Ne **modifiez pas** la page HTML et assurez de mettre votre code dans les bonnes fonctions!

Exercice 1

En utilisant les objets Window appropriés, écrivez le code JavaScript permettant de demander à l’utilisateur s’il aime le chocolat. Si oui, demandez-lui sa marque préférée. Si non, affichez-lui un message de surprise.

Exercice 2

Grâce à la structure conditionnelle appropriée, écrivez le code JavaScript qui permet de demander l’année de naissance de l’utilisateur puis lui afficher de quelle génération il est.

|  |  |
| --- | --- |
| Nom de la génération | Année de naissance |
| Non spécifiée ! | Avant 1930 |
| Vétérans | 1930 à 1945 |
| Baby-boomers | 1946 à 1964 |
| Génération X | 1965 à 1976 |
| Génération Y | 1977 à 1991 |
| Génération Z | 1992 et plus |

Exercice 3

Créez un tableau contenant vos 3 films préférez. Demandez à l’utilisateur de choisir un chiffre entre 1 et 3 puis, à l’aide d’un **switch**, affichez-lui le film correspondant dans votre tableau.

Exercice 4

Corrigez le code dans la fonction **Exercice4**. Afin de savoir si vos correctifs fonctionnent, fiez-vous aux alertes !

La fonction doit :

1. Demander le nom de l’usager, s’il est majeur et son âge et stocké les réponses dans des variables ;
2. Si la personne a dit qu’elle est majeure, vérifier que son âge est bien de 18 ans et plus ;
3. Demander à l’usager de choisir sont type de jeux préféré et garder la réponse dans une variable ;
4. Afficher correctement le nom, l’âge et le type de jeux préféré de l’usager.

Conseil : Pour le switch, rappelez-vous les types de variables en JavaScript

Conseil : Utilisez le débuggeur !

Exercice 5

Écrivez un code JavaScript simulant une conversation à choix multiples, comme si vous interagissiez avec un personnage dans un jeu vidéo.

Dans votre code, il devra y avoir **au minimum**:

* 2 **switch**
* 2 **if…else if … else**
* 1 **confirm**

Il y a donc un total d’au moins **5** échanges ( 1 échange est un **prompt ou confirm** ET un **alert**). Soyez créatifs !

**Le laboratoire doit être remis dans votre dépôt Github.**