**POO AD18 LAD UG**

**ESPECIFICACIÓN PROYECTO 3**

**NOMBRE:** Vallejo Orduña Tanya Violeta.

**NUA:** 313103

**GRUPO:** A2

**Nombre del proyecto:** LA PRIMERA FIGURA (versión menos chafa)

**Descripción de personajes.**

Círculo: Es tranquilo, el cual le gusta estar más a la defensiva. Defensa alta y ata que medio. De color verde.

Cuadrado: Pelea sin miedo. Tiene una defensa baja y ataque alto. De color rojo.

Triángulo: Mantiene un 50 de defensa y 50 de ataque. Color amarillo.

Rectángulo: Ataques bajos y defensa baja. Color azul.

Rombo: Sigiloso. Defensa mediana y ataque menor. Color naranja.

**Estilo visual.**

Dentro de este mismo apartado meteré las mejoras que deberá tener mi proyecto.  
Primero en la pantalla de inicio quiero mantenerla con color blanco, pero que el título tenga una fuente más interesante, además de que los personajes se mostraran en esa pantalla.

En la pantalla de selección de personaje seguirá de color blanco el fondo pero ahora la diferencia se vera más en los personajes ya que ahora les agregare pequeñas extremidades (brazos y piernas) y una boca, para que de esta manera se vean un poco más diferentes.

El mayor problema que tuve en el primer proyecto fue que en mi tercera pantalla como tal la pelea no se ejecutaba por lo que ahora ese será el objetivo primordial. Me concentrare en que ahora si baje la vida por medio de una barra de color rojo, los fondos serán aleatorios e intentare que cada vez que el oponente ataque el otro personaje haga una pequeña sacudida. De la misma manera cada poder de ataque será diferente dependiendo de la defensa y ataque de la forma geométrica seleccionada.

Y al finalizar la batalla solo saldrá la forma ganadora con una expresión diferente.

**Bocetos.**