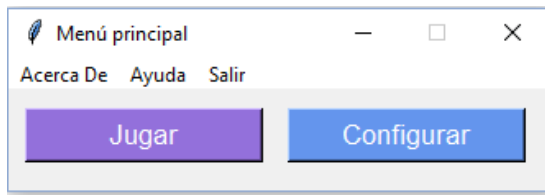
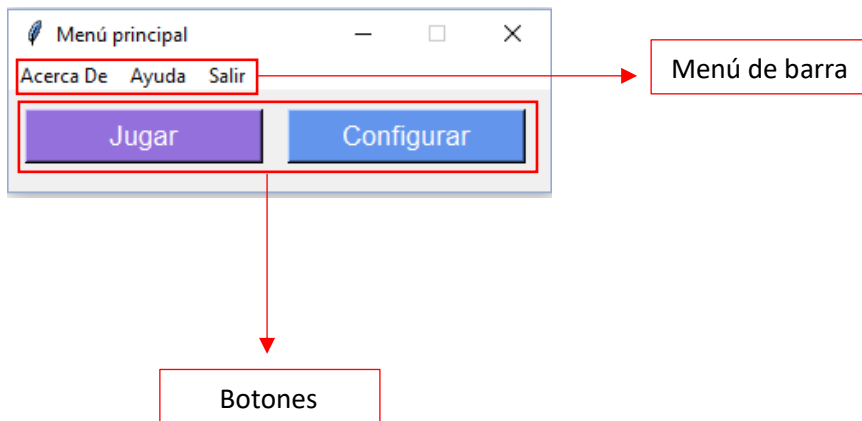


Manual de usuario

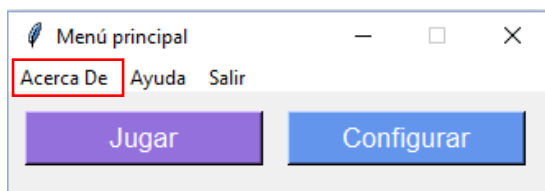
Menú principal



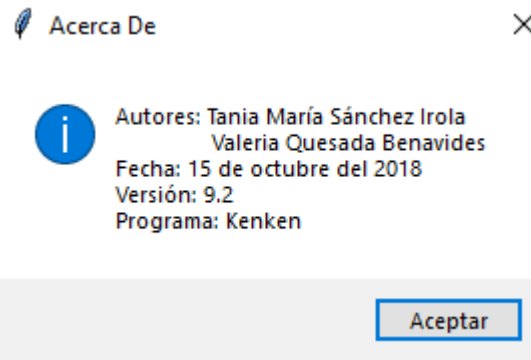
Cuando se inicie el programa aparecerá el menú principal (imagen que sale anteriormente), este posee menú de barra y dos botones.



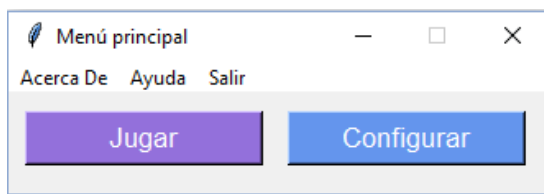
Opción Acerca de:



Si se selecciona esta opción se muestra un cuadro de texto con información sobre los creadores del juego.

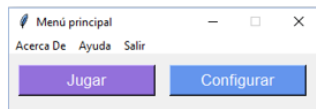


Opción Ayuda:

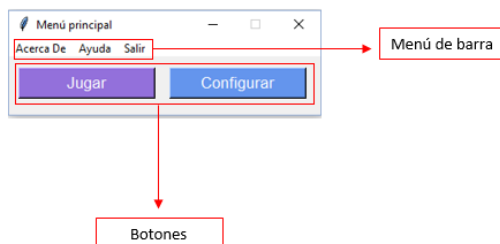


Cuando se presiona esta opción se despliega este manual de usuario

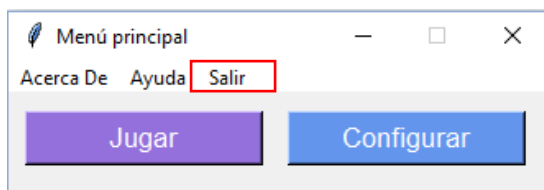
Menú principal



Cuando se inicie el programa aparecerá el menú principal (imagen que sale anteriormente), este posee menú de barra y dos botones.

