

ДОДАТОК А.(ІНТЕР'ЮВАННЯ)

Інтерв'ювання

1. У чому полягає основне завдання програми?

Завдання програми полягає в тому, щоб користувач міг швидко та зручно переглядати інформацію про інвентар в закріпленому за ним кабінеті.

2. Які основні функції повинна виконувати програма?

У Вас є список, в якому Ви визначили і розставили пріоритети до функціональних вимог?

Має такі функції: додавання нового предмету, видалення, пошук, редагування, сортування, надання експорту, друк наліпки.

3. Назвіть речі, які найбільш важливі в програмі?

Пошук та перегляд

4. Назвіть речі, які менш важливі в програмі?

Таких не має.

5. Чи повинен бути пошук інвентаря за певним критерієм?

Так.

6. Чи потребуєте щось особливе? Мобільна версія? Підтримка декількох мов? Великий розмір шрифту?

Повинет бути веб-продукт.

7. Яку інформацію повинен містити той чи інший інвентар?

Інформація: порядковий №, найменування, інвентарний №, кількість, ціна, загальна сума.

8. Програма передбачена тільки для одного кабінету чи повинна бути можливість додавати ще?

Один кабінет – один користувач.

9. Список інвентарю повинен бути загальний чи розподілений за критеріями?

Розподілений за певними критеріями.

10. Плануєте щось змінювати і вносити зміни по інвентарю?

Так. Редагування порядкового №, видалення того чи іншого інвентарю, додавання інвентарю.

11. Як повинна виглядати програма? У Вас є якісь переваги або пропозиції?

Програма повинна бути в вигляді таблиці. Представлений приклад.

12. Що Вам подобається або не подобається в дизайні?

Не має особливих вимог до дизайну.

13. Які шрифти та колірні поєднання Ви хотіли б бачити в програмі?

На погляд дизайнера.

14. У Вас є готовий логотип та інші графічні елементи для використання їх в програмі?

Так, логотип коледжу.

15. Що ще має бути в програмі?

Все зазначено вище.

16. Які терміни реалізації даного проекту?

Проект повинен бути готовий до 21 червня 2019 р.

«29» травня 2019 року.
(Дата проведення інтерв'ювання)

(П.І.Б) Данилевский Я.В.
(Особа яка проводила інтерв'ювання)

(Місце для підпису)

(П.І.Б) Бабич О.В.
(Особа яка проходила інтерв'ювання)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК Б.(АНКЕТУВАННЯ)

Анкетування

1. Будь ласка, Назвіть себе, щоб нам було простіше зберегти ваші відповіді на анкету.

Олександр

2. Для правильної і коректної роботи програми, будь ласка, вкажіть операційні системи, на яких буде використовуватися наш веб-додаток.
 - Windows
 - Linux
 - MacOS
 - Android
 - IOS
 - Інше: веб?
3. Кінцева програма буде мати важливу інформацію. Хто буде мати доступ до перегляду і редагування інформації?
 - Тільки Ви
 - Тільки користувач
 - Будь-хто
 - Інша відповідь:
4. Які з обраних функцій мусить виконувати кінцева програма?
 - Додавання нового предмету
 - Інші функції (За бажанням)
 - Видалення одного або декількох предметів у списку
 - Пошук по списку
 - Редагування опису предмета
 - Сортування списку за певними категоріями
 - Надання предмету інвентарного номеру
 - Надання предмету статусу "В наявності" або "Відсутній"
 - Друк наліпки чи іншого позначення
 - Експорт інформації
5. Які критерії пошуку ви бажаєте бачити?
 - За назвою предмета
 - За порядковим номером
 - За наявністю
 - За типом
 - За інвентарним номером
 - Інша відповідь:

6. Яка мова повинна використовуватися у програмному продукті?
- Українська
 - Англійська
 - Російська
7. У якому вигляді повинен надаватись порядковий номер новим речам?
- У вигляді числового номеру
 - У вигляді числово-символьного номеру
 - У вигляді QR-коду
 - Інша відповідь:
8. У вимогах до програми було наголошено також ведення інформації про пожежну безпеку. Які саме функції ви хочете бачити?
- Інформація про термін дії вогнегасника
 - Таймер до завершення дії вогнегасника
 - Повідомлення про необхідність заміни вогнегасника
 - Інша відповідь:
9. Чи можемо ми використовувати даний логотип?



- Так
- Ні

10. Оберіть фон для додатку.



Зображення 1



Зображення 2

Nothing

Жодне з зображень



Зображення 3

11. Інші пропозиції фону для додатку

фото аудиторії або суцільний колір

12. Ваші додаткові вимоги та побажання

якщо це веб-додаток – адаптивність

«29» травня 2019 року.

(Дата проведення анкетування)

