

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ПОЛТАВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ КОЛЕДЖ  
НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ  
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Циклова комісія дисциплін програмної інженерії

**ЗВІТНА ДОКУМЕНТАЦІЯ.  
(РОЗРОБКА ПРОЕКТУ)  
СПЕЦИФІКАЦІЇ І СЦЕНАРІЇ ТЕСТІВ**

командна розробка

на тему Автоматизоване робоче місце викладача

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Виконав: студент (ка) 3 курсу,  
групи 35  
спеціальності 5.05010301  
«Розробка програмного забезпечення»

Павленко К.В.

(прізвище та ініціали)

\_\_\_\_\_

(прізвище та ініціали)

Керівник

\_\_\_\_\_

(підпис)

Ананченко Т.С.

(прізвище та ініціали)

« 12 » червня 2019

## ЗМІСТ

1. ВХІДНІ СПЕЦИФІКАЦІЇ .....	3
2. ВИХІДНІ СПЕЦИФІКАЦІЇ .....	4
3. СЕРЕДОВИЩЕ ТЕСТУВАННЯ .....	5
6. ТЕСИ.....	8
6.1 Модульне тестування .....	9
6.2. Інтеграційне тестування. ....	9
6.3. Тестування на відповідність вимогам .....	9
6.4. Тестування головної сторінки.....	10
6.5. Тестування на функціонування елементів списку .....	11
6.6. Тестування на сортування та пошук.....	13
6.7. Тестування на зміну теми інтерфейсу програми (Налаштування) .....	14
6.8. Тестування на Збереження/Експорт. ....	14
6.9. Тестування на зручність. ....	15
6.10. Тестування на завершення роботи. ....	15
6.11. Тестування на сумісність. ....	16

## 1. ВХІДНІ СПЕЦИФІКАЦІЇ

Для виконання тестів нам потрібно мати:

- Комп'ютер;
- Клавіатура;
- Мишка;
- Монітор;
- База даних інвентаря;
- Програма;

## 2. ВИХІДНІ СПЕЦИФІКАЦІЇ

Результатом тестування має бути готова та якісна програма, зручна для користування та повинна відповідати вимогам замовника. Вона має містити: вибір бази даних, інструктаж по створенню нової бази даних, список інформації, яка міститься в базі даних, редагування даних, видалення, додавання, збереження таблиці, сортування таблиці, налаштування програми та вихід з неї.

### 3. СЕРЕДОВИЩЕ ТЕСТУВАННЯ

Тестування буде проходити на комп'ютерах які мають такі характеристики:

1)

Выпуск Windows	
Windows 10 Pro	
© Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2018. Все права защищены.	
Система	
Процессор:	Intel(R) Core(TM) i3-3217U CPU @ 1.80GHz 1.80 GHz
Установленная память (ОЗУ):	4,00 ГБ (3,89 ГБ доступно)
Тип системы:	64-разрядная операционная система, процессор x64
Перо и сенсорный ввод:	Перо и сенсорный ввод недоступны для этого экрана

2)



#### **4. СПЕЦІАЛЬНІ ВИМОГИ**

На комп'ютері має бути .Net Framework 4.7.2.

## 5. ВЗАЄМОЗАЛЕЖНОСТІ

Спочатку проводиться модульне тестування (Unit testing), після нього проводиться інтеграційне тестування, так як при юніт тестуванню перевіряються окремі модулі, а при інтеграційному вже перевірені модулі інтегруються з один одним і проводиться перевірка вже як одного цілого.

Тестування на сумісність буде проводитися в останню чергу, так як найголовніше це відповідність вимогам замовника, зручність у використанні та правильність роботи програми.

## 6. ТЕСТИ

У ході тестування будуть виконані наступні тести:

- Модульне тестування;
- Інтеграційне тестування;
- Тестування на відповідність вимогам замовника;
- Системне тестування;
- Тестування головної сторінки;
- Тестування на функціональність елементів списку:
  - Перегляд списку інвентарю;
  - Редагування даних;
  - Видалення даних;
  - Додавання нового інвентарю;
- Тестування сортування інвентарю та пошук:
  - Назва;
  - Серійний код;
  - Наявність;
  - Тип;
- Тестування на зміну теми інтерфейсу програми (Налаштування);
- Тестування на Збереження/Експорт.
- Тестування на завершення роботи;
- Тестування на зручність;



– Тестування на сумісність.

### **6.1 Модульне тестування**

Перевірка окремих модулів на дефекти.

ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Всі модулі будуть працювати справно.

ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відсутні всі дефекти, модулі працюють справно.

ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

### **6.2. Інтеграційне тестування.**

Всі модулі об'єднуються в одне ціле і перевіряється як одна програма.

ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Об'єднані модулі працюють без дефектів.

ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

### **6.3. Тестування на відповідність вимогам**

Продукт має відповідати вимогам замовника, які дізналися в результаті проведення інтерв'ювання та анкетування.

ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Програма повністю відповідає вимогам замовника.

#### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Програма не повністю відповідає вимогам замовника.

#### ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутність друкування наліпки, не є веб-продуктом, відсутній логотип коледжу, відсутність повідомлення про необхідність заміни вогнегасника та групове видалення даних.

### 6.4. Тестування головної сторінки

При відкритті головної сторінки має відобразитися вікно на якому користувач має можливість натиснути на “Обрати базу даних” або переглянути інструкцію по створенню нової бази даних.

1. Властивість А. Обрати базу даних.

#### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

При натисненні на кнопку “Обрати базу даних” відкривається вікно де є можливість обрати вже готову базу даних.

#### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

#### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванню.

#### ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

## 1. Властивість Б. Перегляд інструкції по створенню бази даних.

### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

При натисненні на “Тут”, кнопку яка вказує на інструкцію по створенню нової бази даних повинна відкритися інструкція.

### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванню.

### ЗАУВАЖЕННЯ

Інструкція може бути більш детальною.

## 6.5. Тестування на функціонування елементів списку

Після обрання бази даних повинна відкритися програма зі списком інвентарю (даними з бази даних). З даними в таблиці є можливість здійснювати такі операції:

## 1. Властивість А. Перегляд списку інвентарю.

### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Після обрання бази даних є можливість переглянути інвентар.

### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванню.

### ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

## 2. Властивість Б. Редагування даних.

### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Обрати інвентар, далі натиснути на кнопку “Редагування”. Після чого відкриється вікно, де потрібно змінити дані. Після зміни потрібно натиснути або “Оновити”, або “Відмінити”. При натисканні на “Оновити” зміни будуть збережені, а при натисканні на “Відмінити” повинно відкритися вікно з підтвердженням дій.

### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

### ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

## 3. Властивість В. Видалення даних.

### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Обрати інвентар, далі натиснути на кнопку “Видалити”, після чого повинно з’явитися вікно з підтвердженням дій.

### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

### ЗАУВАЖЕННЯ

При видаленні елемента усі номери в таблиці не зміщуються.

## 4. Властивість Г. Додавання нового інвентарю.

### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Натиснути на кнопку “Додати”, після чого повинно з’явитися вікно з параметрами, які потрібно заповнити. Після заповнення є можливість натиснути на “Додати” та “Відмінити”. Після натиснення кнопки “Додати” елемент додається до списку. Номера елементів по списку повинні постійно зміщуватися. Після натиснення на кнопку “Відмінити” вікно повинно закритися і всі дані які були записані не зберігаються.

#### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

#### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

При додаванні нового інвентарю його номер не зміщується (якщо останній видалений елемент був під номером 3, то при додаванні нового йому буде присвоюватися вже 4). Ще при додаванні за замовчуванням ставиться, що він є в наявності, навіть якщо при створенні вказати кількість 0.

#### ЗАУВАЖЕННЯ

Друкарська помилка в слові “Додати”.

### **6.6. Тестування на сортування та пошук.**

Сортування та пошук здійснюється по назві, серійному коді, наявності та типу.

#### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

При натисненні на одну з запропонованих видів сортування

#### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

#### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

При додаванні нового інвентарю його номер не зміщується (якщо

останній видалений елемент був під номером 3, то при додаванні нового йому буде присвоюватися вже 4).

#### ЗАУВАЖЕННЯ

Друкарська помилка в слові “Додати”.

### **6.7. Тестування на зміну теми інтерфейсу програми (Налаштування)**

Зміна інтерфейсу для зручності користувача. Користувач має можливість налаштувати інтерфейс програми за своїм смаком.

#### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Після натиснення на кнопку “Налаштувати” відкриється вікно з палітрою де користувач обирає колір за смаком. Далі натискає на кнопку “Застосувати”. Зміни увійдуть в силу після перезагрузки.

#### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

#### ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

#### ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

### **6.8. Тестування на Збереження/Експорт.**

Є можливість зберегти/експортувати список інвентарю.

#### ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

При натисненні на “Зберегти/експортувати” Відкриється вікно де є можливість обрати куди буде збережений файл. Файл зберігається в форматі .dat.

#### ОЧІКУВАНА ШВИДКОДІЯ

Від 1 до 5 секунд.

ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

#### **6.9. Тестування на зручність.**

Програма дається не зацікавленим людям, а потім вони дають свої відгуки. ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

Розробник потурбувався про зручність програми. Відгуки від користувачів були задовільні.

ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

#### **6.10. Тестування на завершення роботи.**

Є можливість завершити роботу та всі зміни зберегти в базі даних.

ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА

При натисненні на “Завершити” з’являється повідомлення підтвердження.

ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ

Відповідає очікуванням.

ЗАУВАЖЕННЯ

Відсутні.

### **6.11. Тестування на сумісність.**

Перевірка на справність на різних машинах: Windows, Linux.

#### **ОЧІКУВАНА ПОВЕДІНКА**

На всіх операційних системах програма працює справно.

#### **ОЧІКУВАНА ДОСТОВІРНІСТЬ**

Відповідає очікуванням.

#### **ЗАУВАЖЕННЯ**

Відсутні.