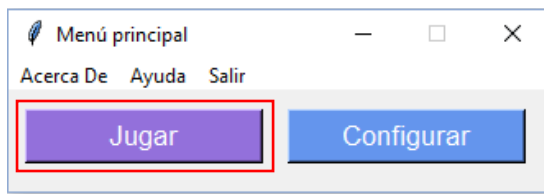


Opción Salir

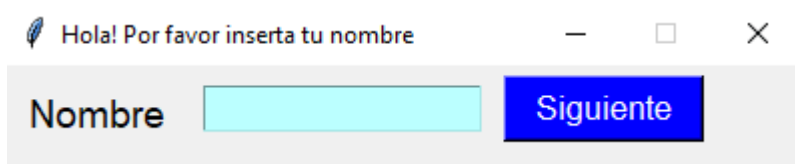


Con esta opción se cierra el juego

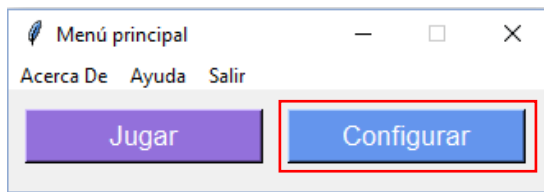
Botón Jugar:



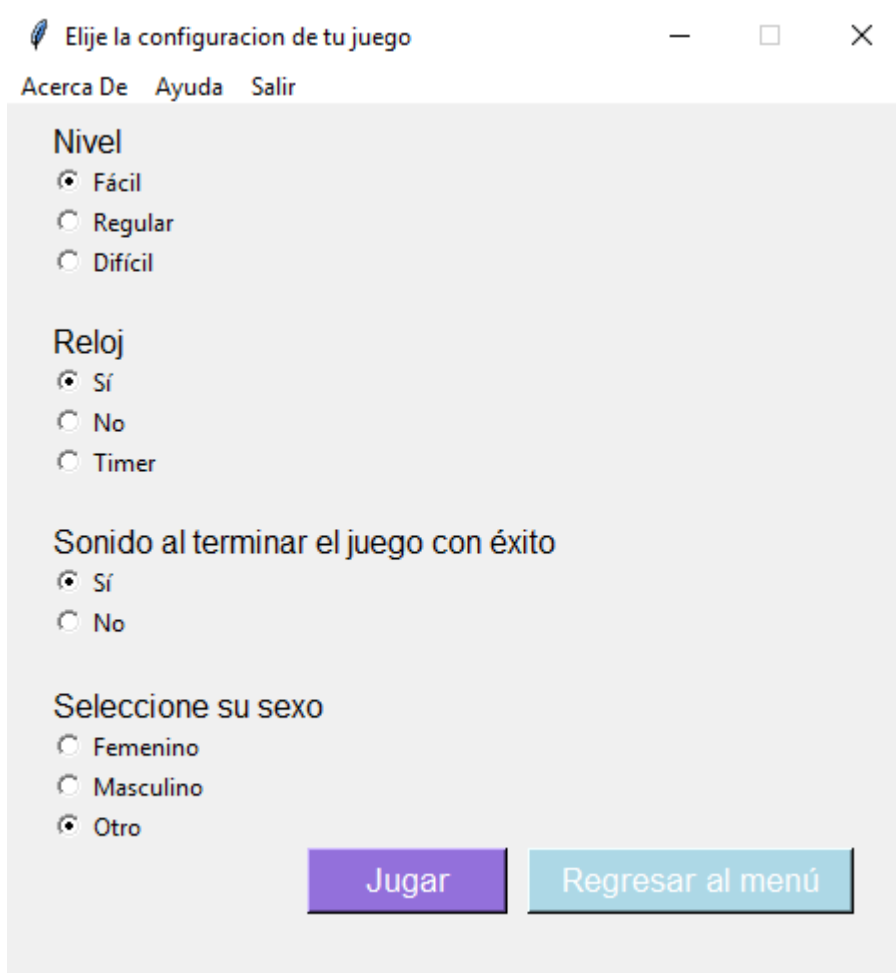
Con este botón se pasa a ingresar el nombre del usuario



