

Manual de Usuario

Autores: Laura Arango M Tania C. Obando S.

Verónica Tofiño.

Santiago de Cali Junio, 2019



Manual de Usuario

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	3
1.1 Objeto	3
1.2 Alcance	3
1.3 Funcionalidad	3
2 MAPA DEL SISTEMA	4
2.1 Modelo Lógico	4
2.2 Navegación	5
3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
4 GLOSARIO	15



Manual de Usuario

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objetivo

El presente Manual de Usuario brinda al lector destrezas y conocimientos indispensables para la correcta utilización de la aplicación web Sigere.

1.2 Alcance

La finalidad de este manual es dar a conocer la herramienta Sigere, la cual se encarga de generar un documento de requerimientos acorde a los dados por usuarios. Su funcionalidad se limita a generar el documento SRS y editarlo en diferentes versiones las veces que el usuario o los usuarios así lo requieran.

1.3 Funcionalidad

La aplicación web Sigere es una herramienta para la creación de un documento SRS por proyecto. Esta cuenta con:

- Un apartado de proyectos, donde se puede generar un documento SRS por cada proyecto
- Un formato o plantilla estándar para ayudar a los desarrolladores en la creación del documento, garantizando que el documento generado al final tiene todos los campos obligatorios y necesarios.
- Manejador de versiones para requerimientos y especificaciones.
- Una sección de miembros en cada proyecto, en la cual se puede editar por el administrador los diferentes participantes del documento y definirles un rol dependiendo del papel que juega en el proyecto (observador, participante, administrador).

Observador: Invitado a ver el proyecto por el administrador no puede realizar cambios en el proyecto.

Participante: Se le atribuye el rol de participante a los miembros agregados al proyecto por el administrador, estos pueden editar y crear requerimientos.

Administrador: Se le atribuye el rol de administrador a quien crea el proyecto. Este puede crear y modificar eventos en el calendario.

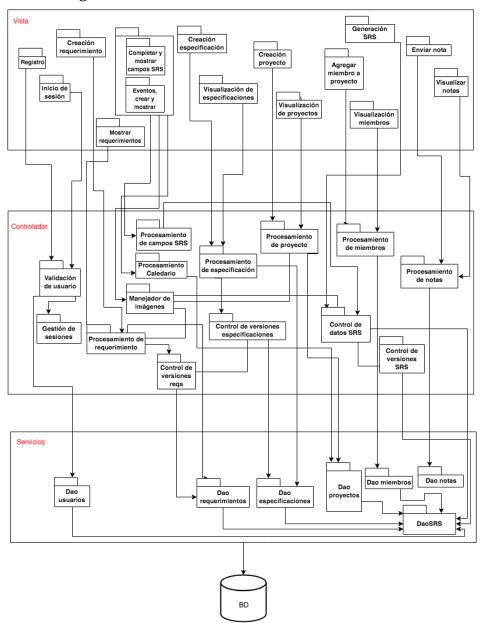
- Un apartado de notas por proyecto para la interacción entre usuarios del proyecto.
- Una sección de borradores por proyecto que posteriormente pueden convertirse en requerimientos.
- Un calendario de eventos por proyecto.
- Un apartado de diagramas que pueden ser asociados a los diferentes requerimientos.
- Generación de documento SRS en formato PDF.