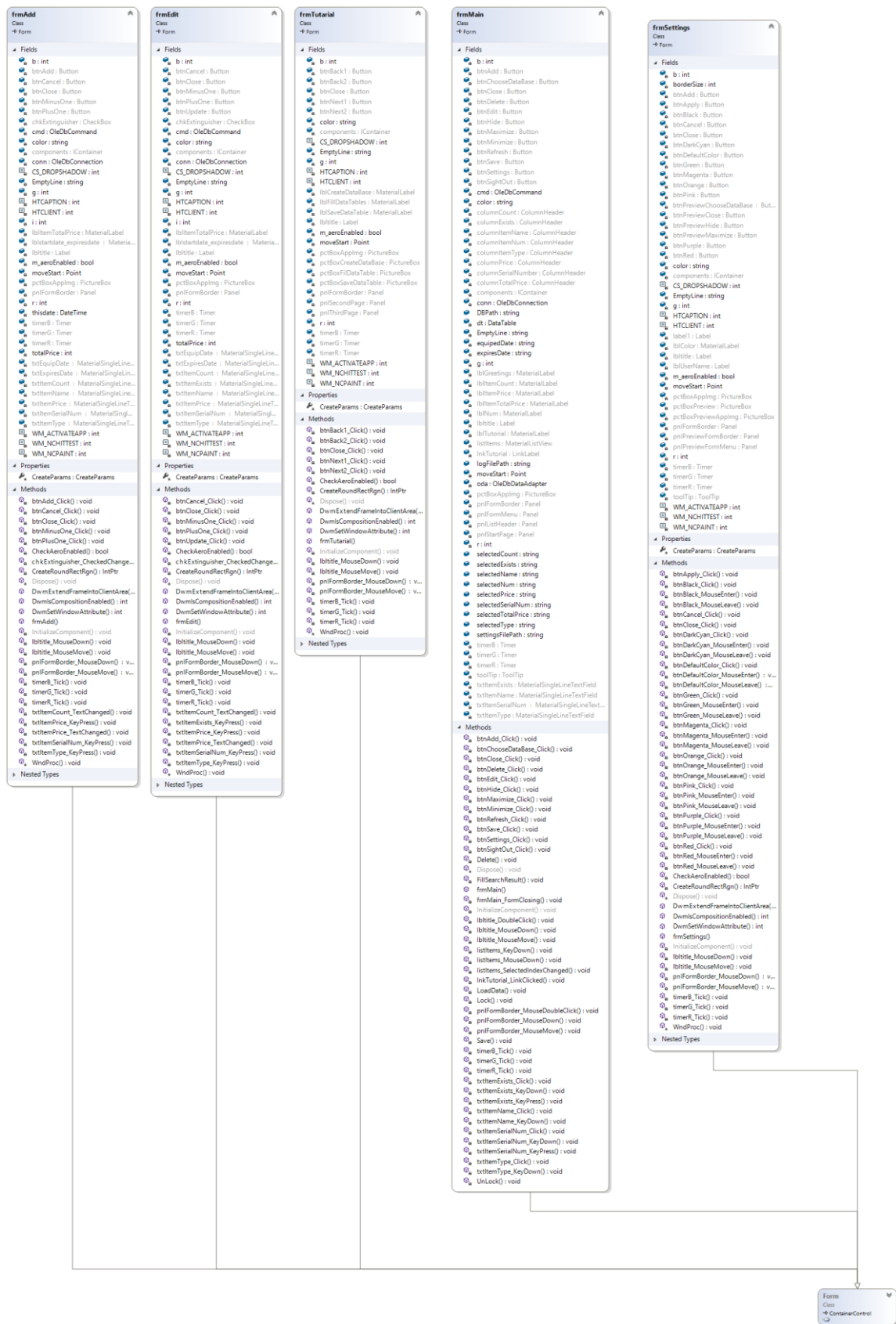
(П.І.Б) Данилевский Я.В.
(Особа яка проводила анкетування)

(Місце для підпису)

(П.І.Б) Бабиц О.В.
(Особа яка проходила анкетування)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК К (ДІАГРАМА КЛАСІВ)

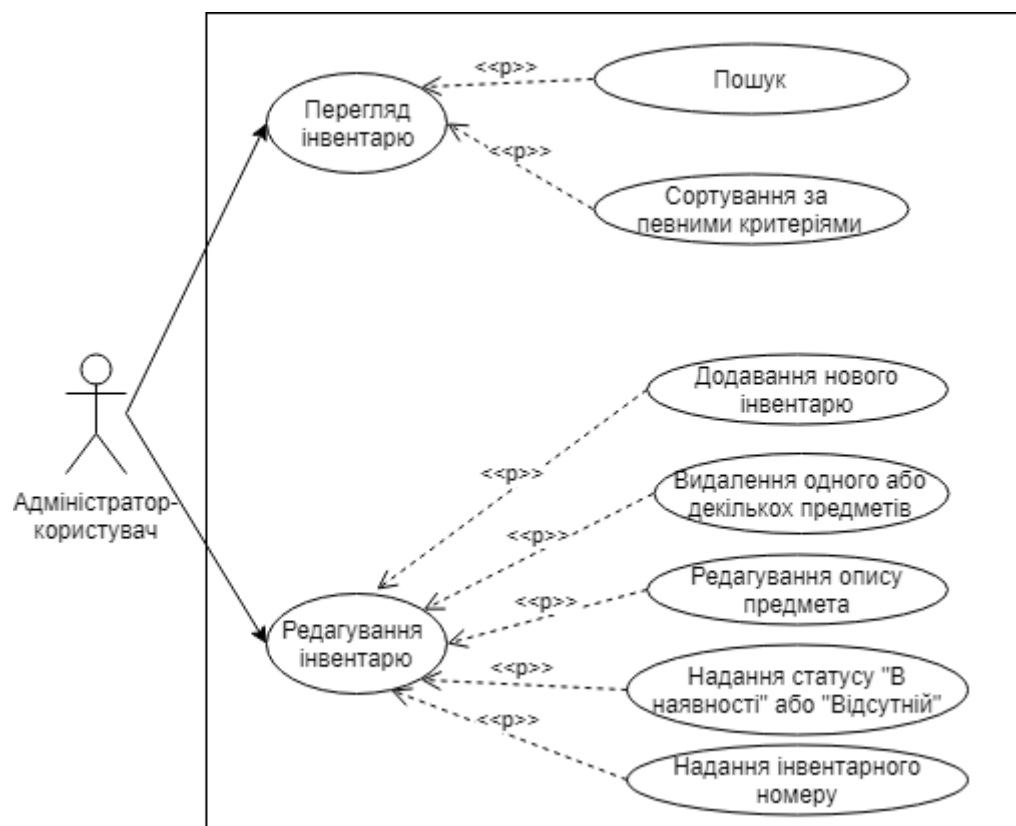


(П.І.Б) Сичик О.С.

(Особа, яка розробила діаграму)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК Д.(ДІАГРАМА ПРЕЦЕДЕНТІВ)



(П.І.Б) Ананченко Т.С.
(Особа, яка розробила діаграму)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК П.(ПРОТОКОЛ)

Протокол №1

наради 4 команди 35 групи

Полтавського політехнічного коледжу Національного технічного
університету «Харківський політехнічний інститут»

30.05.2019

Голова: Ананченко Т.С.

Секретар: Зеленський Д.О.

Присутні: Данилевський Я.В., Сичик О.С., Тригуб О.О., Павленко К.В.

Відсутні: -

Порядок денний

1. Підготовка до початку розробки.
2. Розробка календарного плану.
3. Звіт про підсумки анкетування та інтерв'ювання.

1. СЛУХАЛИ:

Проект менеджер команди Ананченко Т.С виступила з звітом про проведення анкетування та інтерв'ювання з замовником.

ВИСТУПИЛИ:

Член команди Данилевський Я.В. розповів про головні та додаткові вимоги замовника до програмного продукту в ході проведення інтерв'ю.

УХВАЛИЛИ:

4. Врахувати вимоги замовника та користувача для подальшої розробки програмного продукту.

5. Звітну документацію про проведення анкетування.
6. Звітну документацію про проведення інтерв'ювання.
7. Скласти план розробки.
8. Менеджеру проекту забезпечити контроль за розробкою програми.

2.СЛУХАЛИ:

Проект менеджер Ананченко Т.С. виступила з звітом про проведення етапу аналізу і готовність до етапу розробки.

