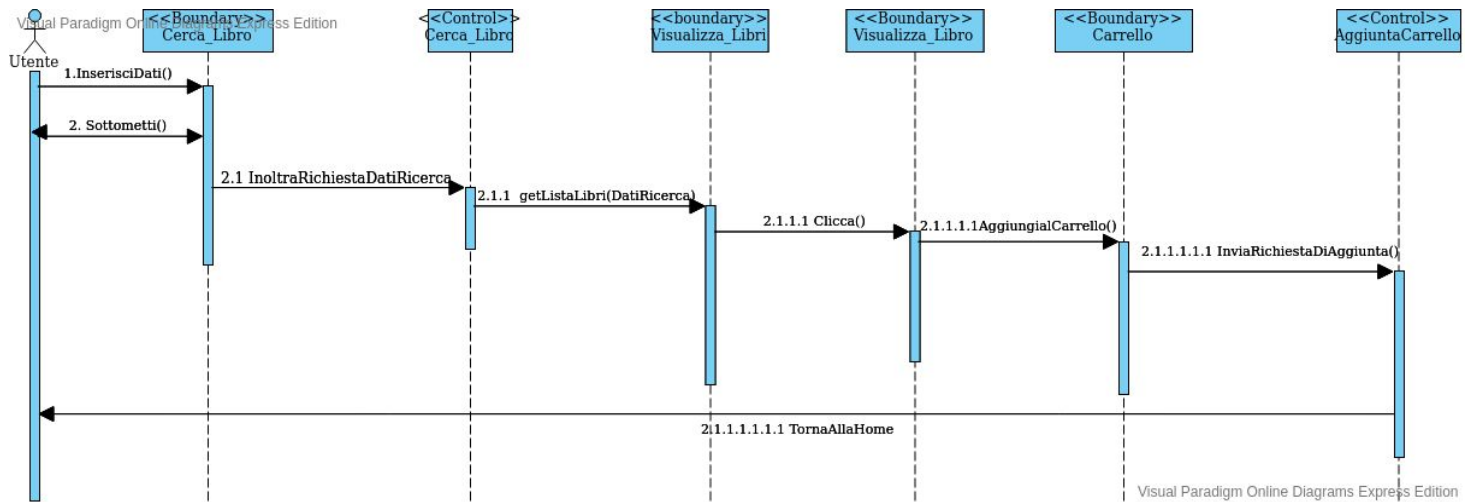


SD_4.0 Acquisto Libro

SD_4.1 Visualizza Carrello

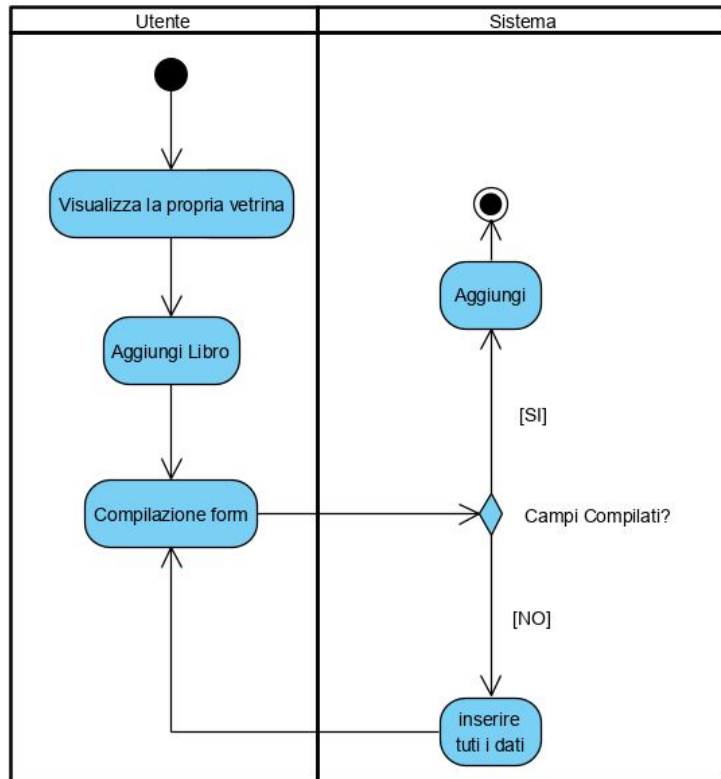


SD_4.2 Aggiungi al carrello

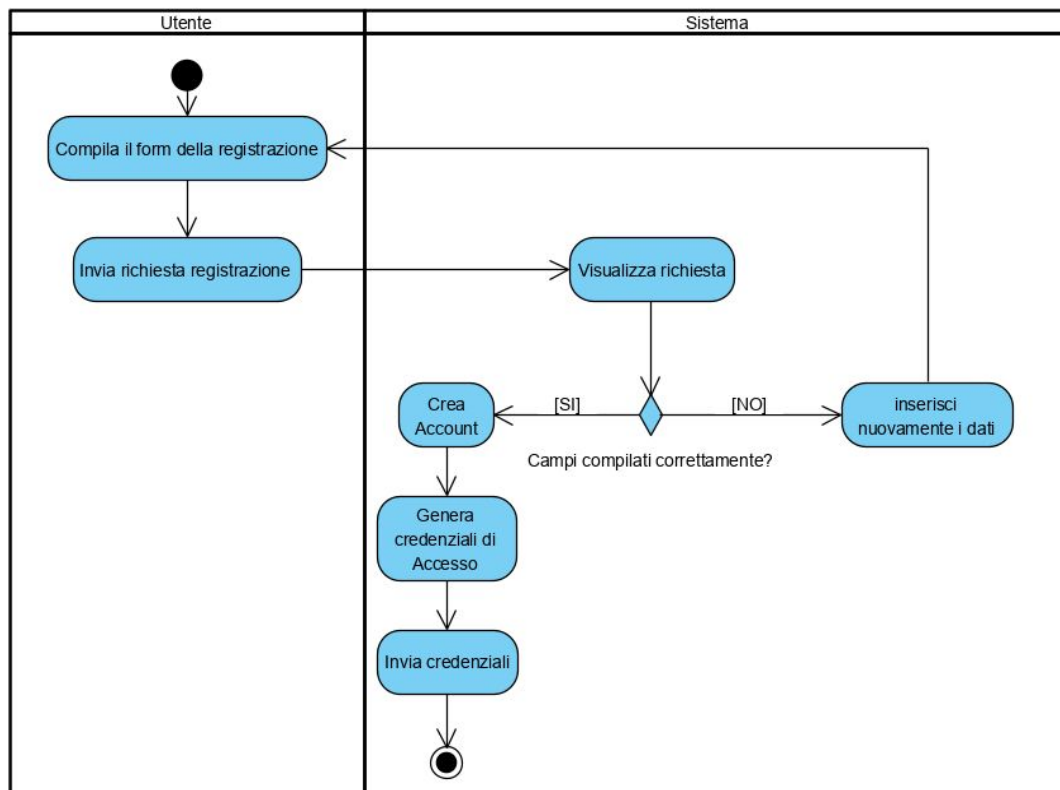


