

ATIVIDADE SOBRE PILHA ESTÁTICA:

Nesta atividade, vamos explorar o conceito de pilha estática. Você pode realizar essa atividade sozinho, com um colega, em grupo de três pessoas ou até mesmo em um time maior.

Nível 1:

Começaremos pelo básico. O objetivo é replicar a estrutura de uma pilha estática conforme foi explicado em sala de aula. Não se esqueça das operações fundamentais, como empilhar, desempilhar, verificar se a pilha está vazia ou cheia, e a função de imprimir os elementos da pilha.

Nível 2:

Se você alcançou este nível, parabéns! Agora, vamos adicionar um desafio extra. Será que você consegue imprimir todos os elementos da pilha de forma RECURSIVA? Esta é uma maneira interessante de explorar a recursão em estruturas de dados.

Nível 3:

A partir de agora, as coisas ficarão mais divertidas! Aqui, você vai implementar um exemplo prático que utilize uma pilha. Pense em situações do dia a dia onde uma pilha poderia ser útil e implemente essa lógica.

ÚLTIMO NÍVEL:

Este é o desafio final, reservado apenas para os verdadeiros mestres. Você está pronto para implementar uma pilha de **structs**? Caso você já tenha feito isso nos níveis anteriores, parabéns, você completou o desafio com sucesso! Caso contrário, este é o momento de mostrar suas habilidades avançadas em estruturas de dados.