

4.4 チーム開発を経験する ～スプリント#1～

【実践すべきプラクティス】

- ・テストコード(テスト自動化)
- ・ペアプログラミング
 - ・チーム内でコマ毎にローテーションを行う
- ・コマ毎にカンバンを更新する
- ・リファクタリング
- ・GitHub Flowの流れでレビューを実施する