ACTIVITY DIAGRAM

Aggiungi Libro



Registrazione



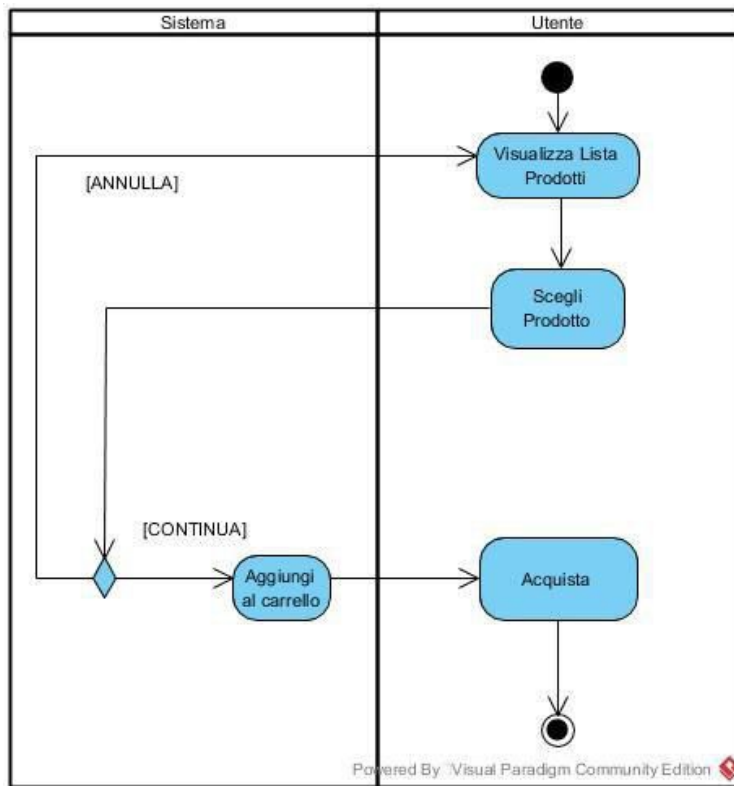
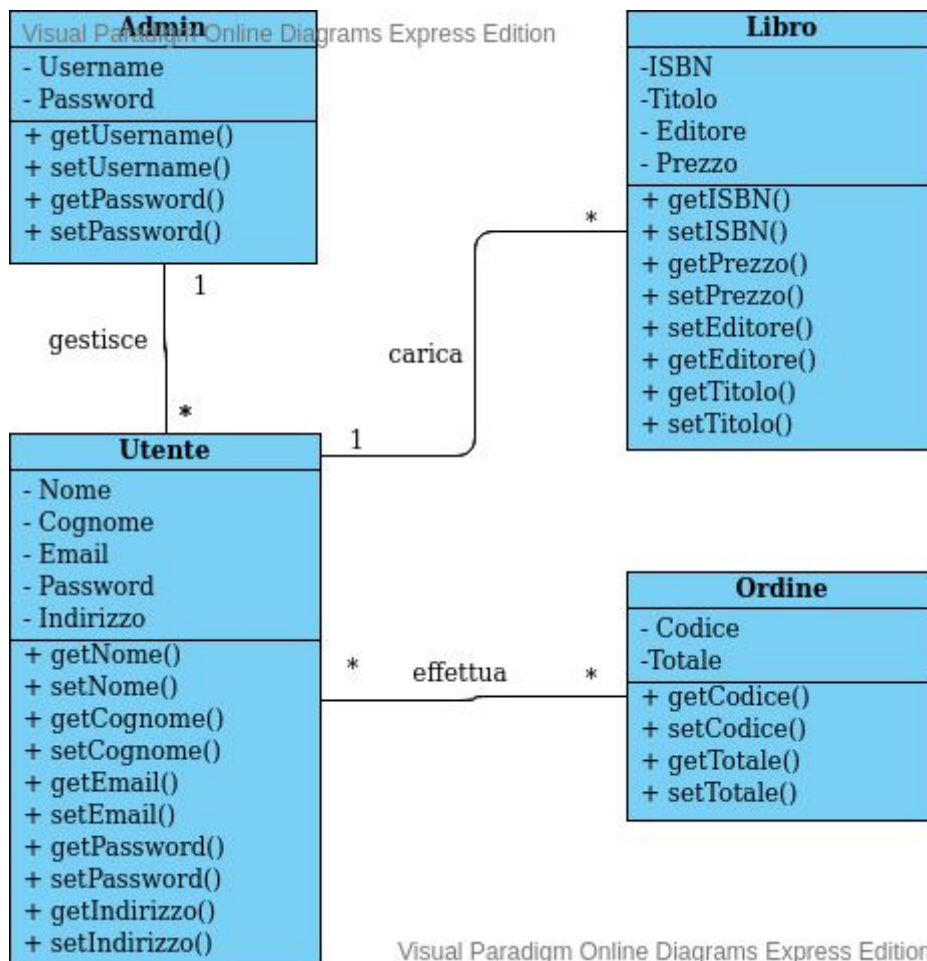
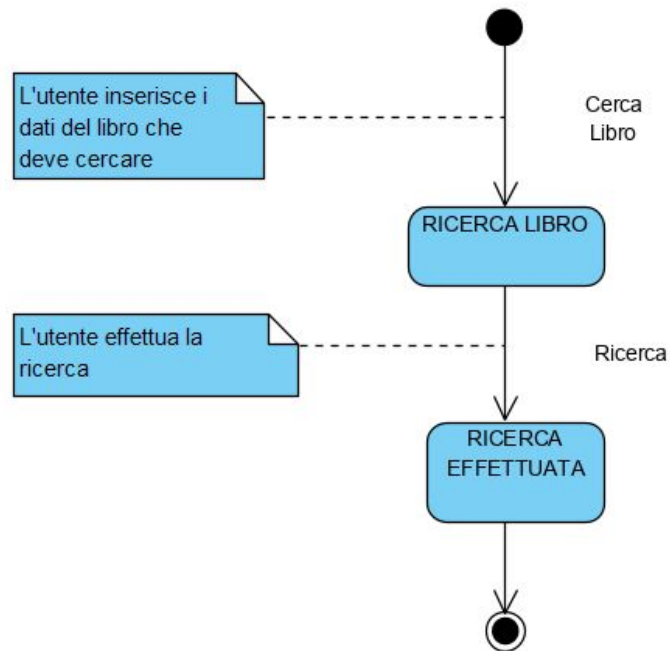


