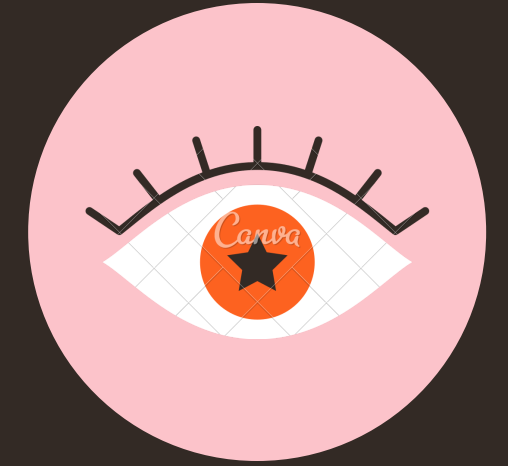


Scrum, Agile



Agile-манифест



- Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов
- Работающий продукт важнее исчерпывающей документации
- Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта
- Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану



Scrum

Scrum - методология управления проектами.

Методику Scrum чаще всего применяют команды разработчиков приложений, но принципы и опыт ее использования можно применить к командной работе любого рода. Это одна из причин такой популярности методики.

Понятия Scrum и Agile часто путают, потому что Scrum строится вокруг идеи о постоянном совершенствовании, которое является главным принципом Agile.

И все же Scrum — это методика работы, а Agile — это образ мышления.

Артефакты Scrum



Бэклог продукта

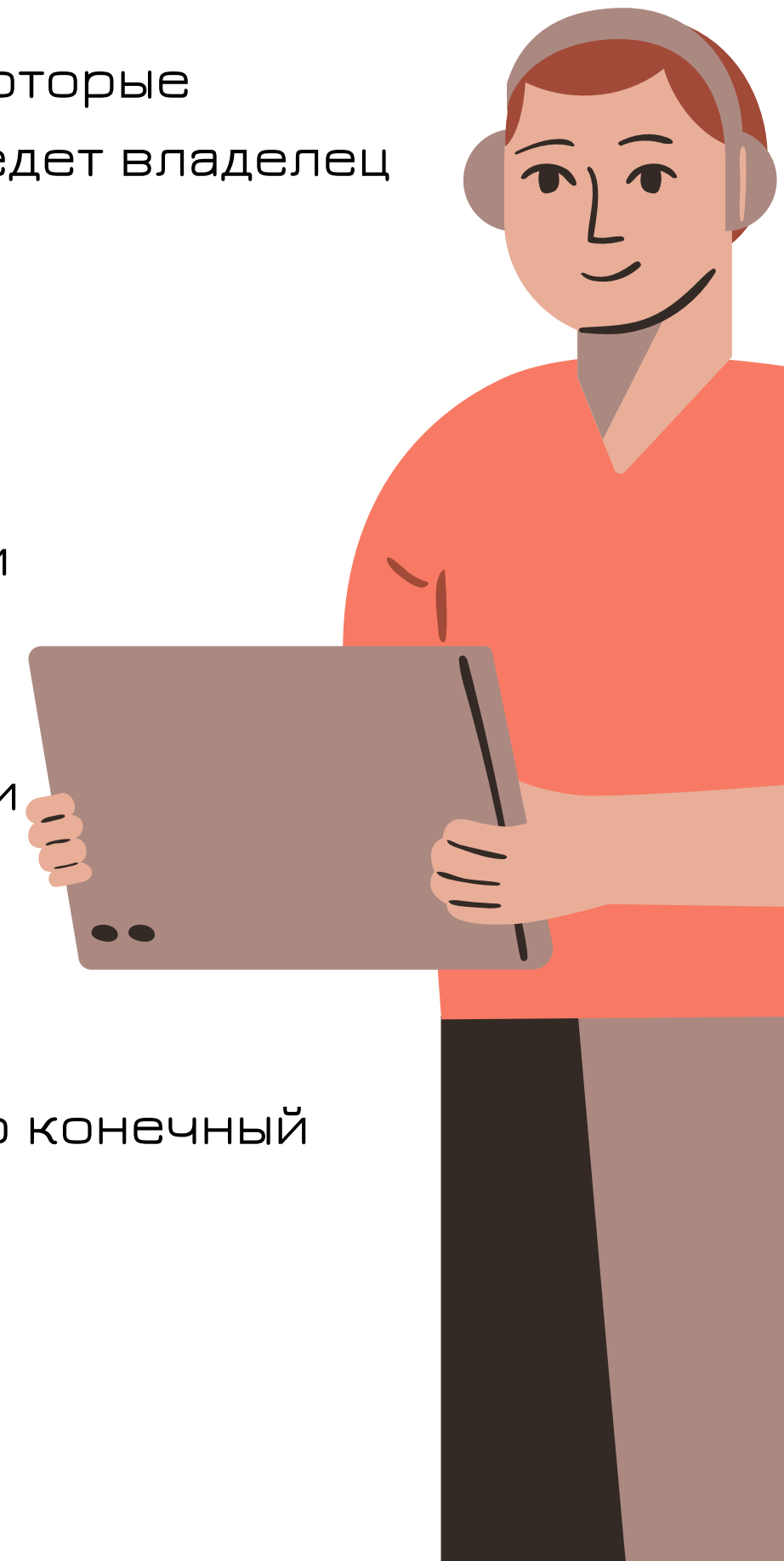
- это главный список задач, которые необходимо выполнить. Его ведет владелец либо менеджер продукта.

Бэклог спринта

- это список рабочих задач, пользовательских историй или исправлений багов, отобранных командой разработчиков для реализации в текущем цикле спринта.

Инкремент

- это готовый к использованию конечный продукт по итогам спринта.



Роли в Scrum



Владелец продукта Scrum

Его задача — понимать
требования бизнеса, клиента
и рынка



Scrum-мастер

Следит за применением
принципов Scrum в своих
командах



Команда разработчиков Scrum

Выполняет основную работу

Собрания или мероприятия Scrum



Организация бэклога

Планирование
спринта

Спринт

Ежедневное Scrum-
совещание

