

## Guía de Estudio: Windows Forms

1. ¿Los formularios son objetos?

**Si, son objetos del tipo form**

2. ¿De qué clase heredan todos los formularios?

**Heredan de la clase Form**

3. ¿Qué es una partial class o clase parcial?

**Es un concepto que permite separar el código de una clase en dos partes.**

4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades?

5.

6. ¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()?

**el Show() abre un form pero no bloquea al resto, puede abrir varios formulario y acceder a uno u otro indistintamente.**

**El ShowDialog muestra un form modal, o sea muestra el form y hasta que no lo cierras no podrás acceder a los inferiores.**

7. ¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre?

**Un formulario MDI es el que se utiliza en un proyecto para acceder a múltiples formularios.**

**Se indica con la propiedad IsMdiContainer**

**Se indica con la propiedad MdiParent**

7. Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios.

**New -> Load -> Paint -> Activated -> Closing -> Close -> Disposed.**