

**[TESG141DT-367] [Aviator] Курсор меняется на pointer там, где клик не имеет никакого влияния, в гамбургер-меню.** Created: 04/May/22 Updated: 04/May/22

Status:	To Do
Project:	Test_Project_G141DT
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Bug	Priority:	Minor
Reporter:	Tanya Tkachenko	Assignee:	Tanya Tkachenko
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		
Environment:	Windows 7 Максимальная  Intel Core i5-5200U CPU 2.20 GHz  Google Chrome 100.0.4896.127  Opera 85.0.4341.75		

## Description

### Шаги для воспроизведения:

1. Зайти на сайт <https://spribe.co/games/aviator>
2. Нажать кнопку "Play Demo".
3. В случае появления всплывающего окна "Responsible Gaming" нажать кнопку "Yes I'm over 18".
4. Убедиться, что страница с игрой запустилась.
5. Зайти в гамбургер-меню.
6. Проверить поведение курсора при наведении на все элементы в гамбургер-меню.

### Фактический результат:

Курсор меняться с default на pointer при наведении на области полей, где размещены:

- Аватарка и имя игрока;
- Sound;
- Music;
- Animation.

Клик на данные элементы не имеет никакого влияния.

### Ожидаемый результат:

Курсор должен меняться с default на pointer только при наведении на "кнопки-ссылки" и "переключатели".