

Projet Développement Mobile

Du 24 mai au 07 juin 2024

Objectifs :

Le projet développement mobile a pour objectifs de :

- Vérifier les compétences des étudiants en matière de développement d'applications mobiles.
- Effectuer des choix techniques justifiés vis-à-vis du besoin exprimé.
- Travailler en équipe et maintenir une dynamique de groupe permettant d'exceller dans les travaux demandés.
- Communiquer avec le client de manière à faciliter la transmission d'information et de traduire le professionnalisme du groupe.

Cadre :

- **Groupes de 3 étudiants**, désignés aléatoirement. Pour des raisons techniques et d'équité, chaque groupe sera composé d'au moins un membre disposant d'un téléphone Android.
- Lancement des projets le **24 mai 2024**. Date limite de dépôt des livrables : **07 juin 2024 23h59**.

Livrables attendus :

- Un fichier compilé au format .APK de l'application mobile.
- L'accès au code source de cette application.
- Le manuel utilisateur de l'application, présentant les différentes fonctionnalités.

L'ensemble des livrables attendus devront être déposés sur un dépôt GitHub et partagé avec le compte **IcamREHEISSER**. Le lien pourra être demandé au préalable par mail à Mathias REHEISSER (mathias.reheisser@icam.fr). Tout fichier ayant été poussé sur ce dépôt au-delà de la date de livraison sera systématiquement supprimé.

Sujet

Un institut universitaire fait appel à vous pour développer une application mobile qui va lui servir à développer sa communication avec et entre ses étudiants.

Elle cherche à développer un réseau social interne à l'école, permettant la transmission d'informations en direct, le partage et la diffusion de publications, de photos, voir de vidéos des réalisations de chaque promotion.

L'application devra aussi présenter les informations pratiques : la météo actuelle et du lendemain, des notifications lors d'informations importantes comme le changement d'une salle de cours, un professeur absent...etc.

Fonctionnalités prioritaires attendues :

- Un espace de création et de partage de publications. Ces publications doivent pouvoir être composées d'un texte et/ou d'une photo. Leurs auteurs sont identifiés et elles doivent être datées. Elles doivent aussi pouvoir être supprimées et leur texte modifié.
- Les publications doivent pouvoir être « likées » et commentées. Les commentaires doivent pouvoir être likés et leurs auteurs sont identifiés.
- Chaque utilisateur doit pouvoir disposer d'une page de profil présentant son nom, sa photo de profil, sa promotion, ses publications. Ces éléments doivent pouvoir être modifiés.
- Les profils utilisateurs doivent pouvoir être recherchés dans une interface dédiée.
- Un système de tchat en direct avec un autre utilisateur.
- Affichage de la météo en direct.
- Accès à l'application par mail de l'utilisateur et mot de passe.
- Possibilité d'un dark mode.
- Choix de la langue (Français et Anglais)
- Notifications lors de nouvelles publications

Fonctionnalités secondaires proposées :

- Publications intégrant des vidéos.
- Tchats de groupe.
- Accès à l'application par Google.
- Possibilité de passer à un profil alumni avec le contact et l'entreprise où l'utilisateur travaille.
- Envoi de photo par tchat.
- Différencier comptes enseignant/étudiant/administrateur.
- Possibilité de signaler un profil à un administrateur.

Contraintes :

- Un accès sécurisé
- Une interface et une expérience utilisateur travaillée rendant l'utilisation de l'application agréable et intuitive.

Notes :

- La note maximale à ce projet n'est pas conditionnée à la complétion de l'ensemble des fonctionnalités attendues : le niveau d'avancement global sera étudié.
- Les fonctions prioritaires sont davantage valorisées que les secondaires.
- Si des fonctionnalités non citées sont intégrées et apparaissent pertinentes dans l'applications, elles seront valorisées.