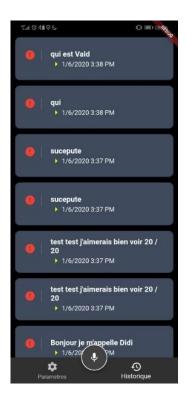
Rapport séance 06/01/2020

 Pendant les vacances et cette séance, j'ai terminé le minimum de l'application. C'est-à-dire une interface simple avec historique des requêtes (capture d'écran de gauche) et une reconnaissance vocale fonctionnelle (capture d'écran à droite).





- Pendant les vacances, j'ai également réussi a contactez les API de Google Assistant depuis mon serveur local grâce au SDK (Software Development Kit) fourni par google directement implanté dans le code du serveur et à recevoir un « Buffer Audio » que j'écris ensuite dans un fichier MP3 pour pouvoir le lire avec des haut-parleurs sur l'Arduino. Cependant, les textes étaient réalisés directement à l'écrit en ligne de commande sur mon PC, il reste alors à faire le lien entre mon application mobile et mon serveur.
- Pendant cette séance, j'ai réussi à faire le lien entre mon application et mon serveur. Lorsque j'ai fini de parler, mon application envoie une requêtes POST avec la requête (pour Google Assistant) sous forme de texte que mon serveur se charge d'envoyer et de récupérer la réponse pour ensuite être écouté à l'aide des haut-parleurs. J'ai ensuite commencé à créer des commandes personnalisées pour éviter que à la commande « Bonjour », ce soit Google Assistant mais bien une phrase tel que « Bonjour, je suis le petit robot qui vous tient compagnie »