Manual de Usuario

2 MAPA DEL SISTEMA

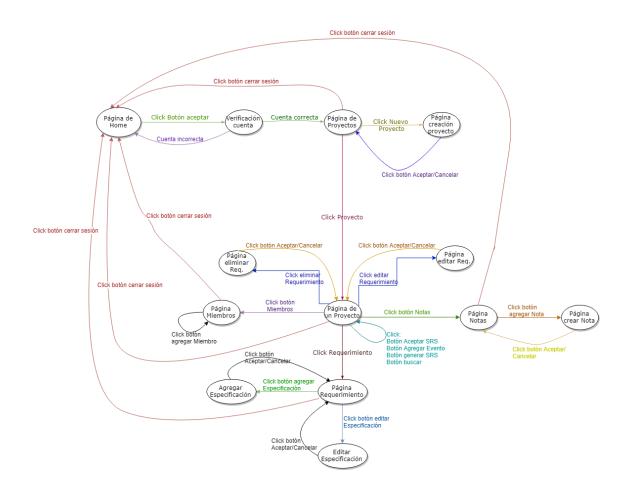
2.1 Modelo Lógico





Manual de Usuario

2.2 Navegación

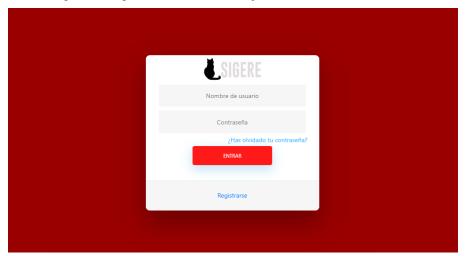




Manual de Usuario

3 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

Home: Para hacer uso de la aplicación el usuario como primera instancia debe crear una cuenta. Por lo tanto desde la vista de home el usuario puede iniciar sesión si previamente ya ha creado su cuenta o en su defecto crearla dando click en el botón "Registrarse". En el caso de que el usuario no recuerdo su contraseña puede recuperarla dando click en "¿Has olvidado tu contraseña?"



Registro: Desde el home se puede dar click al botón de Registrarse. Una vez en esa ventana puede digitar los datos oportunos y crear una nueva cuenta en la página. Sí todos los datos están correctos al darle aceptar se redirecciona a home para que inicie sesión. Sí el nombre de usuario ya existe o algún dato no está escrito en la forma correcta se quedará en la vista de Registro. Se puede devolver a la vista del Home dando click en el botón de Inicio.

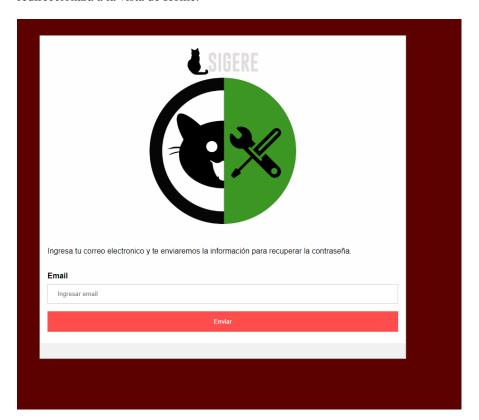
LUIULKL	
	Crea tu cuenta
	Nombre de Usuario:
	Contraseña:
	Nombre:
	Notificie.
	Apellido:
	Correo:
	Aceptar
	Inicio

Recuperar contraseña: Desde el home se puede dar click al botón de Recuperar contraseña sí está se ha olvidado. Sólo se debe ingresar el email con el que se ha registrado el usuario y este enviará un

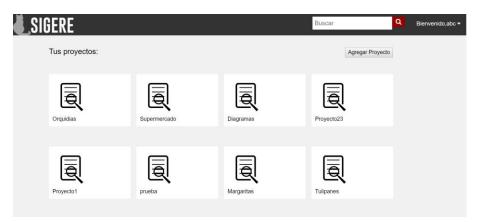


Manual de Usuario

correo con la correcta manera de recuperar la contraseña. Una vez dado al botón de aceptar se redireccionará a la vista de Home.



Proyectos: Una vez validada el inicio de sesión la página muestra los proyectos en los que actualmente se encuentra el usuario (ya sea como Administrador, Participante u Observador). Se puede crear un nuevo proyecto dando click en el botón de Agregar Proyecto. También se puede realizar búsquedas sobre los proyectos y se puede cerrar sesión posicionando el mouse en donde dice Bienvenido, NombreUsuario.

