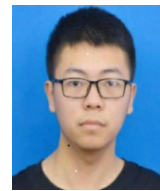


# 邹刘文

19155620275 | levinforward@163.com | 南京  
tankardyegega  
在校生 | JAVA研发工程师



## 教育经历

东南大学 985 211 双一流	2021年09月 - 2024年06月
计算机技术 硕士 计算机科学与工程学院	南京
东南大学研究生入学奖学金二等奖	
西北大学 211 双一流	2017年09月 - 2021年06月
软件工程 本科 软件学院	西安
GPA : 3.62 / 4.0 ( 排名 4 / 200 ) ; 获得一等奖学金 ( 2018, 2020 ) 、二等奖学金 (2019)、国家励志奖学金 ( 2019, 2020 ) ; 成功免研至东南大学计算机学院, 并被评为西北大学2021届优秀毕业生	

## 荣誉奖项

东南大学研究生模拟国际会议三等奖	2022.4
全国大学生数学建模竞赛陕西省一等奖	2019.6
全国大学生C类英语竞赛国家二等奖	2019.6
西北大学红帆社团荣誉小记者称号	2018.6

## 专业技能

- 熟练掌握Java的核心语法知识, 具备良好的面向对象编程思想, 能使用p3c规范编写风格良好的代码
- 熟悉数据结构, 如栈、队列、动态规划和贪心等, 理解Java中ArrayList、LinkedList、HashMap等的具体实现原理; 熟悉并发编程常见概念, 如锁的使用和原理、CAS、AQS, 了解多线程、线程池、ThreadLocal等; 熟悉JVM的垃圾收集器和内存分配器、Java的内存区域及类加载机制; 了解常见的设计模型, 包括工厂模式、单例模式、模板模式等
- 掌握开发中常见的框架: Spring、SpringMVC、SpringBoot、Mybatis等, 了解Spring中的IOC、AOP原理
- 熟悉计算机网络中的OSI七层网络模型和TCP/IP四层体系分层结构, 熟悉常见的HTTP/HTTPS、TCP、UDP等网络协议
- 熟悉MySQL的基本原理, 包括索引、事务、日志和锁机制
- 了解Redis的使用及其底层数据结构、分布式锁、持久化、过期淘汰和高并发场景(缓存击穿、穿透和雪崩)
- 熟悉Kafka消息队列的基本使用和基本概念
- 熟练使用IDEA、vscode等编译工具以及Navicat、Postman、Git、maven等开发工具
- 熟练掌握python的基础知识, 对于后端开发框架Django、数据处理库numpy和pandas, 以及人工智能模型开发框架pytorch都有一定程度的掌握

## 项目经历

营销平台的子系统: Lottery微服务抽奖系统 (独立开发)	2022年10月 - 2023年02月
项目描述: 抽奖活动, 是面向C端用户的一个重要微服务, 其能拉新、促活, 在外卖、电商等场景都被普遍使用。本项目以DDD领域驱动设计开发, 抽象出服务边界和各个领域, 完成了一系列领域服务: 规则引擎、抽奖策略、活动玩法、奖品发放等。	
核心技术: SpringBoot、Mybatis、Kafka、Redis、MySQL、Xxl-job、Zookeeper	
项目难点: 主要涉及活动、策略、奖品、用户四个对象, 核心业务流程是: 用户首先领取某个活动 (该活动在某种抽奖策略下有若干奖品), 若能满足活动审核状态、日期、活动库存数等条件, 则能成功领取; 领取后, 按照策略执行抽奖; 根据执行结果发奖	
工作与收获:	
● 使用DDD(Domain-Driven Design) 完成工程结构的搭建: 包含基础层 (infrastructure)、领域层 ( domain )、应用层 (application)、接口层 (interfaces)共四个层次	
● 设计并开发了一个分库分表的中间件db-router-spring-starter: 其基于HashMap的核心设计原理, 使用 哈希散列 + 扰动函数 结合的方式将数据均匀分散到多个数据库多个表中	
● 搭建了去中心化的规则引擎组件: 由logic逻辑过滤器和engine引擎执行器两部分实现规则引擎的领域服务, 能够对用户按照性别、首单消费等元素进行过滤, 给不同的人群提供不同的抽奖活动选择	
● 使用Xxl-job分布式任务调度环境: 扫描抽奖活动状态, 将审核通过扫描成活动中, 将过时扫描成关闭状态; 定时扫描Kafka MQ消息发送失败或者超时的奖品发放单, 对其进行MQ补偿重发	
● 设计了基于滑动库存的Redis分布式锁来处理抽奖活动秒杀: 使用Redis缓存进行库存扣减, 其中Redis锁的颗粒度从活动编号被优化到库存剩余编号, 然后使用Kafka MQ消息来异步更新数据库中的活动缓存	
● 使用了多种设计模式: 规则引擎组件中使用了组合模式, ID生成服务中使用了策略模式, 抽奖流程中使用了模板模式	

## 手写Spring Ioc源码

2022年06月 - 2022年07月

项目描述: 对Spring中与IOC特性相关的代码进行了简化版的实现  
项目难点: 类、抽象类、接口之间的关系较为复杂, 涉及较多的设计模式  
工作与收获:

- 理解了Spring作为容器的本质是通过将Bean对象拆解到Bean的定义中去, 从而实现对对象的解耦, 方便进行后续的管理;
- 使用JDK和Cglib两种实例化策略来对含有入参构造函数的Bean对象进行实例化, 了解了这两种策略的实现过程;
- 使用基于注解配置的反射调用和接口直接调用来执行Bean对象的初始化和销毁操作, 并使用适配器对其进行了包装统一;
- 使用感知标记性接口Aware来使得具体子类也能感知到容器对象, 从而使得这些子类能获得容器服务

## 个人总结

- 自学能力: 具备较强的信息检索能力, 擅长使用博客、书籍、视频等多种方式进行学习, 擅长通过Google/stackoverflow等克服技术难点
- 热爱技术写作和技术分享: 个人CSDN博客 MyBlog 共获得43次点赞, 152次收藏, 其中使用pyradiomics提取2维医学图像及其掩模的特征单篇获得45次收藏, DeepSnake代码解读系列共四篇受到好评; 平时使用logseq工具进行知识总结
- 英语基础好: 四级572, 六级554 ( 口语B ); 英文文献无障碍阅读, 有英文期刊论文写作经验