

Laboratorio 2: Taller Entregable

1 Ordenamiento 2

- Genere un arreglo de números aleatorios de 111 elementos,
- A continuación, utilice MergeSort para ordenar el arreglo.
- Durante cada iteración de merge, imprima los dos arreglos que van a ser juntados y el arreglo resultado.
- Puede basarse en el siguiente código en C: <https://www.geeksforgeeks.org/merge-sort/>

Reglas de juego

Se tendrán en cuenta los siguientes aspectos para la calificación:

- Código bien documentado (paso a paso).
- Código bien estructurado.
- Solución eficiente.