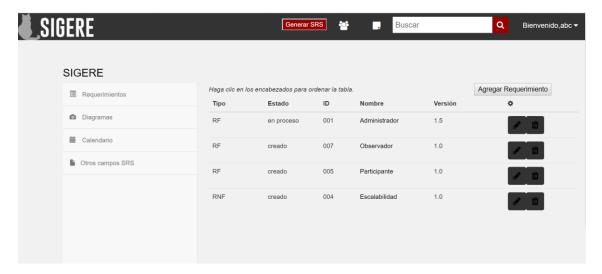


Proyecto: Al presionar el nombre del Proyecto o la imagen del Proyecto la página pasa a mostrar la información pertinente del proyecto la cual se divide en cuatro grandes módulos. El módulo de Requerimientos, el módulo de Diagramas (actualmente no disponible), el módulo de Calendario y el módulo de Campos del SRS. Cada módulo se explicará a



Manual de Usuario

continuación. Además de los seis módulos cuenta con un botón que se encarga de generar el SRS o documento de requerimientos final, un buscador de requerimientos, un botón en forma de nota, un botón para ver los miembros del proyecto y un botón desplegable que permite cerrar sesión.



Requerimientos: El módulo de requerimientos muestra una tabla de todos los requerimientos funcionales y no funcionales creados para el proyecto. La tabla se puede organizar por cada una de las cabezas. Por ejemplo si se da click en Tipo se muestran las filas organizadas por el tipo (imagen de abajo). Además, se puede editar cada requerimiento (si se es Administrador o participante) y eliminar (si se es Administrador). También se puede agregar un nuevo requerimiento. Para ver la especificación de un requerimiento se da click en el nombre del requerimiento.

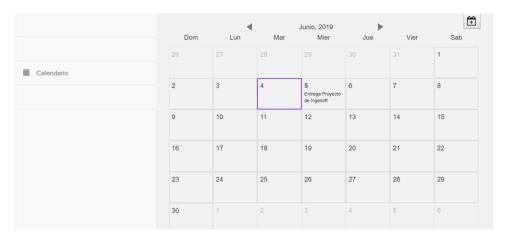


Calendario: El módulo del calendario permite ver todos los eventos que los participantes han creado. Para agregar un nuevo evento se da click en el botón de más y este permite



Manual de Usuario

agregar un nuevo evento al calendario.



Otros campos SRS: Permite llenar información adicional del documento a generar. En la parte de introducción se encuentran el propósito del sistema, el alcance, los objetivos y restricciones de diseño, definiciones, acrónimos y abreviaturas, las referencias y la apreciación global del proyecto. En la parte de la Descripción global se encuentra la perspectiva del producto, las características del usuario, las funcionales del producto, el modelo del dominio explicado, las restricciones y las suposiciones y dependencias. Por último, en la parte de Otros Requerimientos se encuentran los Requerimientos de la Base de Datos, las restricciones de Diseño y la aceptación de las normas. Cada parte cuenta con un botón de editar que habilita la edición de los campos y al final al lado del botón de aceptar hay un campo para escribir la versión del SRS. Es obligatorio escribir una versión.



Notas: Las notas son una manera rápida de comunicar mensajes o recordatorios para otros integrantes del proyecto. Cuando se muestra la vista de notas se despliegan todas las notas que le han dejado al usuario. Se puede enviar una nueva nota dando click al botón con forma de avión de papel. También



Manual de Usuario

cuenta con un buscador y el botón desplegable para cerrar sesión.



Miembros: Los miembros son los otros integrantes del proyecto. Muestra el nombre de usuario de cada uno y su rol en el proyecto. Si se desea agregar un nuevo miembro se da click al botón de más. Para poder agregar un miembro se debe ser administrador, si no no deja agregar un nuevo miembro.

