LUIS REYES



EDUCACIÓN

BachUAA (2017-2020)

Educación Media Superior

Universidad Panamericana (2020-2025 Agosto)

Licenciatura en Ingeniería en Inteligencia Artificial

HABILIDADES

Habilidades técnicas:

• Moderado: C++, Java, Python

• Básico: SQL, Shell

adaptabilidad

Habilidades blandas: autodidacta, trabajador en equipo,

Idiomas: español (nativo), inglés (fluido), alemán (básico)

LOGROS

- Ganador de la "Olimpiada del Conocimiento **2015** Infantil"
- 3er lugar en la Olimpiada Matemática 2017
 Mexicana Regional 2017 para Educación Básica (OMMEB).

PROYECTOS Y EXPERIENCIA

HT: API REST para la Aplicación Web de Astra Zeneca (Finalista en Hackathon)

• Desarrollé un backend en Java Spring Boot para la aplicación web de Servicios de Estado de Astra Zeneca, lo que me valió el reconocimiento como finalista en un hackathon a nivel nacional.

Bubblegum Battle

• Creé un videojuego de disparos en 2D en Cocos2dx, que incluye batallas contra jefes únicos, mejoras y un sistema de puntuación.

Go-Trafy-Inventory

• Desarrollé una aplicación de gestión de inventario para una tienda de conveniencia local utilizando Java Swing y MySQL.

Instructor de cursos de verano

• Contribuí a la comunidad universitaria como instructor de cursos de verano, ofreciendo cursos atractivos para niños de 6 a 12 años durante las vacaciones de verano.