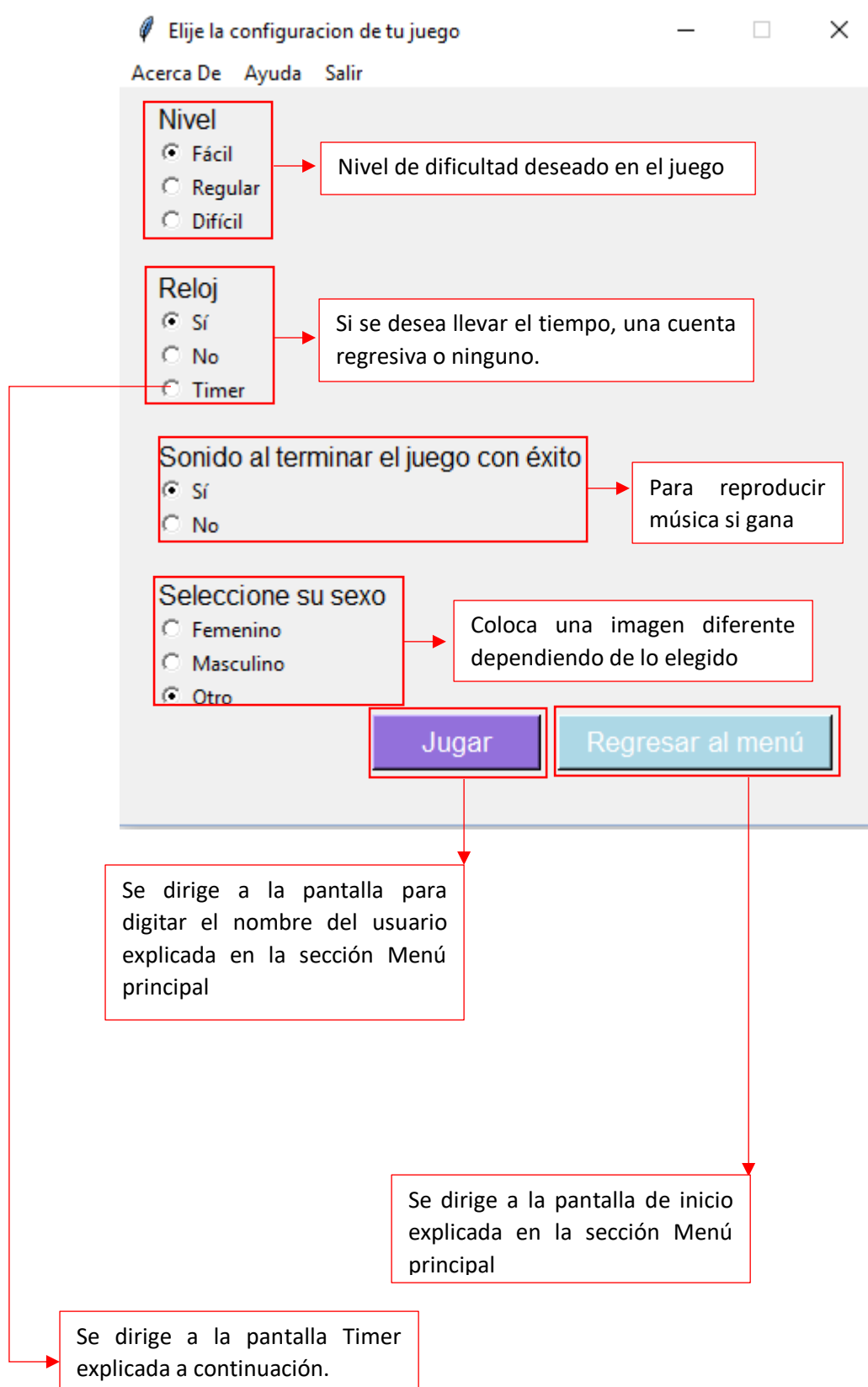
Botón Configurar:



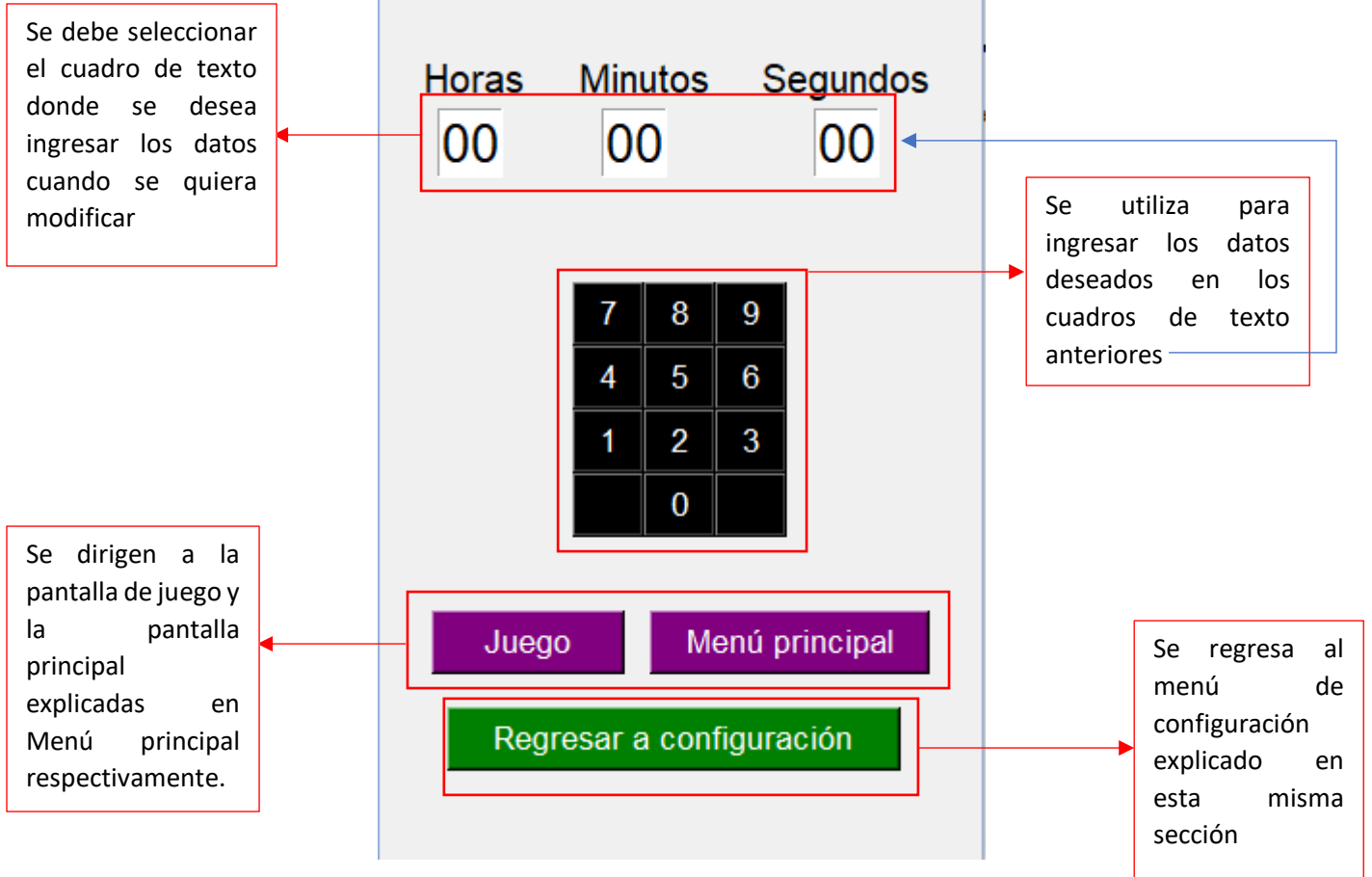
Con este botón se abre el menú de configuraciones



