

1)

- a) Klass on vorm kus sa defineerid millised omadused objektile on
- b) Konstruktor algseadistab uue objekti atribuudid.
- c) Objekt on lihtsalt asi mis sa lood klassiga, ning sisaldab endas atribuute ja meetodeid
- d) Meetodite ülelaadimine võimaldab kasutada sama meetodit erinevate parameetritega, suurendades paindlikkust.

2)

a) programmeeritud, andurid, automaatne

puhastab, imeb tolmu, liigub anduritega ringi

b) füüsiline, käepärane, terav

puude saagimine, materjali saagimine

c) must, ronija

korstna puhastamine, redelil ronimine, tuha koristamine

d) veekindel,

Joomine, Puhastamine, tee sees hoidmine