ВИСТУПИЛИ:

Менеджер продукту і менеджер проекту розповіли про створення структури і концепції проекту, а також ухвалення оцінки ризиків.

Розробник програмного продукту повідомив про можливість розпочати створення прототипу майбутньої програми.

Тестер розповів про майбутні засоби тестування програмного продукту.

УХВАЛИЛИ:

9. Звітну документацію (аналіз проекту) концепції проекту.
10. Звітну документацію (аналіз проекту) структури проекту.
11. Звітну документацію (аналіз проекту) оцінки ризиків.
12. Розпочати етап розробки прототипу продукту.

Ананченко Т.С.
(Голова зборів)

(Місце для підпису)

Зеленський Д.О.
(Секретар)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК 3.(ПРОТОКОЛ)

Протокол №2

наради 4 команди 35 групи

Полтавського політехнічного коледжу Національного технічного
університету «Харківський політехнічний інститут»

29.05.2019

Голова: Ананченко Т.С.

Секретар: Зеленський Д.О.

Присутні: Данилевський Я.В., Сичик О.С., Тригуб О.О., Павленко К.В.,
замовник Бабич О.В.

Відсутні: -

Порядок денний

1. Зміна вимог до проекту.

СЛУХАЛИ:

Сичик О.С – Запропонував внести зміни щодо розробки програмного продукту.

ВИСТУПИЛИ:

Член команди Сичик О.С. виступив з пропозицією внести зміни до вимог розробки програмного продукту. Було запропоновано реалізувати програмний продукт у вигляді локального додатку, замість веб-, оскільки це значною мірою полегшить процес розробки, а також мінімізує час і витрати на вивчення нового середовища та мови розробки програмного забезпечення.

УХВАЛИЛИ:

1. Узгодити зміни з замовником.

2. Реалізувати програмний продукт у вигляді локального додатку.

Ананченко Т.С.
(Голова зборів)

(Місце для підпису)

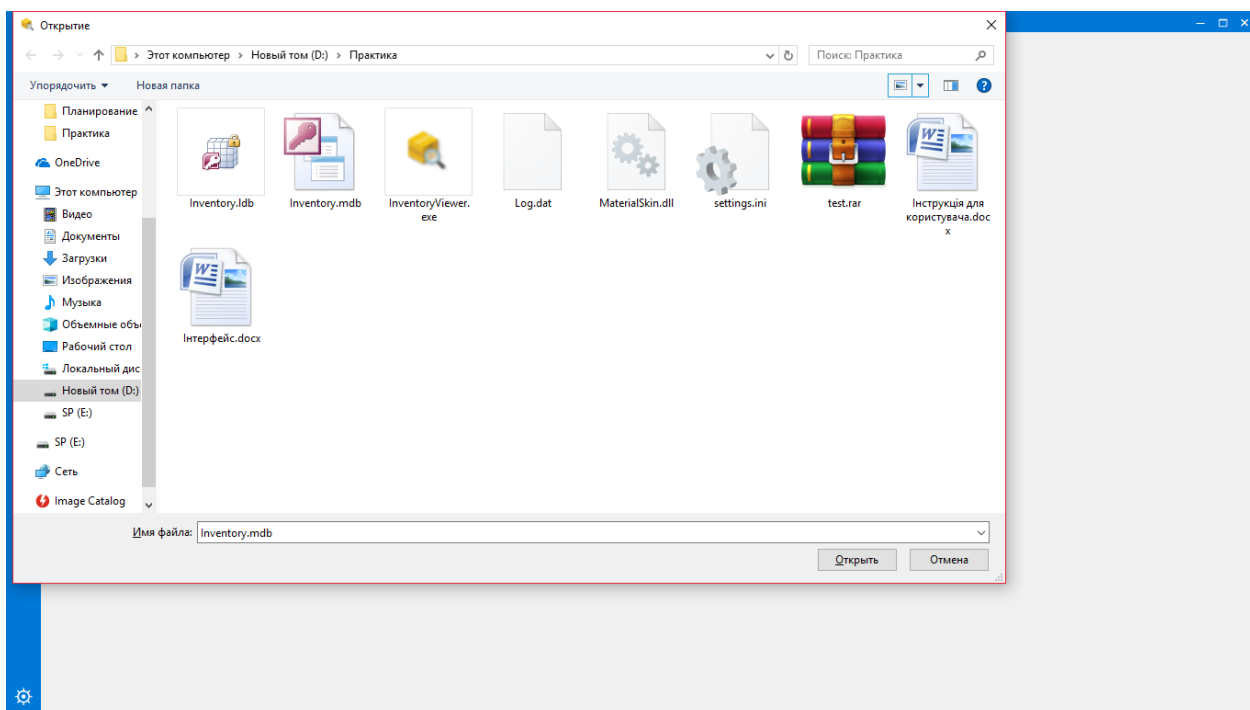
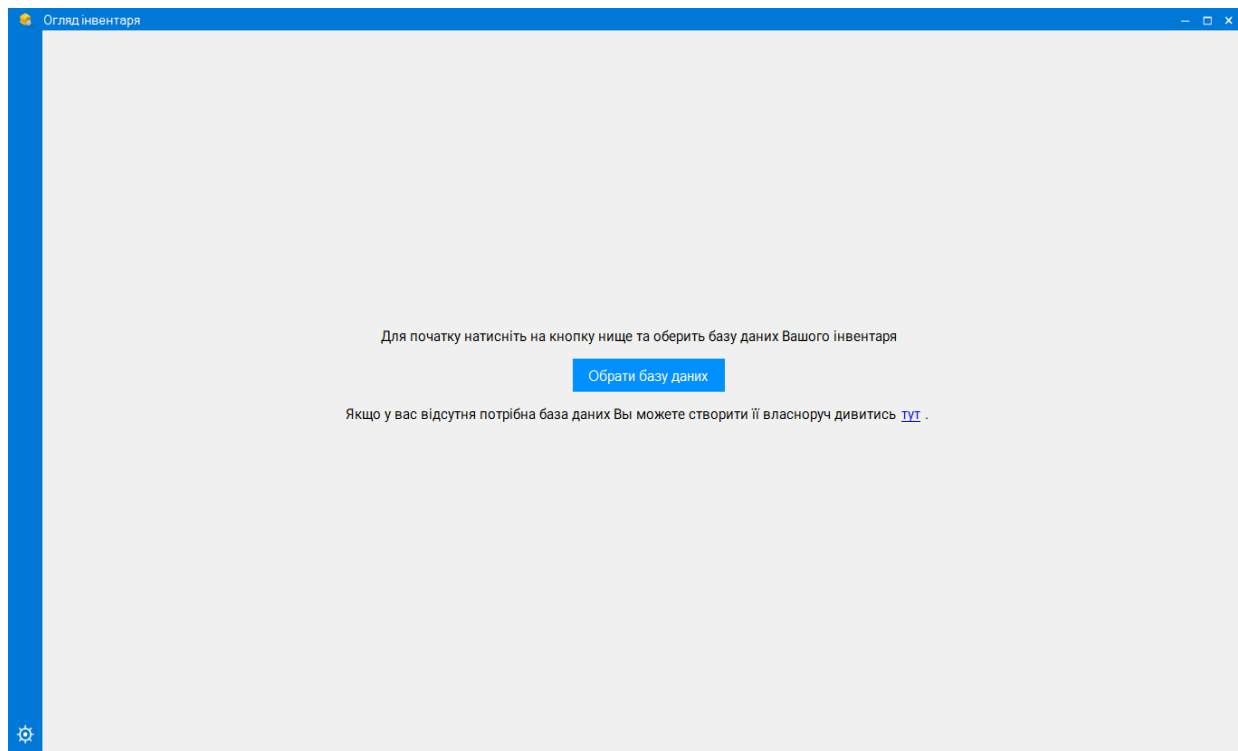
Зеленський Д.О.
(Секретар)