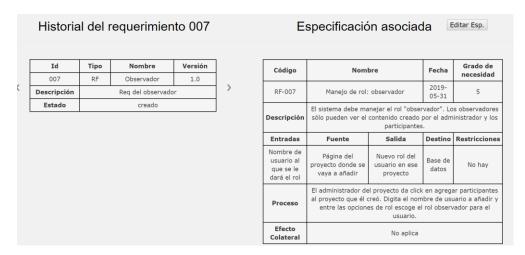


Requerimiento y especificación: Cuando se da click al nombre del requerimiento se pasa a mostrar información sobre el requerimiento y su especificación asociada. Tanto los requerimientos como las especificaciones manejan versiones y ambos deben tener la misma versión. A los lados de la tablas del requerimiento hay unas flechas que muestran versiones previas del requerimiento y las versiones previas de la especificación asociado también. Si no se ha creado nunca una especificación en lugar del botón de "Editar Esp." hay un botón que dice "Agregar Esp." Dicho botón puede aparecer deshabilitado por dos motivos: el usuario intentando dar click es un Observador por lo que no tiene los permisos para cambiar o agregar la especificación o se está intentando añadir una especificación



Manual de Usuario

de un Requerimiento no Funcional lo cual tampoco es permitido.



Otras vistas:

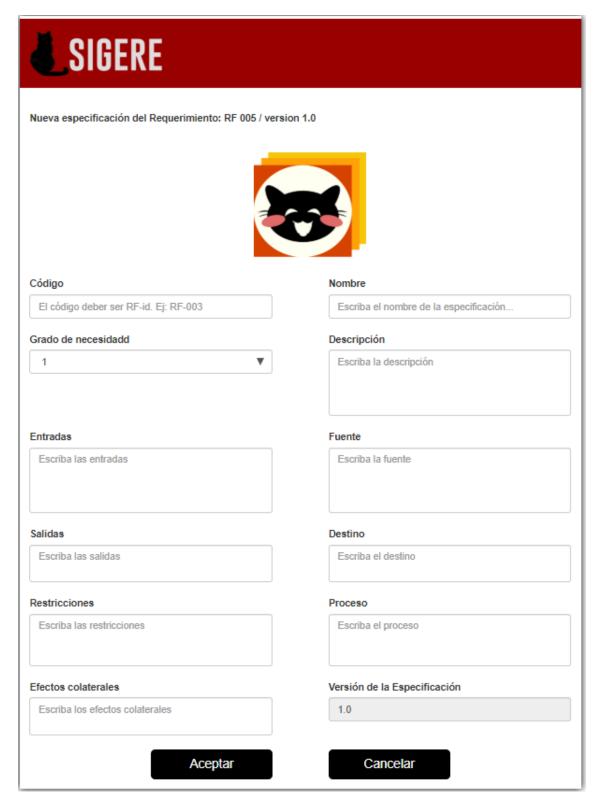
Agregar Requerimiento / Editar Requerimiento





Manual de Usuario

Agregar Especificación / Editar Especificación



Eliminar Requerimiento



Sigere Manual de Usuario



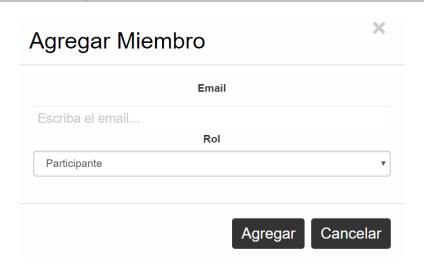
Agregar Evento al calendario



Agregar Miembro al proyecto



Sigere Manual de Usuario



Enviar nueva Nota



Resultados Buscador





Manual de Usuario

4 GLOSARIO

SRS = Software Requirements Specification.

Usuario = Papel que tienen las personas que van a interactuar con la página Web.

Stakeholder = Hace referencia a una persona, organización o empresa que tiene interés en una empresa, organización dada o sistema.

Historia de Usuario= Herramienta usada en las metodologías ágiles para captar la descripción de una característica del software desde la perspectiva del usuario.

Modelo del dominio = Sinónimo de diagrama de contexto.

Requerimientos Funcionales= Son aquellos que describen cualquier actividad que este deba realizar, en

otras palabras, el comportamiento o función particular de un sistema o software cuando se cumplen

ciertas condiciones.

Requerimientos no Funcionales= Son las restricciones o condiciones que impone el cliente al programa

que necesita, por ejemplo el tiempo de entrega del programa, el lenguaje o la cantidad de usuarios.