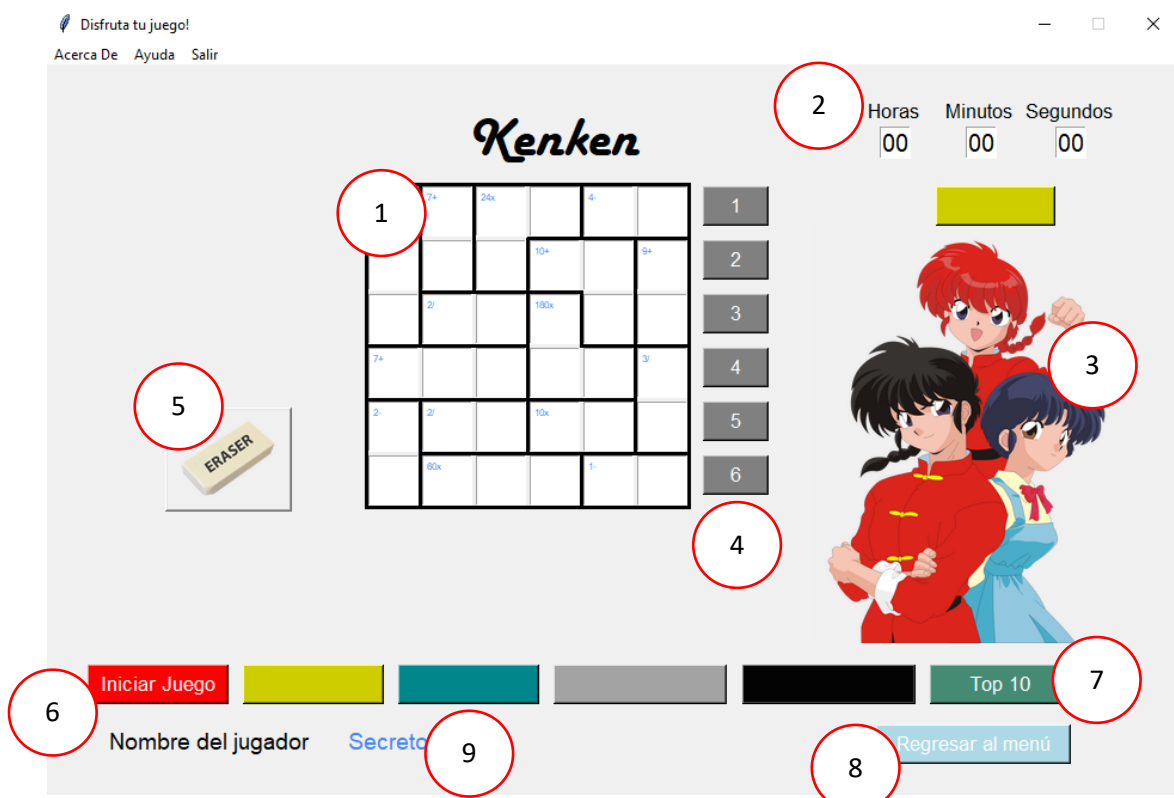
Pantalla de configuraciones



Timer

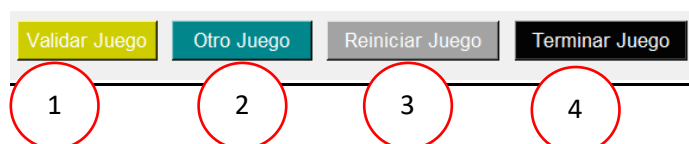


Ventana de juego



- 1: Es el cuadro de juego, este cambia dependiendo de la dificultad.
- 2: Cronometro o Timer, este no aparece cuando el usuario lo indica
- 3: Imagen de adorno, esta cambia dependiendo del sexo seleccionado
- 4: Botones con números, estos son utilizados para ingresar valores en las cajas del juego.
- 5: Borrador, este se usa para eliminar el contenido de una caja
- 6: Con este se inicia el juego, permite habilitar los otros botones e iniciar el tiempo.
- 7: Muestra el ranking
- 8: Regresa a la pantalla principal
- 9: Muestra el nombre del jugador

Si se presiona inicio:



- 1: Dice si las respuestas son o no correctas
- 2: Inicia otra partida
- 3: Reinicia la partida
- 4: Termina el juego y se va al menú principal

FIN