# Rapport Labb 3, C# och WPF, Bokningshanteringsapplikation för ett gym

Applikationen tillåter användare att boka och avboka gympass och söka efter gympass baserat på kategori, namn på passet eller tid

Jag har byggt applikationen modulärt

Huvudkomponenterna är klasser för gympass, användare och kategorier och en klass för att hantera gympassens tillgänglighet och bokningar. De viktigaste klasserna är:

**GymSessions**: har hand om bokning och avbokning av pass plus listor över tillgängliga och bokade pass.

**GymSession**: Representerar ett specifikt gympass, med attribut som namn, kategori, tid och antal tillgängliga platser. Denna klass innehåller också metoder för att boka och avboka pass.

**User**: är en klass för en användare på gymmet med ett attribut för användarnamn.

**Category**: visar vilka kategorier som finns för olika typer av pass, tex styrka eller kondition.