Kínai mesekártya pakli szerkesztő

Perlaki Tamás – LWJW7E

2016/2017/2

1. Bevezetés

A feladat egy node.js alapon futó webes pakli szerkesztő alkalmazás elkészítése egy fiktív (de a "Hearthstone" nevű Blizzard által készített játékra erősen hasonlító) kínai mesekártyajátékban használható paklik nyílván tartására. Az alkalmazásban a felhasználóknak először is kártyákat definiálhatnak, illetve alapvető tulajdonságaik megadásával. A megfelelő kártya készlet felvétele után a felhasználók paklikat készíthetnek, amiknek szintén megadhatók bizonyos tulajdonságai. Az elkészített paklikhoz ezek után a felhasználók kártyákat adhatnak hozzá.

2. Követelmények

Ebben a fejezetben a szoftver felhasználóinak konkrét műveletei vannak leírva, azokat részletesen kifejtve.

2.1. Navigálás

Az alkalmazás több képernyőből áll, ezek között a navigációra a felhasználónak két eszköz áll a rendelkezésére:

- Menü: Itt a "Főoldal" (Paklik listázása), "Új pakli", és "Kártyák kezelése" menüpontok között lehet navigálni.
- Gombok: A felületen különböző gombokkal lehet bizonyos nézetek közt navigálni.

2.2. Főoldal (Paklik listázása)

Az alkalmazás kezdő oldalán kap helyet a paklik listázása nézet, ami egy táblázat segítségével van kialakítva. A táblázat minden sora egy pakli, az alábbi adatokkal:

- Név
- Kaszt
- Hozzáadott kártyák száma
- Módosítás dátuma
- Módosítás gomb
- Törlés gomb

A Módosítás gombra kattintva a felhasználó a Pakli szerkesztés oldalra navigál.

A Törlés gombra kattintva megjelenik egy felugró ablak, majd elfogadása esetén a pakli törlésre kerül.

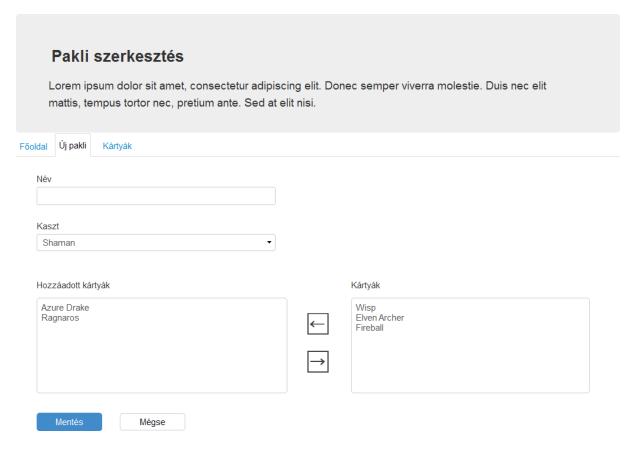


2.3. Új pakli / Pakli szerkesztés

A felhasználók ezen a képernyőn adhatnak hozzá új paklit a rendszerhez, illetve a már meglévő paklikat is itt tudják módosítani. Két módon juthatnak ide a felhasználók:

- A menüsorban az új pakli gombra kattintva az oldal üres állapotban fog betöltődni, a felhasználó egy teljesen új paklit hozhat létre.
- A Főoldalon egy pakli sorában a szerkesztés gombra kattintva a felhasználó ugyanerre a nézetre jut, de az adatok előre ki vannak töltve és a mentések a már hozzáadott pakli adatait frissítik.

Az oldalon a felhasználó megadhatja a pakli nevét, valamint kiválaszthatja egy megadott halmazból a kasztját. Ezek után a már rendszerben lévő kártyák közül hozzáadhat a paklihoz maximum 30 darabot.

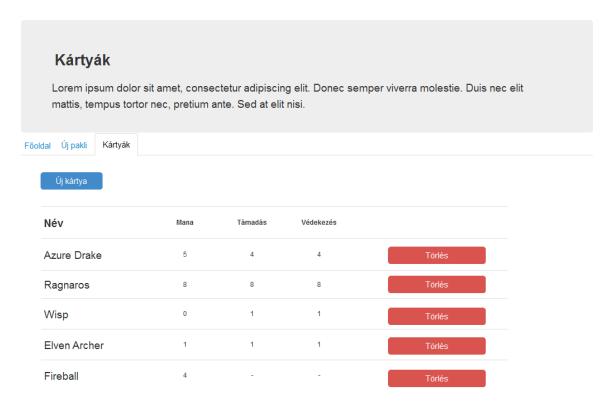


2.4. Kártyák kezelése

A menü harmadik pontjával a felhasználó a Kártyák nézetre navigálhat. Itt először is megtekintheti a rendszerbe már felvett kártyákat és azok tulajdonságait egy táblázat segítségével:

- Név
- Mana költség
- Támadás
- Védekezés

Ezen kívül minden kártyának a sorában a Törlés gombra kattintva törölheti a megadott kártyát a rendszerből.



Új kártya felvétele az Új kártya gomb megnyomásával lehetséges. Ekkor egy dialógus ablak nyílik meg, amiben megadható az új kártya adatai, majd a Mentés gombra nyomva a kártya tárolásra kerül a rendszerben.