(Місце для підпису)

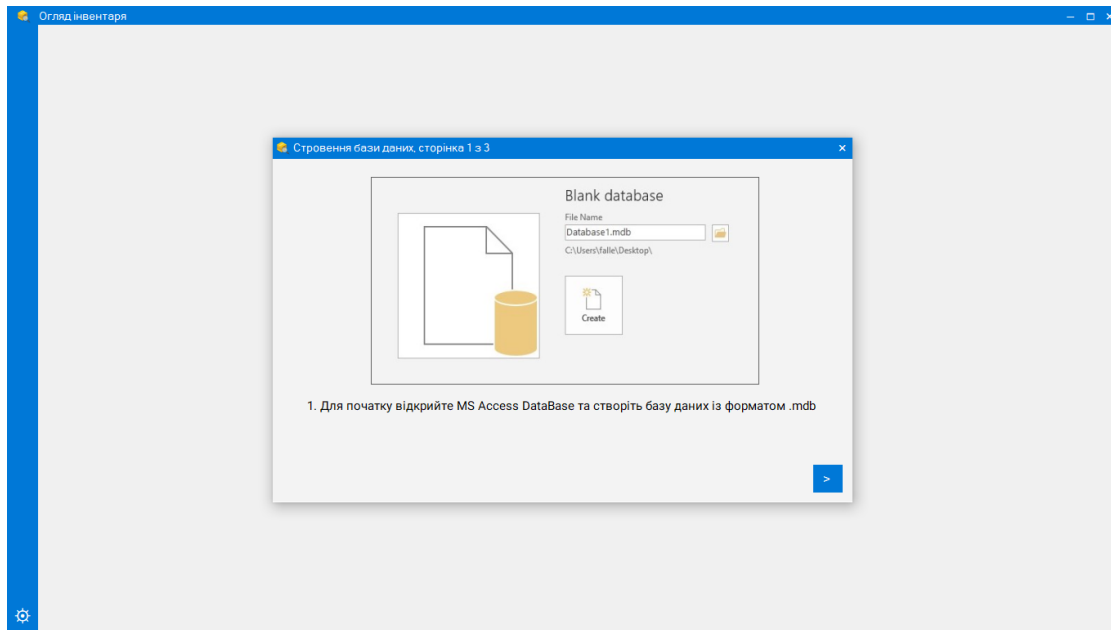
ДОДАТОК Ж (ДОВІДКА ПО РОБОТІ З ПРОГРАМОЮ)

Довідка по роботі з програмою

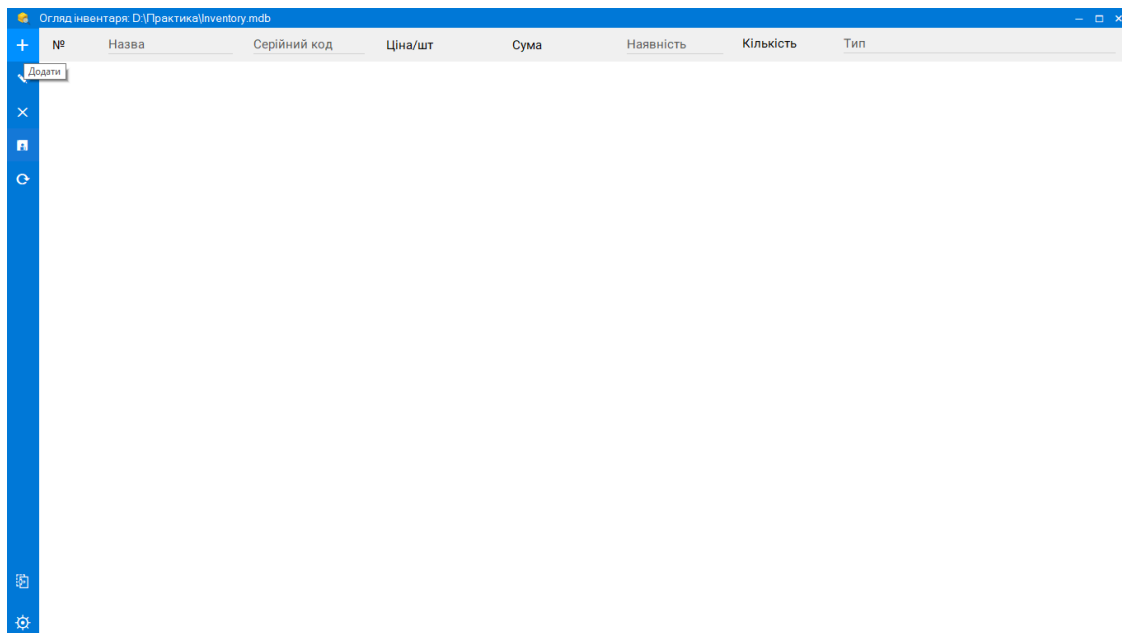
2. Запустити програму
3. Якщо у вас вже є створена база даних, натисніть на клавішу «Обрати базу даних» та відкрийте її.



4. Якщо у вас немає бази даних, ви можете її створити за інструкцією, щоб переглянути інструкцію, натисніть на активний напис «тут».