DIAGRAMMA DELLE CLASSI

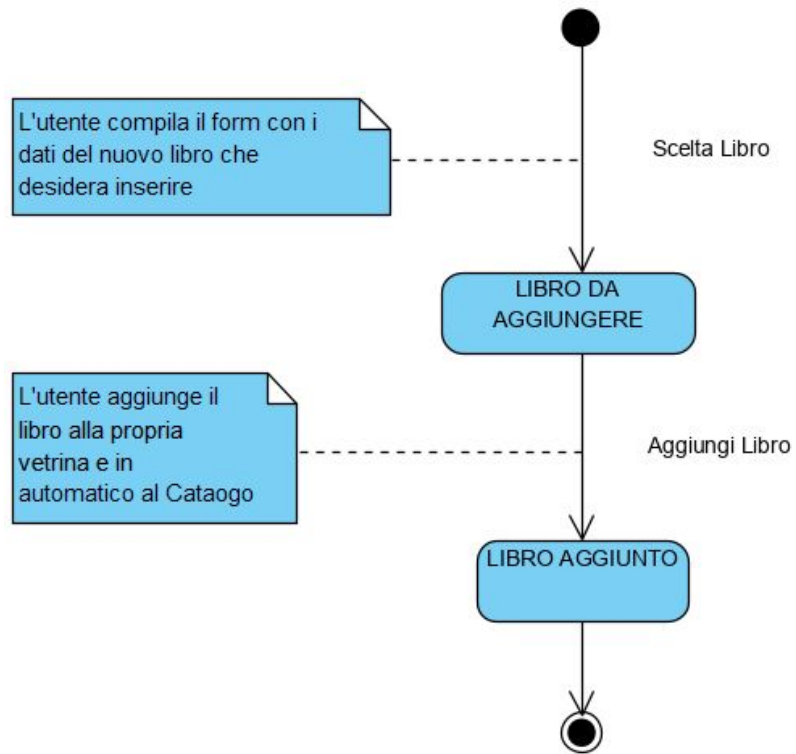


STATECHART

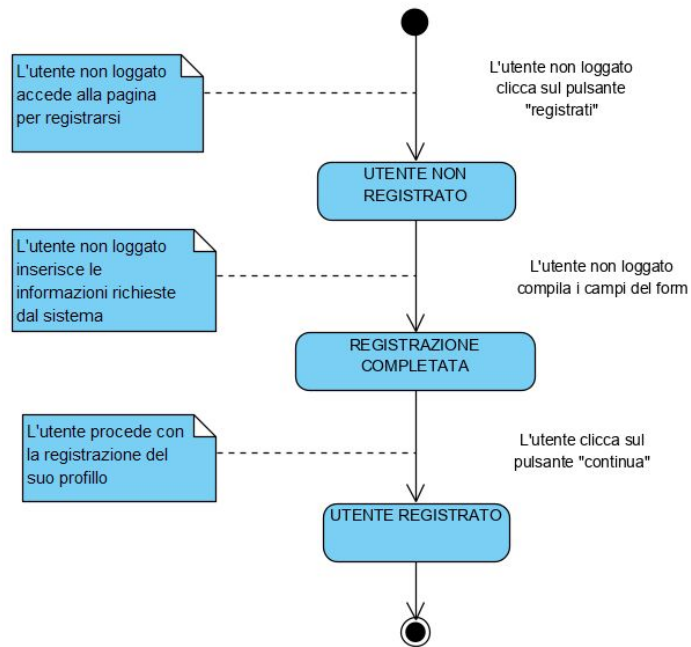
Ricerca Libro



Aggiungi Libro

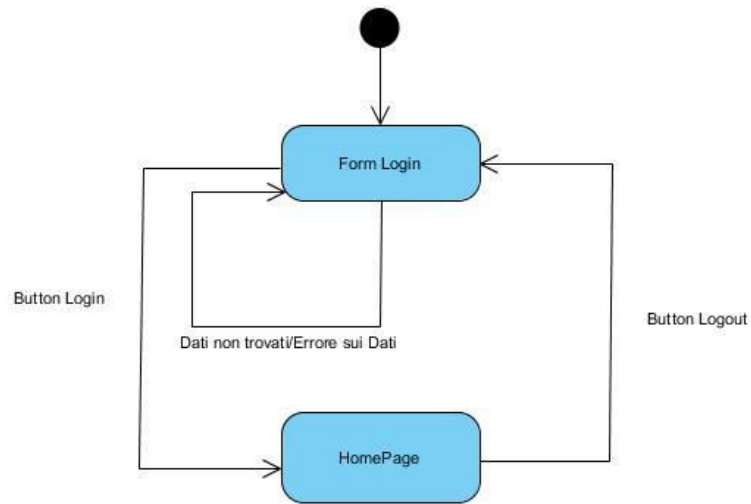


Registrazione

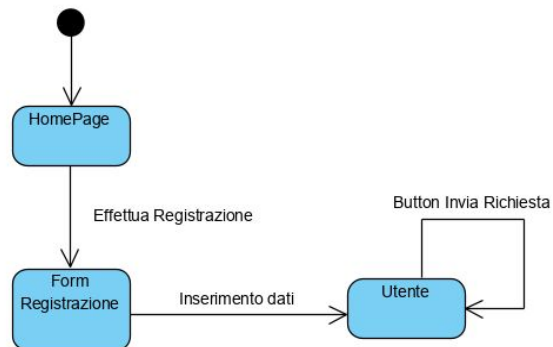


PATH NAVIGAZIONALI

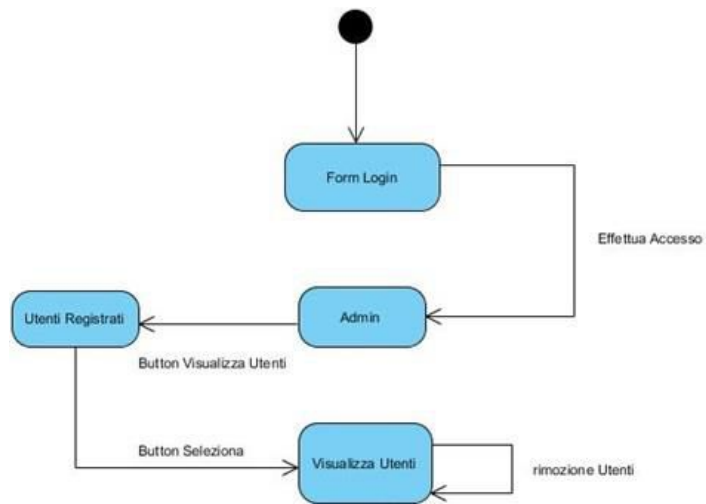
PN_0 - Gestione Autenticazione



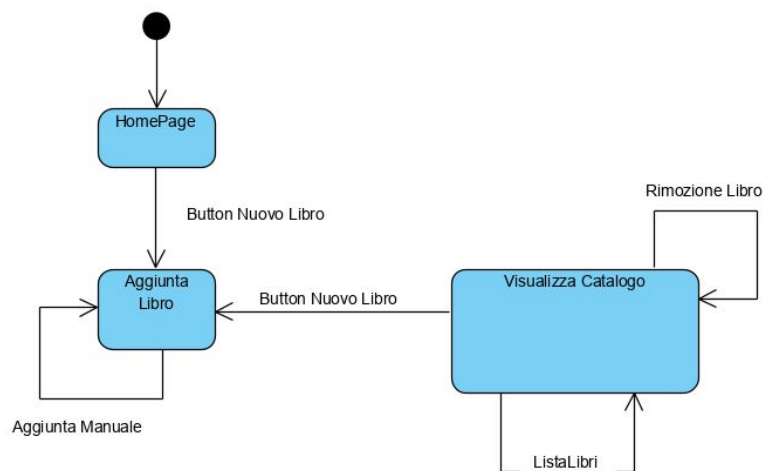
PN_1 - Registrazione



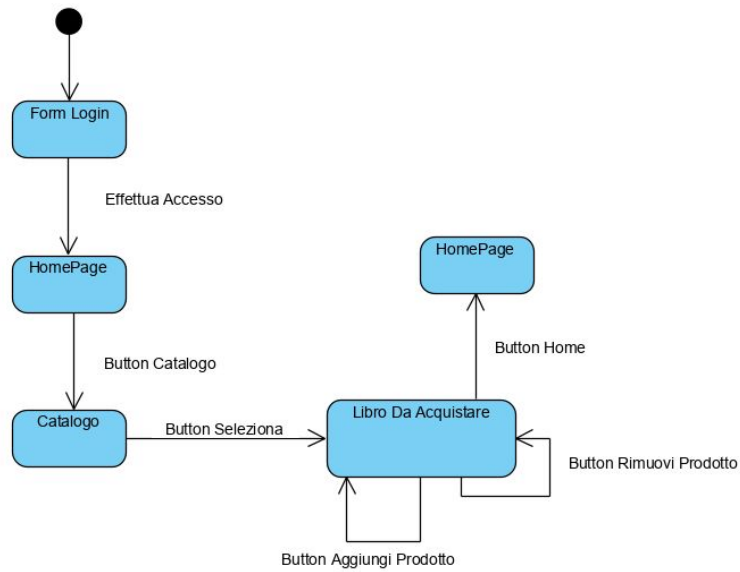
PN_2 - Gestione Utenti



PN_3 - Gestione Catalogo



PN_4 - Gestione Acquisti



MOCKUPS

MU_0 - Gestione Autenticazione

