**Résumé de la réunion du comité de consultation**

**Le but de cette réunion a été de clarifier le système de point pour le projet Marvel afin d'Avancer dans l'analyse de celui-ci:**

Voici ce qui a été ressortie de cette rencontre:

Pour l'Étudiant, il y aura des points personnels, et des points par cour, ces points par cour il pourra les utiliser pour acheter des récompenses associer à cette cour et ils disparaitront à la fin de son cour pour se converser en point d'expérience.

Devise.

Avec ces points personnels, il sera associer un niveau. Plus son niveau est important plus ses récompenses son cher (aidé les personnes au bas niveau); -- Level Up

Mise en place s'un système de ludbox.

L'étudiant comme le prof pourra alors s'acheter des skins avec ces points personnels, de vêtement pour son avatar (t-shirts Ubisoft).

Plus ton niveau augmente tu auras alors plus de possibilité de ludbox.

Les étudiants peuvent cotiser sur le groupe (il s'agit d'un compte associer au groupe, les étudiants peuvent donner de l'argent dans le compte de leur cour et ainsi ils pourront appliquer pour des récompenses en groupe)

Les étudiant applique sur une récompense de groupe et s'il il manque de l'argent, le prof peut se servir de l'argent disponible sur le groupe afin de payer cette récompense (il y aura alors une communication dans la vraie vie)