

Guía de Estudio: Abstract y Virtual

1. ¿Cuáles son las diferencias entre sobrecargar (overload) y sobrescribir (override) un método?

Criterio	Sobrecargar / Overload	Sobrescribir / Override
Firma (Diferencias o no diferencias en las firmas)		
Ubicación (Misma clase / Clases diferentes)		
Tiempo de resolución (Compilación / Ejecución)		
Tipo objeto / Tipo Referencia (¿Qué determina cuál implementación se utilizará?)		

2. Si quiero declarar un método que **pueda** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

Virtual

3. Si quiero declarar un método que **deba** ser sobrescrito en las clases derivadas, ¿qué modificador debo usar?

Abstract

4. Las clases no-abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

Si

5. Las clases abstractas que derivan de una clase abstracta, ¿**deben** implementar **todos** sus métodos abstractos?

Si

6. ¿Se pueden declarar miembros abstractos en clases no-abstractas?

No

7. ¿Para sobrescribir un método se debe heredar de una clase abstracta?

Si

8. Llenar los campos de la siguiente tabla con SÍ o NO según corresponda.

Tipo de Clase	Puede heredar de otras clases	Puede heredarse de ella	Puede ser instanciada
<i>normal (sin modificadores)</i>	Y	Y	Y
<i>abstract</i>	Y	y	N
<i>sealed</i>	Y	n	Y
<i>static</i>	N	N	N