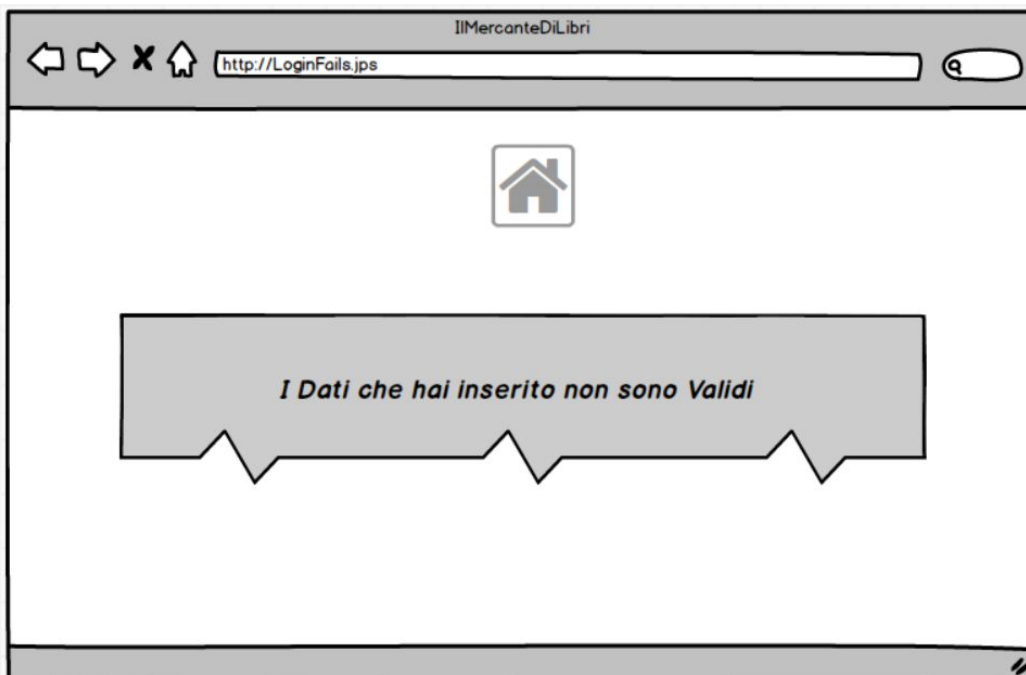
MU_0.1-Login

The mockup shows a web browser window titled 'IlMercanteDiLibri'. The page has a header with a home icon and the title 'Login/ Registrazione'. The main content area is divided into two columns: 'Login' and 'Registrazione'. The 'Login' column includes a dropdown menu for 'Utente' with options 'Utente' and 'Admin', followed by input fields for 'E-mail' and 'Password', and buttons for 'Login' and 'Annulla'. The 'Registrazione' column includes input fields for 'E-mail' and 'Password', and buttons for 'Registrati' and 'Annulla'.