5. Після вибору(або створення) бази даних ви можете додавати до неї предмети. Щоб додати нові предмет у базу даних, натисніть на клавішу «Додати» що знаходиться з ліва на панелі інструментів.



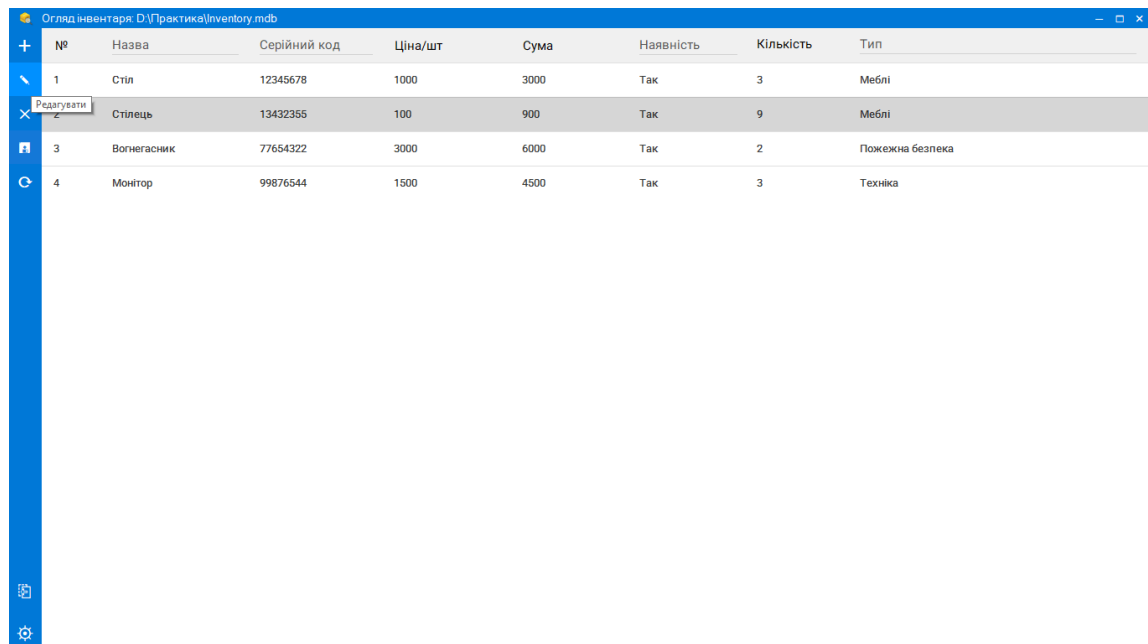
6. Після натискання на клавішу «Додати» відкриється вікно для заповнення інформації про предмет який додають. Заповніть поля відповідною інформацією та натисніть клавішу «Додати». Якщо це вогнегасник, поставте галочку біля напису «Вогнегасник».

The screenshot shows the 'Inventory View' application window with the title 'Огляд інвентаря D:\Практика\Inventory.mdb'. The main window contains a table with columns: №, Назва, Серійний код, Ціна/шт, Сума, Наявність, Кількість, and Тип. The 'Add' dialog box is open, showing fields for Name, Serial Number, Price/Unit (0), Quantity (0), Type, and a checkbox for 'Вогнегасник'. The 'Add' button is highlighted.

7. Якщо ви поставили галочку біля напису «Вогнегасник» вас проінформує про його строк придатності.

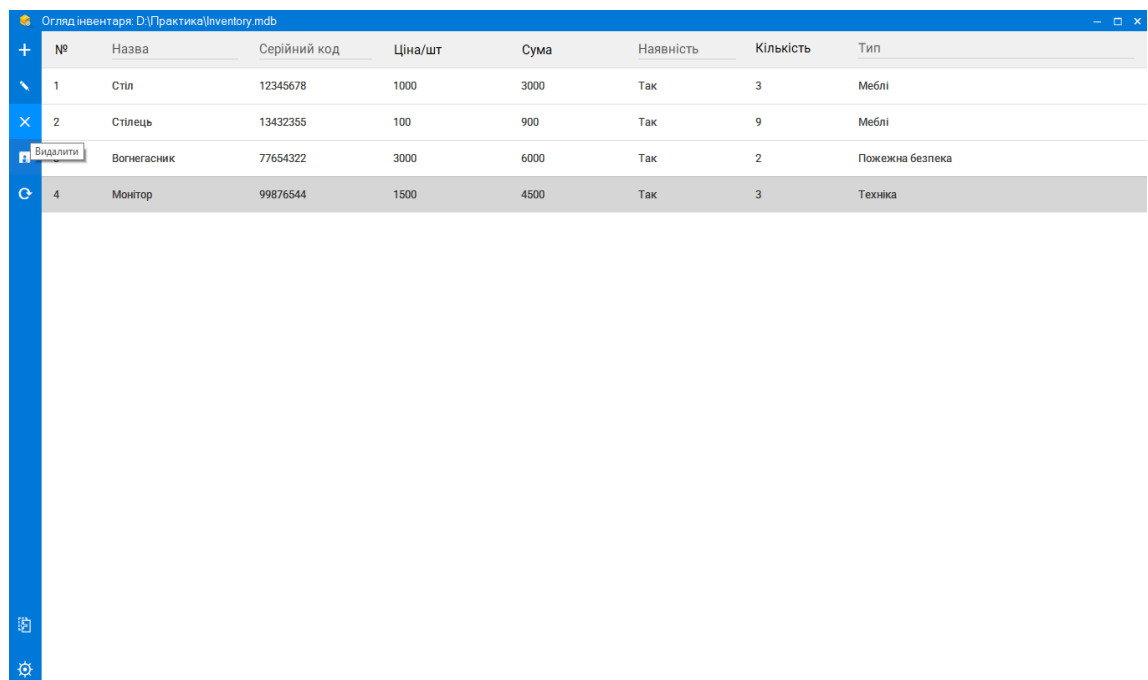
The screenshot shows the 'Inventory View' application window with the title 'Огляд інвентаря D:\Практика\Inventory.mdb'. The main window contains a table with columns: №, Назва, Серійний код, Ціна/шт, Сума, Наявність, Кількість, and Тип. The 'Add' dialog box is open, showing fields for Name, Serial Number, Price/Unit (3000), Quantity (2), Type, and a checkbox for 'Вогнегасник'. The 'Add' button is highlighted. The dialog box also displays the expiration date and time for the fire extinguisher: 'Початок терміну дії: 13.06.2019 20:50:39' and 'Кінець терміну дії: 13.06.2029 20:50:39'.

