

## 4.4.6 スプリント#1レビュー

- ・スプリント#1で完了したストーリーのデモンストレーションを行い、顧客役からフィードバックをもらう。
- ・KPT法でふりかえりを行う
- ・全体のコードレビューを行い、リファクタリングが必要な部分をタスク化する
- ・フィードバック、ふりかえりのTry項目、リファクタリングのタスクをスプリント#2の計画に入れて、再計画を行う