

Отчёт по лабораторной работе №8

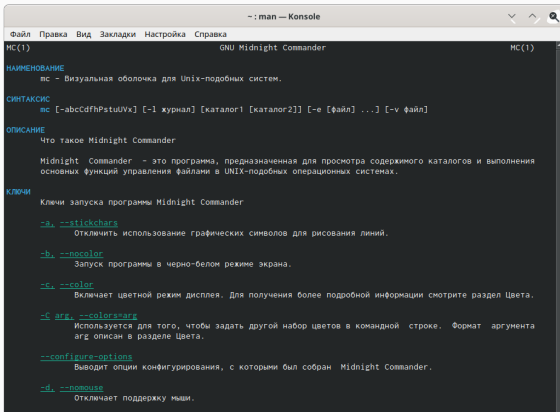
Коновалова Татьяна Борисовна

13 Мая 2021

РУДН, Москва, Россия

Отчет по лабораторной работы №8

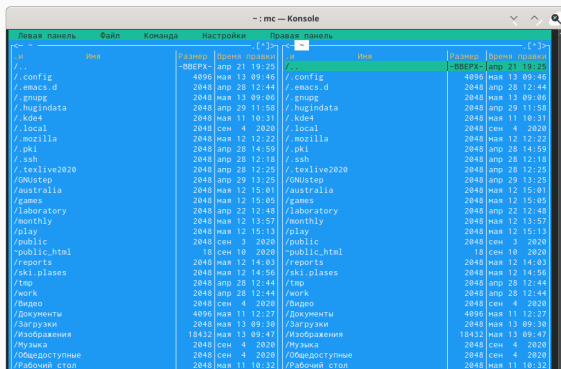
Изучила информацию о mc, вызвав в командной строке «man mc» (Алгоритм действий представлен на рис. 1). Midnight Commander (или mc) – псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать «mc» и нажать«enter».



```
~: man — Konsole
Файл Правка Вид Закладки Настройка Справка
mc(1)                                GNU Midnight Commander                                mc(1)
НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.
СИНТАКСИС
mc [-abcCdFhPstulUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]
ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander
Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения
основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.
КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander
-a, --stickchars
Отключить использование графических символов для рисования линий.
-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.
-C arg, --colors=arg
Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента
arg описан в разделе Цвета.
--configure-options
Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.
-d, --mouse
Отключает поддержку мыши.
```

Изучение команды mc

Запустила из командной строки mc и изучила его структуру и меню. В стандартном состоянии окно редактора состоит из двух панелей (Скриншот 2). Верхнее меню содержит меню «Левая панель», «Файл», «Команда», «Настройки», «Правая панель». Нажав клавишу «F2», можно открыть «Меню пользователя». Нажав клавишу «F1», можно открыть «Помощь».



Копирование/перемещение файлов. Для копирования файла используется клавиша «F5» (иллюстрация на рис. 3).

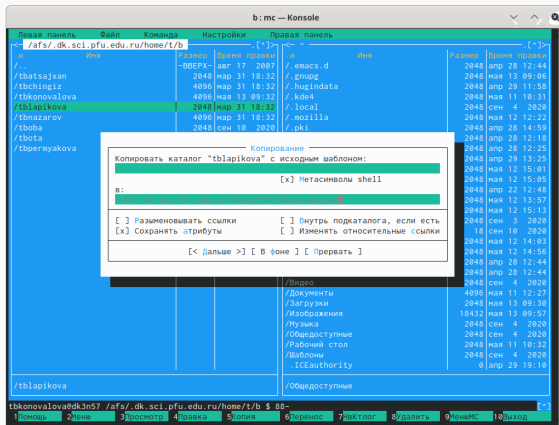


Figure 3: копирование/перемещение файлов

Операции в mc

Редактирование содержимого текстового файла (результаты не сохраняем). Перейдем в пункт «Правка» (Иллюстрация на рис. 4) и изменим имя файла (Иллюстрация на рис. 5).

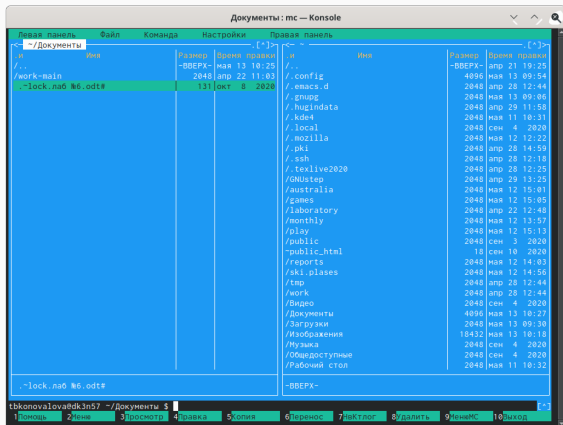
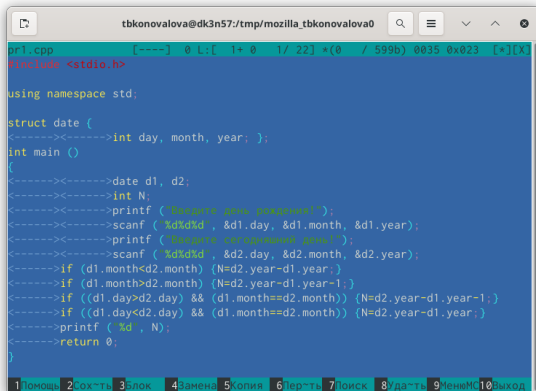


Figure 4: Правка

Редактирование файла в тс

Открыла файл с исходным текстом на языке программирования С.
Открыла файл в редакторе тс с помощью команды «тс» (перед этим выстроила путь к файлу на консоли) (Рисунок 6).



```
pr1.cpp [-----] 0 L: [ 1+ 0 1/ 22] *(0 / 599b) 0035 0x023 [*][X]
#include <stdio.h>

using namespace std;

struct date {
<-----><----->int day, month, year; };
int main ()
{
<-----><----->date d1, d2;
<-----><----->int N;
<-----><----->printf ("Введите день рождения!");
<-----><----->scanf ("%d%d", &d1.day, &d1.month, &d1.year);
<-----><----->printf ("Введите день рождения друга!");
<-----><----->scanf ("%d%d", &d2.day, &d2.month, &d2.year);
<----->if (d1.month<d2.month) {N=d2.year-d1.year;}
<----->if (d1.month>d2.month) {N=d2.year-d1.year-1;}
<----->if ((d1.day<d2.day) && (d1.month==d2.month)) {N=d2.year-d1.year-1;}
<----->if ((d1.day<d2.day) && (d1.month==d2.month)) {N=d2.year-d1.year;}
<----->printf ("%d", N);
<----->return 0;
}
```

1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Перейти 7Поиск 8Удалить 9Меню 10Выход

Figure 6: Текст программы в тс

В ходе выполнения данной лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Спасибо за внимание!