8. Для того щоб редагувати інформацію про предмет, виберіть його одним натисканням на ліву клавiшу миші та натисніть на панелі інструментів на клавiшу «Редагувати».



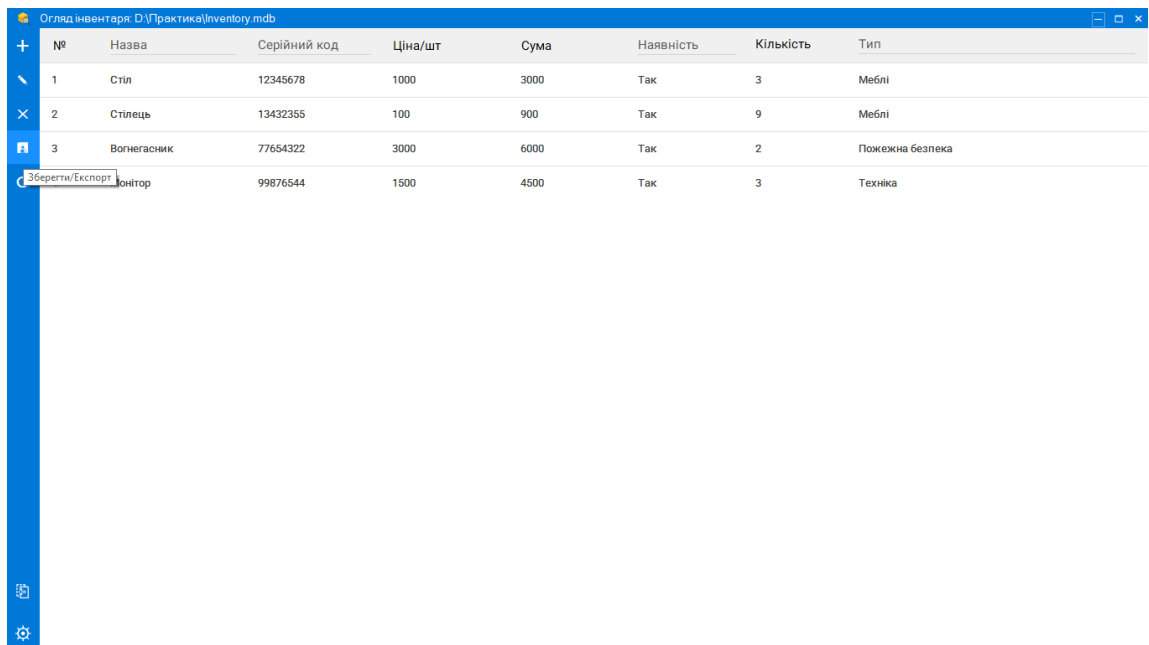
№	Назва	Серійний код	Ціна/шт	Сума	Наявність	Кількість	Тип
1	Стіл	12345678	1000	3000	Так	3	Меблі
2	Стілець	13432355	100	900	Так	9	Меблі
3	Вогнегасник	77654322	3000	6000	Так	2	Пожезна безпека
4	Монітор	99876544	1500	4500	Так	3	Техніка

9. Для видалення предмету виберіть його одним натисканням на ліву клавiшу миші та натисніть на панелі інструментів на клавiшу «Видалити».



№	Назва	Серійний код	Ціна/шт	Сума	Наявність	Кількість	Тип
1	Стіл	12345678	1000	3000	Так	3	Меблі
2	Стілець	13432355	100	900	Так	9	Меблі
3	Вогнегасник	77654322	3000	6000	Так	2	Пожезна безпека
4	Монітор	99876544	1500	4500	Так	3	Техніка

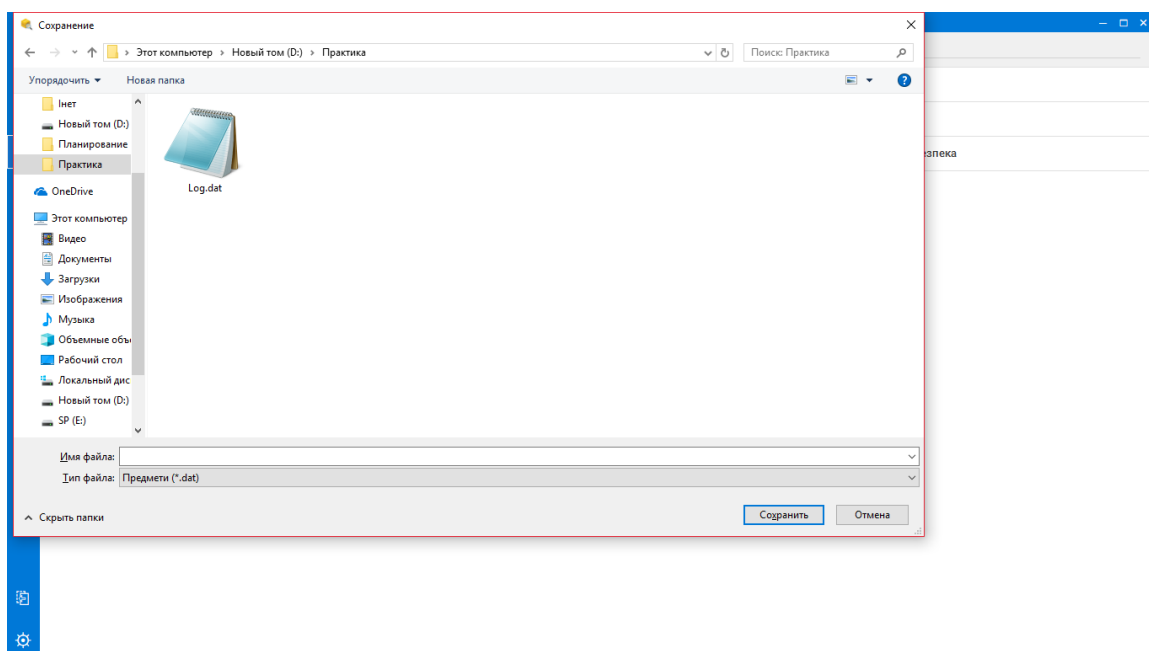
10. Для того щоб зробити експорт всього змісту бази даних у форматі .dat, необхідно натиснути на лівій панелі інструментів на клавішу «Зберегти/Експорт та вибрати шлях для зберігання.



