

TALLER DE PROGRAMACIÓN

ING. GUSTAVO ANDRÉS SALAZAR



1.

CONDICIONALES





CONDICIONALES

✘ Las sentencias condicionales son estructuras de control dentro de los algoritmos que nos permiten controlar el flujo lógico de un algoritmo.

TIPOS DE SENTENCIAS CONDICIONALES

Condicionales

If / Else

If / Elseif /
Else

If



```
Sub Programa()
```

```
    Dim num As Integer
```

```
    num = InputBox("Ingrese un número", "Número")
```

```
    If (num > 0) Then
```

```
        MsgBox("El número es Positivo")
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

TIPOS DE SENTENCIAS CONDICIONALES

Condicionales

If

If / Else →

If / Elseif /
Else

Sub Programa()

Dim num As Integer

num = InputBox("Ingrese un número", "Número")

If (num > 0) Then

MsgBox("El número es Positivo")

Else

MsgBox("El número no es Positivo")

End If

End Sub

TIPOS DE SENTENCIAS CONDICIONALES

Condicionales

If

If / Else

If / Elseif /
Else

```
Sub Programa()  
    Dim num As Integer  
    num = InputBox("Ingrese un número", "Número")  
    If (num > 0) Then  
        MsgBox("El número es Positivo")  
    ElseIf (num < 0) Then  
        MsgBox("El número es Negativo")  
    Else  
        MsgBox("El número es Cero")  
    End If  
End Sub
```

2.

REPETICIÓN





REPETICIÓN

✘ Las sentencias de repetición permiten que un sistema ejecute más de una vez alguna instrucción hasta llegar a un estado deseado.

TIPOS DE SENTENCIAS REPETITIVAS

Repetición

While →

For

```
Sub Principal()  
  Dim i As Integer, num As Integer, mayor As Integer  
  mayor = 0  
  i = 1  
  While i < 6  
    num = InputBox("Ingrese un número", "Número")  
    If num > mayor Then  
      mayor = num  
    End If  
    i = i + 1  
  Wend  
  MsgBox ("El número mayor es " & mayor)  
End Sub
```

TIPOS DE SENTENCIAS REPETITIVAS

Repetición

While

For →

```
Sub Principal()  
  Dim i As Integer, num As Integer, mayor As Integer  
  mayor = 0  
  For i = 1 To 5  
    num = InputBox("Ingrese un número", "Número")  
    If num > mayor Then  
      mayor = num  
    End If  
  Next i  
  MsgBox ("El número mayor es " & mayor)  
End Sub
```

3.

INTERACCIÓN CON EXCEL





INTERACCIÓN CON EXCEL

- ✘ VBA cuenta con un grupo bastante amplio para poder interactuar con las hojas de Excel.
- ✘ Vamos a continuar con el uso de la librería para poder interactuar con la información contenida en las hojas de Excel.



INTERACCIÓN CON EXCEL

Instrucción	Definición	Entradas y Salidas	Tipo de Instrucción
Hoja_Seleccionar	Selecciona la Hoja de Excel que se desee.	Recibe el nombre de la Hoja de Excel.	Subprocedimiento
Celda_Seleccionar	Selecciona la Celda de Excel que se desee. Es necesario primero seleccionar la Hoja.	Recibe la Columna y la Fila(Texto), de la celda (Entero) que se desea seleccionar.	Subprocedimiento
Celda_Escribir_Valor	Escribe el valor deseado en la Hoja y Celda seleccionada previamente	Recibe la información que se desea escribir en la hoja y celda seleccionada previamente.	Subprocedimiento
Celda_Leer_Valor	Leer la información que contenga la hoja y celda seleccionada previamente.	No Requiere ninguna entrada. Retorna la información que contiene la hoja y celda seleccionada previamente.	Función



INTERACCIÓN CON EXCEL

Instrucción	Definición	Entradas y Salidas	Tipo de Instrucción
Celda_Pintar	Pinta la Celda seleccionada previamente. Es necesario que se tenga una Hoja seleccionada.	Recibe el nombre del color con el cual se desea pintar la celda.	Subprocedimiento
Celda_Seleccionar_Num	Selecciona una celda a partir de 2 valores Enteros. El primero es la Columna y el Segundo la Fila.	Recibe el número de la Columna y el número de la fila. Donde A es 1, B es 2, etc.	Subprocedimiento
CadenaLongitud	Retorna la longitud de una cadena de texto.	Recibe la Cadena que se desea evaluar y retorna la longitud de dicha cadena.	Función
Extraer	Extrae una subcadena a partir de una cadena de texto.	Recibe la cadena, la posición inicial desde donde se desea extraer la subcadena y la cantidad de caracteres a extraer.	Función

Ejercicio





EJERCICIO

- ✕ Ingresar a Blackboard en la carpeta Ejercicios:
- Ejercicio # 1



PROGRAMMING IS THE
NEW MATH!





THANKS!

Any questions?

You can find me at:
andres.salazar@javerianacali.edu.co

