

Nama :Muhammad Ilham Nurkholis

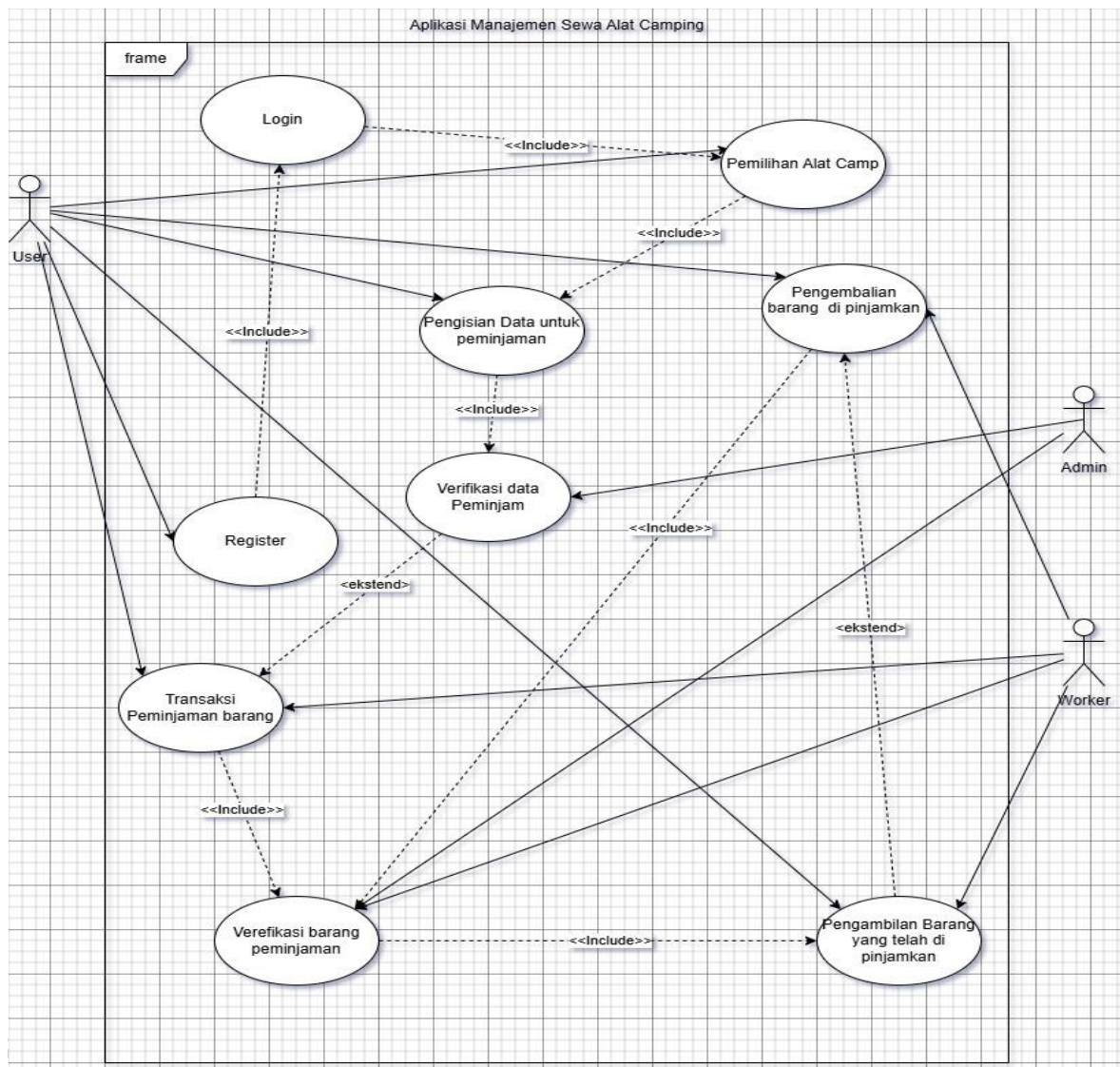
Nim :2300018171

Kelas :C

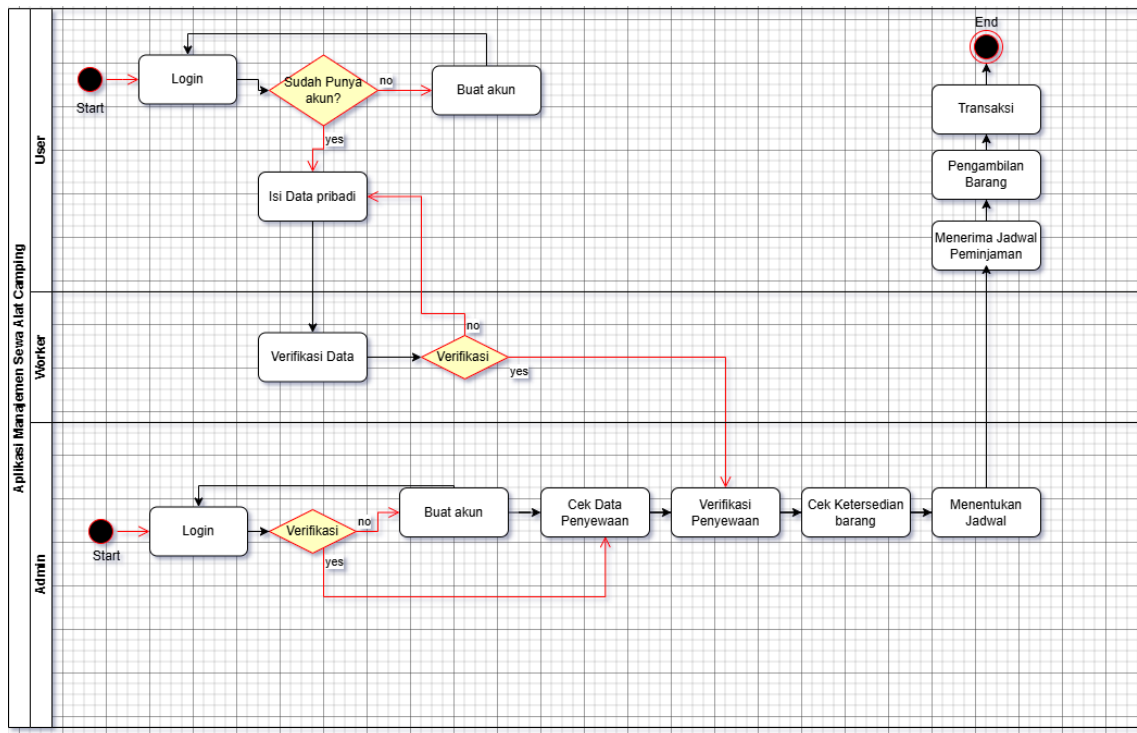
## Daftar Pembagian Tugas

No	Pekan Ke-	List Tugas	PIC
1	1	Use Case Diagram	Muhammad Ilham Nurkholis
2	1	Proses Bisnis	Muhammad Ilham Nurkholis
3	1	Analisis Proses Bisnis	Muhammad Ilham Nurkholis
4	12	Sequence Diagram	Muhammad Ilham Nurkholis

## Use Case Diagram



## Proses Bisnis Diagram



## Analisis Proses Bisnis

Proses bisnis ini dirancang untuk mengatur penyewaan alat camping melalui aplikasi, mulai dari pendaftaran pengguna hingga proses pengambilan barang dan transaksi.

### Aktor yang Terlibat

**User:** Pengguna yang ingin menyewa alat camping.

**Admin:** Pengelola aplikasi yang memverifikasi data dan mengatur jadwal penyewaan.

### Alur Proses Sederhana

#### User:

1. Login ke sistem.
2. Jika belum punya akun, membuat akun dan mengisi data pribadi.
3. Menunggu verifikasi data oleh admin.
4. Setelah data terverifikasi, user akan menerima jadwal penyewaan.
5. Melakukan pengambilan barang dan transaksi.

## Admin:

1. Login ke sistem.
2. Memverifikasi akun atau data user.
3. Mengecek data penyewaan.
4. Memeriksa ketersediaan alat camping.
5. Menentukan jadwal peminjaman untuk user.