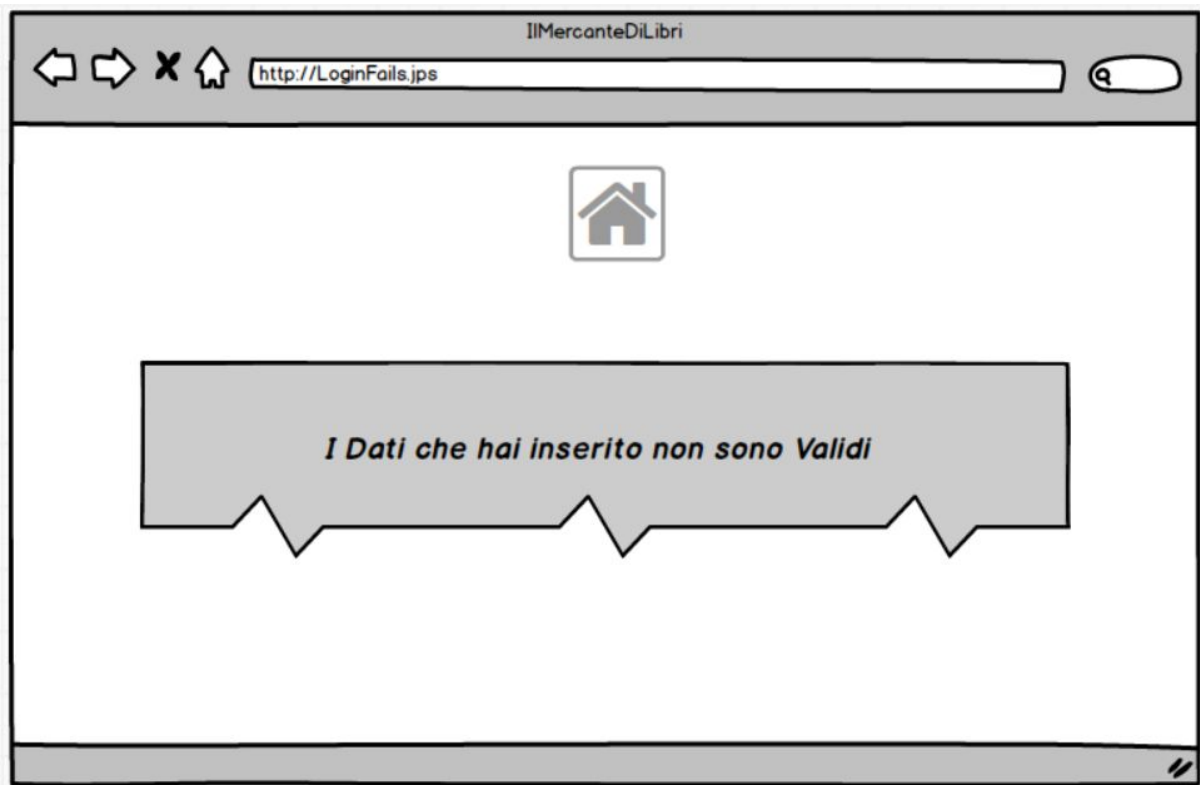
MU_0.2-Logout



MU_0.3-Dati non trovati



MU_0.4-Errore sui dati

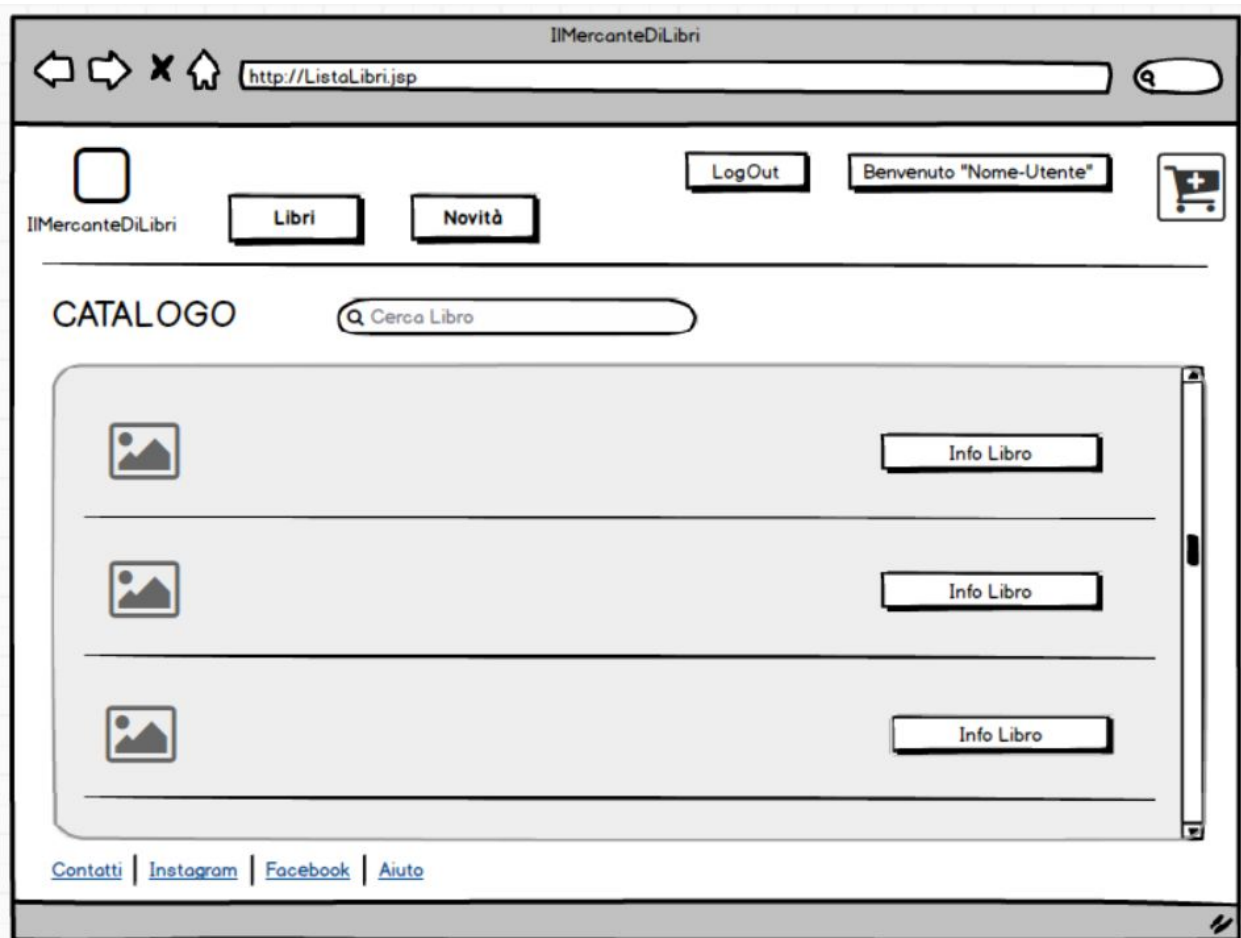


MU_1-Gestione Registrazioni

A screenshot of a web browser window titled "Il MercanteDiLibri". The address bar shows "http://login/RegPage/newUtente.jsp". The page content includes a home icon on the left and a user role selector on the right with two options: "Amministratore" (unselected) and "Utente" (selected). The main content area is titled "Registrazione Nuovo Utente" and contains four input fields: "Nome:", "E-Mail:", "Cognome:", and "Password:". Below these fields are two buttons: "Invia Richiesta Registrazione" and "Reimposta". At the bottom left, there are four links: "Contatti", "Instagram", "Facebook", and "Aiuto". The browser's status bar at the bottom right shows a double-slash icon.

