

A large, dark brown statue of a Carnotaurus dinosaur stands on a grassy hill. The dinosaur is depicted in a dynamic pose, with its head tilted back and mouth open, showing sharp teeth. It has two prominent horns above its eyes and a row of small spikes along its back. To the right of the dinosaur, a tall, dark signpost is visible, with the word 'CARNOTAURUS' written vertically in white capital letters. The background consists of bare, leafless trees and a cloudy, overcast sky. A teal-colored horizontal bar is at the bottom of the image.

Fundamentos de Informática

Ing. Líc. Manuel Quintana

Wordcloud de hoy



Bucles y bucles infinitos

Estructuras iterativas

Variable de control Iteraciones

Estructura Para

Estructura Mientras

Acumuladores y contadores

Estructura Hasta

Pruebas de escritorio

Sintaxis de algoritmos y sintaxis de Python

Estructura iterativa

En la clase de hoy estudiaremos la estructura iterativa aprendiendo a resolver los ejercicios en forma algorítmica y luego traduciendo al lenguaje de programación Python.

Hablamos de **estructuras iterativas**, porque el bloque de código a continuación se ejecutará repetidas veces siempre y cuando la condición aplicada a nuestra **variable de control** se cumpla.

Tal es el caso de las estructuras Mientras, Para y Hasta.



1. Estructura Para

Sintaxis de Algoritmos	Sintaxis de Python
<pre>Para <i> Desde <inicio> Hasta <tope> Con Paso <p> Hacer <Flujo que se itera> FinPara</pre>	<pre>for i in range(inicio, fin, paso): <flujo que se itera></pre>

1. Estructura Para (continuación)

¿Cómo funciona esto?

- Para **i** → Se comienza definiendo una **variable de control**.
- Desde **inicio** → Se inicializa la variable de control.
- Hasta **tope** → Se define cual es el **valor de control**.
- Con Paso **p** → Se define cual es el **incremento** de la variable de control.
- A continuación se ejecuta el flujo.
- FinPara → Al llegar a este punto, se **incrementa la variable de control** en **p** unidades. A continuación la ejecución del código vuelve a la primera línea (Para i Desde ...) y se compara el valor de la variable de control con el valor de control. Si el tope no se superó, se continúa iterando; Caso contrario, se deja de iterar.

Práctica - Ejercicio 1 (Para)

Ejercicio: Se solicita crear un programa que muestre los números del 1 al 10 en pantalla.

1. Resolución algorítmica:

i: Variable de tipo número entero

Para i Desde 1 Hasta 10 Con Paso 1 Hacer

Mostrar(i)

FinPara

1. Resolución Pythonesca:

for i in range(1,11,1): # ¿Qué sucede acá?

print(i)

2. Estructura Mientras

Sintaxis de Algoritmos	Sintaxis de Python
<pre>variable = valor_inicial Mientras variable < tope Hacer <Flujo a iterar> variable = variable + p FinMientras</pre>	<pre>variable = valor_inicial while variable < tope: <Flujo a iterar> variable = variable + p</pre>

2. Estructura Mientras (continuación)

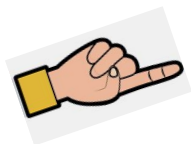
¿Cómo funciona esto?

- `variable = valor_inicial` → Se inicializa la variable de control.
- `Mientras (condicion) Hacer` → Se valida la condición con la variable de control. Si se cumple, se ejecuta el flujo.
- Se ejecuta el flujo iterado
- Se actualiza la variable de control **¡Muy importante! ¿Por qué?**
- A continuación la ejecución del código vuelve a la primera línea (`Mientras (condicion) Hacer`) y se compara el valor de la variable de control con el valor de control. Si la condición se cumple, se continúa iterando; Caso contrario, se deja de iterar.

Práctica - Ejercicio 2 (Mientras)

Ejercicio: Se solicita crear un programa que muestre los números del 1 al 10 en pantalla pero **utilizando la estructura Mientras**.

Algoritmo	Python
i: Variable de tipo número entero i = 1 Mientras i < 11 Hacer Mostrar(i) i = i + 1 # Incremento la variable de control FinMientras	i = 1 while (i < 11): print(i) i = i + 1



Observación: Todo lo que se puede resolver con Para también se puede resolver con Mientras (la inversa no se cumple).

Contadores y acumuladores

Para cerrar la clase de hoy estudiaremos dos comportamientos que pueden tener las variables:

1. Contador: Una variable se comporta como **contador** si en cada iteración, al cumplirse una determinada condición, incrementa su valor en **una unidad**. Ejemplo: Contar la cantidad de veces que se ingresa el número 1 en una secuencia de números.
2. Acumulador: Una variable se comporta como **acumulador** si en cada iteración, al cumplirse una determinada condición, incrementa su valor en **un valor cualquiera**. Ejemplo: Sumar los números que un usuario ingresa por teclado.

Ej. de contador y acumulador

Se quiere contar la cantidad de veces que el usuario ingresa el número 1. Con 0 se corta la iteración.

numero: Variable de tipo número real
cont: Variable de tipo número entero
cont = 0 → **cont es un “contador”**
Mostrar(“Ingrese un numero (0 para finalizar):”)
Ingresar(numero)
Mientras (numero != 0) Hacer
 Si (numero == 1) Entonces
 cont = cont + 1
 FinSi
 Mostrar(“Ingrese un numero (0 para finalizar):”)
 Ingresar(numero)
FinMientras
Mostrar(“Cantidad de 1 ingresados: ”, cont)

Se quiere mostrar el total de facturación del día. Se ingresan los montos de cada factura y con 0 se finaliza el ingreso de datos.

monto, suma: Variable de tipo número real
suma = 0 → **suma es un “acumulador”**
Mostrar(“Ingrese monto vendido (0 para finalizar):”)
Ingresar(monto)
Mientras (monto != 0) Hacer
 suma = suma + monto
 Mostrar(“Ingrese monto vendido (0 para finalizar):”)
 Ingresar(monto)
FinMientras
Mostrar(“Total facturado en el dia: \$”, suma)

Tabla de equivalencias Python - Algoritmos

Algoritmo	Python
Para <i> Desde <inicio> Hasta <tope> Con Paso <p> Hacer <Flujo que se itera> FinPara	for i in range(inicio, fin, paso): <flujo que se itera>
variable = valor_inicial Mientras variable < tope Hacer <Flujo a iterar> variable = variable + p FinMientras	variable = valor_inicial while variable < tope: <Flujo a iterar> variable = variable + p