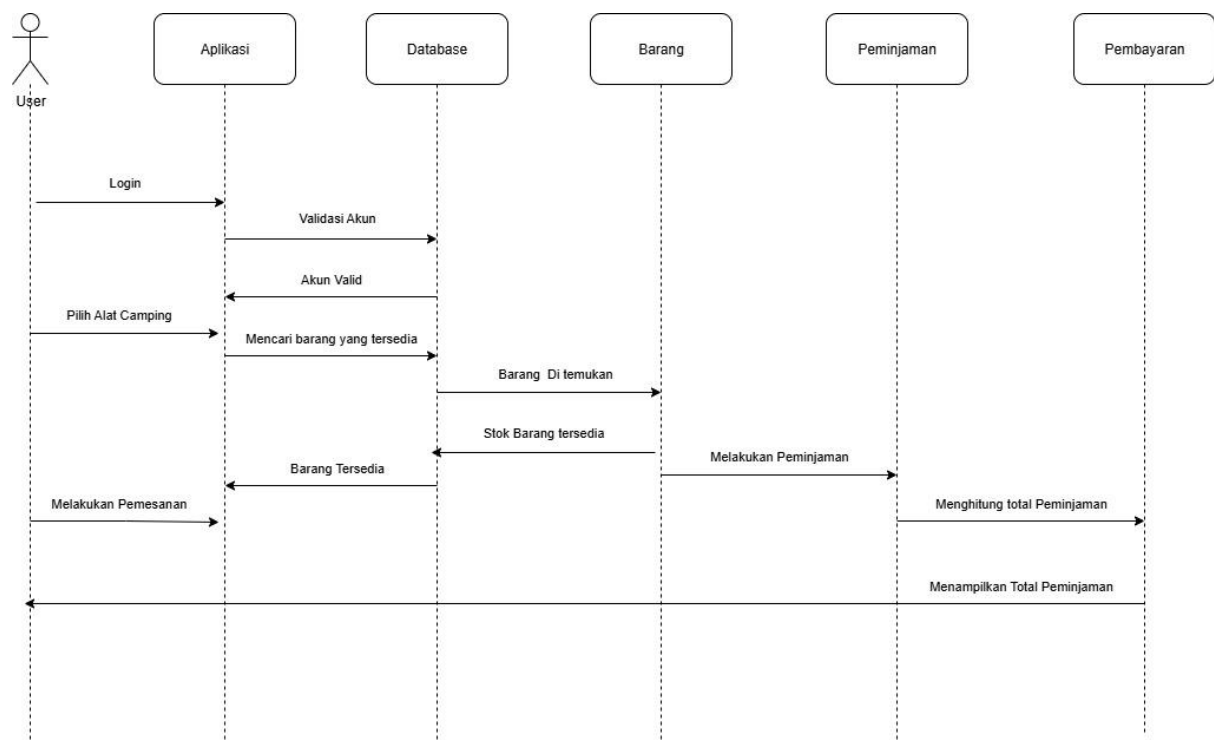
## Kelebihan Sistem

Alur kerja terstruktur dan mudah dipahami.

Terdapat proses verifikasi untuk memastikan keamanan data.

Admin mengatur jadwal peminjaman sesuai ketersediaan alat.

## Sequence Diagram



## Alur Sequence Diagram – Proses Pembayaran Tiket

1. User → UI:  
*Input data pembayaran (nomor kartu, metode pembayaran, dll)*
2. UI → Sistem:  
*Kirim data pembayaran (submit form pembayaran)*
3. Sistem → Service Pembayaran:  
*Validasi dan proses pembayaran*

4. Service Pembayaran → Database:  
*Cek dan simpan transaksi pembayaran*
5. Database → Service Pembayaran:  
*Respon valid / tidak valid (misalnya saldo cukup atau tidak)*
6. Service Pembayaran → Sistem:
  - Jika berhasil: *Transaksi berhasil*
  - Jika gagal: *Transaksi gagal*
7. Sistem → UI:
  - Jika berhasil: *Tampilkan notifikasi sukses + generate tiket*
  - Jika gagal: *Tampilkan pesan error pembayaran*
8. UI → User:  
*Tampilkan hasil transaksi (feedback visual kepada user)*