



NoVampireSurvivors

Выпускной проект для Samsung GameDev 2025

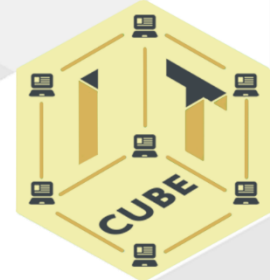
Автор: Чуйков А.Ю.

Telegram: @AYChuikov

Инструменты

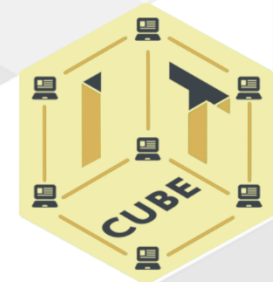
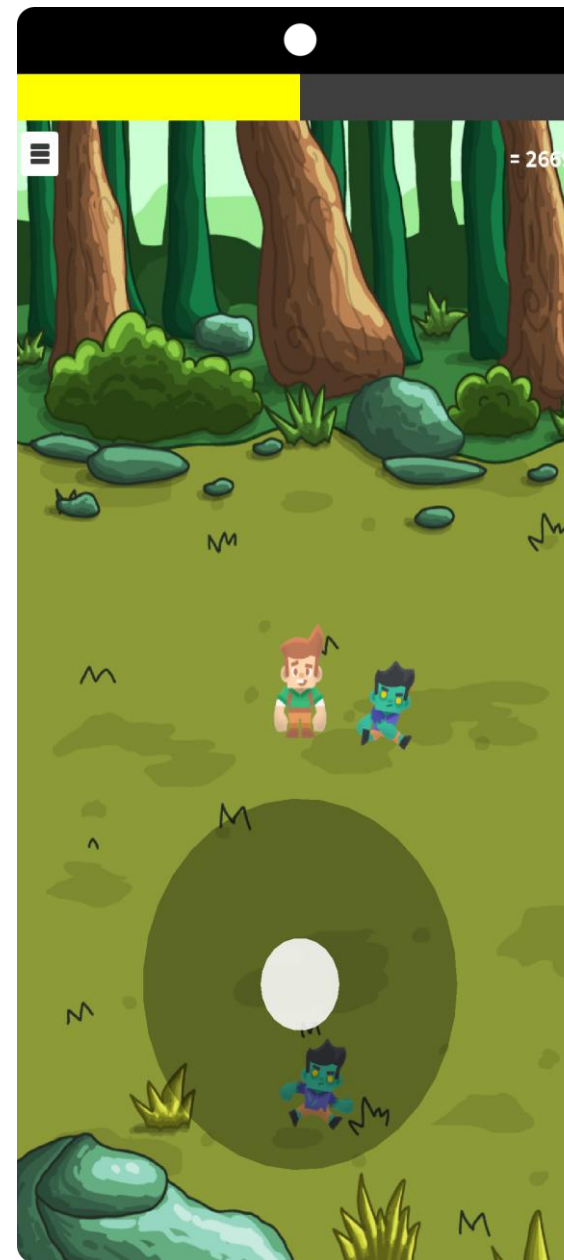
- Язык программирования: Java
- Фреймворк: LibGDX
- Среда программирования: Android Studio

libGDX



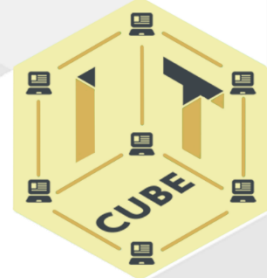
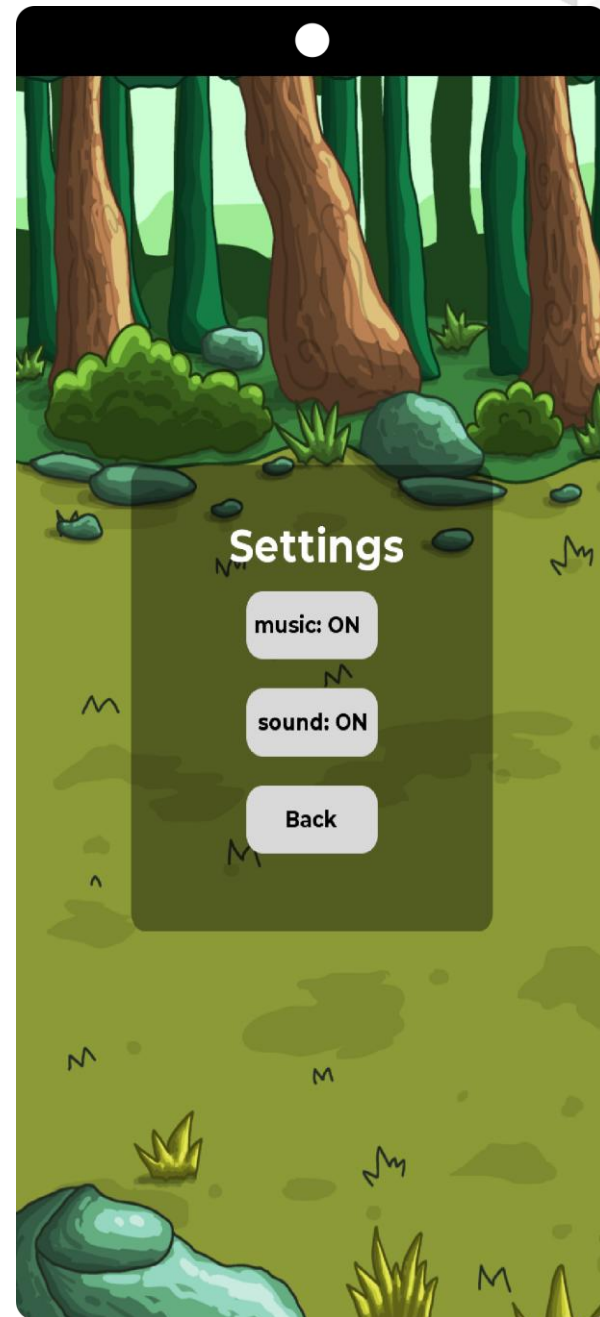
Цель игры

- Продержаться как можно дольше.
- Вокруг игрока появляются враги. Как только враги касаются игрока, он получает урон.
- В качестве меры защиты игрок, раз в определённый период, бросает гранаты.
- Как только здоровье игрока опускается до 0, происходит конец игры.



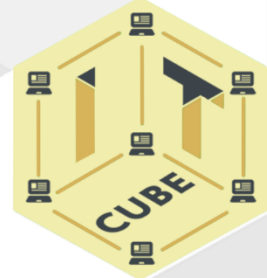
Настройки

- Возможности:
 - Вкл/Выкл Музыки
 - Вкл/Выкл Звуков



Развитие

- Прокачка игрока
- Новое оружие
- Новые враги
- Таймер при достижении которого игрок побеждает



Спасибо за внимание