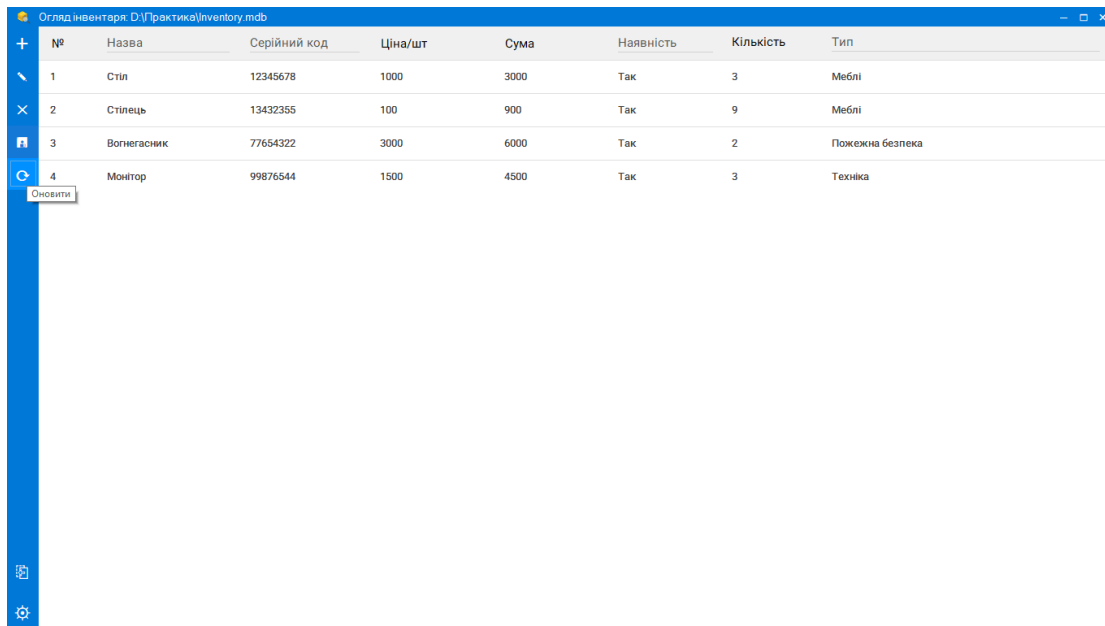
Огляд інвентаря: D:\Практика\Inventory.mdb

№	Назва	Серійний код	Ціна/шт	Сума	Наявність	Кількість	Тип
1	Стіл	12345678	1000	3000	Так	3	Меблі
2	Стілець	13432355	100	900	Так	9	Меблі
3	Вогнегасник	77654322	3000	6000	Так	2	Пожежна безпека
Зберегти/Експорт	Монітор	99876544	1500	4500	Так	3	Техніка

Зберегти/Експорт



11. Для оновлення даних в базі даних, натисніть на панелі інструментів клавішу «Оновити».

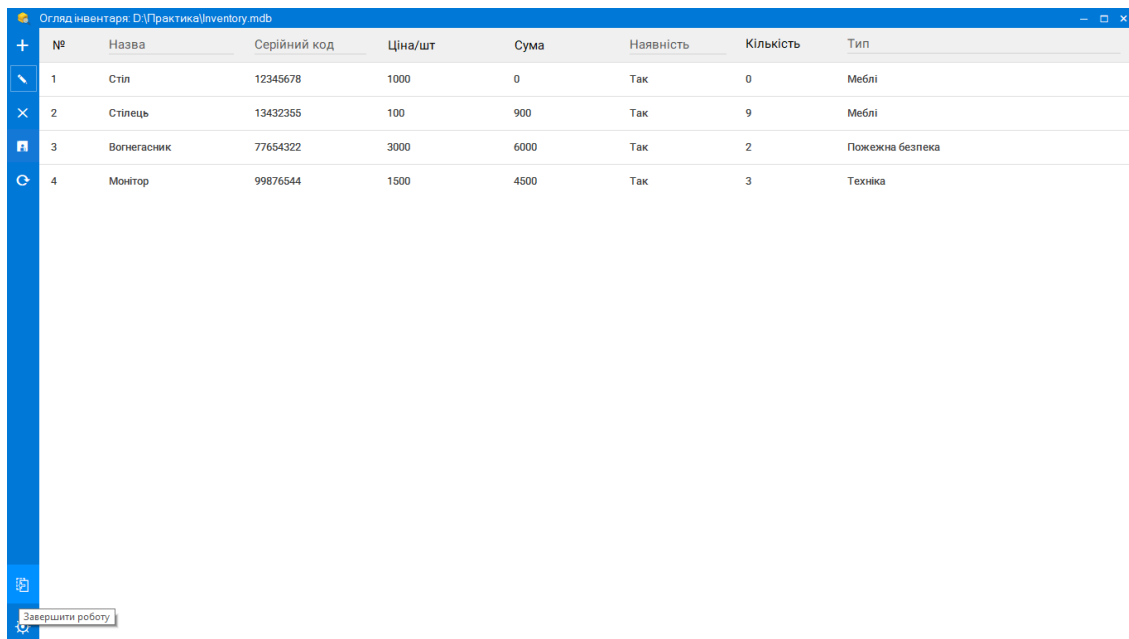


№	Назва	Серійний код	Ціна/шт	Сума	Наявність	Кількість	Тип
1	Стіл	12345678	1000	3000	Так	3	Меблі
2	Стілець	13432355	100	900	Так	9	Меблі
3	Вогнегасник	77654322	3000	6000	Так	2	Пожежна безпека
4	Монітор	99876544	1500	4500	Так	3	Техніка

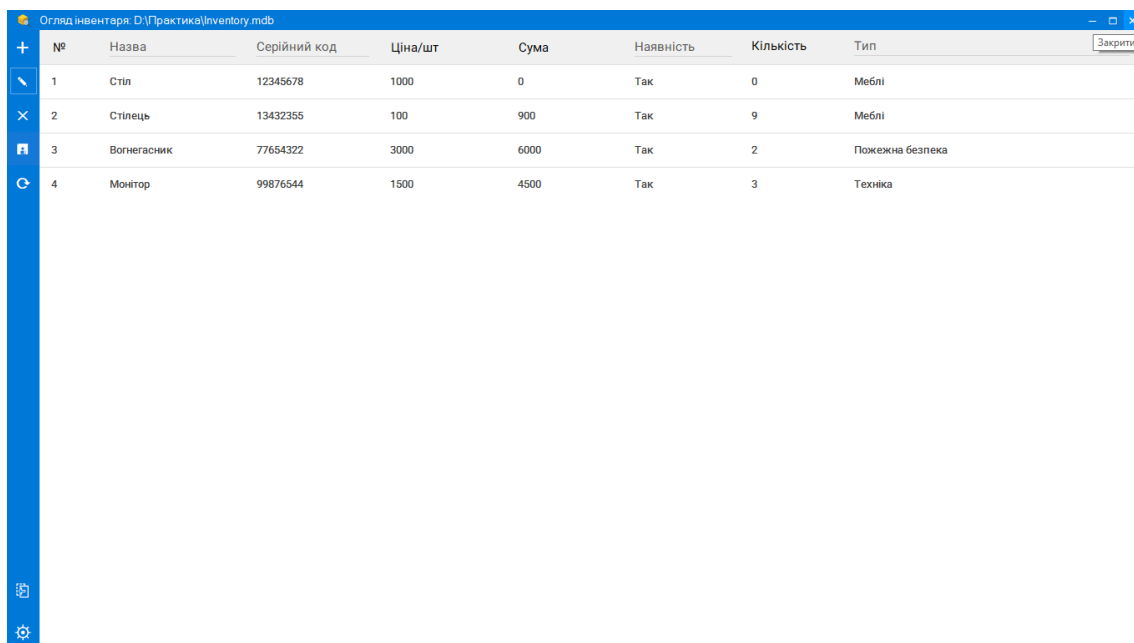
12. Для пошуку предметів в базі даних, ви можете використовувати такі критерії як:

- Назва
- Серійний код
- Наявність
- Тип

13. Для завершення роботи з базою даних, на панелі інструментів натисніть на клавішу «Завершити роботу».



14. Для виходу з програми натисніть у правому кутку зверху на клавішу «Закрити».



(П.І.Б) Данилевський Я.В.
(Особа, яка розробила)

(Місце для підпису)

ДОДАТОК І.(ГРАФІЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС)

Представлення графічного інтерфейсу

Інтерфейс в першу чергу повинен бути зручним, лаконічним та інтуїтивно зрозумілим для користувача. У користувача не повинно бути з ним складностей у роботі. Не повинно бути зайвих клавiш або полів вводу, нагромаджень іконок або великої кількості кольорів на екрані.

	№	Назва предмету	Серійний код	Ціна/шт	Сума	Наявність	Кількість	Тип
Інструменти								

Схематичне зображення інтерфейсу

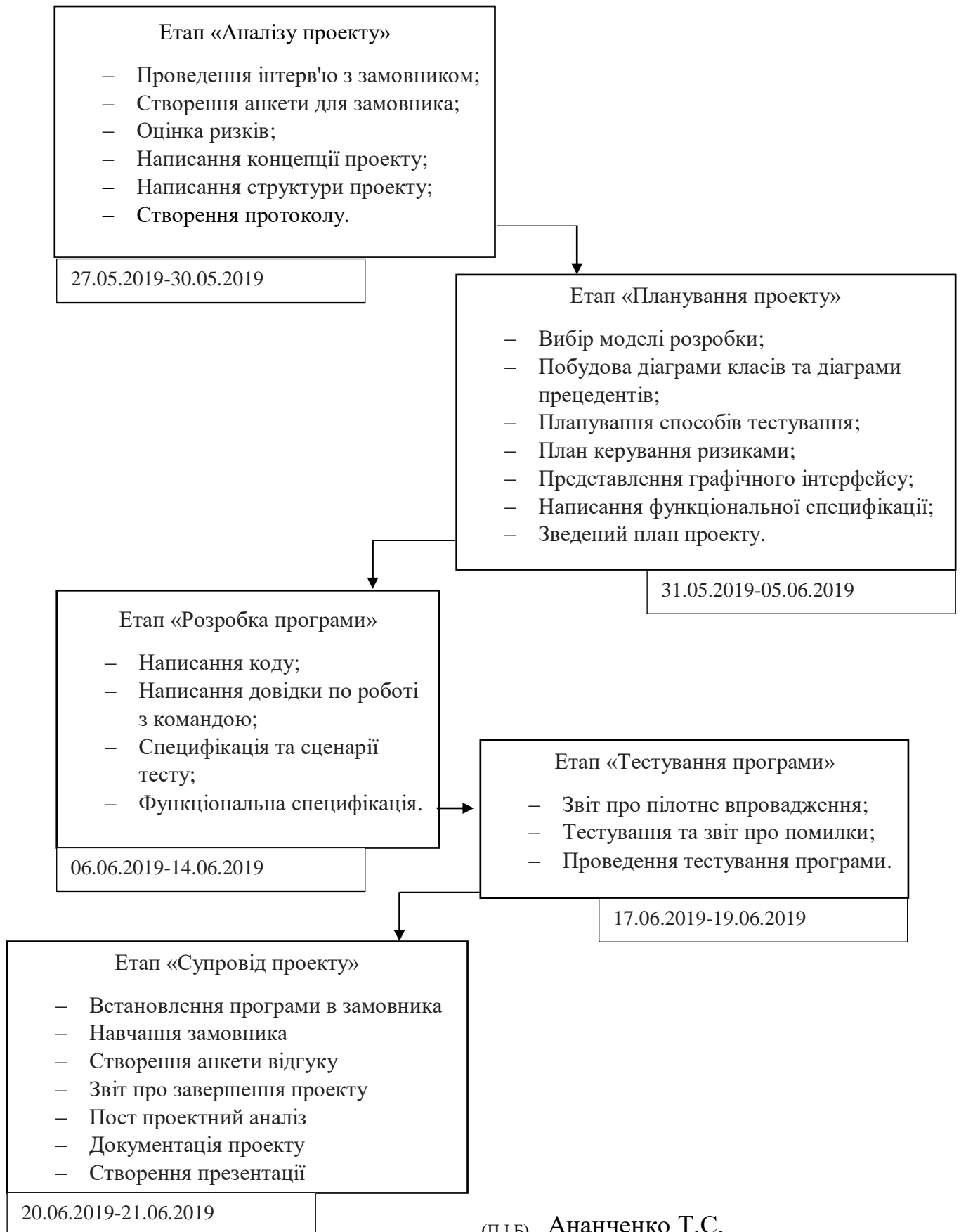
У лівому стовпці с написом «Інструменти» повинні бути такі клавiші:

- Додавання у базу даних предметів
- Редагування вибраного предмету
- Видалення предмету
- Зберегти/Експорт
- Оновити
- Завершити роботу
- Налаштування

При натисканні на клавiшу «Налаштування» повинно з’являтися вікно з налаштуванням кольору в програмі.

ДОДАТОК В.(ВИБІР МОДЕЛІ РОЗРОБКИ)

Була обрана каскадно-ітераційна модель розробки.



(П.І.Б) Ананченко Т.С.
(Особа, яка розробила модель)

(Місце для підпису)