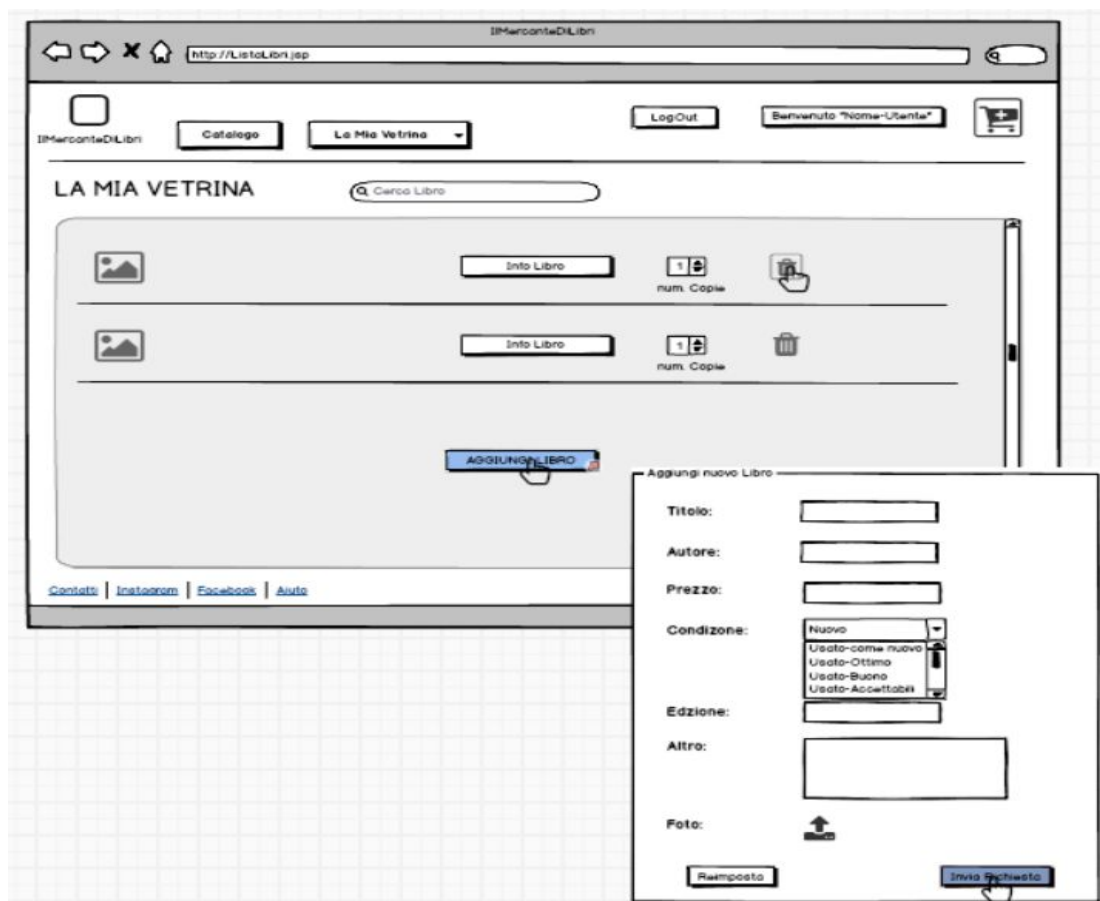
MU_2- Gestione Catalogo

MU_2.0- Visualizza Libri

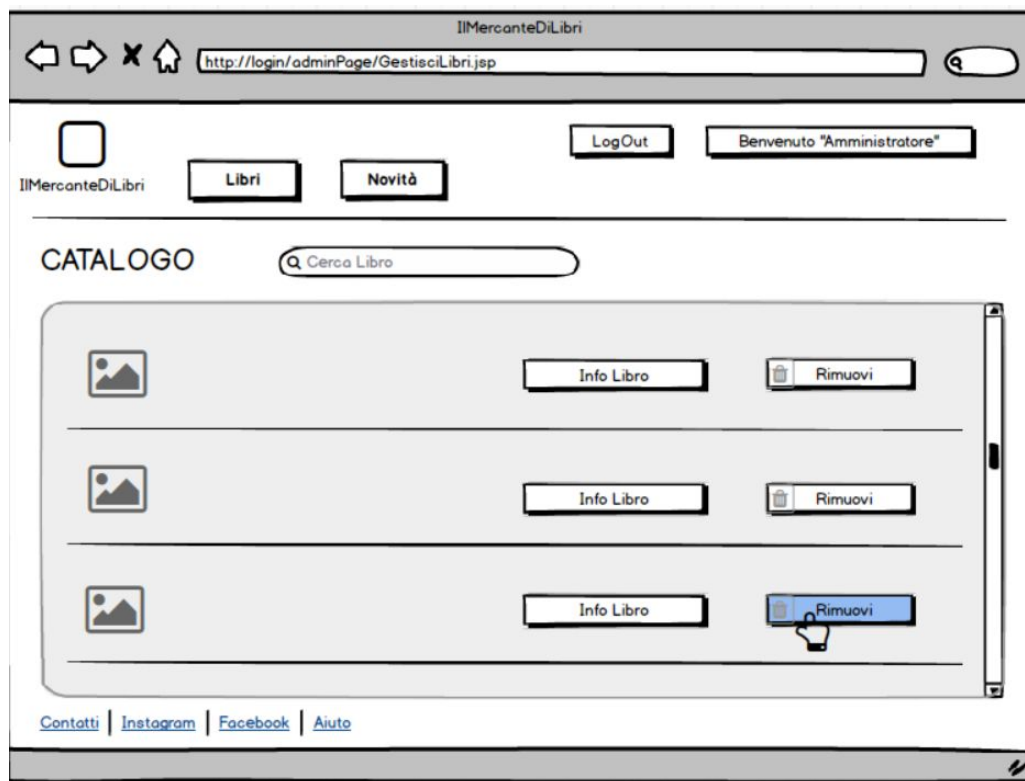


MU_2.1-Aggiunta Libro

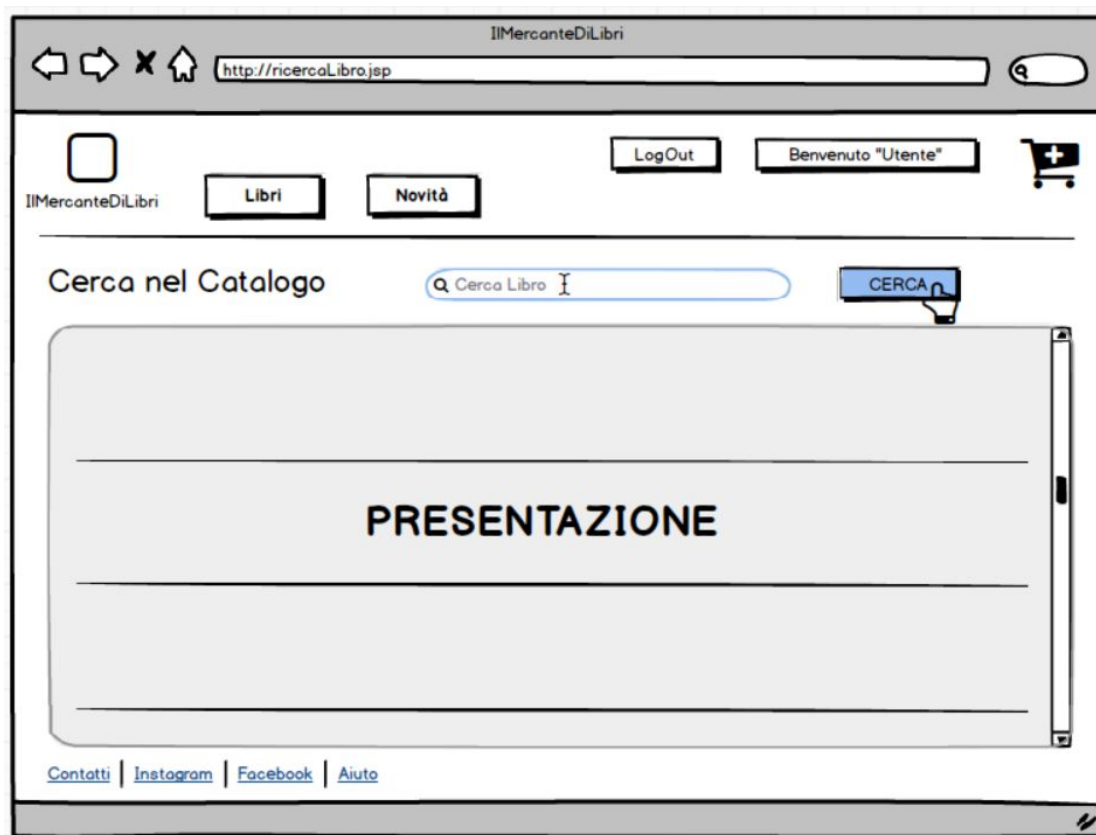
