

- + read()
- + ~ByteSourceBase()

io::detail::NonOwninglStream ByteSource

+ NonOwningIStreamByteSource()

- + read()
- + ~NonOwninglStreamByteSource()

io::detail::NonOwningString ByteSource

- + NonOwningStringByteSource()
- + read()
- + ~NonOwningStringByteSource()

io::detail::OwningStdlOByte SourceBase

- + OwningStdIOByteSourceBase()
- + read()
- + ~OwningStdIOByteSourceBase()