MU_2.2-Eliminazione Libro



MU_2.3-Rimozione Libro

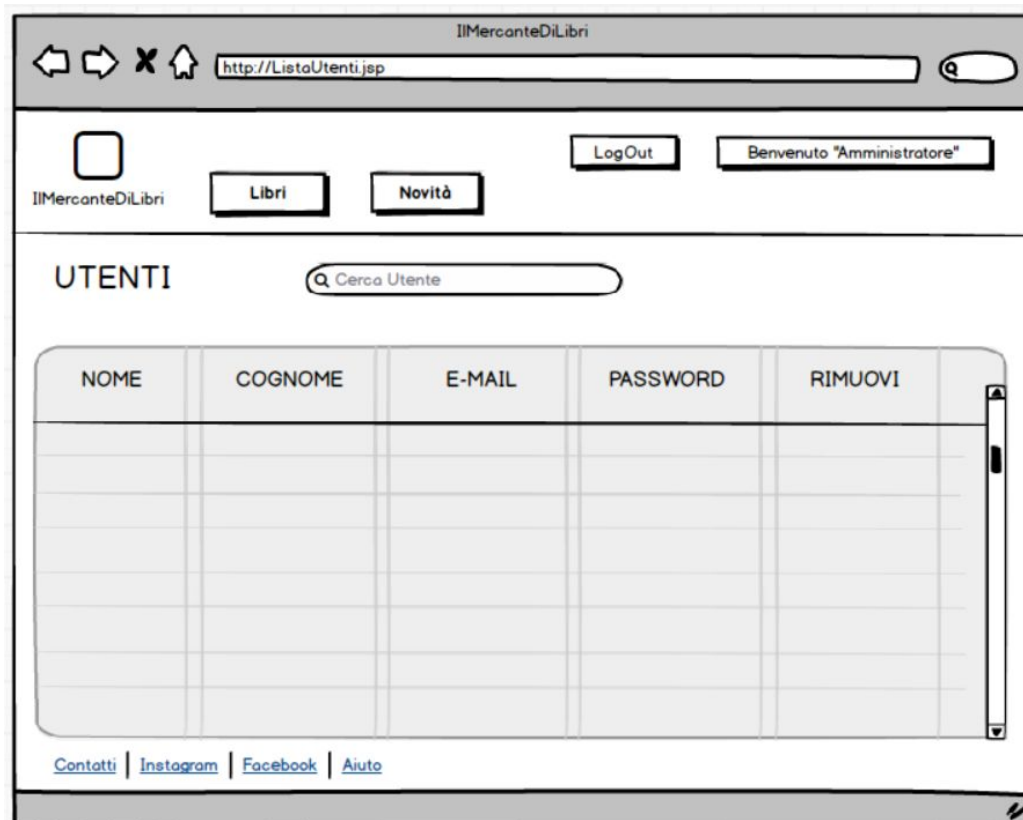


MU_2.4-Ricerca Libro

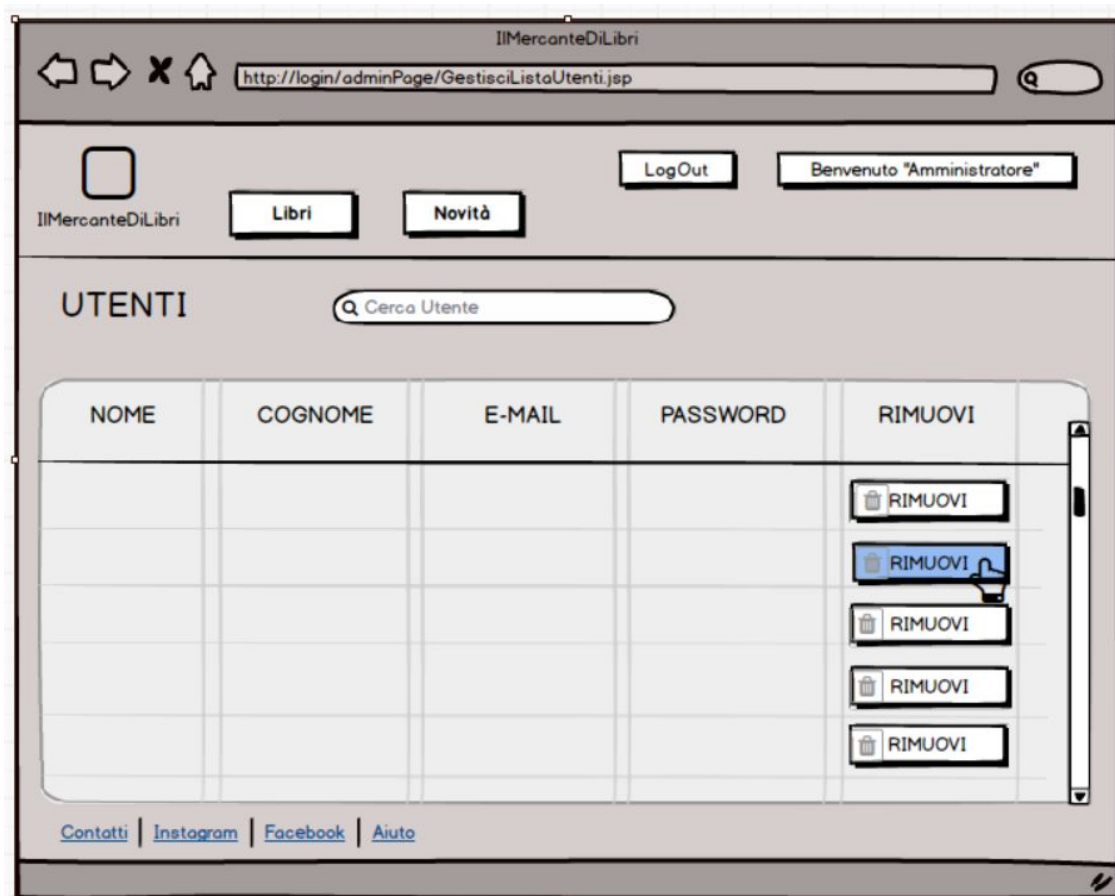


MU_3-Gestione Utenti

MU_3.0-Visualizza Utenti



MU_3.1-Rimuovi Utenti



MU_4-Gestione Ordini

MU_4.0-Aggiungi al Carrello

MU_4-Gestione Ordini

MU_4.0-Aggiungi al Carrello



MU_4.1-Visualizza Carrello

